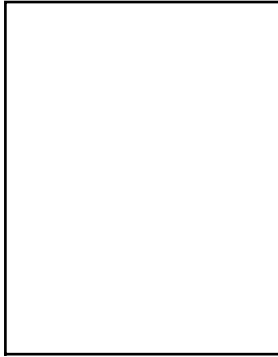


DIEGO MEDARDO SAAVEDRA GARCÍA



Datos Personales

Dirección: ANTHON PHILLIPS S/N y ELOY ALFARO
Teléfono (s): 072617125 - - 0992018216 - 0983694227
Cédula de identidad: 1104520281
Correo electrónico: dsaavedra88@gmail.com
Ciudad / Provincia / País: LOJA / LOJA / ECUADOR

Instrucción Formal

MAESTRÍA EN CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS DE LA COMPUTACIÓN

CUARTO NIVEL - MAESTRIA

(2 AÑOS)

UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA

**LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN MENCIÓN
INFORMÁTICA EDUCATIVA**

ESTUDIANTE UNIVERSITARIO

(4 AÑOS)

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

Experiencia:

2019/04/01

DOCENTE / INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR JUAN MONTALVO

- * DESARROLLO DE PRACTICAS PREPROFECIONALES
- * CAPACITACIÓN SEMIPRESENCIAL PARA CADA UNA DE LAS MATERIAS ASIGNADAS
- * COORDINACIÓN DE VISITAS ACADÉMICAS A DIERENTES ESTABLECIMIENTOS PÚBLICOS Y PRIVADOS
- * ELABORACIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL PARA CADA UNA DE LAS ASIGNATURAS ASIGNADAS
- * NIVELACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE ESTUDIANTES Y DOCENTES RESPECTO A TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN A TRAVES DEL ENTORNO VIRTUAL DE LA INSTITUCIÓN
- * REDISEÑO CURRICULAR DE LA MALLA DE ENSAMBLAJE Y MANTENIMIENTO DE COMPUTADORES
- * PARTICIPACIÓN EN CASAS ABIERTAS
- * ELABORACIÓN DE CURSOS DE CAPACITACIÓN A DOCENTES Y ESTUDIANTES
- * ELABORACIÓN DE INFORMES
- * PARTICIPACIÓN EN COMISIONES ESPECIALES DEL INSTITUTO

- * DIFUSIÓN DE CADA UNA DE LAS CARRERAS Y SUS MALLAS CURRICULARES
- * ELABORACIÓN DE CURSOS DE CAPACITACIÓN AVALADOS POR SETEC
- * ELABORACIÓN DE PROPUESTAS EDUCATIVAS DE 4TO NIVEL
- * SEGUIMIENTO DE CADA UNO DE LOS ESTUDIANTES DE LAS ASIGNATURAS ASIGNADAS
- * ELABORACIÓN DE PROYECTOS

2019/02/01

ENCARGADO DE TECNOLOGÍA / INNOVALOXA CIA. LTDA.

- * PARTICIPACIÓN EN REUNIONES DE NEGOCIOS PARA LA EMPRESA
- * GENERACIÓN DE CARTERA DE CLIENTES
- * GENERACIÓN DE CONTRATOS PARA CURSOS VIRTUALES Y SEMIPRESENCIALES ENTRE LA EMPRESA E INSTITUCIONES DE EDUCACIÓN
- * GENERACIÓN DE CONVENIOS INTERINSTITUCIONALES PARA LA EMPRESA
- * COMUNITY MANAGER TEMPORAL PARA LA EMPRESA

2018/06/01

2022/06/18

DESARROLLADOR SENIOR / TALLANIX

- * DESARROLLADOR SENIOR DE DEEP LEARNING (TENSORFLOW, KERAS, SKLEARN), VISIÓN ARTIFICIAL (OPEN-CV), FRAMEWORKS (FLASK, DJANGO), JAVASCRIPT (HTML5, CSS4, REACT, REACT NATIVE

2017/07/03

2017/07/28

TUTOR / CHILALITO C. L.

- * CURSO VACACIONAL JUEGA PROGRAMA APRENDE

2017/07/02

2017/07/03

CONFERENCISTA / CONFERENCIA PYTHON DJANGO

- * PROYECTO APRENDIZAJE LIBRE COMO PROPUESTA EDUCATIVA PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN EN EL PENSUM DE ESTUDIOS ECUATORIANO

2017/06/05

2017/06/05

CONFERENCISTA / INNOVA UTPL

- * CAPACITACIÓN EN HERRAMIENTAS DE GOOGLE APPS FOR EDUCATION

2017/01/07

PRESIDENTE / CHILALITO C. L.

