

DIEGO SAAVEDRA

DOCENTE/PROGRAMADOR

Activista de Software Libre, lector. padre, desarrollador, facilitador, conferencista.

ÁREAS DE INTERES

Pensamiento Computacional Inteligencia Artificial Aprendizaje Profundo Visión Artificial

Premios

Ganador del Banco de Ideas de SENESCYT con el proyecto Aprendizaje Libre (Actualmente coddic).

Ingenios a la Inovación otorgado por el programa de SENESCYT denominado Banco de ideas.

Mejor egresado de Informática por el Colegio Técnico Agropecuario Macará (Actualmente Colegio de Bachillerato Macará)

EDUCACIÓN

LICENCIADO EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN MENSIÓN INFORMÁTICA EDUCATIVA UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA Registro 1031-2021-2299651

MAGISTER EN CIENCIAS Y TECNOLOGIAS DE LA COMPUTACION UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA Registro 1008-15-1377145

EXPERIENCIA LABORAL

CODDIC

Creador de coddic

Un programa educativo integral que desarrolla el pensamiento computacional mediante la programación de videojuegos.

ANTONIO PEÑA CÉLI

Facilitador de Computación

Capacitador en temáticas de Pensamiento Computacional (Programación en Bloques, POO, Programación móvil) orientadas a niños.

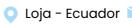
INSTITUTO SUPERIOR TECNOÓGICO JUAN MONTALVO

Docente del ISTJM

Docente de Informática I y II Manejo de Proyectos de Desarrollo de Software en Python (Django).

Director de la Unidad de Gestión Tecnológica

CONTACTOS



🔾 Loja - Ecuador 🔀 dsaavedra88@gmail.com



