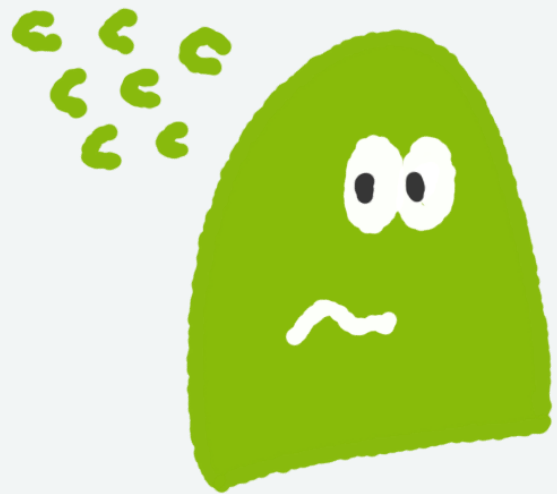


홍싸피
(초5)





보육 콘텐츠 큐레이션 플랫폼

위파위키

SSAFY 4TH A205

HighFive_

김한솔 김수연 김수진 민태성 이주상





〈그림 1〉 휴원 이후 자녀 양육 서비스 이용 실태 - 전체아동(만0~8세)

가정보육 뭐하며 지내시나요?

채팅 2020.12.13. 00:10 조회 1,173

가정보육 2주가 넘어가니 이제 무엇을 해야할지 모르겠어요
다시 가정보육 시작할때는 의욕적으로 인스타 핫한 분들 팔
로우하며 따라하기드 해는데 4살아이는 한 스 있는것도 한계

오늘부터 가정보육하는데 뭐할까요ㅠㅠ

채팅 2020.11.30. 10:47 조회 1,093

주는 것도 힘들
말도 아름다운 꽃처럼 그 색깔을 지니고 있다. -E.리스
점점 티비를
가정보육의 불편함 호소
오늘부터 가정보육합니다ㅠㅠ
뭐할까요ㅠㅠ 지금까지 계속 장난감 갖고 놀아줬는데
너무 심심해해요
집에서 할 수 있는 놀이가 뭐있을까요ㅠㅠ

댓글 28 >

전 보드게임이나 하나더사려구요ㅠ
2020.11.30. 10:48 답글 쓰기

작성중
아직 5살이라 보드게임할수 있을까요..... ㅎㅎㅠㅠ흑
2020.11.30. 10:51 답글 쓰기



유튜브에 존재하는
무수히 많은 양질의 콘텐츠



어떤 콘텐츠가 좋을까?



콘텐츠의 파도..

Brand

위파위키는, With Parents With Kids의 줄임말로

부모와 아이들이 함께 즐기는 공간을 의미합니다.

누구나 손쉽게 보육 콘텐츠를 만들고 공유하는 플랫폼입니다.

