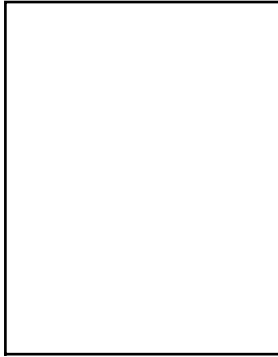


DIEGO MEDARDO SAAVEDRA GARCÍA



Datos Personales

Dirección: ANTHON PHILLIPS S/N y ELOY ALFARO
Teléfono (s): 072617125 - - 0992018216 - 0983694227
Cédula de identidad: 1104520281
Correo electrónico: dsaavedra88@gmail.com
Ciudad / Provincia / País: LOJA / LOJA / ECUADOR

Instrucción Formal

MAESTRÍA EN CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS DE LA COMPUTACIÓN

CUARTO NIVEL - MAESTRIA

(2 AÑOS)

UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA

**LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN MENCIÓN
INFORMÁTICA EDUCATIVA**

ESTUDIANTE UNIVERSITARIO

(4 AÑOS)

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

Experiencia:

2019/04/01

DOCENTE / INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR JUAN MONTALVO

- * CAPACITACIÓN SEMIPRESENCIAL PARA CADA UNA DE LAS MATERIAS ASIGNADAS
- * DESARROLLO DE PRACTICAS PREPROFECIONALES
- * ELABORACIÓN DE CURSOS DE CAPACITACIÓN AVALADOS POR SETEC
- * ELABORACIÓN DE PROPUESTAS EDUCATIVAS DE 4TO NIVEL
- * ELABORACIÓN DE INFORMES
- * PARTICIPACIÓN EN COMISIONES ESPECIALES DEL INSTITUTO
- * DIFUSIÓN DE CADA UNA DE LAS CARRERAS Y SUS MALLAS CURRICULARES
- * COORDINACIÓN DE VISITAS ACADÉMICAS A DIERENTES ESTABLECIMIENTOS PÚBLICOS Y PRIVADOS
- * ELABORACIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO DIGITAL PARA CADA UNA DE LAS ASIGNATURAS ASIGNADAS
- * NIVELACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE ESTUDIANTES Y DOCENTES RESPECTO A TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN A TRAVES DEL ENTORNO VIRTUAL DE LA INSTITUCIÓN

- * REDISEÑO CURRICULAR DE LA MALLA DE ENSAMBLAJE Y MANTENIMIENTO DE COMPUTADORES
- * PARTICIPACIÓN EN CASAS ABIERTAS
- * ELABORACIÓN DE CURSOS DE CAPACITACIÓN A DOCENTES Y ESTUDIANTES
- * SEGUIMIENTO DE CADA UNO DE LOS ESTUDIANTES DE LAS ASIGNATURAS ASIGNADAS
- * ELABORACIÓN DE PROYECTOS

2019/02/01

ENCARGADO DE TECNOLOGÍA / INNOVALOXA CIA. LTDA.

- * PARTICIPACIÓN EN REUNIONES DE NEGOCIOS PARA LA EMPRESA
- * GENERACIÓN DE CONVENIOS INTERINSTITUCIONALES PARA LA EMPRESA
- * COMUNITY MANAGER TEMPORAL PARA LA EMPRESA
- * GENERACIÓN DE CARTERA DE CLIENTES
- * GENERACIÓN DE CONTRATOS PARA CURSOS VIRTUALES Y SEMIPRESENCIALES ENTRE LA EMPRESA E INSTITUCIONES DE EDUCACIÓN

2017/07/03

2017/07/28

TUTOR / CHILALITO C. L.

- * CURSO VACACIONAL JUEGA PROGRAMA APRENDE

2017/07/02

2017/07/03

CONFERENCISTA / CONFERENCIA PYTHON DJANGO

- * PROYECTO APRENDIZAJE LIBRE COMO PROPUESTA EDUCATIVA PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN EN EL PENSUM DE ESTUDIOS ECUATORIANO

2017/06/05

2017/06/05

CONFERENCISTA / INNOVA UTPL

- * CAPACITACIÓN EN HERRAMIENTAS DE GOOGLE APPS FOR EDUCATION

2017/01/07

PRESIDENTE / CHILALITO C. L.

