

Assets

What is Assets

- Assets是專指css、js、image等靜態檔案。
- Rails會壓縮檔案，減少request次數，加快Browser下載。
- 預設放在app/assets/*、vendor/assets/*。
- 個別的Gem也可以有assets。

application.js

```
//= require jquery  
//= require jquery_ujs  
//= require_tree .
```

- Rails 3.1 後，內建的JS以改為jquery。
- **require_tree** 會載入在**app/assets/javascripts**中的其他檔案。

application.css

```
*= require_self  
*= require_tree .
```

- **require_self**會載入在本檔案內的css。
- **require_tree .** 會載入在**app/assets/stylesheets/**下的所有檔案。

Layout

```
<%= stylesheet_link_tag "application",  
                        :media => "all" %>  
<%= javascript_include_tag "application" %>
```

如果你有需要其他不同的載入內容，例如不同的 layout，你可以.js或.css檔案，在layout中載入。

Images

- 在compile後，圖片的檔名會變成：
chipbond-
bd9ad5a560b5a3a7be0808c5cd76a798.jpg
- 當每次重新compile，如果圖檔有修改
（大小不一樣），就會將random字串的
部份換掉。

compile assets

- `rake assets:precompile`
- 編譯後會放在`public/assets/`
- app內使用的名稱與實際使用的名稱的對照表`manifest.yml`
- 刪除`compile`後的檔案：
 - `rake assets:clean`