

# STMT

Six Things Must TODO

2017028940 정보시스템학과 김창회 2019073536 정보시스템학과 김은채 2019089143 정보시스템학과 김정은 We are...









**킵들이 모여 만든, 킬스클럽** 

Changhoi Kim changhoi 0522@hanyang.ac.kr Software Developer Jungeun Kim wjddms@hanyang.ac.kr Software Developer

Eunchai Kim eunchai 512@naver.com Development Manager







We are	
Motivation & Proposal	
Related Works	
Methodology	
Datasets	
Conclusion (with Demo)	

## Motivation & Proposal







#### COVID-19

- 외부활동의 제한, 재택근무 등으로 작업공간과 일상공간의 분리가 어려워짐
- 어떤 일을 하는 중 다른 일에 대한 요청을 받는 경우가 빈번해짐
- but, 사람의 집중력과 작업 기억의 한계로 여러 개의 과제를 동시에 수행하는 것은 사실상 불가능

<sup>\*</sup> 작업 기억 (working memory): 다른 감각 기관으로부터 들어오는 정보를 머리 속에 잠시 잡아 뒀다가 기억하는 것. 단기 기억의 일종.

<sup>\*\*</sup> Eyal Ophir, Clifford Nass, Anthony D. Wagner and Michael I. Posner (2009). Cognitive control in media multitaskers, Proceedings of the National Academy of Sciences of the United States of America, 106, 15583-15587.

## Motivation & Proposal





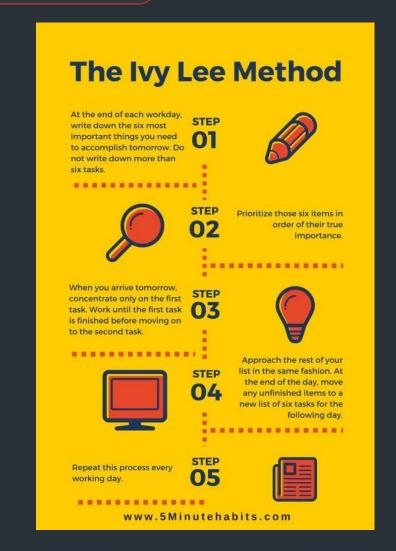


#### Ivy Lee Method

- 5단계의 이루어진 태스크 관리 방법
- 일의 순서 강제 :멀티 태스킹 -> 싱글 태스킹

#### **Proposal**

- Ivy Lee Method를 일상에 적용하기 쉽게 도와주는 앱



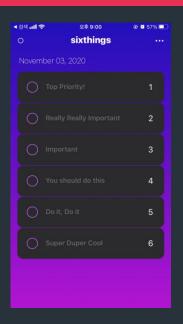
#### **Related Works**

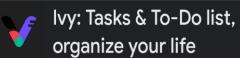


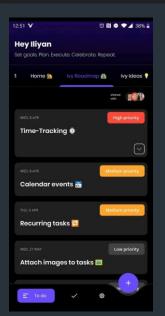












#### - Ivy Lee Method를 제대로 적용하지 않음

- 우선순위대로 일을 처리하지 않아도 완료가 가능
- 우선순위를 손쉽게 바꿀 수 있음
- 6개 이상의 할 일을 만들 수 있음 (lvy)

#### - 아쉬운 기능

• 자세한 정보는 적을 수 없음 (6things)