Color



부모와 아이가 연상되는 녹색과 주황을 메인 컬러로 지정
크레파스 같은 색감에 채도를 낮추어 따뜻하고 친근한 이미지 형성

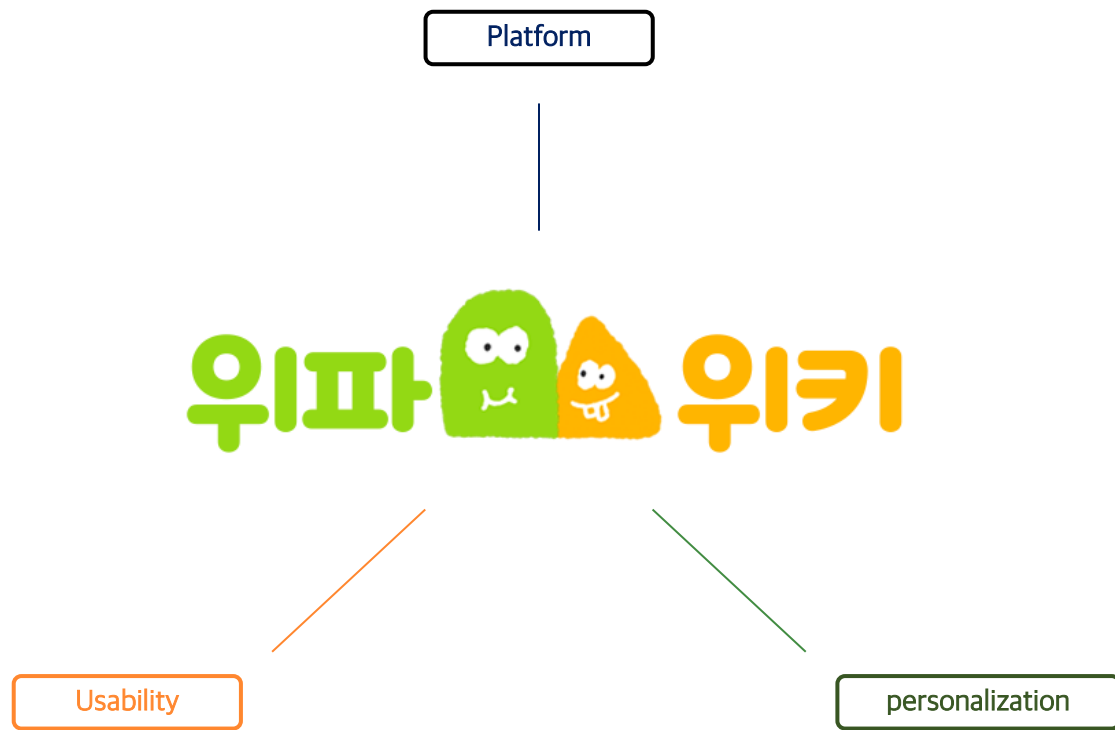
CI



메인 캐릭터를 CI에 위치시켜,
긍정적이고 친숙한 서비스 이미지 형성



부모를 상징하는 '위파' (with parents)
아이를 상징하는 '위키' (with kids)



Platform

Needs

과학에 흥미를 느끼게 하고 싶은데,
뭘 보여줘야 하지?



축구팀 코치 엄마

다양한 부모들의 다양한 니즈가 존재

Needs

집 안에서 할 수 있는 활동적인 게 뭐가 있지?



