|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Оси нарисованы так как они есть на джойстике  1  1  -1  -1  0  y  x | Положение джойстика  Состояние покоя – 0  Танк едет вперед  Y= от 0 до 1  X = 0  Танк едет назад  Y= от 0 до -1  X = 0  Танк разворачивается на месте в правую сторону  Y=0  X= от 0 до 1  Танк разворачивается на месте в левую сторону  Y=0  X= от 0 до -1 | Команда танку  M0  M0YY0YY – где YY число от 0 до 100 в зависимости от положения джойстика  M1YY1YY – где YY число от 0 до 100 в зависимости от положения джойстика  M0YY1YY – где YY тоже самое, только теперь брать с оси X  M1YY0YY – где YY тоже самое, только теперь брать с оси X |
| Далее рассмотрим более интересные случаи  **Для справки:**  Команда для приведения в движение гусениц танка выглядит как  **M000000** – где  **M – управляющий символ**  **Первая цифра** – знак направления для левой гусеницы (0 – вперед, 1- назад)  **Вторая, третья** – мощность поданная на гусеницу от 00 до 99  **Четвертая цифра** – знак направления для правой гусеницы (0 – вперед, 1- назад)  **Пятая и шестая** – мощность поданная на гусеницу от 00 до 99    **ВАЖНО!!**  Нельзя подавать на танк сразу большую мощность, произойдет скачок в системе питания и танк потеряет связь, все разгоны, торможения и т д надо делать с плавным разгоном, то есть чтобы разогнать танк до половины скорости ему нужно подать последовательно команды от  M000000 до M050050 с набором в одну единицу скорости за каждые 1-5мс | Танк едет вперед и ему необходимо повернуть направо  То есть например с Y=0,5 и X=0  Джойстик смещается на  Y =0,5 и X = 0,5 | Танку в данной ситуации надо ускорить противоположную от направления поворота гусеницу, то есть если он ехал вперед на  M050050  То ему нужно ускорить левую гусеницу и ехать  M070050  Например  **Все эти параметры надо экспереминтально отрабатывать на танках, точную модель пока не отработали с поворотами.** |