- * GENERACIÓN DE CARTERA DE CLIENTES DEL PRODUCTO CODDICI
- * LANZAMIENTO DEL PRODUCTO CODDICI
- * GENERACIÓN DE INFORMES A SENESYT DEL PRODUCTO CODDICI
- * ELABORACIÓN DEL PRODUCTO CODDICI, UNA PLATAFORMA VIRTUAL DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE DIRIGIDO A NIÑOS
- * GENERACIÓN DE RECURSOS VIRTUALES DEL PRODUCTO CODDICI
- * GENERACIÓN DE RECURSOS DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE DEL PRODUCTO CODDICI
- * GENERACIÓN DE MODELOS DE NEGOCIO PARA EL PRODUCTO CODDICI
- * CONTRATACIÓN DE PERSONAL DEL PRODUCTO CODDICI

2016/05/12

2016/05/13

PONENTE / UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL ECUADOR

2015/10/12

2015/10/16

EXPOSITOR / UNIVERSIDAD ESTATAL DE BOLIVAR

- * EXPOSITOR EN EL 7MO ENCUENTRO DE TIC'S Y SOFTWARE LIBRE PARA LA ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN

2015/01/30

2015/01/30

INSTRUCTOR / UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

- * INSTRUCTOR DEL TALLER PYTHON-PILAS-ENGINE

2012/08/18

2012/08/25

TUTOR DEL SEMINARIO TALLER UBUNTU 12.04 LTS / INSTITUTO SUPERIOR

- * CAPACITACIÓN EN LA INSTALACIÓN Y MANEJO DE UBUNTU 12.04 LTS

Idioma:

ESPAÑOL

Nivel Hablado:

NATIVO

Nivel Escrito:

NATIVO

INGLÉS

Nivel Hablado:

BÁSICO

Nivel Escrito:

AVANZADO

KICHUA

Nivel Hablado:

BÁSICO

Nivel Escrito:

BÁSICO

Capacitación:

SEMINARIO

(40 horas)

TERCER SEMINARIO INTERNACIONAL DE SOFTWARE LIBRE

ASOCIACIÓN DE SOFTWARE LIBRE DEL ECUADOR

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(3 horas)

TALLER PARA CREAR TU PROPIO PAQUETE CON PYTHON

CODIGO FACILITO

INFORMÁTICA SOFTWARE

CONFERENCIA

(20 horas)

II ENCUENTRO NACIONAL Y I BINACIONAL DE SOFTWARE LIBRE

COMUNIDAD DE SOFTWARE LIBRE DE LOJA

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(20 horas)

PORTALES WEB CON DRUPAL

CONLINUX.NET

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(40 horas)

INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA DOCENTES Y PADRES DE FAMILIA

DEMOCRATIZACIÓN DEL APRENDIZAJE DE LA

INFORMÁTICA SOFTWARE

CONFERENCIA

(30 horas)

DRUPAL SUMMIT LATINO LOJA 2013

DRUPAL

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(2 horas)

DIGITALIZA PASO A PASO TU NEGOCIO CON HERRAMIENTAS DE

GOOGLE

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(40 horas)

INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB 1

GOOGLE

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(40 horas)

CURSO DE TECNOLOGÍA

INNOVALOXAEC CIA. LTDA.

EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

TALLER

(70 horas)

TALLER DE INGLÉS NIVEL 2

INSTITUTO DE IDIOMAS DE LA UNIVERSIDAD

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

TALLER

(70 horas)

TALLER DE INGLÉS NIVEL 1

INSTITUTO DE IDIOMAS DE LA UNIVERSIDAD

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

CONFERENCIA

(10 horas)

SOFTWARE LIBRE

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUDAMERICANO

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(8 horas)

LOS DERECHOS DE LOS JÓVENES

MINISTERIO DE RELACIONES LABORALES

LEGAL/ ASESORÍA

TALLER

(16 horas)

ASESORIA EN BUSCA DE TRABAJO PARA LOS JÓVENES

MINISTERIO DE RELACIONES LABORALES

LEGAL/ ASESORÍA

TALLER

(24 horas)

**PROCESO DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE DE LA
SANTILLANA**

EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

CONFERENCIA

(6 horas)

SCRATCH CONFERENCE (2021)

SCRATCH FUNADTION

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(30 horas)

DISEÑO WEB CON HTML5 + CSS (2ª EDICIÓN)

TELEFÓNICA UNISIVERSITAS

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(18 horas)