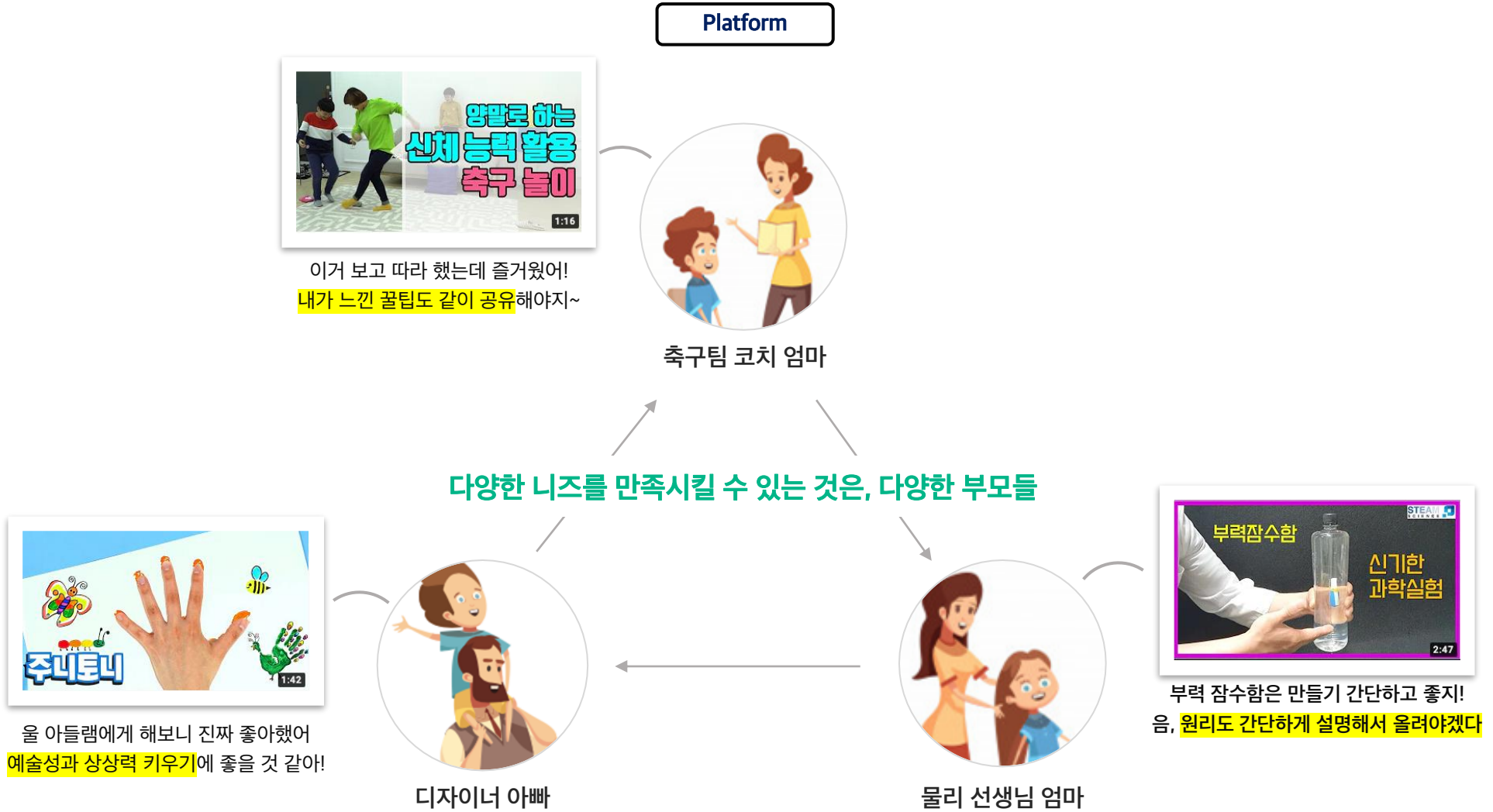
디자이너 아빠

Needs

우리 아이 창의적이었으면 좋겠어..
예술 활동 뭘 시킬까?



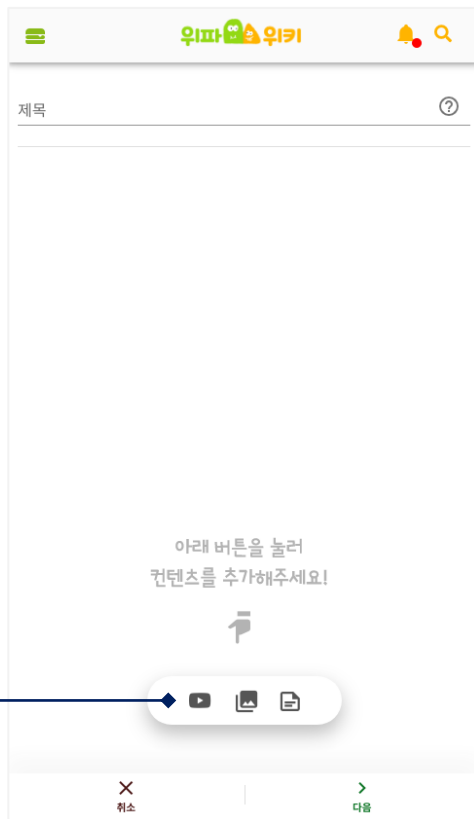
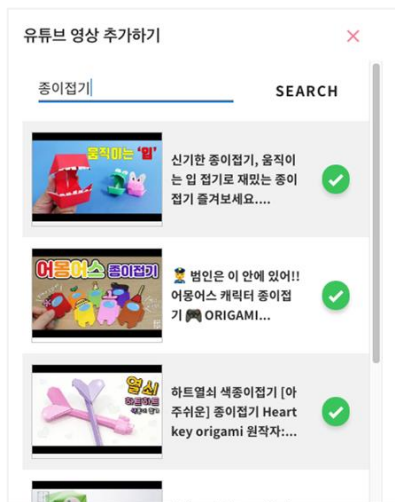
물리 선생님 엄마



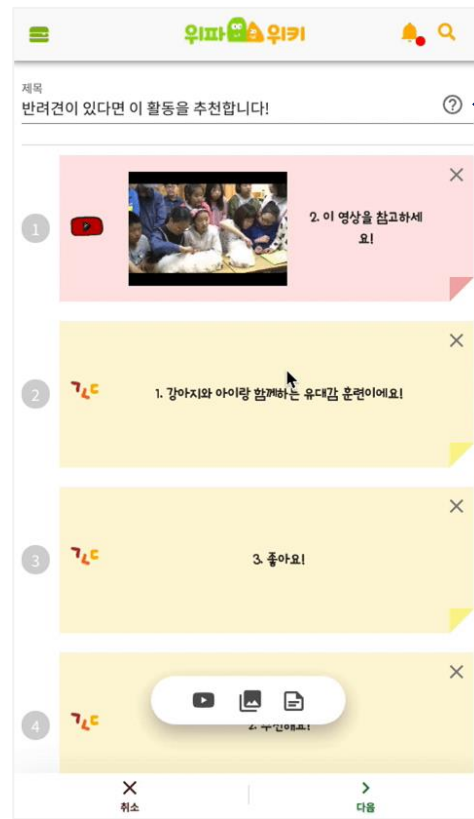
▶ 유저에게 플랫폼 환경을 제공하여, 그들의 니즈를 충족시킨다.

