

# DIEGO MEDARDO SAAVEDRA GARCÍA



## Datos Personales

**Dirección:** ANTHON PHILLIPS S/N y ELOY ALFARO  
**Teléfono (s):** 072617125 - 072617125 - 0992018216 - 0983694227  
**Cédula de identidad:** 1104520281  
**Correo electrónico:** dsaavedra88@gmail.com  
**Ciudad / Provincia / País:** LOJA / LOJA / ECUADOR

## Instrucción Formal

**MAESTRÍA EN CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS DE LA COMPUTACIÓN**

CUARTO NIVEL - MAESTRIA

( 2 AÑOS)

UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA

**LICENCIADA EN CIENCIAS DE LA EDUCACION**

ESTUDIANTE UNIVERSITARIO

( 4 AÑOS)

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

## Experiencia:

**2019/04/01**

### DOCENTE / INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR JUAN MONTALVO

- \* DESARROLLO DE PRACTICAS PREPROFECIONALES
- \* ELABORACIÓN DE CURSOS DE CAPACITACIÓN AVALADOS POR SETEC
- \* ELABORACIÓN DE PROPUESTAS EDUCATIVAS DE 4TO NIVEL
- \* COORDINACIÓN DE VISITAS ACADÉMICAS A DIERENTES ESTABLECIMIENTOS PÚBLICOS Y PRIVADOS
- \* ELABORACIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL PARA CADA UNA DE LAS ASIGNATURAS ASIGNADAS
- \* NIVELACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE ESTUDIANTES Y DOCENTES RESPECTO A TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN A TRAVES DEL ENTORNO VIRTUAL DE LA INSTITUCIÓN
- \* REDISEÑO CURRICULAR DE LA MALLA DE ENSAMBLAJE Y MANTENIMIENTO DE COMPUTADORES
- \* PARTICIPACIÓN EN CASAS ABIERTAS
- \* ELABORACIÓN DE CURSOS DE CAPACITACIÓN A DOCENTES Y ESTUDIANTES
- \* CAPACITACIÓN SEMIPRESENCIAL PARA CADA UNA DE LAS MATERIAS ASIGNADAS

- \* ELABORACIÓN DE INFORMES
- \* PARTICIPACIÓN EN COMISIONES ESPECIALES DEL INSTITUTO
- \* DIFUSIÓN DE CADA UNA DE LAS CARRERAS Y SUS MALLAS CURRICULARES
- \* SEGUIMIENTO DE CADA UNO DE LOS ESTUDIANTES DE LAS ASIGNATURAS ASIGNADAS
- \* ELABORACIÓN DE PROYECTOS

**2019/02/01**

**ENCARGADO DE TECNOLOGÍA / INNOVALOXA CIA. LTDA.**

- \* GENERACIÓN DE CARTERA DE CLIENTES
- \* PARTICIPACIÓN EN REUNIONES DE NEGOCIOS PARA LA EMPRESA
- \* GENERACIÓN DE CONVENIOS INTERINSTITUCIONALES PARA LA EMPRESA
- \* COMUNITY MANAGER TEMPORAL PARA LA EMPRESA
- \* GENERACIÓN DE CONTRATOS PARA CURSOS VIRTUALES Y SEMIPRESENCIALES ENTRE LA EMPRESA E INSTITUCIONES DE EDUCACIÓN

**2017/07/03                      2017/07/28**

**TUTOR / CHILALITO C. L.**

- \* CURSO VACACIONAL JUEGA PROGRAMA APRENDE

**2017/07/02                      2017/07/03**

**CONFERENCISTA / CONFERENCIA PYTHON DJANGO**

- \* PROYECTO APRENDIZAJE LIBRE COMO PROPUESTA EDUCATIVA PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN EN EL PENSUM DE ESTUDIOS ECUATORIANO

