

ข้อความและมัลติมีเดีย (Multimedia)

การพิมพ์ข้อความลงในหนังสือ

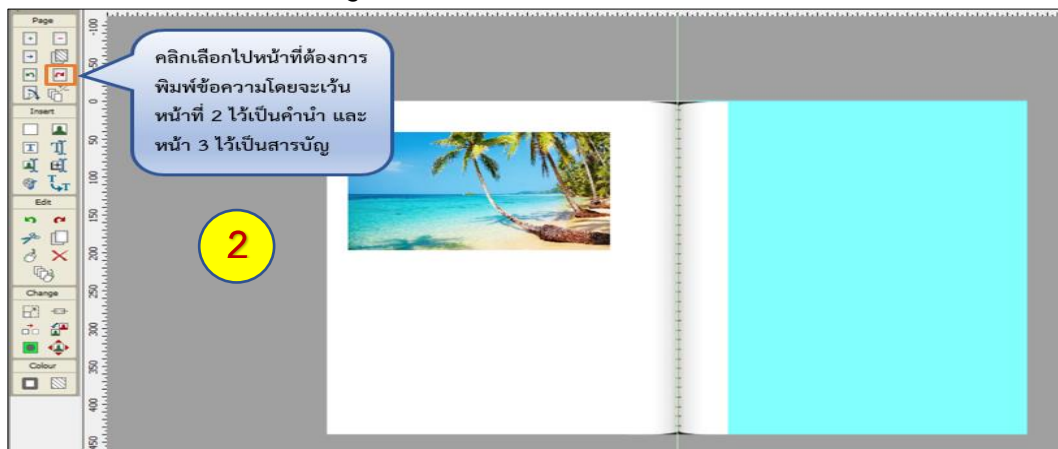
ข้อความ เป็นข้อมูลสำคัญของการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ การพิมพ์ข้อความ ขนาดของตัวอักษร ตลอดจนการใช้สีเพื่อเน้นข้อความ ล้วนแล้วแต่เป็นสิ่งสำคัญ นอกจากนี้ยังสามารถแทรกภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และ เสียงบรรยาย ลงไปในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

การพิมพ์ข้อความ

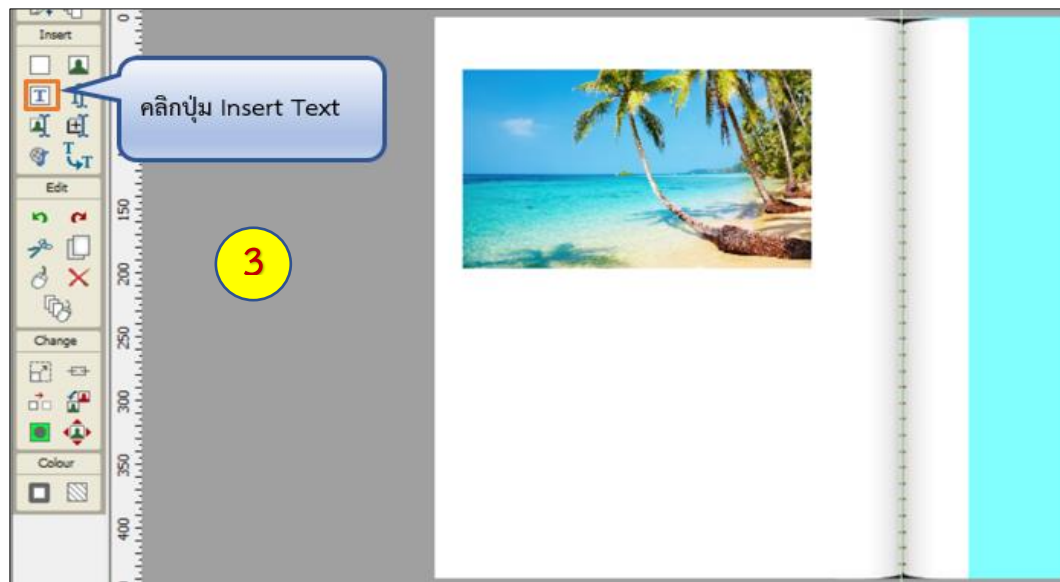
1. เลือกเครื่องมือ Insert Text



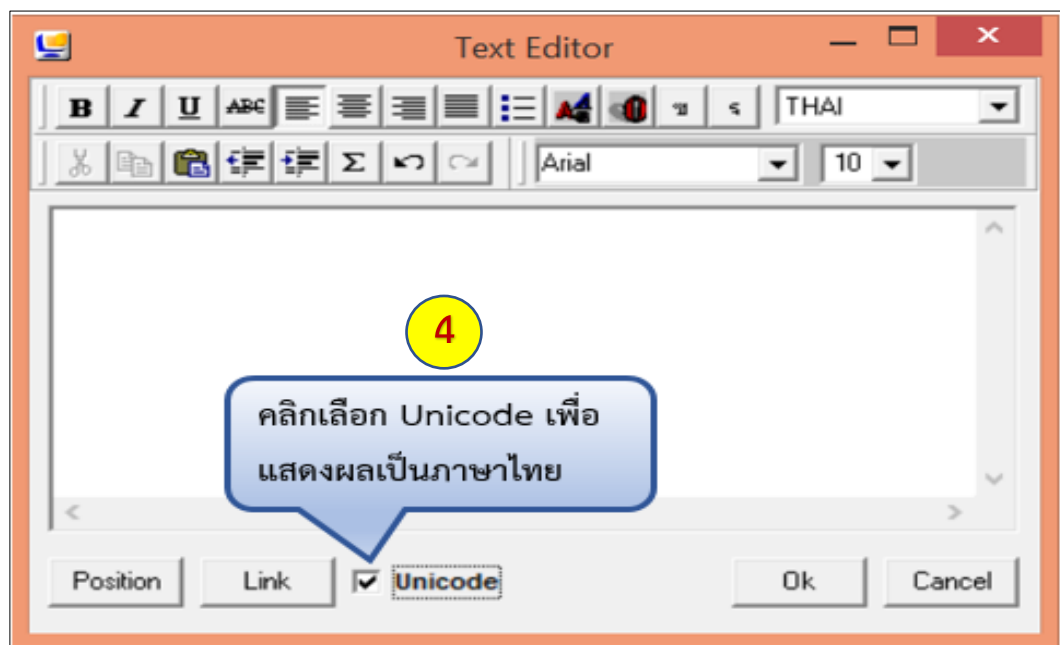
2. เลือกเครื่องมือ Next Page ไปที่หน้าที่ต้องการพิมพ์ข้อความโดยเว้นหน้าคำนำ และหน้าสารบัญ



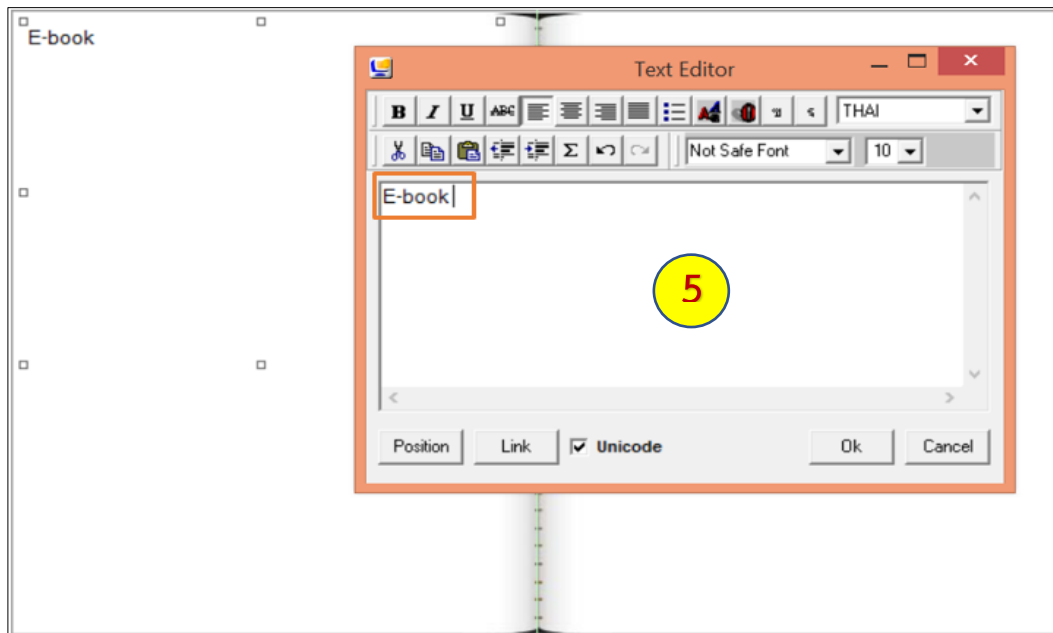
3. คลิกปุ่ม Insert Text  เพื่อทำการสร้างข้อความ



