



# DIEGO SAAVEDRA

DOCENTE/PROGRAMADOR

Activista de Software Libre,  
lector,  
padre,  
desarrollador,  
facilitador,  
conferencista.

## ÁREAS DE INTERES

Pensamiento Computacional  
Inteligencia Artificial  
Aprendizaje Profundo  
Visión Artificial

## Premios

Ganador del Banco de Ideas de SENESCYT  
con el proyecto Aprendizaje Libre  
(Actualmente coddic).

Ingenios a la Innovación otorgado por el programa  
de SENESCYT denominado Banco de ideas.

Mejor egresado de Informática por el Colegio  
Técnico Agropecuario Macará  
(Actualmente Colegio de Bachillerato Macará)

## EDUCACIÓN

LICENCIADO EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN  
MENSIÓN INFORMÁTICA EDUCATIVA  
UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA  
Registro 1031-2021-2299651

MAGISTER EN CIENCIAS Y TECNOLOGIAS  
DE LA COMPUTACION  
UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA  
Registro 1008-15-1377145

## EXPERIENCIA LABORAL

### CODDIC

Creador de coddic

Un programa educativo integral  
que desarrolla el pensamiento computacional  
mediante la programación de videojuegos.

### ANTONIO PEÑA CÉLI

Facilitador de Computación

Capacitador en temáticas de Pensamiento  
Computacional (Programación en Bloques,  
POO, Programación móvil) orientadas a niños.

## INSTITUTO SUPERIOR TECNOÓLOGICO JUAN MONTALVO

Docente del ISTJM

Docente de Informática I y II  
Manejo de Proyectos de Desarrollo de Software  
en Python (Django).  
Director de la Unidad de Gestión Tecnológica

## CONTACTOS

Loja - Ecuador ✉ [dsaavedra88@gmail.com](mailto:dsaavedra88@gmail.com)

☎ 0992018216 📘 [facebook.com/coddic.ec](https://facebook.com/coddic.ec)