**2017/06/05                      2017/06/05**

**CONFERENCISTA / INNOVA UTPL**

- \* CAPACITACIÓN EN HERRAMIENTAS DE GOOGLE APPS FOR EDUCATION

**2017/01/07**

**PRESIDENTE / CHILALITO C. L.**

- \* GENERACIÓN DE CARTERA DE CLIENTES DEL PRODUCTO CODDIC
- \* LANZAMIENTO DEL PRODUCTO CODDIC

- \* GENERACIÓN DE INFORMES A SENESYT DEL PRODUCTO CODDICI
- \* ELABORACIÓN DEL PRODUCTO CODDICI, UNA PLATAFORMA VIRTUAL DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE DIRIGIDO A NIÑOS
- \* GENERACIÓN DE RECURSOS VIRTUALES DEL PRODUCTO CODDICI
- \* GENERACIÓN DE RECURSOS DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE DEL PRODUCTO CODDICI
- \* GENERACIÓN DE MODELOS DE NEGOCIO PARA EL PRODUCTO CODDICI
- \* CONTRATACIÓN DE PERSONAL DEL PRODUCTO CODDICI

**2016/05/12**

**2016/05/13**

**PONENTE / UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL ECUADOR**

**2016/04/01**

**2016/04/01**

**ORGANIZADOR-CONFERENCISTA / PROYECTO APRENDIZAJE LIBRE**

- \* CONFERENCISTA EN CHARLA DENOMINADA APRENDIENDO A PROGRAMAR CON PILAS ENGINE

**2015/10/12**

**2015/10/16**

**EXPOSITOR / UNIVERSIDAD ESTATAL DE BOLIVAR**

- \* EXPOSITOR EN EL 7MO ENCUENTRO DE TIC'S Y SOFTWARE LIBRE PARA LA ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN

**2015/07/22**

**2015/07/24**

**CONFERENCISTA / UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA INDOAMÉRICA**

- \* CONFERENCISTA EN LAS JORNADAS ACADÉMICAS DE SISTEMAS Y DISEÑO DIGITAL

**2015/03/21**

**2015/03/28**

**ENCARGADO / MINISTERIO DE EDUCACIÓN-YACHAY-CLEARMINDS-IT**

- \* ENCARGADO EN EL PRIMER SCRATCH DAY ECUADOR

**2015/01/30**

**2015/01/30**

**INSTRUCTOR / UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA**

- \* INSTRUCTOR DEL TALLER PYTHON-PILAS-ENGINE

2014/11/17

2014/11/19

### PONENTE / UNIVERSIDAD ESTATAL DE BOLIVAR

- \* EXPOSITOR EN EL ENCUENTRO INTERNACIONAL ITINERANTE DE SOFTWARE LIBRE

2014/05/12

### CREADOR / PROYECTO APRENDIZAJE LIBRE

- \* APRENDIZAJE LIBRE ES UN PROYECTO GANADOR DEL BANCO DE IDEAS DE SENESCYT, ACTUALMENTE ESTA INCUBADO EN EL CENTRO DE EMPRENDIMIENTO PRENDHO (LOJA), BUSCA DESARROLLAR EL PENSAMIENTO LÓGICO COMPUTACIONAL Y ALGORÍTMICO EN NIÑOS Y JÓVENES, ACTUALMENTE SE ENCUENTRA EN FASE DE DESARROLLO, CONSISTE EN LA ADAPTACIÓN DE UNA PLATAFORMA VIRTUAL EN LA CUAL SE IMPARTAN ESTE TIPO DE TEMAS RELACIONADOS CON CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN EN TODO EL ECUADOR.  
A DIFERENCIA DE OTROS PROYECTOS ESTA BASADO EN UNA METODOLOGÍA APLICADA A EDADES TEMPRANAS, LA MISMA SE DIVIDE EN 3 EJES: NARRATIVA DIGITAL, ELABORACIÓN DE PROYECTOS Y GAMIFICACIÓN. COMO PROFESIONAL DE LA RAMA PRETENDO RESOLVER UNO DE LOS INCONVENIENTES MÁS GRANDES EN CUALQUIER INDIVIDUO ¿ENSEÑAR A PENSAR?, A TRAVÉS DE ALGORITMOS, EJEMPLOS Y PRÁCTICA UTILIZÓ HERRAMIENTAS DE SOFTWARE LIBRE MULTIPLATAFORMA, PROPICIO QUE NUESTROS NIÑOS Y JÓVENES CAPACITADOS DEJEN DE SER USUARIOS Y SE CONVIERTAN EN CREADORES DE TECNOLOGÍA. GENERAMOS CIUDADANOS DIGITALES

