파이널 프로젝트 기획안

2025년 05월 28일

데이터 분석 마스터 클래스

팀 명	CHODALEE 조다리
팀 원	*조중석 (팀장), 양다희
프로젝트 이름 '함껠린더 (Togelendar)'	■ 기획 의도 친구와의 관계는 시간이 지나면서 소중한 추억으로 남지만, 일상속에서 이를 기록하고 되돌아보는 것은 쉽지 않습니다. '함껠린더(Togelender)'는 친한 친구들 간의 소중한 순간들을 기록하고, 언제든지 함께 되돌아볼 수 있는 공간을 제공하여 관계를 더욱 깊이 있게 유지하고자 합니다. 특히, 친한친구들끼리만 공유할 수 있는 프라이빗한 공간에서, 약속을 정하고 사진, 글, 감정 등을 함께 남기며 우정의 기록을 쌓는 플랫폼을 제공합니다.
담당 멘토	최호진 멘토
프로젝트 주제 / 내용 - 기획 의도 * 유사 서비스 분석을 통한 차별점 등 - 프로젝트 목표 - 주요 타겟 - 주요 기능	■ 유사 서비스 분석 및 차별점 ● 네이버 밴드는 모임(학습, 동호회, 가족) 중심의 실용적인 커뮤니티 서비스로 일정을 공유하고 공지, 사진 등기록을 할 수 있으며 일정을 등록할 수 있다. ○ 함껠린더(togelendar)는 소수의 친한 친구를 중심으로 친밀한 친구간의 프라이빗한 커뮤니티를 제공하여 친한 친구와의 감정, 추억, 기억 회고를 중심으로 한 서비스이다. ● 모두의 시간이나 만날 시간, 되는 시간은 모두 누구랑 언제 만날지 정하는 문제를 빠르고 간편하게 해결해주는 도구로 약속 정하기 전 까지의 과정만을 제공한다. ● 위밋플레이스(WeMeetPlace)는 중간 지점을 기준으로 약속 장소를 추천하고, 일정을 조율해주는 실용 중심을 목적으로하는 서비스이다. ○ 위의 서비스들이 빠르게 일정을 조율하고 최적의 장소를 찾는 것 자제가 목적이라면 함껠린더(Togelendar)는 추억을 위한 만남을

정하는 수단이자 감성적인 기록과 관계 강화로 확장된 서비스이다.

프로젝트 목표

- 친구간의 추억 기록과 회고를 중심으로 한 프라이빗한 커뮤니티 제공
- 약속 생성 및 일정 조율, 장소 추천 등을 통해 관계 유지 도우미 역할
- 친한 친구와 함께한 기억을 돌아보는 재미를 이용해 재방문하고싶은 감성적인 플랫폼 구축

주요 타겟

- 소수의 절친과의 관계를 소중히 여기고 졸업, 이직, 입대 등 "잊지말자"는 마음으로 추억을 기록하려는 경향이 있는 **20**대 대학생 및 사회 초년생 -> 대학 동기, 룸메이트
- 감정 공유와 기록에 적극적이고 감정 소비 경험이 많고 네이버 블로그 다이어리, 스토리 기록 등 기억 저장 문화에 익숙한 10대 후반에서 20대 초반 사이의 여성 사용자
- 자취, 유학, 입대 등 멀리 떨어져 지내며 정기적으로 연락하거나 만남을 조율해야하는 장거리 관계를 유지하는 사람들친구들

주요 기능

- 친구들과 일정(약속) 조율
 - 날짜 선정
 - '6월에 만나자!'했으면 캘린더에 되는 날 선택
 - 여러개의 날짜들 중 투표로 최종 날짜 선택
 - 장소 선정
 - 출발지 선택(기본값:집)
 - 소요시간(대중교통 기준)을 중심으로 장소 추천 → 친구들과의 중간지점 탐색
- 친구들과 함께한 여행(or 추억) 공유
 - ㅇ 사진 업로드
 - 만난 날 함께한 사진(음식, 친구, 웃긴 사진) 업로드
 - 에피소드 기록 (메모나 댓글 형식)

- 주요 타겟
- 주요 기능

	기대효과
기대효과	• 친구와의 우정 유지와 관계 강화 : 소중한 순간들을
- 산출 결과의 유용성	지속적으로 함께 기록하고 공유함으로써 친구 간의 관계를 더 깊이 있게 유지 & 친밀도 증가 • 추억 보존 & 심리적 만족감 : 디지털 공간에 추억을
	기록함으로써 물리적인 공간에 구애받지 않고 소중한 순간들 보존 가능
	● 습관화된 사용 : 약속을 기록하고 감정을 회고하는 루틴으로 자연스럽게 플랫폼 재방문 유도
	 사용자 만족도 향상 : 직관적이고 사용하기 쉬운 인터페이스를 통해 사용자 만족도 향상 기대
	언디페이스들 중에 사용사 인국도 양성 기대
	프로젝트 수행 방향
	■ 팀원 간 역할 분담
프로젝트 수행 방향	● 조중석(팀장): 기획, 프론트엔드, 백엔드, 발표
- 팀원간 역할 분담	● 양다희(팀원) : 기획, 프론트엔드, 백엔드, PPT 제작
- 프로젝트 수행 일정	이주현(팀원): 기획
-수행 방법/도구 및 개발 환경	■ 수행 방법 / 도구 및 개발 환경
및 개발 완성 (프로젝트 활용 기술)	● Notion, Figma, <u>draw.io</u> 를 활용하여 프로젝트 기획 및 ERD작성
	 Language: Python, JavaScript / WebFrameWork: Django / Tool: HTML, CSS, Bootstrap / IDE: VisualStudio Code

개발 환경: Local(venv) / Service: AWS(EC2, EMR, S3)