

Hotellityön ohjeet

Hei ja tervetuloa käyttämään hotellinvarausjärjestelmää.

Varausjärjestelmä käyttää muutamia ulkoisia kirjastoja hyödykseen muun muassa ikkunan renderöintiin, UI:n renderöintiin, painallusten ja hiiren liikkeen tunnistamiseen sekä JSON tiedostojen lukemiseen, kirjoittamiseen ja pareseemiseen.

Työssä on siis käytetty seuraavia ulkoisia kirjastoja:

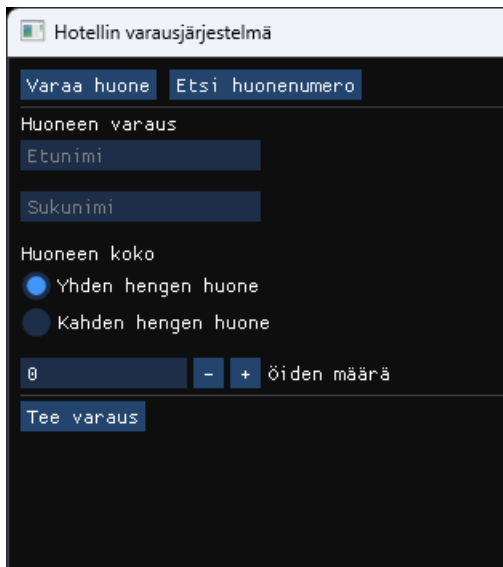
Dear ImGui (GUI ja UI kirjasto) <https://github.com/ocornut/imgui>

OpenGL3 (Ikkunan renderöintiin) <https://www.opengl.org>

GLFW (Syöttöjen esim. hiiren painalluksen vastaanottoon) <https://github.com/glfw/glfw>

nlohmann/json (Json utilityyn) <https://github.com/nlohmann/json>

Kun käynnistät sovelluksen, tulee sinulle seuraavanlainen näkymä:



The screenshot shows a window titled "Hotellin varausjärjestelmä". Inside, there are two buttons at the top: "Varaa huone" and "Etsi huonenumero". Below these, the section "Huoneen varaus" contains input fields for "Etunimi" and "Sukunimi". Under "Huoneen koko", there are two radio button options: "Yhden hengen huone" (selected) and "Kahden hengen huone". Below the radio buttons is a numeric input field showing "0", with minus and plus buttons, and the label "Öiden määrä". At the bottom of the form is a button labeled "Tee varaus".

Tähän käyttäjän tulee asettaa nimikenttiin oma etu- ja sukunimi, valita yhden tai kahden hengen huone sekä määrittää yöpymisen pituus.

Täytettyään tulee käyttäjän painaa "Tee varaus" painiketta.

Kun kentät ovat täytetty oikein ja käyttäjä painaa "Tee varaus" painiketta tulee napin alle näkyviin kaikki varauksen tiedot, jotka ohjelma sitten tallentaa json tiedostoon.

Jos käyttäjä unohtaa laittaa kaikkiin kenttiin syötteen, varausta ei tehdä ja tulee virhe tilanne. Käyttäjä ei myöskään voi asettaa öiden määrää negatiiviseksi taikka käyttää nimessään muuta, kuin latinalaisia aakkosia, välilyöntiä ja väliviivaa.

Lisäksi ohjelmaan kuuluu huonenumeron etsintä, jonka voi hakea joko kokonimellä tai varausnumerolla. Haku toimii kohtuullisen intuitiivisesti, eli käyttäjä kirjoittaa joko nimensä

kahteen hakukenttään tai varausnumeron ja painaa sen jälkeen ”Etsi huone” painiketta, jolloin ohjelma tulostaa ruudulle henkilön huoneen.

Jos käyttäjän antamaa nimeä tai varausnumeroa ei löydy ilmoittaa ohjelma siitä käyttäjälle.