2014/02/14

2014/04/26

### ORGANIZADOR DEL FESTIVAL LATINOAMERICANO DE SOFTWARE LIBRE EN LOJA /

- \* ORGANIZADOR DEL EVENTO DENOMINADO FESTIVAL LATINOAMERICANO DE SOFTWARE LIBRE 2014

2013/08/11

### DOCENTE DE COMPUTACIÓN Y ENCARGADO DEL MANTENIMIENTO DE EQUIPOS Y

- \* DOCENTE DE LA MATERIA DE COMPUTACIÓN  
ENCARGADO DE 4TOS, 5TOS, 6TOS Y 7MOS  
ANOS DE EDUCACIÓN BÁSICA, MANTENIMIENTO Y REPARACION  
DE EQUIPOS Y WEBSITE

2013/05/01

2013/05/09

### CONFERENCISTA / LOXALIBRE

- \* ESPOSITOR CON EL TEMA "OWNCLOUD, TU PROPIA NUBE CON SOFTWARE LIBRE"

2013/03/25

2013/04/27

### ORGANIZADOR / FLISOL 2013

- \* ORGANIZADOR Y EXPOSITOR DEL EVENTO DENOMINADO FESTIVAL LATINOAMERICANO DE INSTALACION DE SOFTWARE LIBRE EN LA CIUDAD DE LOJA 2013

**2013/02/01**

**2013/03/15**

**ORGANIZADOR DEL EVENTO “DRUPAL SUMMIT LATINO LOJA 2013” / DRUPAL**

- \* ORGANIZADOR DE LA LOGISTICA, TEMATICA, Y TODO LO RELACIONADO CON EL EVENTO "DRUPAL SUMMIT LATINO LOJA 2013" REALIZADO EN LAS INTALACIONES DE LA UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA

**2012/10/01**

**2013/01/07**

**DOCENTE CAPACITADOR / CENTRO DE CAPACITACIONES CECOP**

- \* CAPACITACIÓN EN CURSOS DE COMPUTACIÓN NIVEL BÁSICO, MEDIO Y AVANZADO

**2012/08/18**

**2012/08/25**

**TUTOR DEL SEMINARIO TALLER UBUNTU 12.04 LTS / INSTITUTO SUPERIOR**

- \* CAPACITACIÓN EN LA INSTALACIÓN Y MANEJO DE UBUNTU 12.04 LTS

**2012/06/20**

**2012/06/20**

**CONFERENCISTA / INSTITUTO SUPERIOR SUDAMERICANO**

- \* CHARLA ACERCA DE LA INTRODUCCIÓN AL SOFTWARE LIBRE

**2012/05/18**

**2012/05/18**

**CONFERENCISTA / INSTITUTO NUESTRA SEÑORA DEL ROSARIO**

- \* CHARLAS A LOS ESTUDIANTES DEL INSTITUTO NUESTRA SEÑORA DEL ROSARIO DEL CANTÓN CATAMAYO

**2012/04/14**

**2012/04/28**

**ORGANIZADOR Y CONFERENCISTA / FLISOL LOJA**

- \* ORGANIZADOR DE LA LOGÍSTICA DEL FESTIVAL LATINOAMERICANO DE INSTALACIÓN DEL SOFTWARE LIBRE, EXPOSITOR CON EL TEMA DE INSTALACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO UBUNTU LTS