Usability

글쓰기 템플릿 제공



Youtube API



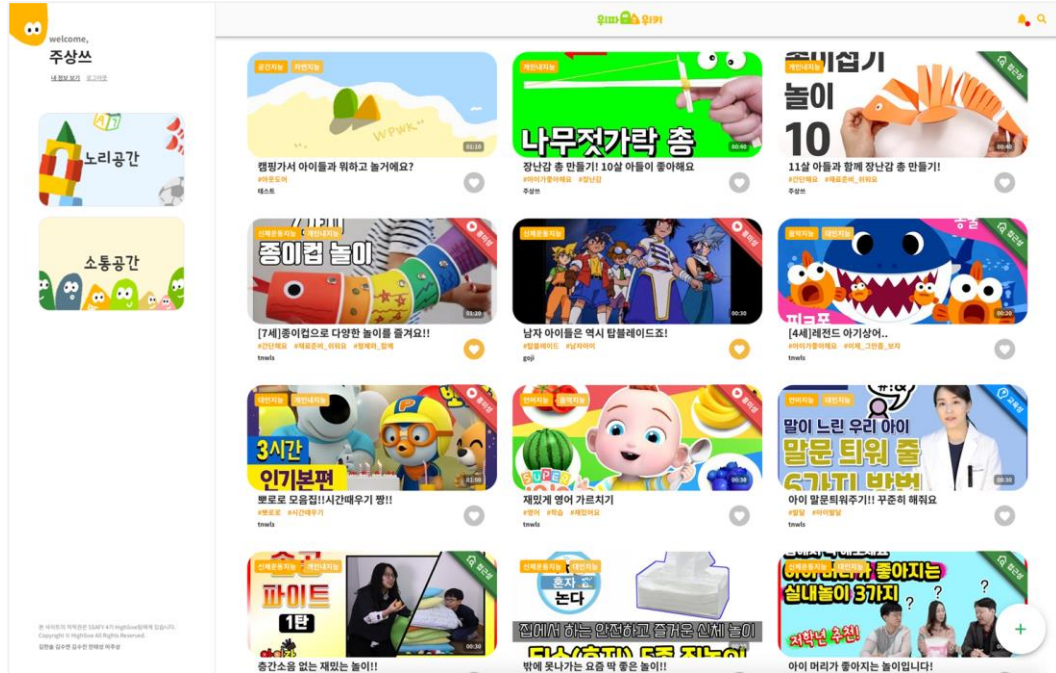
draggable



Guideline

▶ 글쓰기 템플릿 제공으로, 누구나 쉽게 콘텐츠 공유를 가능하게 한다.

반응형 웹

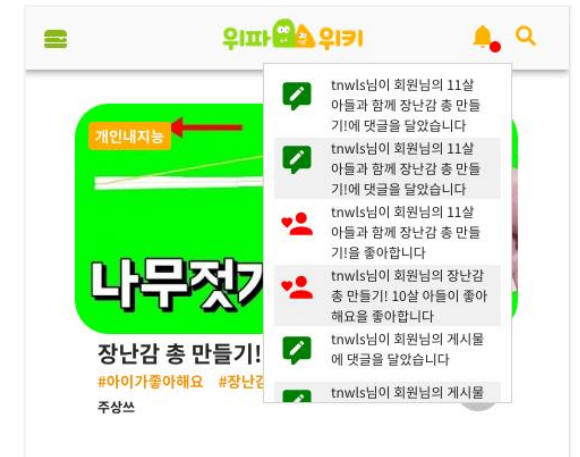


다양한 디바이스 환경 지원

사용자 편의 기능



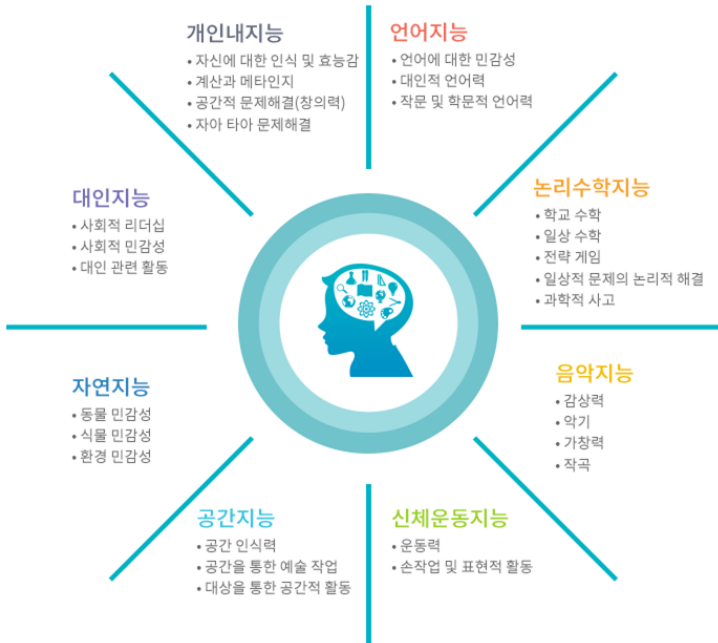
스피드 다이얼



Notification (알람)

기능, 정보에 대한 접근성 향상

▶ 사용자를 위한 UX 개선을 통해, 높은 사용성을 제공한다.