#### - 음성 서비스 지원 안 됨

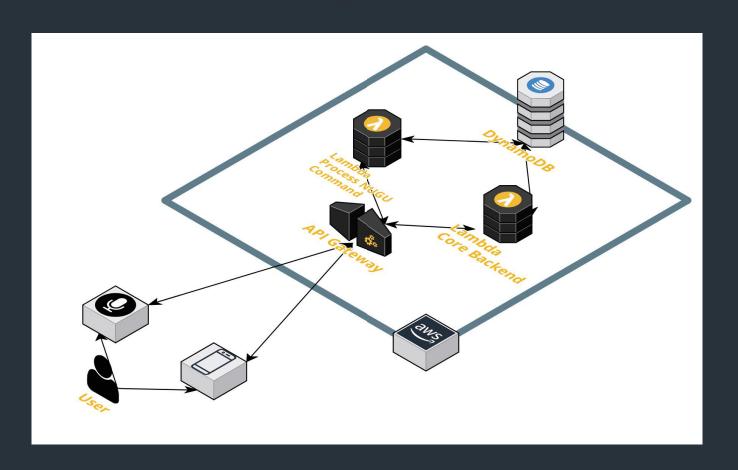
태스크의 완수와 확인을 위해 핸드폰을 열어야 함







- REST API
- NUGU
- Presenter-Container 구조





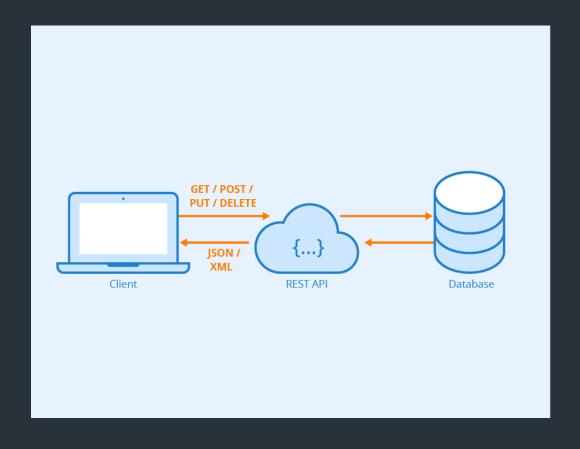






#### **REST API**

- 서비스에 대한 여러 방식의 접근 (Mobile App, Al Speaker)
- 클라이언트와 서버에 대한 분리 필요
- API 형태로 서버에 접근









#### **NUGU**

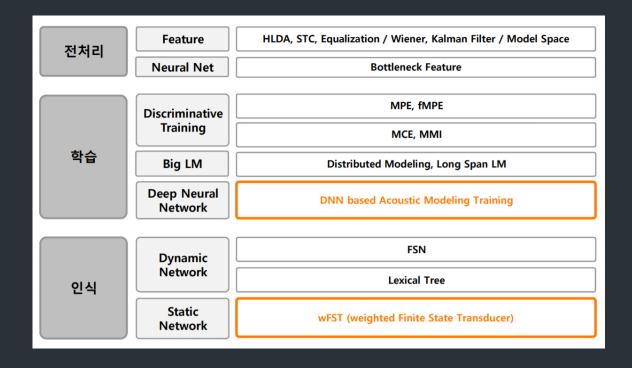
https://6-things-must-to-do.github.io/docs/about/

#### 모델을 학습하는 단계

Deep Neural Network:DNN based Acoustic Modeling Training

학습된 모델을 이용하여 인식하는 단계

- Static Network: wFST
  - \* 문장 단위 학습에 최적화되어 속도와 인식률 향상
  - \* 향후 대용량 연속 어휘, 즉 자연어 음성인식을 위한 핵심 기술









#### Presenter-Container Pattern

- 프론트엔드/백엔드 분리 & API 호출 -> 정보와 로직을 다루는 Container와 화면을 구성하는 Presenter로 나눔
- Container: API Request, Exception Error,setState... ETC...
- Presenter: only Props, UI, no logic

```
containers/
Ranking/
index.tsx
Presenter.tsx
Ranking.tsx
...
screens/
Setting/
index.tsx
Presenter.tsx
```

