C++ EX02

1) זהו סוג משתנה שמשמש ככתובת לשם אחר של משתנה שקיים, הסוג הזה תמיד צריך להיות מקושר למשתנה קיים בעת ההגדרה ואי אפשר לשנות אחרי ההגדרה שלו.

מגדירים ככה:

Int a =10

Int& ref = a;

2) היתרון הראשון זה שזה לא יוצר עותק חדש כששולחים לפונקציה.

ויתרון שני זה שיש גישה למשתנה המקורי ויש יכולת לשנות את הערך שלה.

3) ההבדל המרכזי זה שבניגוד לפוינטר המשתנה צריך להיות מקושר למשתנה קיים בעת ההגדרה, ולא ניתן לשנות את המשתנה המקושר לאחר מכן.

הגישה למשתנה שמקושר אליו זה ישיר ובלי סימנים כמו & -< וכו'.

א) כן תקין

ב) לא תקין הפונקציה מקבלת כתובת ולא משתנה מסוג reference

ג) לא תקין, הפונקציה מצפה לקבל משתנה מסוג reference ולא מספר

הפונקציה הראשונה יוצרת משתנה מקומי ומחזירה reference למשתנה זה.

הפונקציה השנייה בעייתית כי היא גורמת לדליפת זיכרון צריך לעשות delete.