

기획서

회의 일자	25. 05. 27. (오프라인)
회의 참여자	김규산, 곽고성
회의 주제	프로젝트 기획

개요

한성대학교는 트랙제 기반 학교이기 때문에 서로 같은 학과라는 동료애가 부족하다. AI응용학과는 특별히 학과제를 채용하고 있는 몇 안되는 학과이지만 서로에 대해 잘 모르고 상호작용할 수 있는 수단이나 공간이 전무하다. 따라서, "한성톡(가제)"를 제안한다.

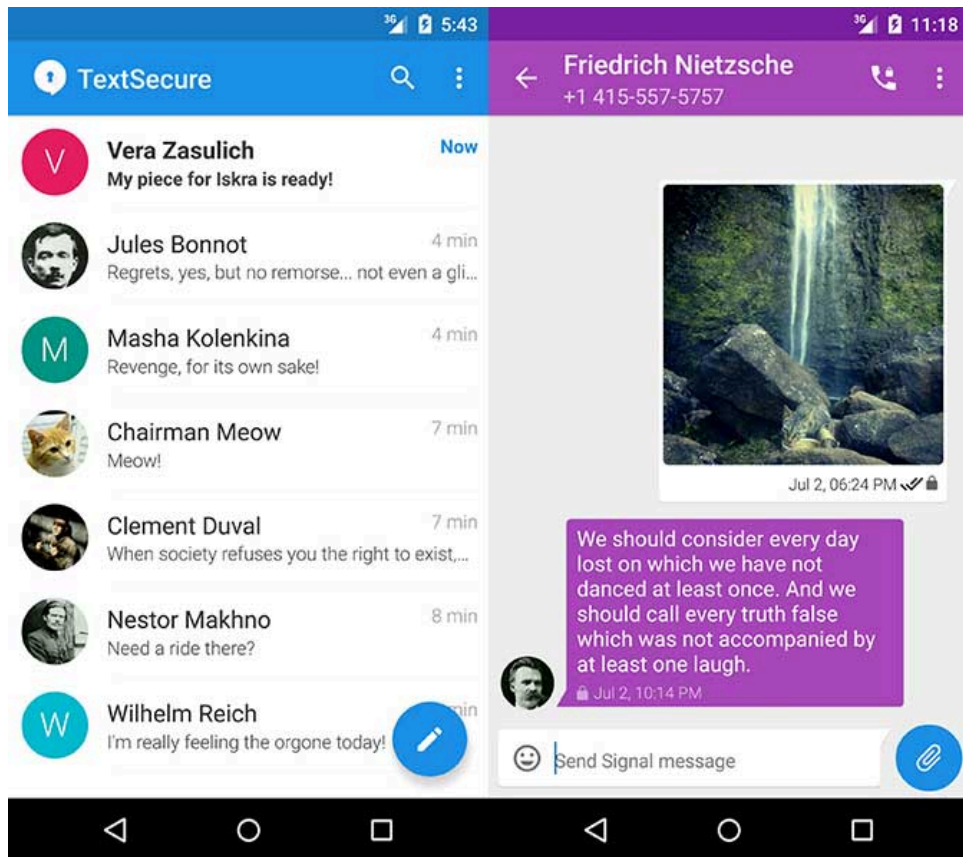
기능

한성Talk은 다양한 채팅방을 기반으로 동작한다. 모든 학생이 기본으로 들어가 있는 방은 다음과 같다.

- 학과 채팅방
- 과목 채팅방

필요하다면 과목의 하위 채팅으로 팀 채팅을 만들 수 있다.

UI는 텔레그램과 유사하게 구성



- 왼쪽에 채팅방 리스트가 있고
- 선택해서 해당 채팅으로 이동할 수 있다.
- 화면 상단에는 현재 들어와 있는 채팅방의 분류가 표시된다 ex) 창의융합대학 > AI응용학과 > 팀명

각 채팅방에 포함될 기능들은 다음과 같다. 수업 관리, 팀 프로젝트 관리에 중점을 두었다.

- 공지사항 및 고정
- 파일 및 링크 공유
- 일정 등록 및 알림
- 투표
- 체크리스트(to-do list)
- 팀원 역할 배정

학과 학생들의 상호작용을 늘리기 위한 기능은 다음과 같다.

- 자유 채팅
- 질문 & 답변 채팅
- 스터디 모집 & 프로젝트 팀원 구하기

기술

바닐라 HTML, CSS, JS를 기반으로 한다. DB와 백엔드를 사용하지 않는 프로젝트 특성상 실제 작동되는 프로덕트를 만들수는 없다. 최대한 한 페이지로 구현한다. 로그인 등은 생략한다.

채팅

- 백엔드가 없어 다른 유저와의 실시간 채팅은 불가하다
- JS를 통해 새로고침하면 없어지지만, 채팅을 할 수 있는 UI및 기능
 - AI를 통한 자동답변 / 형식적인 답변
- 채팅방을 만들고 삭제하는 기술이 중요
- 채팅방, 채팅 등 데이터를 메모리로 저장해 저장되는 느낌을 준다.

프리뷰

채팅방 검색...

- 프론트엔드 팀 3

오후 2:30

컴퓨터공학과 > 소프트웨어공학

새로운 디자인 시스템 적용 완료했습니다!
- 백엔드 팀

오후 1:15

컴퓨터공학과 > 소프트웨어공학

API 문서 업데이트 필요합니다
- AI 프로젝트팀 1

오전 11:20

컴퓨터공학과 > 캡스톤디자인

다음 주 회의 일정 공유드립니다
- IoT 개발팀

어제

전자공학과 > 임베디드시스템

하드웨어 테스트 완료했습니다

컴퓨터공학과 > 소프트웨어공학 > 프론트엔드 팀
5명 참여 중

고정된 메시지

이디자인 오후 2:15 공지
디자인 시스템 가이드라인을 공유드립니다. 모든 팀원분들 확인 부탁드립니다!

- 김개발

오후 1:30

안녕하세요! 새로운 프로젝트 시작하게 되었습니다.
- 이디자인

오후 2:15 공지

디자인 시스템 가이드라인을 공유드립니다. 모든 팀원분들 확인 부탁드립니다!
- 박기획

오후 2:30

다음 주 스프린트 계획 회의는 월요일 오전 10시입니다.
- 최개발

오후 2:45

코드 리뷰 완료했습니다. 전반적으로 잘 작성되었네요! 🍀

메시지를 입력하세요...

오후 1:30

안녕하세요! 새로운 프로젝트 시작하게 되었습니다.

이디자인 오후 2:15 공지

디자인 시스템 가이드라인을 공유드립니다. 모든 팀원분들 확인 부탁드립니다!

오후 2:30

다음 주 스프린트 계획 회의는 월요일 오전 10시입니다.

오후 2:45

코드 리뷰 완료했습니다. 전반적으로 잘 작성되었네요! 🍀

메시지 고정

공지사항으로 등록

링크 복사

삭제