- * GENERACIÓN DE CARTERA DE CLIENTES DEL PRODUCTO CODDIC
- * LANZAMIENTO DEL PRODUCTO CODDIC

- * GENERACIÓN DE INFORMES A SENESYT DEL PRODUCTO CODDICI
- * ELABORACIÓN DEL PRODUCTO CODDICI, UNA PLATAFORMA VIRTUAL DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE DIRIGIDO A NIÑOS
- * GENERACIÓN DE RECURSOS VIRTUALES DEL PRODUCTO CODDICI
- * GENERACIÓN DE RECURSOS DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE DEL PRODUCTO CODDICI
- * GENERACIÓN DE MODELOS DE NEGOCIO PARA EL PRODUCTO CODDICI
- * CONTRATACIÓN DE PERSONAL DEL PRODUCTO CODDICI

2016/05/12

2016/05/13

PONENTE / UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL ECUADOR

2016/04/01

2016/04/01

ORGANIZADOR-CONFERENCISTA / PROYECTO APRENDIZAJE LIBRE

- * CONFERENCISTA EN CHARLA DENOMINADA APRENDIENDO A PROGRAMAR CON PILAS ENGINE

2015/10/12

2015/10/16

EXPOSITOR / UNIVERSIDAD ESTATAL DE BOLIVAR

- * EXPOSITOR EN EL 7MO ENCUENTRO DE TIC'S Y SOFTWARE LIBRE PARA LA ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN

2015/07/22

2015/07/24

CONFERENCISTA / UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA INDOAMÉRICA

- * CONFERENCISTA EN LAS JORNADAS ACADÉMICAS DE SISTEMAS Y DISEÑO DIGITAL

2015/03/21

2015/03/28

ENCARGADO / MINISTERIO DE EDUCACIÓN-YACHAY-CLEARMINDS-IT

- * ENCARGADO EN EL PRIMER SCRATCH DAY ECUADOR

2015/01/30

2015/01/30

INSTRUCTOR / UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

- * INSTRUCTOR DEL TALLER PYTHON-PILAS-ENGINE

2014/11/17

2014/11/19

PONENTE / UNIVERSIDAD ESTATAL DE BOLIVAR

- * EXPOSITOR EN EL ENCUENTRO INTERNACIONAL ITINERANTE DE SOFTWARE LIBRE

2014/05/12

CREADOR / PROYECTO APRENDIZAJE LIBRE

- * APRENDIZAJE LIBRE ES UN PROYECTO GANADOR DEL BANCO DE IDEAS DE SENESCYT, ACTUALMENTE ESTA INCUBADO EN EL CENTRO DE EMPRENDIMIENTO PRENDHO (LOJA), BUSCA DESARROLLAR EL PENSAMIENTO LÓGICO COMPUTACIONAL Y ALGORÍTMICO EN NIÑOS Y JÓVENES, ACTUALMENTE SE ENCUENTRA EN FASE DE DESARROLLO, CONSISTE EN LA ADAPTACIÓN DE UNA PLATAFORMA VIRTUAL EN LA CUAL SE IMPARTAN ESTE TIPO DE TEMAS RELACIONADOS CON CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN EN TODO EL ECUADOR.
A DIFERENCIA DE OTROS PROYECTOS ESTA BASADO EN UNA METODOLOGÍA APLICADA A EDADES TEMPRANAS, LA MISMA SE DIVIDE EN 3 EJES: NARRATIVA DIGITAL, ELABORACIÓN DE PROYECTOS Y GAMIFICACIÓN. COMO PROFESIONAL DE LA RAMA PRETENDO RESOLVER UNO DE LOS INCONVENIENTES MÁS GRANDES EN CUALQUIER INDIVIDUO ¿ENSEÑAR A PENSAR?, A TRAVÉS DE ALGORITMOS, EJEMPLOS Y PRÁCTICA UTILIZÓ HERRAMIENTAS DE SOFTWARE LIBRE MULTIPLATAFORMA, PROPICIO QUE NUESTROS NIÑOS Y JÓVENES CAPACITADOS DEJEN DE SER USUARIOS Y SE CONVIERTAN EN CREADORES DE TECNOLOGÍA. GENERAMOS CIUDADANOS DIGITALES