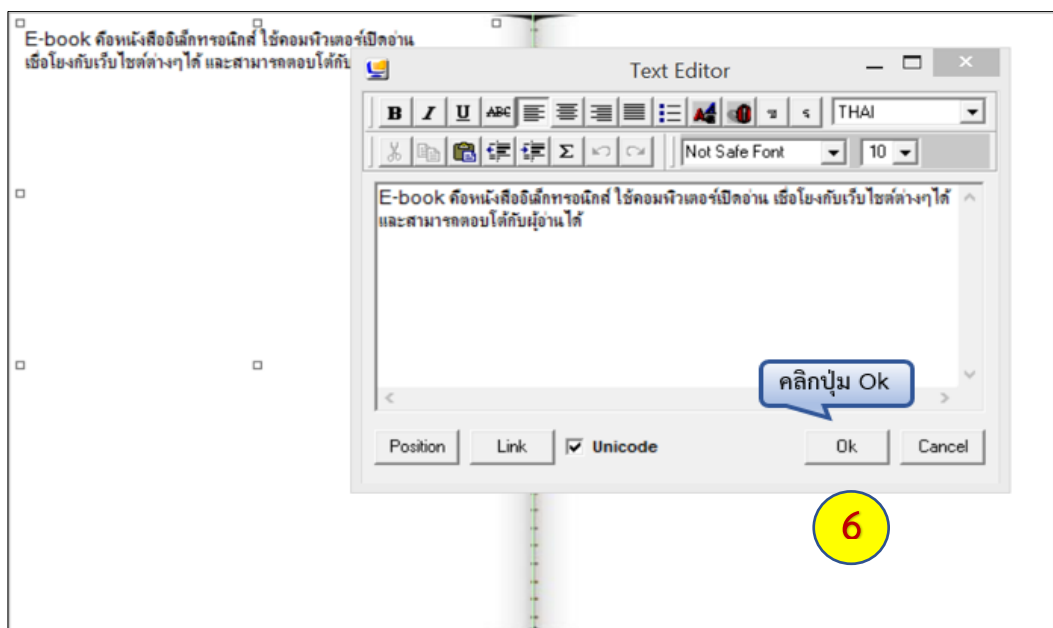
4. โปรแกรมจะแสดงหน้าต่าง Text Editor ขึ้นมาคลิก Check box หน้าปุ่ม Unicode เพื่อให้ Font แสดงผลเป็นภาษาไทย



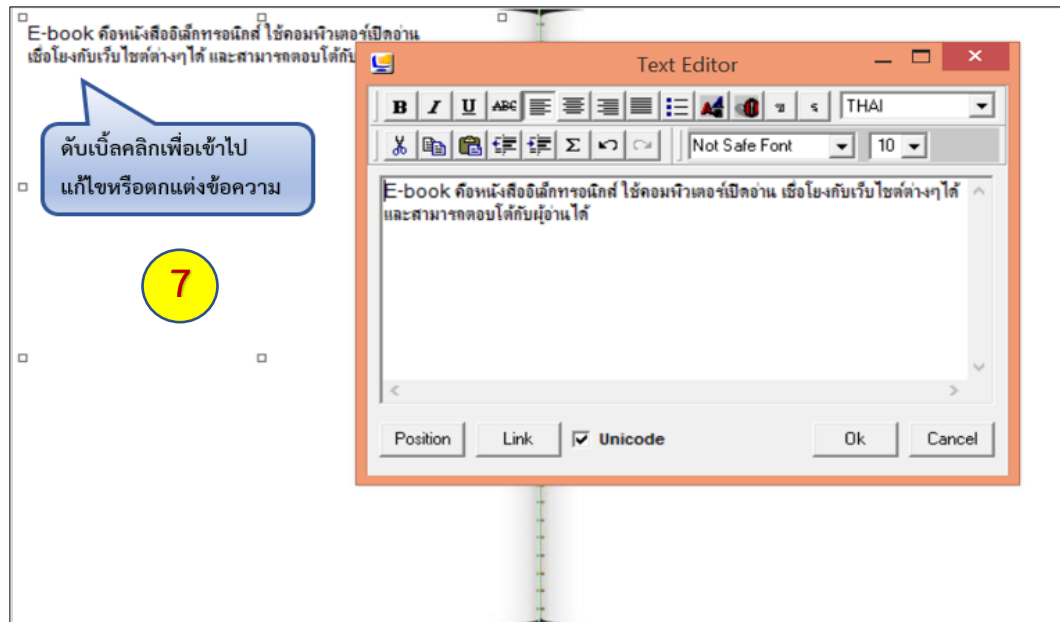
5. พิมพ์ข้อความที่ต้องการลงในกล่องข้อความ



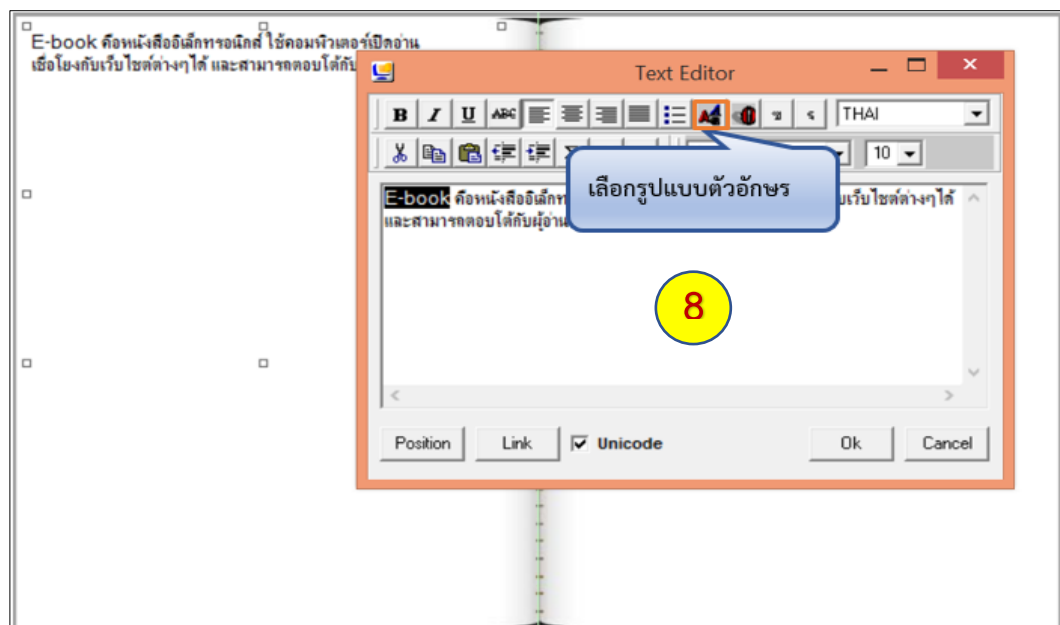
6. เมื่อทำการพิมพ์ข้อความเสร็จแล้ว คลิกเลือกปุ่ม OK



