

陣地崩し 遊び方

電機通信大学情報理工学域 I 類メディア情報学プログラム 1 年 2 クラス 豊浦風羽

2023 年 5 月 31 日作成

I ルール

- ・ 陣地崩しは、プレイ人数が 2 人の対称型対人ゲームです。
- ・ プレイヤーは左右の赤と青の陣地に分かれてゲームを行います。
- ・ 敵陣側の横端の壁に自分の色のボールを到達させると勝利です。
- ・ プレイヤーはバーを操作して同じ色のボールに当てることで、ボールを反射させられます。異なる色のボールには干渉できません。
- ・ ボールは同じ色のブロックに当たっても何も起こりませんが、異なる色のブロックに衝突すると反射し、衝突したブロックの色を変更します。反射係数は 1 なので減速しません。
- ・ 自陣側の横端の壁に自身のボールを衝突させてしまうと、ペナルティとして自分の色のブロックがランダムで 1 つ相手の色に変わります。

II 操作方法

- ・ スタート画面にも書いていますが、スペースキーかエンターキーを押すことでゲームが始まります。
- ・ 赤のプレイヤーは WASD キーを用いてバーを操作します。W は上、A は左、S は下、D は右に移動します。たとえば W と D を同時に押すと、バーは右上の方向に移動します。
- ・ 青のプレイヤーは矢印キーを用いてバーを操作します。バーは矢印の指す方向に移動します。赤のバーと同様に、斜め移動もできます。
- ・ ボールがバーの左側に衝突したらボールは左側に、ボールがバーの右側に衝突したらボールは右側に反射されます。また、バーの中心に衝突したらボールはバーに垂直な方向に反射しますが、中心から離れるほど急な角度で反射します。

III 注意点

- ・ リザルト画面表示後、もう一度遊びたいければプログラムを実行しなおす必要があります。
- ・ ボールをバーと壁で挟んで近距離で反射させ続けると、ボールが壁に埋まります。気になる人は反射条件を変更して修正してください。
- ・ ブロックの色が全て片方の色となった状態で、自身の色のブロックが 1 つもない側のプレイヤーがペナルティを受けるとフリーズします。これはペナルティを与える際の処理で、ランダムに選んだブロックが既に相手の色の場合もう一度ランダムで選びなおすようにコードが書かれているためです。気になる人は修正してください。