하워드 가드너의 <다중지능이론>

personalization

시청 분석

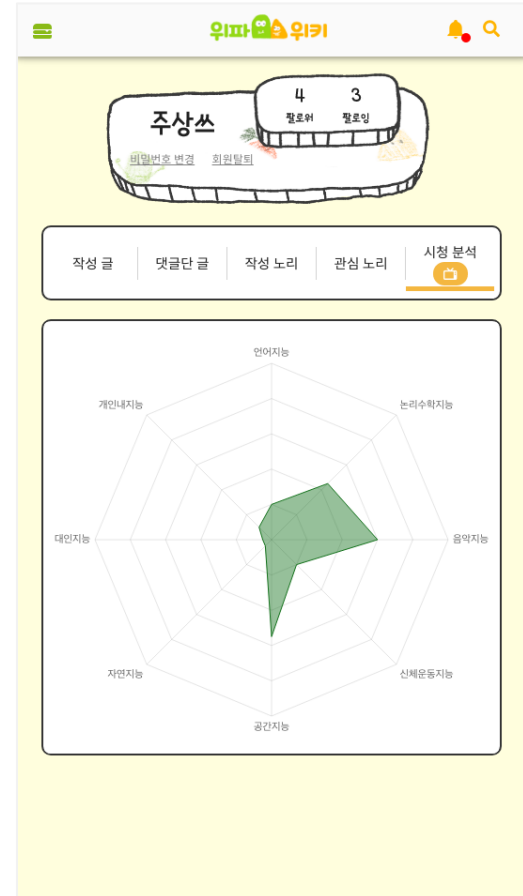
시간 0 분 0

언어지능 논리수학지능 음악지능
신체운동지능 공간지능 자연지능
대인지능 개인내지능

해시태그 추가(선택)

< 이전 | 글작성

콘텐츠 제작 간 지능 분류 선택



시청 기록에 따른 아이의 성향 정보를 제공
(Gamification)

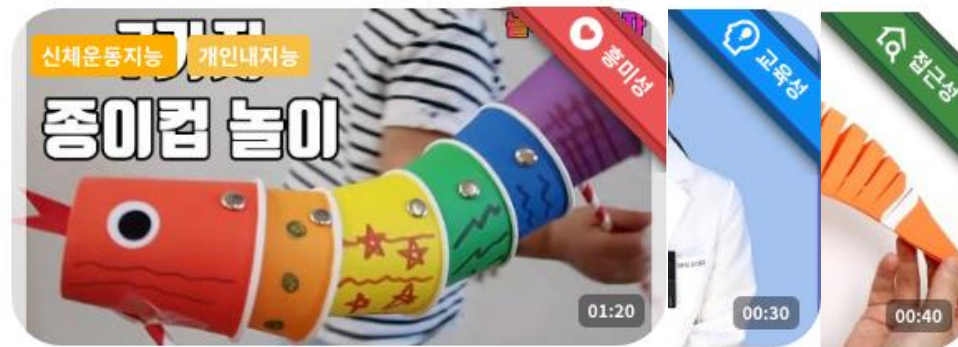
▶ 신뢰도 높은 근거를 활용, 개인 맞춤 정보를 제공하여 정보의 효용성을 높인다.