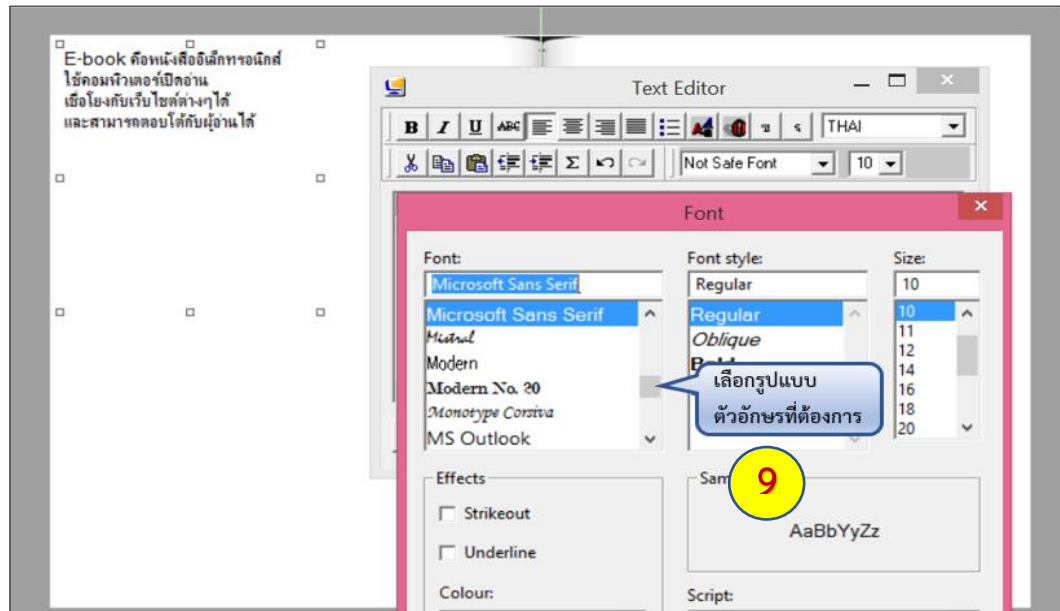
7. ในกรณีที่ต้องการแก้ไขข้อความ ดับเบิลคลิก ข้อความที่ต้องการแก้ไข



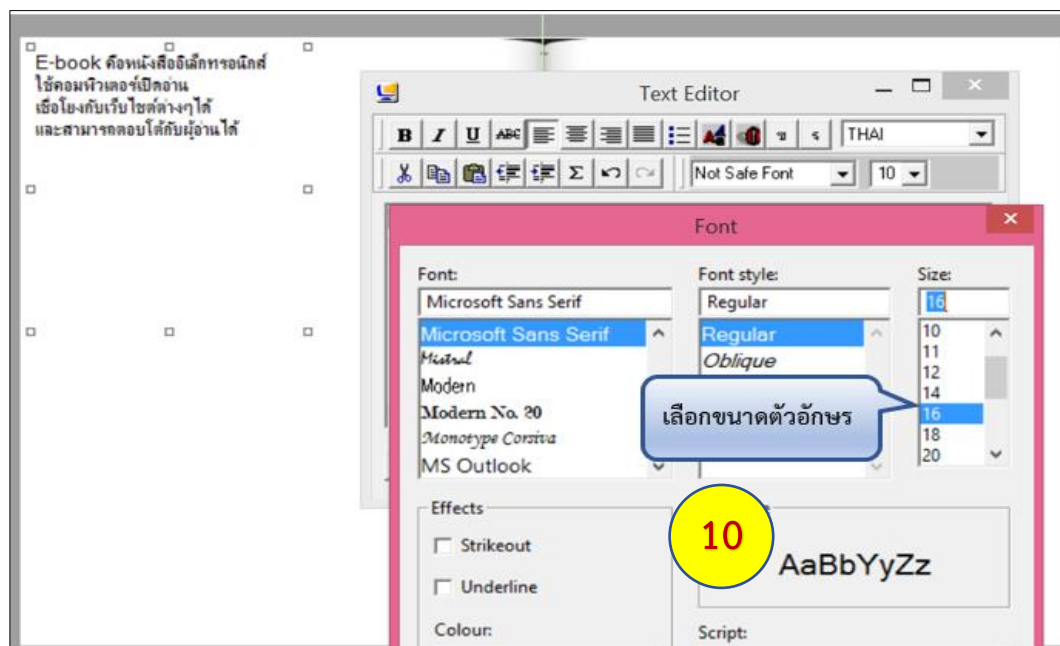
8. highlight เลือกข้อความที่ต้องการ และเลือกรูปแบบของตัวอักษรที่ต้องการแก้ไข



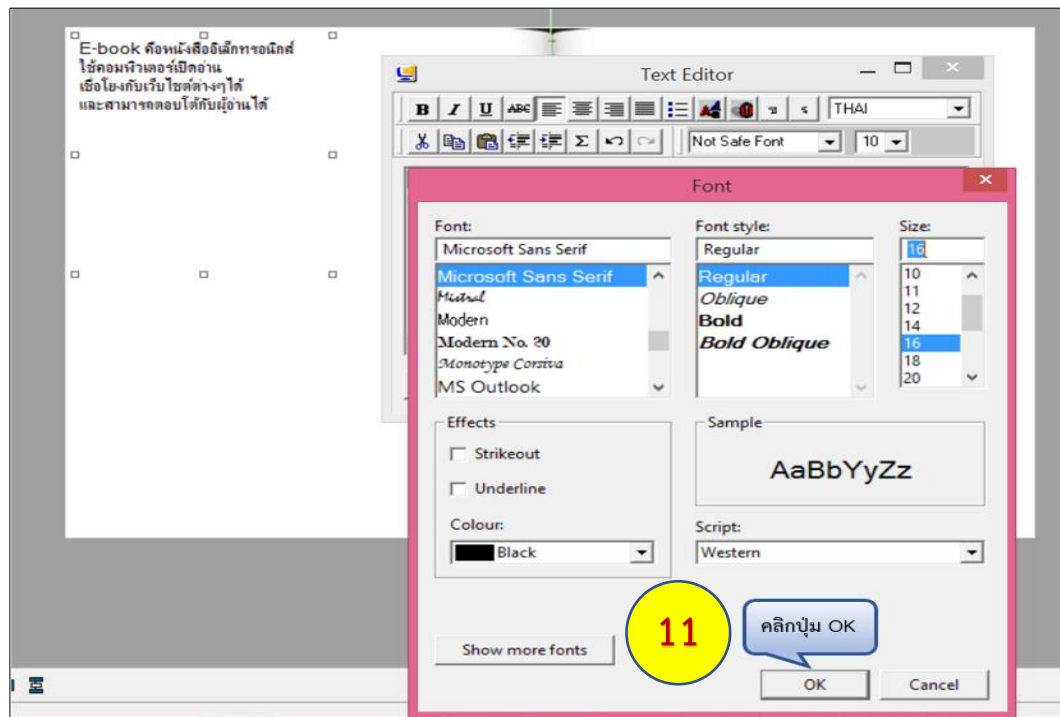
9. ทำการเลือกตัวอักษร โดยเลือก Ms Sans Serif หรือ Angsana UPC ซึ่งโปรแกรมจะรองรับ Font โดย สามารถใช้กับคอมพิวเตอร์ทุกเครื่อง และเพื่อไม่ให้เกิดข้อผิดพลาดในการแสดงผล