**5 ESTRATEGIAS DE MINDFULNESS PARA POTENCIAR EL
TELEFÓNICA UNIVERSITAS**

CIENTÍFICO/INVESTIGACIÓN

TALLER

(40 horas)

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

TELEFÓNICA UNIVERSITAS

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER
(30 horas)

INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS (2DA EDICIÓN)
TELEFÓNICA UNSIVERSITAS
EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

TALLER
(1 horas)

GIT Y GITHUB 100% PRÁCTICO
UDEMY
INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER
(3 horas)

CURSO SUPER BÁSICO DE DJANGO - PAGINAS WEB CON PYTHON
UDEMY
INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER
(3 horas)

DEVOPS - INTRODUCCIÓN Y FUNDAMENTOS NO TÉCNICOS
UDEMY
INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER
(32 horas)

INTELIGENCIA EMOCIONAL SEGÚN LA UNIVERSIDAD DE HARVARD
UDEMY
INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER
(25 horas)

PYTHON SIN FRONTERAS: HTML, CSS, FLASK Y MYSQL
UDEMY
INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER
(16 horas)

ESCUELA DE JAVASCRIPT 2022 - DE CERO A MASTER EN
UDEMY
INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER
(40 horas)

CREA TU HOST EN GOOGLE CLOUD PARA WORDPRESS -
UDEMY
INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER
(64 horas)

CURSO SUPER BÁSICO DE DJANGO - PAGINAS WEB CON PYTHON
UDEMY
INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER
(40 horas)

CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES
UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID
INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(40 horas)

CURSO DE DESARROLLO DE APPS

UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(24 horas)

VALIDACIÓN DEL MODELO DE NEGOCIO (2.ª EDICIÓN)

UNIVERSIDAD DE CANTABRIA

DIRECCIÓN/ GERENCIA

TALLER

(40 horas)

LA ÉTICA DE LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA

UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA

CIENTÍFICO/INVESTIGACIÓN

CONFERENCIA

(40 horas)

APADRINAMIENTO IEEE APLICACIONES Y DESARROLLO EN

UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL ECUADOR

INFORMÁTICA SOFTWARE

SEMINARIO

(30 horas)

I ENCUENTRO INTERNACIONAL DE SOFTWARELIBRE Y CULTURA

UNIVERSIDAD NACIONAL DE CHIMBORAZO

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(10 horas)

TALLER DEL SOFTWARE LIBRE Y LA CULTURA-RED A LA SPANISH

UNIVERSIDAD NACIONAL DEL CHIMBORAZO

INFORMÁTICA SOFTWARE

PASANTIA

(50 horas)

JORNADAS CURRICULARES DE FORTALECIMIENTO ACADÉMICO

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

TALLER

(10 horas)

TALLER DE PYTHON

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

INFORMÁTICA SOFTWARE

CONFERENCIA

(20 horas)

EL SOFTWARE LIBRE EN LA CARRERA DE INFORMÁTICA

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(50 horas)

DESARROLLO DE SERVICIOS EN LA NUBE CON HTML5,

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER (24 horas)	REDES SOCIALES PARA INVESTIGACIÓN Y DOCENCIA UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID INFORMÁTICA/TELECOMUNICACIONES
TALLER (24 horas)	GESTIÓN DE PROYECTOS SOFTWARE CON GIT Y GITHUB UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (50 horas)	INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (30 horas)	INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (24 horas)	CIBERSEGURIDAD. ENTENDER LOS ATAQUES PARA DESPLEGAR UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (30 horas)	INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD
TALLER (40 horas)	EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS
TALLER (40 horas)	METODOLOGÍA DEL ESTUDIO UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS
TALLER (40 horas)	MOOCS REALIDAD NACIONAL UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

Acciones Afirmativas

Nota: Las acciones afirmativas se sumarán, únicamente, a aquellos postulantes que cumplan con los requisitos para recibirlos y siempre que hubieran obtenido la calificación mínima del setenta por ciento (70%) en el puntaje de

Autodeterminación étnica: MESTIZO/A

Discapacidad: NO

Enfermedad catastrófica:	NO
A cargo de familiar con	NO
A cargo de familiar con	NO
Migrante Ex-Servidor Público:	NO
Residente provincia de	NO

MILTON LEONARDO LABANDA JARAMILLO

0998503847

1000ton.lab@gmail.com

BEDIA EDITH GARCIA ATOCHA

0988900907

bedia-edith@hotmail.com

YOMARA GABRIELA FERNANDEZ CUENCA

098694227

ygfernandezc@unl.edu.ec