**Протокол танк – сервер**

**Каждый танк имеет свой ip адрес:**

10.10.10.100 – 1

10.10.10.101 – 2

10.10.10.102 - 3

10.10.10.103 - 4

**У каждого танка открыто три порта:**

34005 – порт входящих соединений, с этого порта танк ждет команды для управления

34505 – исходящий порт для отправки необходимых данных по запросу на сервер

34845 – диагностический порт, используется в целях тестирования платформы

**На вход танк принимает следующие команды:**

**M000111** – управление гусеницами танка, где:

1 цифра – направление движения левой гусеницы (0-вперед, 1 – назад)

2-3 цифры – мощность в процентах от 00 до 99 поданная на левую гусеницу танка

4 цифра – направление движения правой гусеницы

5-6 цифра – мощность в процентах правой гусеницы

**H010** – управление башней танка, где 1 цифра это направление движения (0-вправо, 1-влево), 2 и 3 цифры количество щагов необходимое сделать за один раз от 00 до 99

**G010 –** управление сервоприводом подьема ствола танка, здесь задаются только 2 и 3 цифры – угол в процентах от 00 до 99, при смене угла желательно делать это медленно и с задержкой

**S –** команда выстрела

**V –** по данной команде данные по питанию и состоянию напряжения батарей отправляется на сервер

З.Ы. – если что то надо еще – добавь, я напишу

**На выход танк может дать следующие данные:**

**S** – данный символ придет на сервер в случае попадания в танк вражеским танком (команда требует доработки)

14.55 – в таком виде будет приходить вольтаж, запрошенный командой **V**

**Если что то еще необходимо я могу добавить**