콘텐츠에 대해 평가를 하고

personalization

콘텐츠
평가

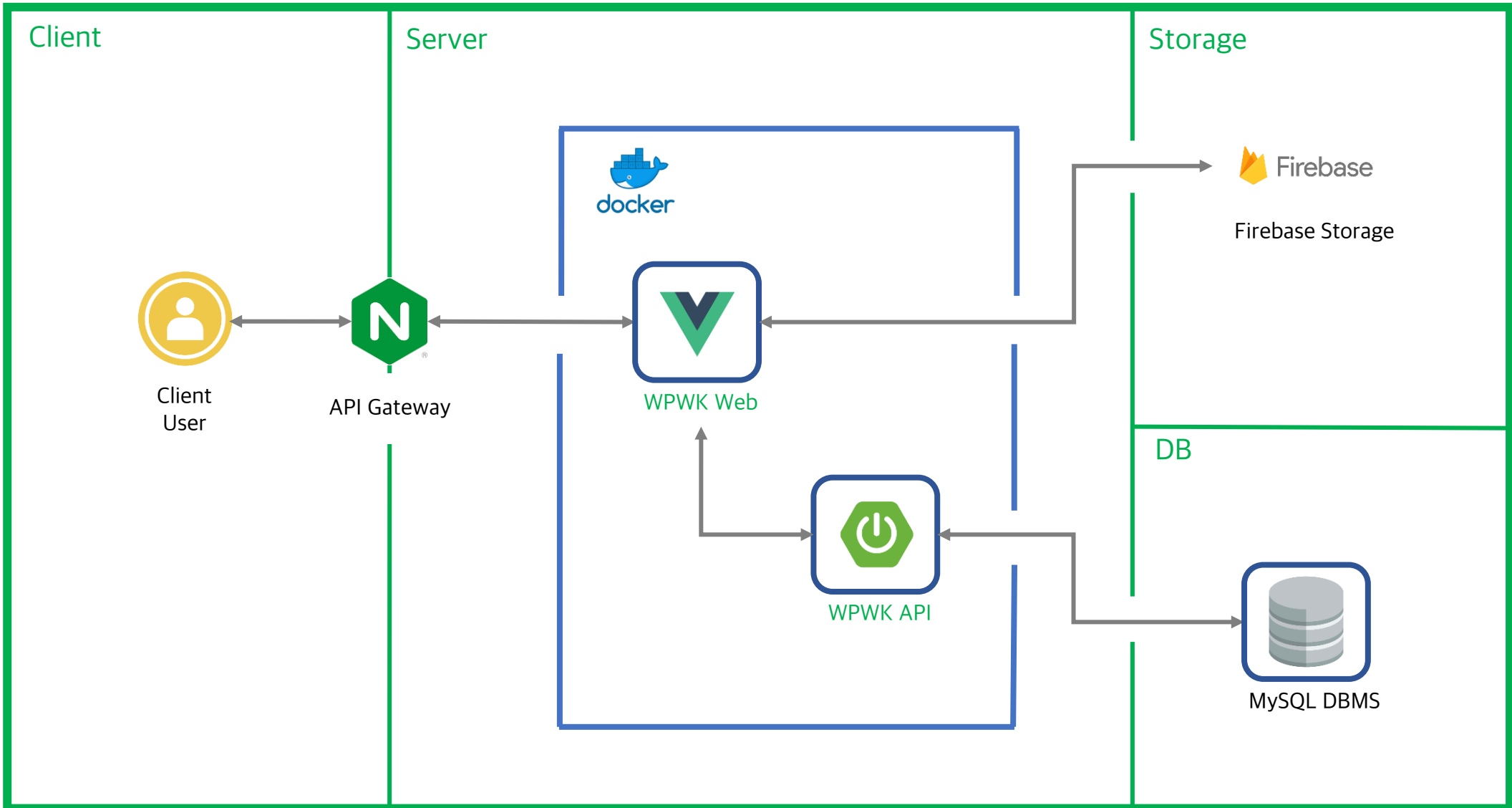


해당 콘텐츠가

아이들이 좋아하는지 (흥미성)
교육적인지 (교육성)
쉽게 즐길 수 있는지 (접근성)

에 따라, 메인에 리본으로 표시

▶ 콘텐츠 선택 기준을 제시함으로써, 개인에게 최적화된 환경을 제공한다.