**2011/04/16**

**2011/04/30**

**ORGANIZADOR / LOXA LIBRE**

- \* ORGANIZADOR DEL ÁREA LOGÍSTICA PARA EL FESTIVAL LATINOAMERICANO DE SOFTWARE LIBRE EN LOJA

**2011/04/04**

**2011/12/30**

**CAPACITADOR / UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA**

- \* CAPACITACIÓN INFORMÁTICA PARA LOS EVENTOS DEL PROYECTO AUTÓNOMO DEL ESTUDIANTE DIRIGIDO A LOS DOCENTES DE UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA MODALIDAD PRESENCIAL (SEGUNDA ETAPA)

2011/02/21

2011/03/04

**TUTOR / UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA**

- \* CAPACITACIÓN INFORMÁTICA PARA LOS EVENTOS DEL PROYECTO DE TRABAJO AUTÓNOMO DEL ESTUDIANTE DIRIGIDO A LOS DOCENTES DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA MODALIDAD PRESENCIAL(PRIMERA ETAPA)

2010/09/10

2010/12/10

**TÉCNICO / SYSTEL.NET**

- \* MANTENIMIENTO Y REPARACIÓN DE EQUIPOS INFOMÁTICOS

2010/02/08

2010/08/09

**PASANTE / SECAP-LOJA**

- \* MANTENIMIENTO DE EQUIPOS, MANEJO DEL PORTAL DE COMPRAS PÚBLICAS

**Idioma:**

---

**INGLÉS**

Nivel Hablado: BÁSICO

Nivel Escrito: BÁSICO

**ESPAÑOL**

Nivel Hablado: NATIVO

Nivel Escrito: NATIVO

**Capacitación:**

---

**SEMINARIO**

(40 horas)

**TERCER SEMINARIO INTERNACIONAL DE SOFTWARE LIBRE**

**ASOCIACIÓN DE SOFTWARE LIBRE DEL ECUADOR**

INFORMÁTICA SOFTWARE

**CONFERENCIA**

(20 horas)

**II ENCUENTRO NACIONAL Y I BINACIONAL DE SOFTWARE LIBRE**

**COMUNIDAD DE SOFTWARE LIBRE DE LOJA**

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(20 horas)

**PORTALES WEB CON DRUPAL**

**CONLINUX.NET**

INFORMÁTICA SOFTWARE

**CONFERENCIA**

(30 horas)

**DRUPAL SUMMIT LATINO LOJA 2013**

**DRUPAL**

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(40 horas)

**CURSO DE TECNOLOGÍA**

INNOVALOXAEC CIA. LTDA.

EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

**TALLER**

(70 horas)

**TALLER DE INGLÉS NIVEL 2**

INSTITUTO DE IDIOMAS DE LA UNIVERSIDAD

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

**TALLER**

(70 horas)

**TALLER DE INGLÉS NIVEL 1**

INSTITUTO DE IDIOMAS DE LA UNIVERSIDAD

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

**CONFERENCIA**

(10 horas)

**SOFTWARE LIBRE**

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUDAMERICANO

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(8 horas)

**LOS DERECHOS DE LOS JÓVENES**

MINISTERIO DE RELACIONES LABORALES

LEGAL/ ASESORÍA

**TALLER**

(16 horas)

**ASESORIA EN BUSCA DE TRABAJO PARA LOS JÓVENES**

MINISTERIO DE RELACIONES LABORALES

LEGAL/ ASESORÍA

**TALLER**

(24 horas)

**PROCESO DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE DE LA**

SANTILLANA

EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

**CONFERENCIA**

(6 horas)

**SCRATCH CONFERENCE (2021)**

SCRATCH FUNADTION

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(30 horas)

**DISEÑO WEB CON HTML5 + CSS (2ª EDICIÓN)**

TELEFÓNICA UNISIVERSITAS

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(18 horas)

**5 ESTRATEGIAS DE MINDFULNESS PARA POTENCIAR EL**

TELEFÓNICA UNIVERSITAS

CIENTÍFICO/INVESTIGACIÓN

**TALLER**

(40 horas)