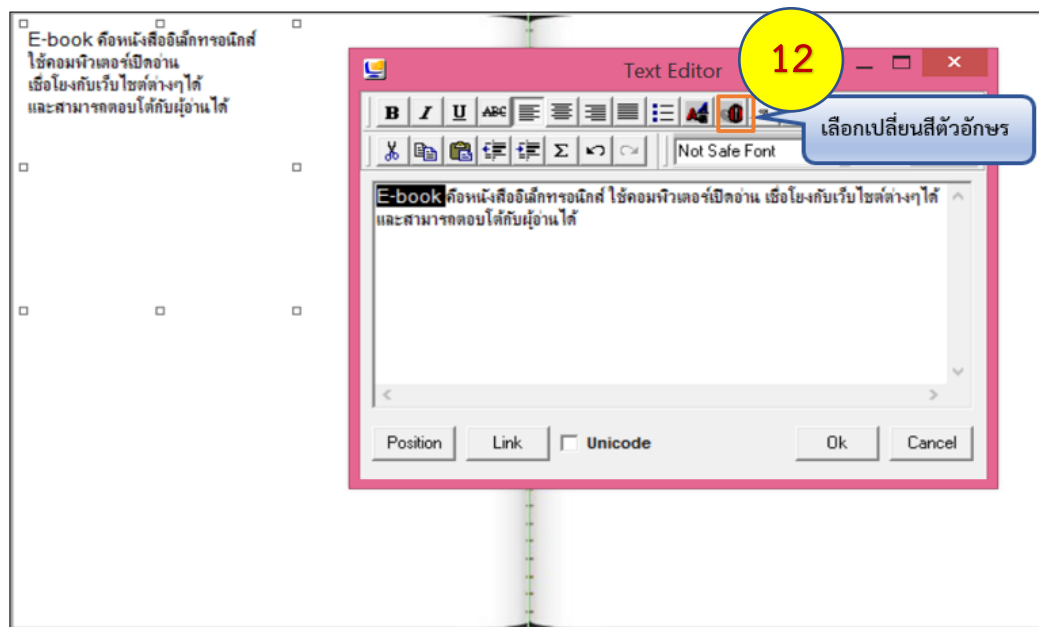
10. เลือกขนาดของตัวอักษรที่ต้องการ



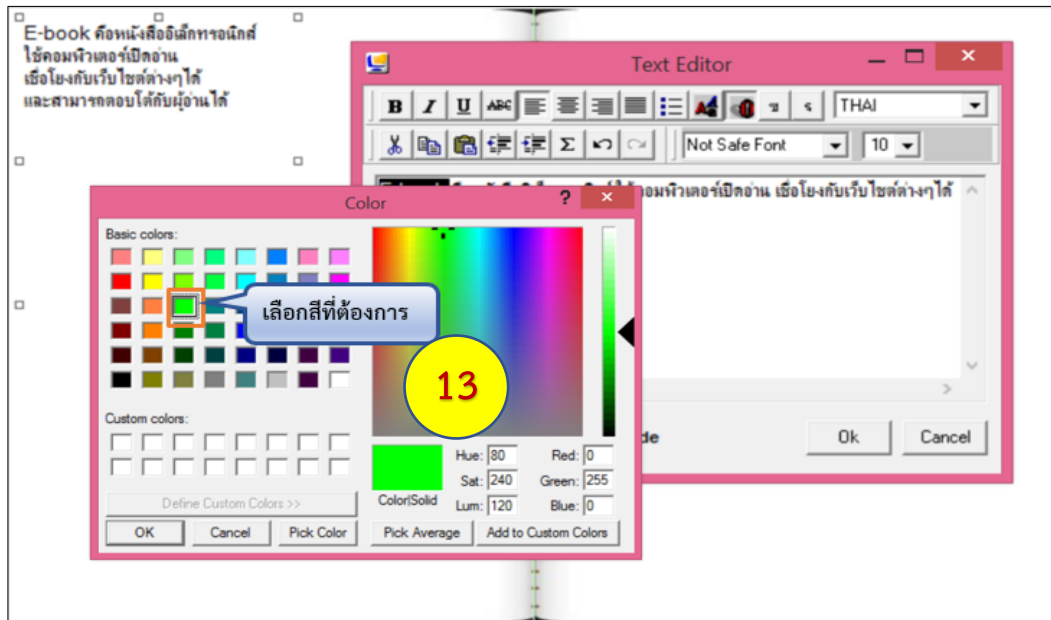
11. คลิกเลือก OK



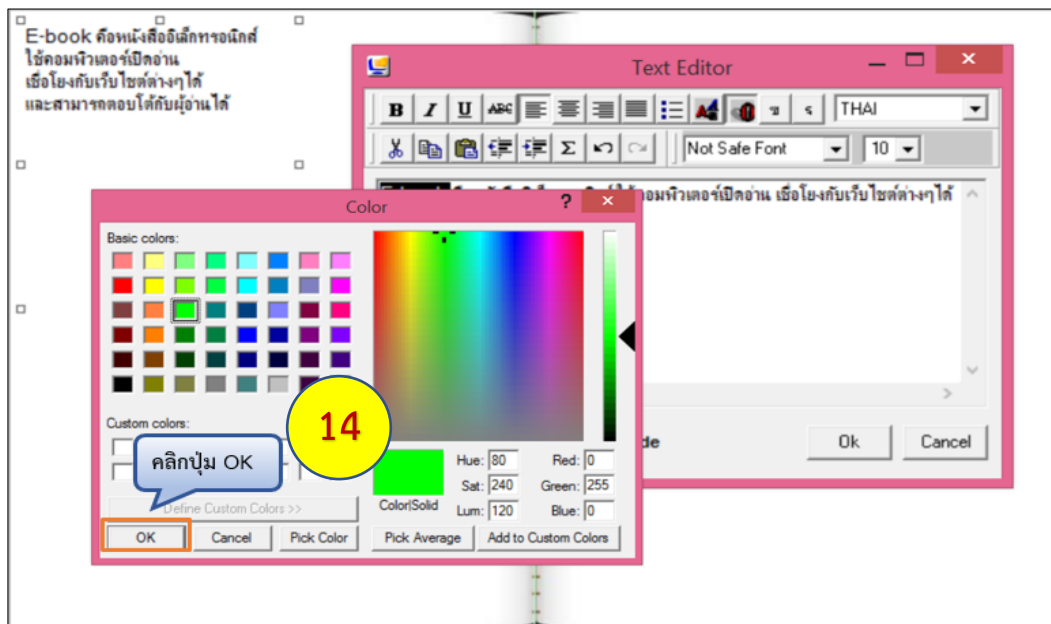
12. เลือกเปลี่ยนสีของตัวอักษร เพื่อความสวยงาม และความโดดเด่นของข้อความ โดยคลิกที่ปุ่ม ในหน้าต่าง Text Editor