Week 1

Week 2-3

Week 4-6



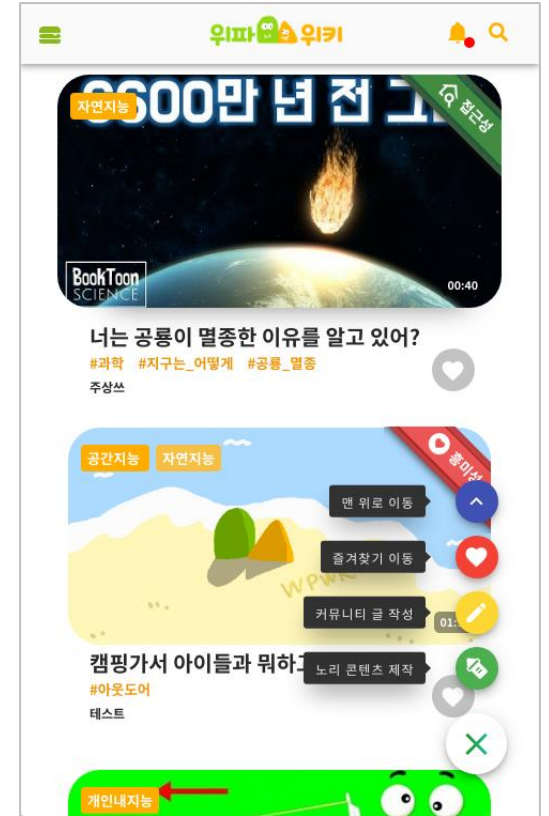
와이어프레임



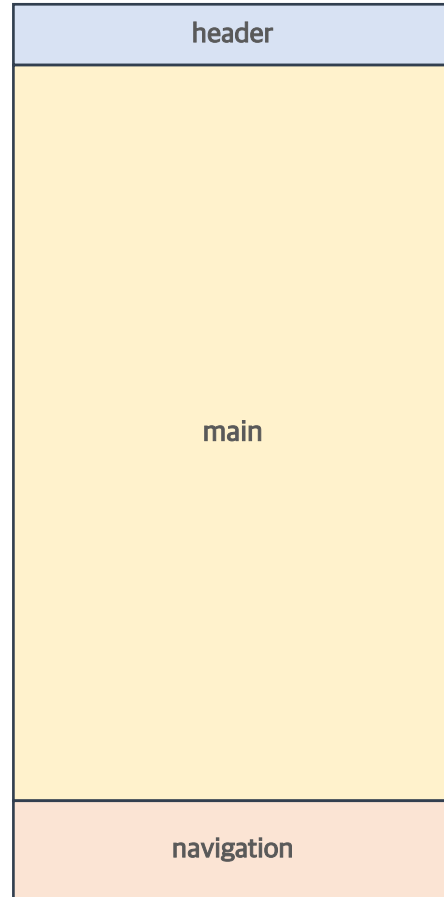
프로토 타입 제작



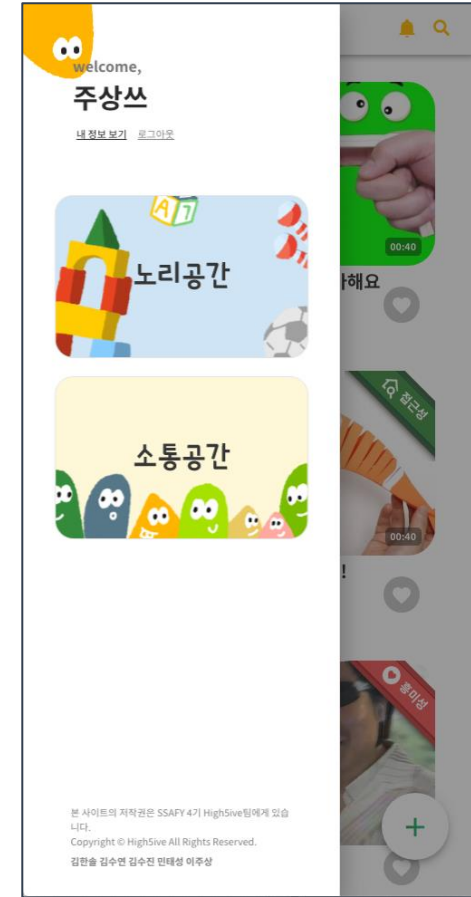
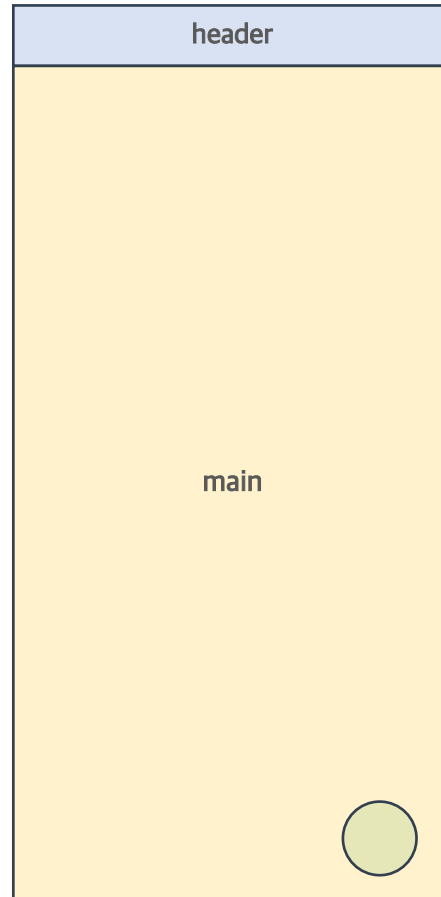
스터디를 통해 SCSS 적용