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

TELEFÓNICA UNIVERSITAS

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(30 horas)

**INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS (2DA EDICIÓN)**

TELEFÓNICA UNIVERSITAS

EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

**TALLER**

(25 horas)

**PYTHON SIN FRONTERAS: HTML, CSS, FLASK Y MYSQL**

UDEMY

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(40 horas)

**CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES**

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(40 horas)

**CURSO DE DESARROLLO DE APPS**

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(24 horas)

**VALIDACIÓN DEL MODELO DE NEGOCIO (2.ª EDICIÓN)**

UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIRECCIÓN/ GERENCIA

**TALLER**

(40 horas)

**LA ÉTICA DE LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA**

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA

CIENTÍFICO/INVESTIGACIÓN

**CONFERENCIA**

(40 horas)

**APADRINAMIENTO IEEE APLICACIONES Y DESARROLLO EN**

UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL ECUADOR

INFORMÁTICA SOFTWARE

**SEMINARIO**

(30 horas)

**I ENCUENTRO INTERNACIONAL DE SOFTWARELIBRE Y CULTURA**

UNIVERSIDAD NACIONAL DE CHIMBORAZO

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(10 horas)

**TALLER DEL SOFTWARE LIBRE Y LA CULTURA-RED A LA SPANISH**

UNIVERSIDAD NACIONAL DEL CHIMBORAZO

INFORMÁTICA SOFTWARE



**PASANTIA**

(50 horas)

**JORNADAS CURRICULARES DE FORTALECIMIENTO ACADÉMICO**

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

**TALLER**

(10 horas)

**TALLER DE PYTHON**

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

INFORMÁTICA SOFTWARE

**CONFERENCIA**

(20 horas)

**EL SOFTWARE LIBRE EN LA CARRERA DE INFORMÁTICA**

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(50 horas)

**DESARROLLO DE SERVICIOS EN LA NUBE CON HTML5,**

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(24 horas)

**REDES SOCIALES PARA INVESTIGACIÓN Y DOCENCIA**

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

INFORMÁTICA/TELECOMUNICACIONES

**TALLER**

(24 horas)

**GESTIÓN DE PROYECTOS SOFTWARE CON GIT Y GITHUB**

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(50 horas)

**INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS**

UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(30 horas)

**INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS**

UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(24 horas)

**CIBERSEGURIDAD. ENTENDER LOS ATAQUES PARA DESPLEGAR**

UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS

INFORMÁTICA SOFTWARE

**TALLER**

(30 horas)

**INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS**

UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

<b>TALLER</b>	<b>EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA</b>
(40 horas)	UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA
	EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS
<b>TALLER</b>	<b>METODOLOGÍA DEL ESTUDIO</b>
(40 horas)	UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA
	EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS
<b>TALLER</b>	<b>MOOCS REALIDAD NACIONAL</b>
(40 horas)	UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA
	EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

**Acciones Afirmativas**

Nota: Las acciones afirmativas se sumarán, únicamente, a aquellos postulantes que cumplan con los requisitos para recibirlos y siempre que hubieran obtenido la calificación mínima del setenta por ciento (70%) en el puntaje de

<b>Autodeterminación étnica:</b>	MESTIZO/A
<b>Discapacidad:</b>	NO
<b>Enfermedad catastrófica:</b>	NO
<b>A cargo de familiar con</b>	NO
<b>A cargo de familiar con</b>	NO
<b>Migrante Ex-Servidor Público:</b>	NO
<b>Residente provincia de</b>	NO

### **MILTON LEONARDO LABANDA JARAMILLO**

0998503847

1000ton.lab@gmail.com

### **CARLOS ALBERTO CORREA LOYOLA**

0999270828

calu@prendho.com

### **YOMARA GABRIELA FERNANDEZ CUENCA**

098694227

ygfernandezc@unl.edu.ec