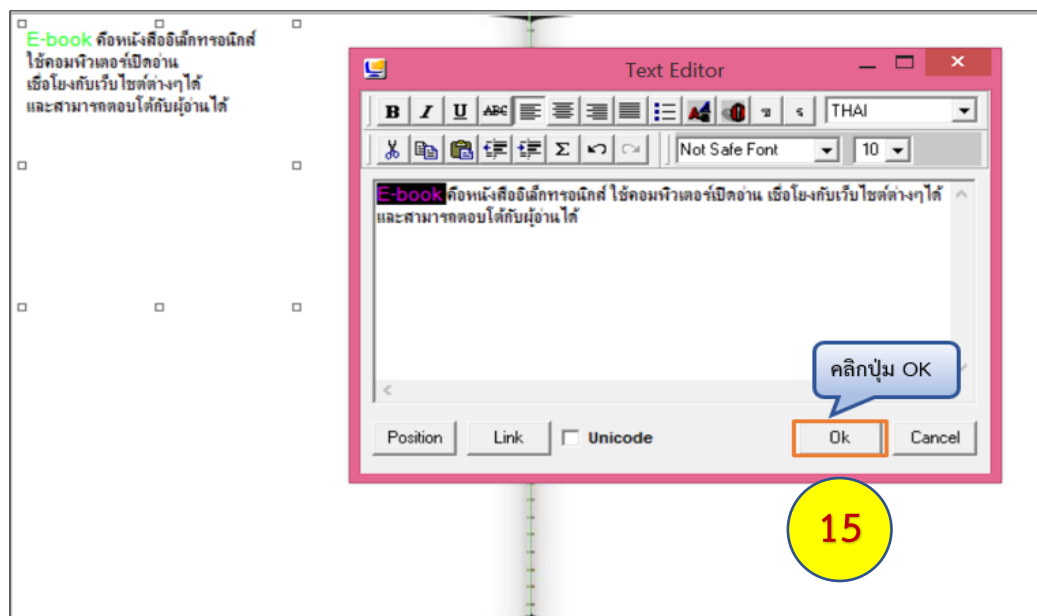
13. เลือกสีที่ต้องการ ตามความเหมาะสม



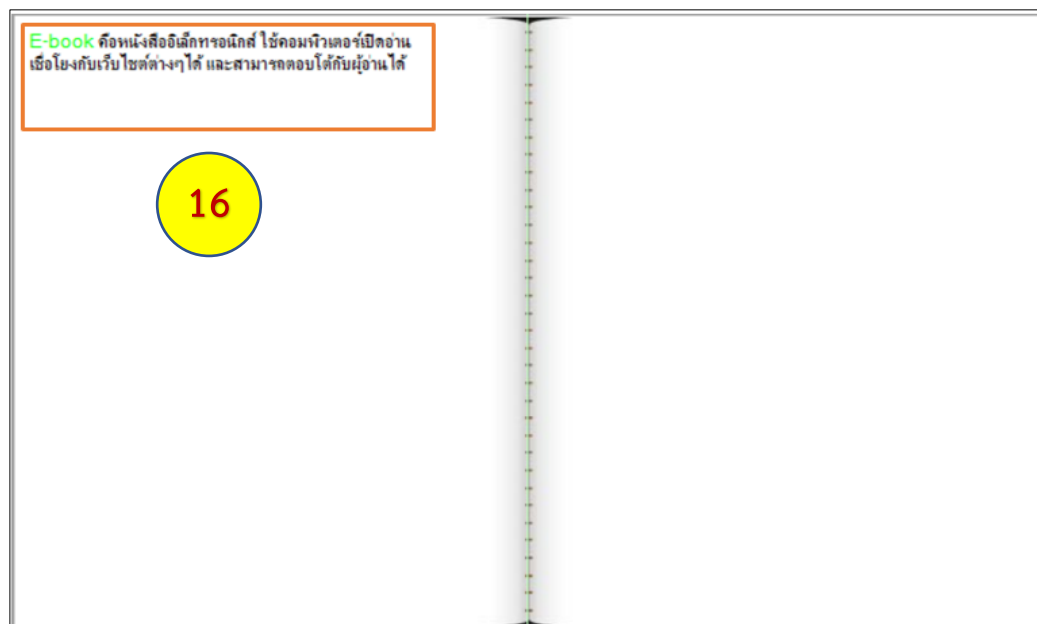
14. เมื่อได้สีที่ต้องการแล้ว คลิกปุ่ม OK



15. คลิกปุ่ม OK ที่หน้าต่างของ Text Editor อีกครั้ง




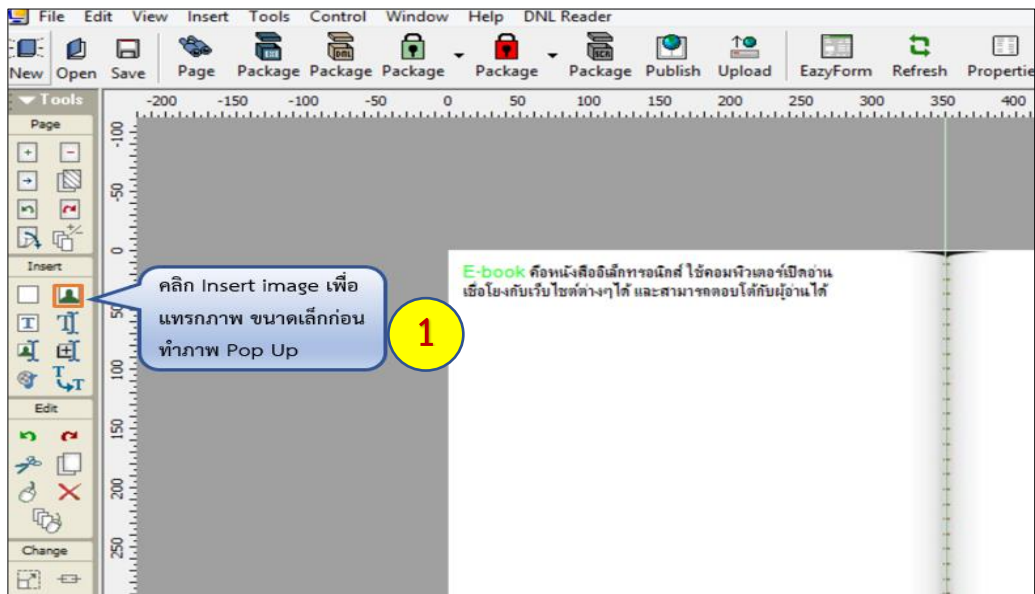
16. รูปแบบของตัวอักษร จะถูกเปลี่ยนไปตามที่ผู้ใช้กำหนด



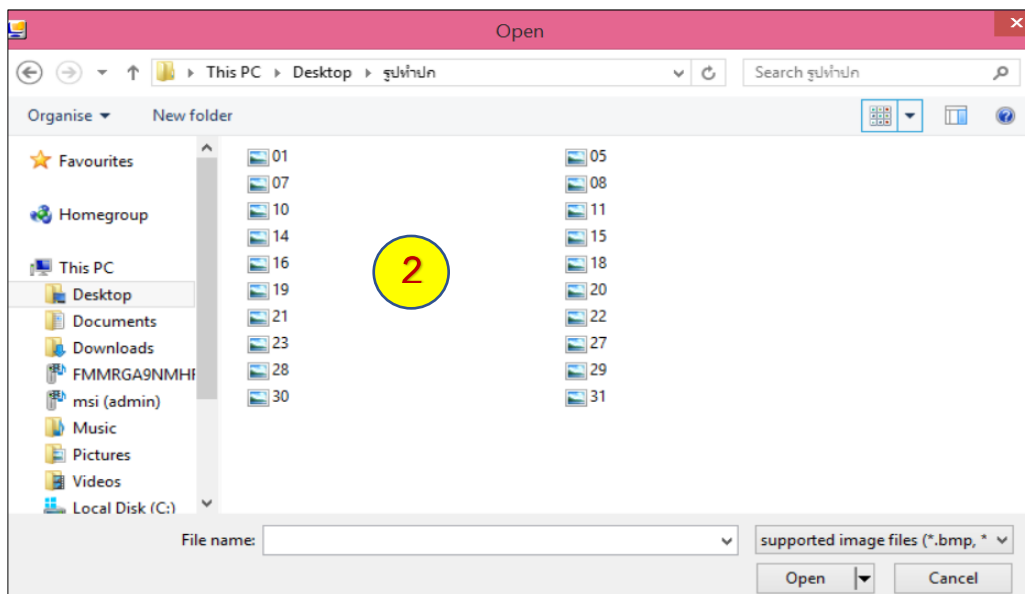
การทำภาพ Popup

การแทรกภาพและ Pop Up ให้กับภาพ คือ การสร้างการแสดงผลของภาพในหน้าต่างใหม่
หลังจากการคลิก