최종 결과물

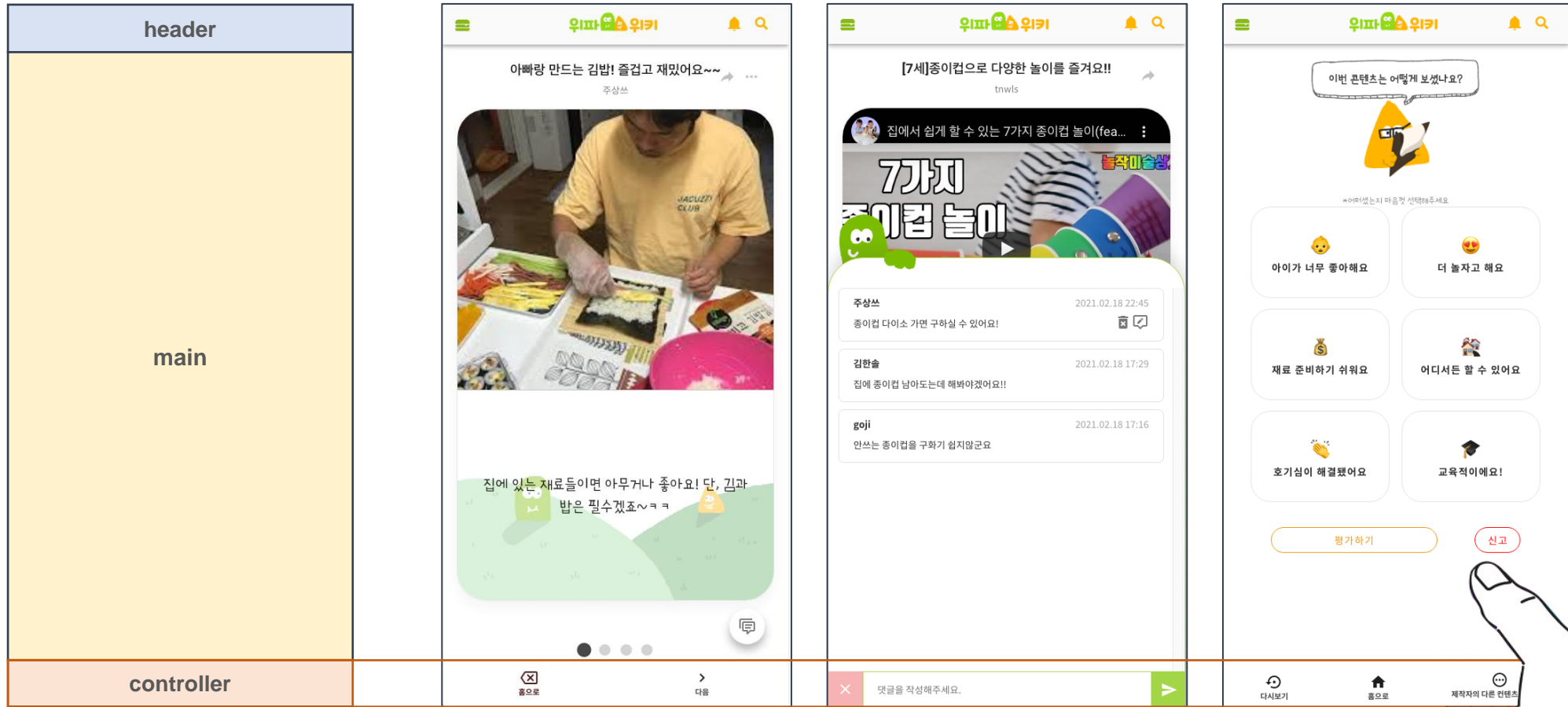


Page 별 빠른 접근성에 용이



Page(노리공간, 소통공간)에 대한 빠른 접근보다
제공하는 콘텐츠에 대한 몰입도 높은 환경이 더욱 중요

▶ 2단 레이아웃을 사용, 유저에게 몰입도 높은 환경 제공



콘텐츠(노리, 소통)에 접근 시 하단 푸터에 Controller를 배치하여 **사용성**을 향상

▶ **조작이 중시되는 View**에는 조작부를 배치하여 **유저의 사용성**을 향상



시연 영상

i4a205.p.ssafy.io



66 %

스마트폰 영상 시청 시간이
코로나 전보다 크게 늘어난
아동들

8.51시

스마트폰을 가지고 노는 **간** 시간
(운동, 친구만나는 시간은 평균 2시간
미만)
그 이유, '다른 놀 거리가 없어서'

돌봄 공백

돌봄 격차

교육 격차

; 보육 기관의 휴원과, 맞벌이 부모로 인해 돌봄에 발생한 공백

격차를 좁히는 플랫폼,

콘텐츠 큐레이션 플랫폼





THANK YOU
FOR
YOUR TIME