# Datasets







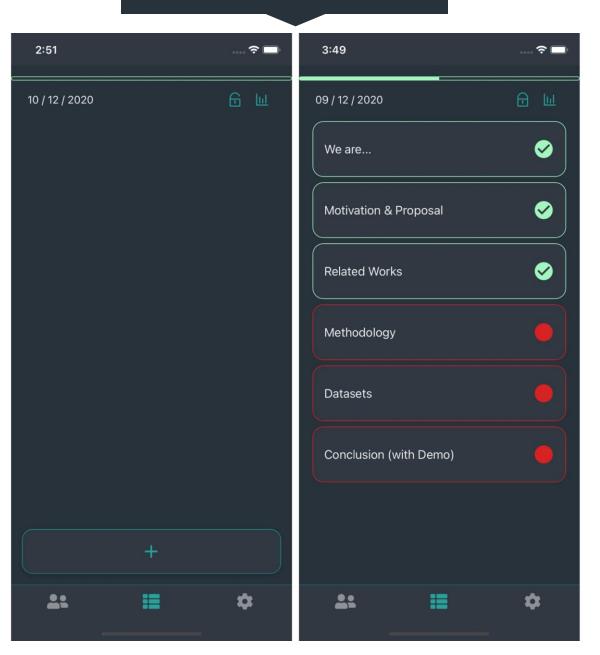
## Custom Intents

■ 태스크 리스트 확인	■ 태스크 확인	■ 태스크 디테일 확인	■ 태스크 완료
태스크 리스트 확인 태스크 리스트 확인해줘 리스트 리스트 확인 리스트 확인해줘 리스트 알려줘	태스크 확인해줘 진행중인 태스크 뭐야? 진행중인 태스크 뭐야 하고 있는 태스크 뭐야? 하고 있는 태스크 뭐야 태스크 뭐야? 태스크 뭐야 진행중인 태스크 확인 진행중인 태스크 확인	디테일 확인 태스크 디테일 확인해줘 태스크 자세하게 설명해줘 태스크 자세하게 말해줘 일정 설명해줘 일정 자세하게 설명해줘 일정 자세하게 설명해줘 일정 자세하게 말해줘	태스크 완료했어 태스크 완료해줘 했다 했어 다 했어 끝 완료했다 완료했어 완료했어 완료 완료해줘

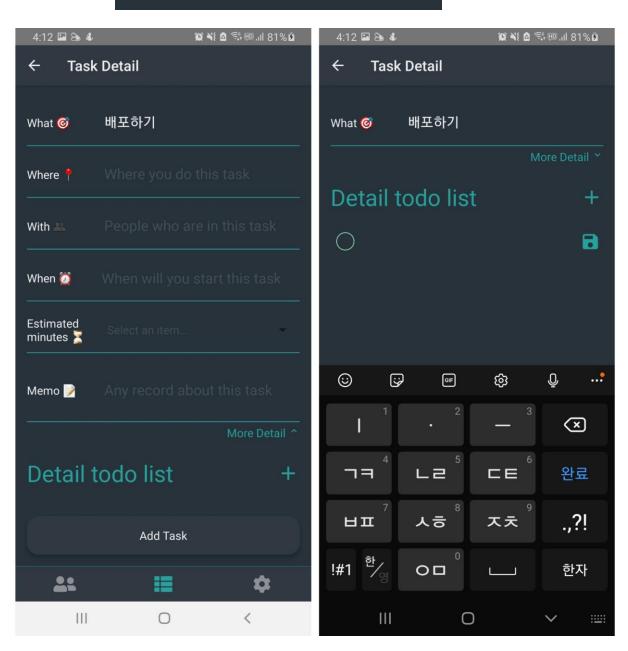
#### 메인 화면 (태스크 설정)