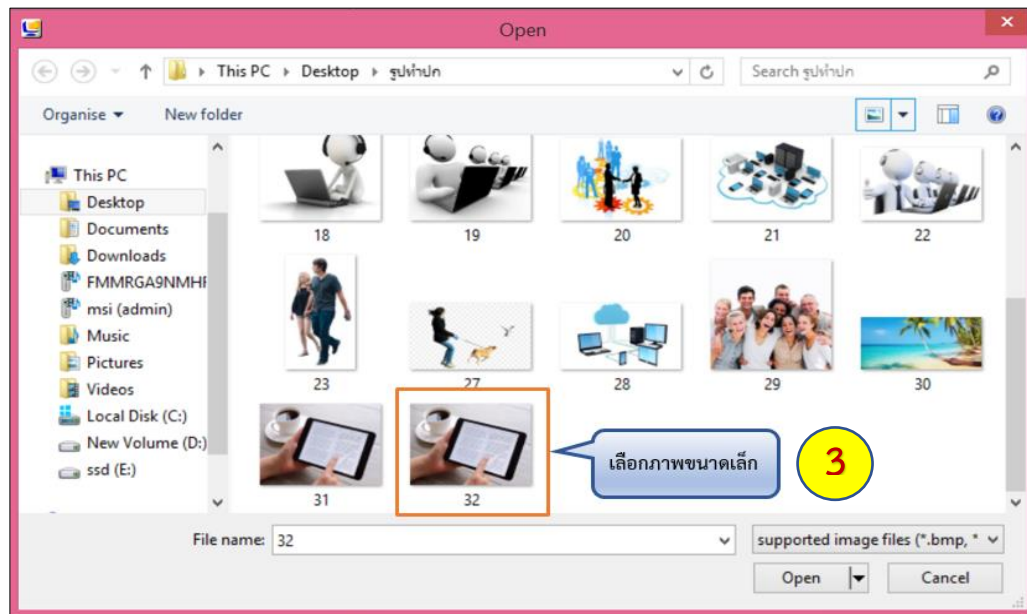
1. คลิก  ที่เครื่องมือ Insert image เพื่อแทรกภาพขนาดเล็กก่อนทำภาพ Pop Up หรือคลิกที่เมนู Insert ----> image



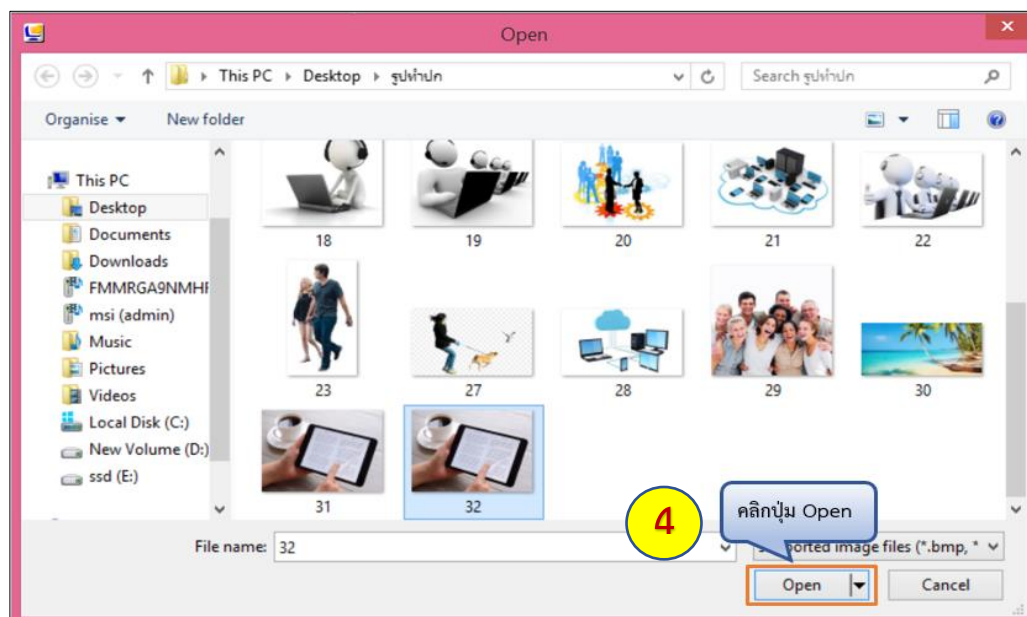
2. จะปรากฏหน้าต่างสำหรับการค้นหาภาพ จากนั้นเลือกไฟล์ภาพที่ต้องการ



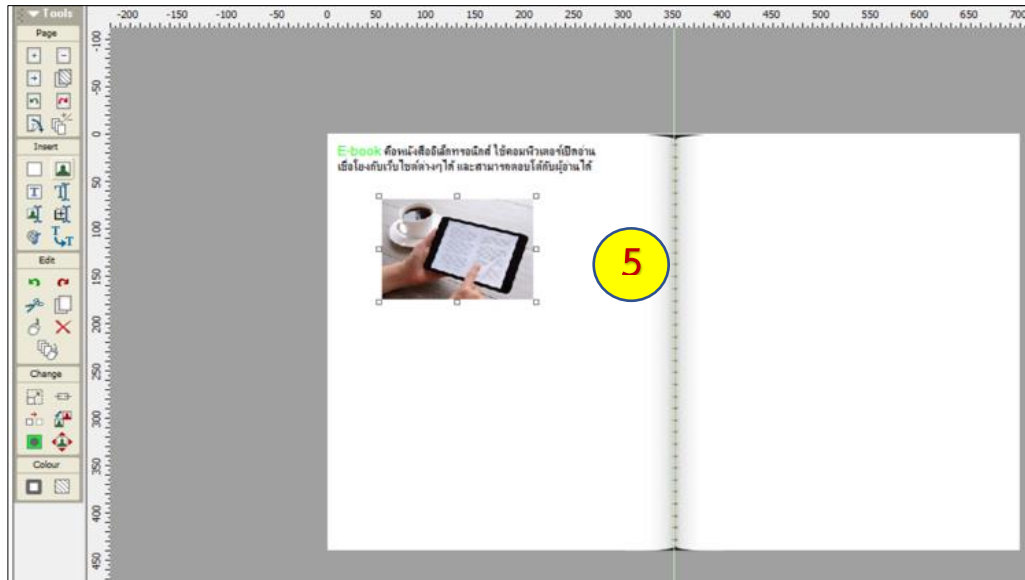
3. เลือกภาพขนาดเล็กที่เตรียมเอาไว้ทำ **Popup** โดยต้องเตรียมภาพขนาดเล็กและภาพขนาดใหญ่