2014/02/14

2014/04/26

ORGANIZADOR DEL FESTIVAL LATINOAMERICANO DE SOFTWARE LIBRE EN LOJA /

- * ORGANIZADOR DEL EVENTO DENOMINADO FESTIVAL LATINOAMERICANO DE SOFTWARE LIBRE 2014

2013/08/11

DOCENTE DE COMPUTACIÓN Y ENCARGADO DEL MANTENIMIENTO DE EQUIPOS Y

- * DOCENTE DE LA MATERIA DE COMPUTACIÓN
ENCARGADO DE 4TOS, 5TOS, 6TOS Y 7MOS
ANOS DE EDUCACIÓN BÁSICA, MANTENIMIENTO Y REPARACION
DE EQUIPOS Y WEBSITE

2013/05/01

2013/05/09

CONFERENCISTA / LOXALIBRE

- * ESPOSITOR CON EL TEMA "OWNCLOUD, TU PROPIA NUBE CON SOFTWARE LIBRE"

2013/03/25

2013/04/27

ORGANIZADOR / FLISOL 2013

- * ORGANIZADOR Y EXPOSITOR DEL EVENTO DENOMINADO FESTIVAL LATINOAMERICANO DE INSTALACION DE SOFTWARE LIBRE EN LA CIUDAD DE LOJA 2013

2013/02/01

2013/03/15

ORGANIZADOR DEL EVENTO “DRUPAL SUMMIT LATINO LOJA 2013” / DRUPAL

- * ORGANIZADOR DE LA LOGISTICA, TEMATICA, Y TODO LO RELACIONADO CON EL EVENTO "DRUPAL SUMMIT LATINO LOJA 2013" REALIZADO EN LAS INTALACIONES DE LA UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA

2012/10/01

2013/01/07

DOCENTE CAPACITADOR / CENTRO DE CAPACITACIONES CECOP

- * CAPACITACIÓN EN CURSOS DE COMPUTACIÓN NIVEL BÁSICO, MEDIO Y AVANZADO

2012/08/18

2012/08/25

TUTOR DEL SEMINARIO TALLER UBUNTU 12.04 LTS / INSTITUTO SUPERIOR

- * CAPACITACIÓN EN LA INSTALACIÓN Y MANEJO DE UBUNTU 12.04 LTS

2012/06/20

2012/06/20

CONFERENCISTA / INSTITUTO SUPERIOR SUDAMERICANO

- * CHARLA ACERCA DE LA INTRODUCCIÓN AL SOFTWARE LIBRE

2012/05/18

2012/05/18

CONFERENCISTA / INSTITUTO NUESTRA SEÑORA DEL ROSARIO

- * CHARLAS A LOS ESTUDIANTES DEL INSTITUTO NUESTRA SEÑORA DEL ROSARIO DEL CANTÓN CATAMAYO

2012/04/14

2012/04/28

ORGANIZADOR Y CONFERENCISTA / FLISOL LOJA

- * ORGANIZADOR DE LA LOGÍSTICA DEL FESTIVAL LATINOAMERICANO DE INSTALACIÓN DEL SOFTWARE LIBRE, EXPOSITOR CON EL TEMA DE INSTALACIÓN DEL SISTEMA OPERATIVO UBUNTU LTS

2011/04/16

2011/04/30

ORGANIZADOR / LOXA LIBRE

- * ORGANIZADOR DEL ÁREA LOGÍSTICA PARA EL FESTIVAL LATINOAMERICANO DE SOFTWARE LIBRE EN LOJA

2011/04/04

2011/12/30

CAPACITADOR / UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

- * CAPACITACIÓN INFORMÁTICA PARA LOS EVENTOS DEL PROYECTO AUTÓNOMO DEL ESTUDIANTE DIRIGIDO A LOS DOCENTES DE UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA MODALIDAD PRESENCIAL (SEGUNDA ETAPA)

2011/02/21

2011/03/04

TUTOR / UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

- * CAPACITACIÓN INFORMÁTICA PARA LOS EVENTOS DEL PROYECTO DE TRABAJO AUTÓNOMO DEL ESTUDIANTE DIRIGIDO A LOS DOCENTES DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA MODALIDAD PRESENCIAL(PRIMERA ETAPA)