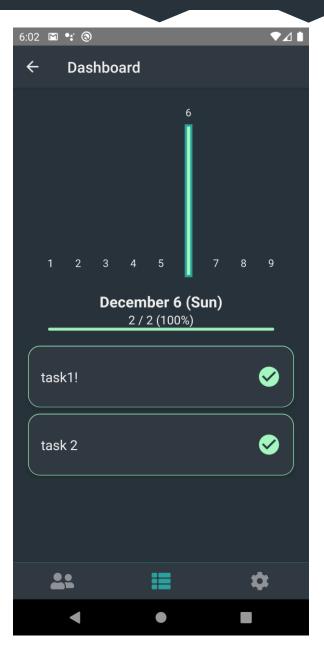
## 구글 연동 로그인





## 메인 화면 (태스크 설정) 메인 화면 (대시보드)

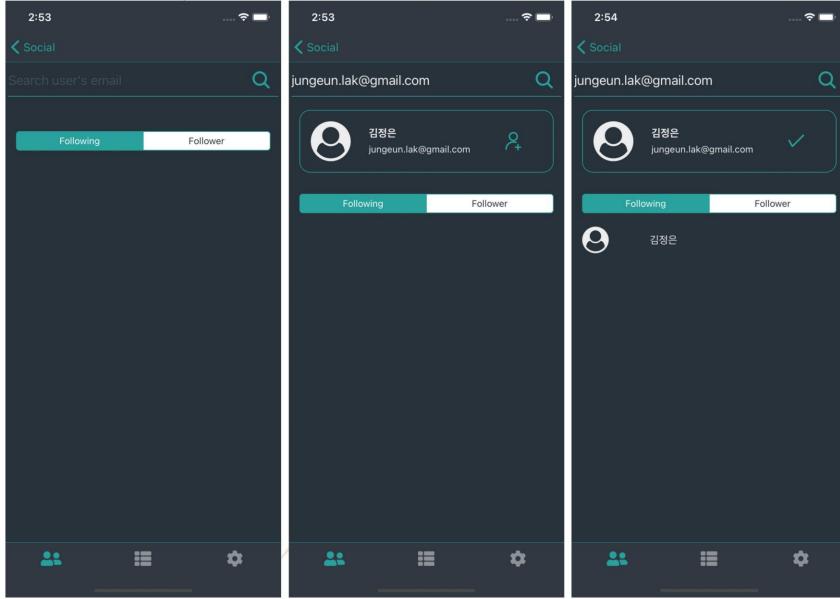


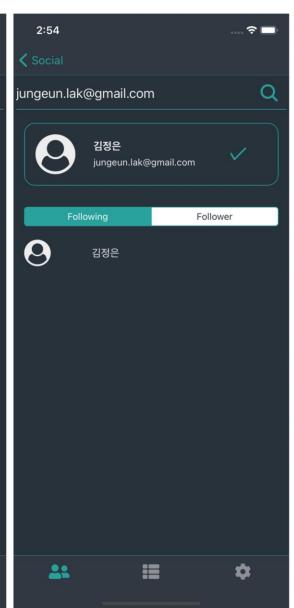


## 소설 화면

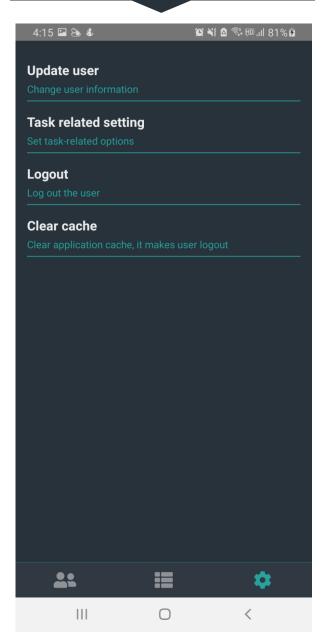


## 친구 검색, 추가

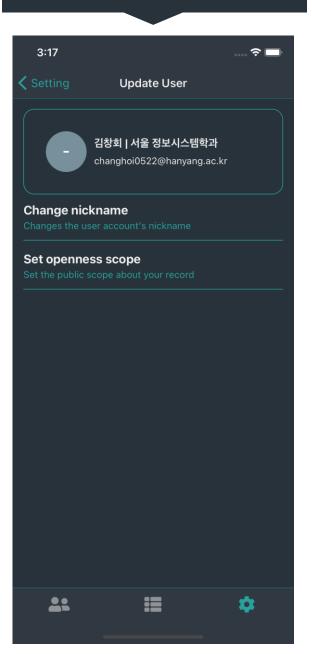




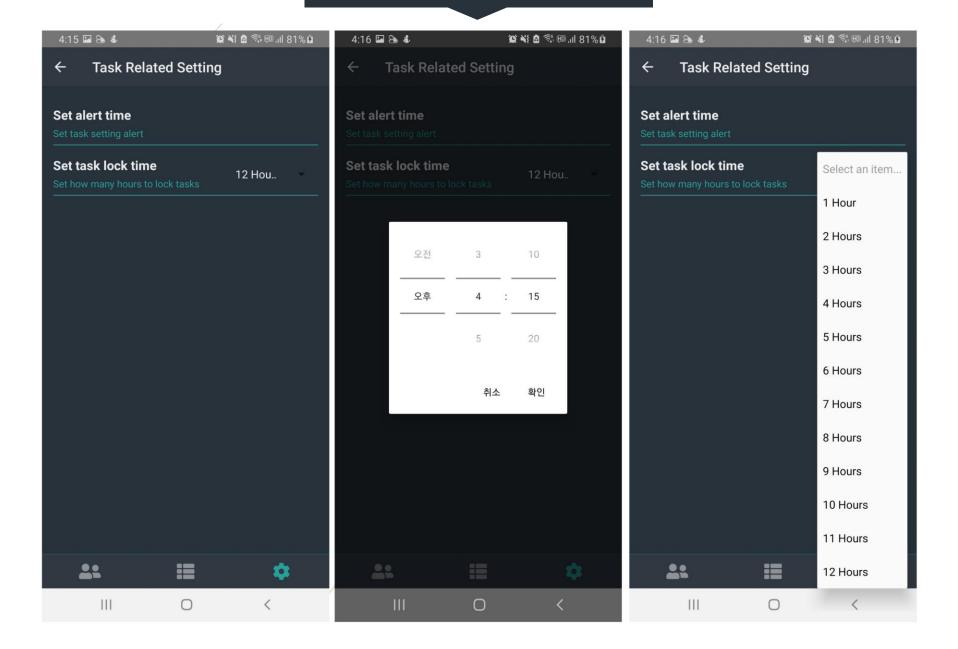
## 설정 화면



# 사용자 설정



#### 설정 화면 (태스크 설정)



#### Conclusion







- 어플리케이션 기능
- 구글 연동 로그인
- 메인하면
  - 태스크 설정
  - 대시보드
- 소설 회명
  - 친구 검색
  - 친구추가
  - 친구 리스트(모두, 친구들만)
  - 결과 공유
- 설정 화면
  - 사용자 설정
  - 태스크 설정
  - 로그이웃 및 캐쉬 지우기

- · NUGU AI 스피커 기능
- 여러가지 태스크 관련 기능
  - 진행중인 태스크 확인
  - 태스크 TODO 리스트 (디테일) 확인
  - <u>- 태스크 완료하기</u>
  - 태스크 리스트 확인

# Conclusion







### NUGU AI Speaker Scenario

발화자	발화
사용자	아리아, 태스크 관리 시작해줘.
NUGU	STMT에 온 걸 환영하오.
사용자	태스크 리스트.
NUGU	1. 지금까지 [총 태스크 수]개의 태스크 중 [끝낸 태스크 수]개를 완수했고, 지
	금은 [현재 태스크 내용]를 수행 중이오. 앞으로 남은 태스크는 [남은 태스
	크 내용] 이렇게 [남은 태스크 수]가지이오. (태스크 내용은 남은 개수만큼