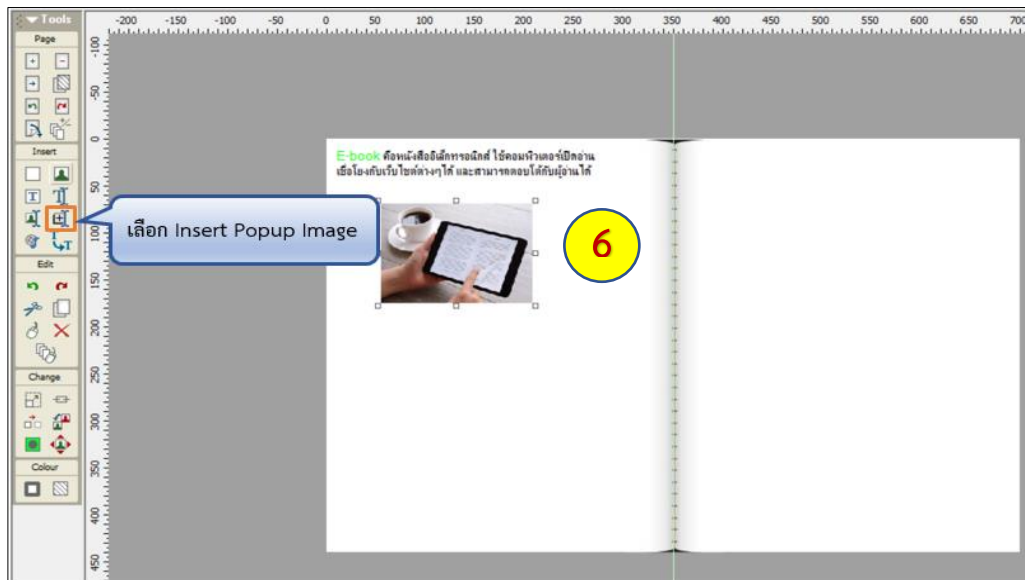
4. คลิกปุ่ม **Open**



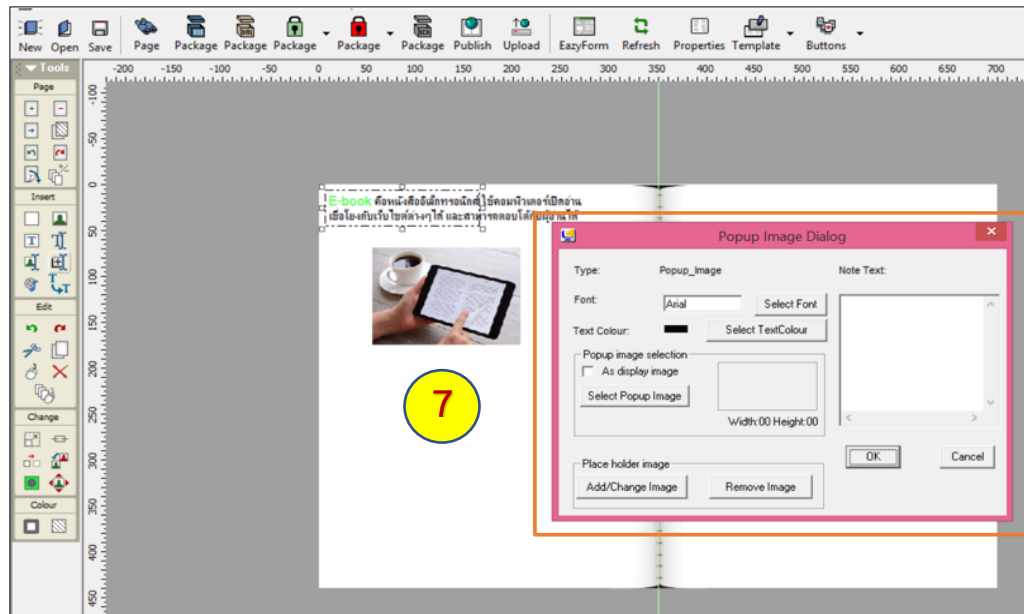
5. ได้รูปภาพตามที่ต้องการแล้ว ทำการจัดวางให้ได้ตามขนาดที่ต้องการ



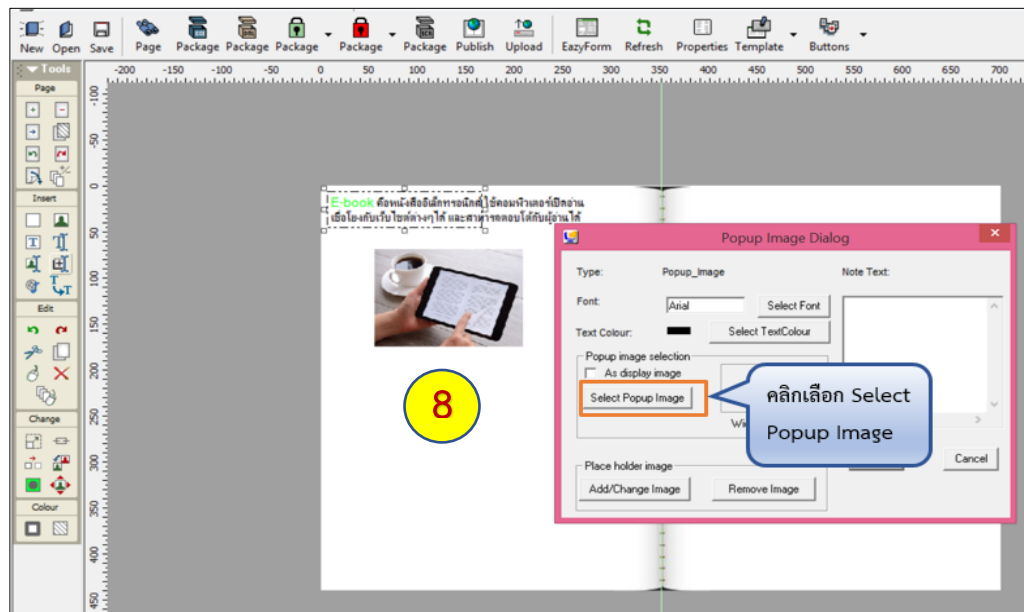
6. เลือกเครื่องมือ Insert Popup Images



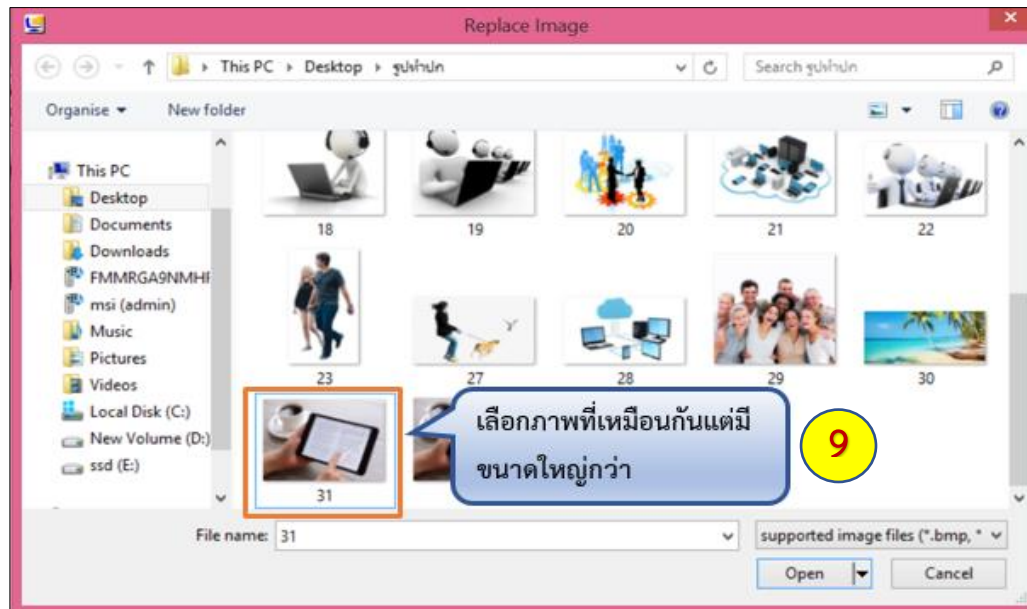
7. จะปรากฏหน้าต่าง Popup Image Dialog ขึ้นมา



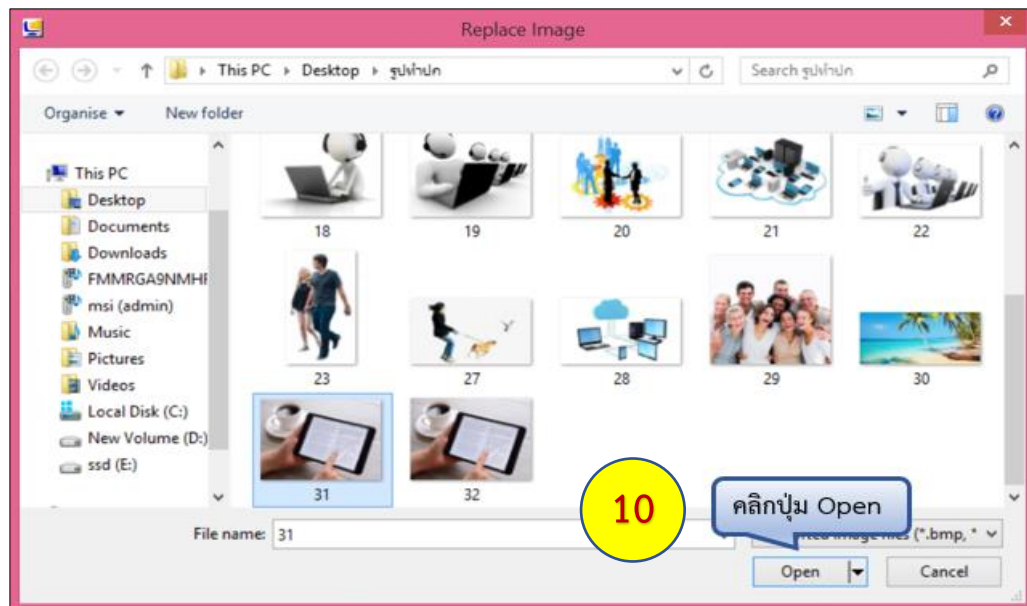
8. คลิกเลือกปุ่ม Select Popup Image ในหน้าต่าง Popup Image Dialog ตามภาพตัวอย่างด้านล่าง