2010/09/10

2010/12/10

TÉCNICO / SYSTEL.NET

- * MANTENIMIENTO Y REPARACIÓN DE EQUIPOS INFOMÁTICOS

2010/02/08

2010/08/09

PASANTE / SECAP-LOJA

- * MANTENIMIENTO DE EQUIPOS, MANEJO DEL PORTAL DE COMPRAS PÚBLICAS

Idioma:

ESPAÑOL

Nivel Hablado: NATIVO

Nivel Escrito: NATIVO

INGLÉS

Nivel Hablado: BÁSICO

Nivel Escrito: AVANZADO

KICHUA

Nivel Hablado: BÁSICO

Nivel Escrito: BÁSICO

Capacitación:

SEMINARIO

(40 horas)

TERCER SEMINARIO INTERNACIONAL DE SOFTWARE LIBRE

ASOCIACIÓN DE SOFTWARE LIBRE DEL ECUADOR

INFORMÁTICA SOFTWARE

CONFERENCIA

(20 horas)

II ENCUENTRO NACIONAL Y I BINACIONAL DE SOFTWARE LIBRE

COMUNIDAD DE SOFTWARE LIBRE DE LOJA

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(20 horas)

PORTALES WEB CON DRUPAL

CONLINUX.NET

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(40 horas)

INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA DOCENTES Y PADRES DE FAMILIA

DEMOCRATIZACIÓN DEL APRENDIZAJE DE LA

INFORMÁTICA SOFTWARE

CONFERENCIA

(30 horas)

DRUPAL SUMMIT LATINO LOJA 2013

DRUPAL

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(2 horas)

**DIGITALIZA PASO A PASO TU NEGOCIO CON HERRAMIENTAS DE
GOOGLE**

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(40 horas)

**INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB 1
GOOGLE**

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(40 horas)

**CURSO DE TECNOLOGÍA
INNOVALOXAEC CIA. LTDA.**

EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

TALLER

(70 horas)

**TALLER DE INGLÉS NIVEL 2
INSTITUTO DE IDIOMAS DE LA UNIVERSIDAD**

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

TALLER

(70 horas)

**TALLER DE INGLÉS NIVEL 1
INSTITUTO DE IDIOMAS DE LA UNIVERSIDAD**

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

CONFERENCIA

(10 horas)

**SOFTWARE LIBRE
INSTITUTO TECNOLÓGICO SUDAMERICANO**

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(8 horas)

**LOS DERECHOS DE LOS JÓVENES
MINISTERIO DE RELACIONES LABORALES**

LEGAL/ ASESORÍA

TALLER

(16 horas)

**ASESORIA EN BUSCA DE TRABAJO PARA LOS JÓVENES
MINISTERIO DE RELACIONES LABORALES**

LEGAL/ ASESORÍA

TALLER

(24 horas)

**PROCESO DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE DE LA
SANTILLANA**

EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

CONFERENCIA

(6 horas)

SCRATCH CONFERENCE (2021)

SCRATCH FUNADTION

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(30 horas)

DISEÑO WEB CON HTML5 + CSS (2ª EDICIÓN)

TELEFÓNICA UNISIVERSITAS

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(18 horas)

5 ESTRATEGIAS DE MINDFULNESS PARA POTENCIAR EL

TELEFÓNICA UNIVERSITAS

CIENTÍFICO/INVESTIGACIÓN

TALLER

(40 horas)

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

TELEFÓNICA UNIVERSITAS

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(30 horas)

INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DE VIDEOJUEGOS (2DA EDICIÓN)

TELEFÓNICA UNSIVERSITAS

EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

TALLER

(1 horas)

GIT Y GITHUB 100% PRÁCTICO

UDEMY

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(3 horas)

CURSO SUPER BÁSICO DE DJANGO - PAGINAS WEB CON PYTHON

UDEMY

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(3 horas)

DEVOPS - INTRODUCCIÓN Y FUNDAMENTOS NO TÉCNICOS

UDEMY

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(32 horas)

