CURSO DE PROGRAMACION SCALA Sesión 1

Sergio Couto Catoira ingscc00@gmail.com

Información del curso

- > Repositorio
 - https://github.com/SCouto/cursoScala
- Slack => amaris-scala.slack.com
- > Herramientas
 - IntelliJ
 - Consola (cmder) con editor de texto (vim, gedit, notepad++ etc..)
 - SBT

Índice

- SBT
- REPL
- Un poco sobre sintaxis
- Variables
- Colecciones
- Pattern matching
- Recursividad
- Orden superior
- Testing unitario
- Ejercicios

SBT - Instalación

Herramienta de construcción de proyectos

- Se configura con un fichero build.sbt
- Instalación en Windows
 - Descargar de http://www.scala-sbt.org/0.13/docs/Installing-sbt-on-Windows.html
- Instalación en Linux
 - echo "deb https://dl.bintray.com/sbt/debian /" | sudo tee -a /etc/apt/sources.list.d/sbt.list
 - sudo apt-key adv --keyserver hkp://keyserver.ubuntu.com:80 --recv 2EE0EA64E40A89B84B2DF73499E82A75642AC823
 - sudo apt-get update
 - sudo apt-get install sbt

SBT - Opciones

Opciones

- compile
- run
- test
- console: abrir REPL (Read-Evaluate-Print-Loop) de scala
- Reload
- Identifica cambios de código. Si lanzamos run tras haber tocado algo, ejecutará compile antes.
- Interactivo (vírgula antes de la opción)
 - ~compile
 - ~test

REPL

- Consola interactiva de scala
 - Autocompletado
 - Similar a la worksheet de IntellIJ
 - Permite hacer imports y cualquier sentencia de scala
- Se arranca con
 - scala
 - sbt console
- Útil para "trastear"

```
scouto@:cursoScala(master)$ sbt console
[info] Loading project definition from /home/scouto/[info] Set current project to cursoScala (in build finfo] Starting scala interpreter...
[info]
[info]
Welcome to Scala 2.12.1 (OpenJDK 64-Bit Server VM, J. Type in expressions for evaluation. Or try :help.
scala> val x =1
x: Int = 1
scala> x
res0: Int = 1
```

Scala

- Multiparadigma
 - Programaciçón funcional
 - Orientación a objetos
- Sintaxis más sencilla
 - Inferencia de tipos
 - Evita caracteres innecesarios

Sintaxis: Ejemplo 1

```
Main java
                                                Función java
public class MyApp {
                                             public Boolean hasUpperCase(String word) {
     public static void main(String[] args) {
                                                   Boolean hasUpperCase = false;
        System.out.println("Hello World!");
                                                  for (int i = 0; i < word.length(); i++) {
                                                     if (Character.isUpperCase(word.charAt(i))) {
                                                        return true:
                                                     i += 1:
   Main scala
                                                   return false:
object MyApp extends App {
                                                 Función scala java-like
  println("Hello World!")
                                             def hasUpperCase(word:String): Boolean = {
                                                 var wordHasUpperCase = false
                                                 vari = 0
                                                 while (i < word.length &&! wordHasUpperCase) {</pre>
                                                  if (Character.isUpperCase (word.charAt(i))) {
                                                    wordHasUpperCase = true;
```

i += 1:

Sintaxis: Ejemplo 2 y 3

$$word.exists(x => x.isUpper)$$

word.exists(.isUpper)

Variables

- Val vs var
 - Value => inmutable (final)
 - Variable => mutable
- Sintaxis
 - No es necesario indicar tipo de parámetro => Inferencia de tipos
- getClass
- Interpolación de Strings
 - s"Mi edad es \${x}, por lo que naci en \${currentYear-x}"

Tipos

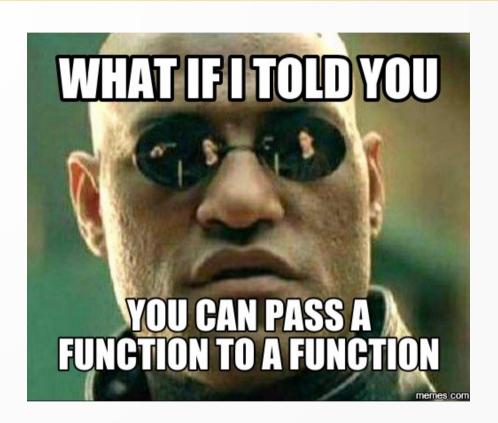
ata Type	Precision
Byte	8 bit signed value. Range from -128 to 127
Short	16 bit signed value. Range from -32768 to 32767
Int	32 bit signed value. Range from -2147483648 to 2147483647
Long	64 bit signed value. Range from -9223372036854775808 to 9223372036854775807
Float	32 bit IEEE 754 single-precision float
Double	64 bit IEEE 754 double-precision float
Char	16 bit unsigned Unicode character
String	A sequence of Chars
Boolean	Either the literal true or the literal false
Boolean	Either the literal true or the litera

Funciones

- > Ejercicio
 - Apoyándote en la función sum definida anteriormente, define las funciones multiplicacion, resta y división

Conceptos sobre funciones

- Recursivas
- Puras => sin efectos laterales
- Anónimas: (x: Int) => x + 1
- Orden superior
- Parciales
- Ejercicio:
 - Las funciones definidas en el ejercicio anterior son prácticamente idénticas. ¿Podrías generalizarla en una única función?



Colecciones

- Array
 - Val a = Array("OneString", "Another")
 - Lectura: a(0)
 - Asignación: a(0) = "thirdString"
- List
 - List(1, 2, 3)
 - Nil => lista vacía
 - tail, reverse, head, dropRight, take, mkString, foreach, contains y más
 - Concatenar => :::
 - Prepend => ::

Pattern matching

```
"Similar" al switch de Java
x match {
   case 1 => "one"
   case 2 => "two"
   case _ => "many" //default
> Permite descomponer elementos
list match {
  case x::t => x
  case Nil => Nil
case _ => list
```

Funciones de orden superior

- Funciones que reciben como parámetro otra función
 - def operate(x: Int, y: Int, f:(Int, Int) => Int) = f(x,y)
- Algunas conocidas
 - Map vs foreach
 - filter
 - flatMap
 - Exists
 - takeWhile, dropWhile

Funciones recursivas

- Ojo con tail calls
 - @annotation.tailrec
 - nested functions

Testing unitario

- ScalaTest
 - FlatSpec => Permite mezclar el test con texto que define el comportamiento esperado
 - Matchers => Establece condiciones de éxito

```
"sum" should "work with natural numbers" in {
    sum(2,3) should be (5)
}
```

Ejercicios

- La función creada en esta sesión, que generaliza las operaciones sólo es válida para enteros, podrías generalizarla:
 - def operate[A]...
 - def operate[A, B]
- Define una función recursiva que devuelva el máximo de una lista de enteros
 - def max(list: List[Int]): Int = ???
- > Función que devuelve el segundo elemento de una lista
 - def second(list: List[Int]) : Int = ???
- > Función que devuelva el nth elemento de una lista
 - def nth(list: List[Int], n: Int): Int = ???