	반복해서 알려준다.)
	2. 오늘의 임무를 모두 완수하였소.
사용자	디테일 확인.
NUGU	1. [현재 태스크 내용]에 완료되지 않은 세부사항은 다음과 같소.[남은 태스크
	내용].
	2. 오늘의 임무를 모두 완수하였소.
사용자	태스크 확인.
NUGU	1. 지금은 오늘의 [현재 태스크 수]번째 일정인 [현재 태스크 내용] 업무를 진
	행 중이오.
	2. 오늘의 임무를 모두 완수하였소.
사용자	태스크 완료.
NUGU	1. 고생이 많소. 다음 할 일은 [다음 태스크 내용]이오.
	2. 오늘도 고생했소. 오늘의 일과를 모두 끝내셨소.
사용자	그만.
NUGU	안녕히 가시오.

# Conclusion (Demo)









https://youtu.be/oHk4eblAX-M

### Conclusion







#### **Discuss**

1) 음성인식

- 사용자에 따라 같은 발화를 인식하지 못하기도 함
- 발화가 길어지면 인식률이 떨어짐

- 2) NUGU Play
- Datasets(발화)가 적어 같은 의도의 발화에 동작하지 못하는 경우가 많음
- Triger가 있어야 함
- -> 대화체보다, 명령어 형태로 설계됨

#### Conclusion







#### **Discuss**

3) Service

- 시간 상 완성하지 못한 기능: 같은 일정 반복하기, 일정 완수 시간 기록 등
  - -> 동일한 일정의 평균 소요시간 계산
  - -> 태스크 선정에 도움
- Fabulous(인공지능을 바탕으로 건강한 생활습관과 자기계발을 돕는 앱)
   와 같은 앱 들이 사용자의 활동 기록을 받아서 추천 활동을 제시하는 행동을 하고 있음
  - -> 생활습관과 자기계발 분야를 넘어 시간과 일과 관리에도 인공지능을 적용할 수 있음





# Thank You