INTELIGENCIA EMOCIONAL SEGÚN LA UNIVERSIDAD DE HARVARD

UDEMY

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(25 horas)

PYTHON SIN FRONTERAS: HTML, CSS, FLASK Y MYSQL

UDEMY

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER (16 horas)	ESCUELA DE JAVASCRIPT 2022 - DE CERO A MASTER EN UDEMY INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (40 horas)	CREA TU HOST EN GOOGLE CLOUD PARA WORDPRESS - UDEMY INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (64 horas)	CURSO SUPER BÁSICO DE DJANGO - PAGINAS WEB CON PYTHON UDEMY INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (40 horas)	CURSO DE DESARROLLO DE APPS MÓVILES UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (40 horas)	CURSO DE DESARROLLO DE APPS UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (24 horas)	VALIDACIÓN DEL MODELO DE NEGOCIO (2.ª EDICIÓN) UNIVERSIDAD DE CANTABRIA DIRECCIÓN/ GERENCIA
TALLER (40 horas)	LA ÉTICA DE LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA UNIVERSIDAD DE LA LAGUNA CIENTÍFICO/INVESTIGACIÓN
CONFERENCIA (40 horas)	APADRINAMIENTO IEEE APLICACIONES Y DESARROLLO EN UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DEL ECUADOR INFORMÁTICA SOFTWARE
SEMINARIO (30 horas)	I ENCUENTRO INTERNACIONAL DE SOFTWARELIBRE Y CULTURA UNIVERSIDAD NACIONAL DE CHIMBORAZO INFORMÁTICA SOFTWARE
TALLER (10 horas)	TALLER DEL SOFTWARE LIBRE Y LA CULTURA-RED A LA SPANISH UNIVERSIDAD NACIONAL DEL CHIMBORAZO INFORMÁTICA SOFTWARE

PASANTIA

(50 horas)

JORNADAS CURRICULARES DE FORTALECIMIENTO ACADÉMICO

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

TALLER

(10 horas)

TALLER DE PYTHON

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

INFORMÁTICA SOFTWARE

CONFERENCIA

(20 horas)

EL SOFTWARE LIBRE EN LA CARRERA DE INFORMÁTICA

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(50 horas)

DESARROLLO DE SERVICIOS EN LA NUBE CON HTML5,

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(24 horas)

REDES SOCIALES PARA INVESTIGACIÓN Y DOCENCIA

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

INFORMÁTICA/TELECOMUNICACIONES

TALLER

(24 horas)

GESTIÓN DE PROYECTOS SOFTWARE CON GIT Y GITHUB

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(50 horas)

INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS

UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(30 horas)

INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS

UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(24 horas)

CIBERSEGURIDAD. ENTENDER LOS ATAQUES PARA DESPLEGAR

UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS

INFORMÁTICA SOFTWARE

TALLER

(30 horas)

INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA DE JUEGOS

UNIVERSIDAD REY DE JUAN CARLOS

EDUCACIÓN/UNIVERSIDAD

TALLER (40 horas)	EXPRESIÓN ORAL Y ESCRITA UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS
TALLER (40 horas)	METODOLOGÍA DEL ESTUDIO UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS
TALLER (40 horas)	MOOCS REALIDAD NACIONAL UNIVERSIDAD TÉCNICA PARTICULAR DE LOJA EDUCACIÓN BÁSICA/CURSOS

Acciones Afirmativas

Nota: Las acciones afirmativas se sumarán, únicamente, a aquellos postulantes que cumplan con los requisitos para recibirlos y siempre que hubieran obtenido la calificación mínima del setenta por ciento (70%) en el puntaje de

Autodeterminación étnica:	MESTIZO/A
Discapacidad:	NO
Enfermedad catastrófica:	NO
A cargo de familiar con	NO
A cargo de familiar con	NO
Migrante Ex-Servidor Público:	NO
Residente provincia de	NO

MILTON LEONARDO LABANDA JARAMILLO

0998503847

1000ton.lab@gmail.com

BEDIA EDITH GARCIA ATOCHA

0988900907

bedia-edith@hotmail.com

YOMARA GABRIELA FERNANDEZ CUENCA

098694227

ygfernandezc@unl.edu.ec