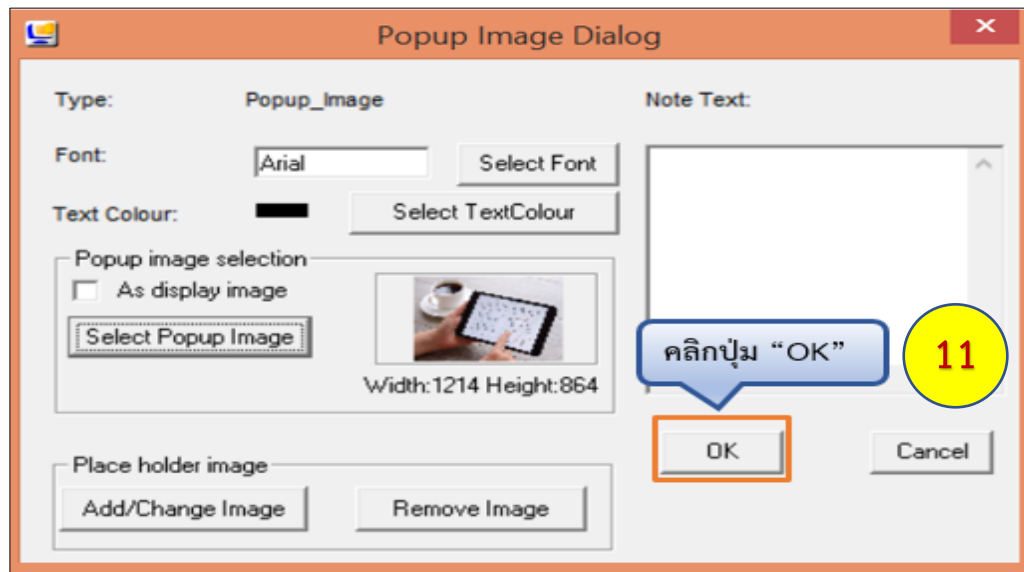
9. เลือกภาพเดิมที่มีขนาดใหญ่กว่า เพื่อทำเป็นภาพ Popup



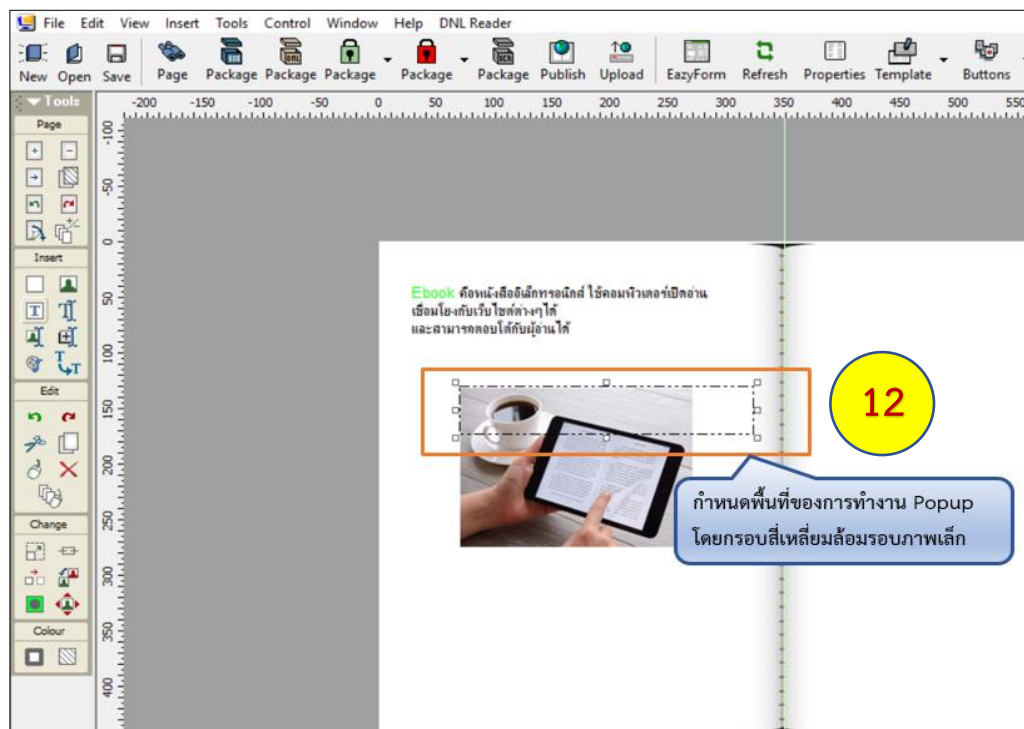
10. คลิกปุ่ม Open



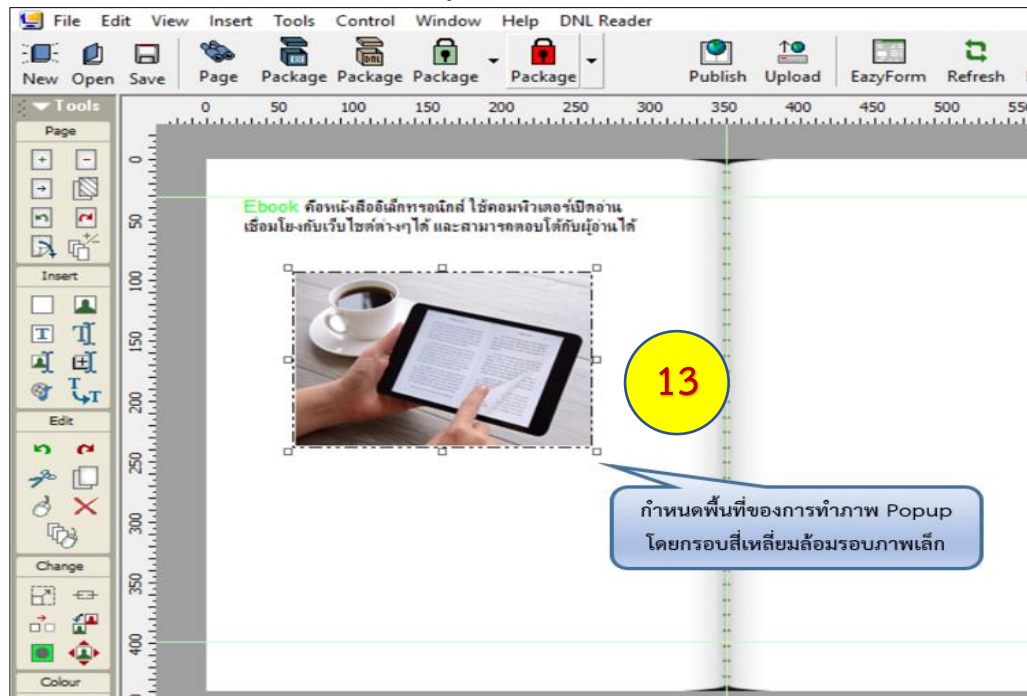
11. คลิกปุ่ม OK



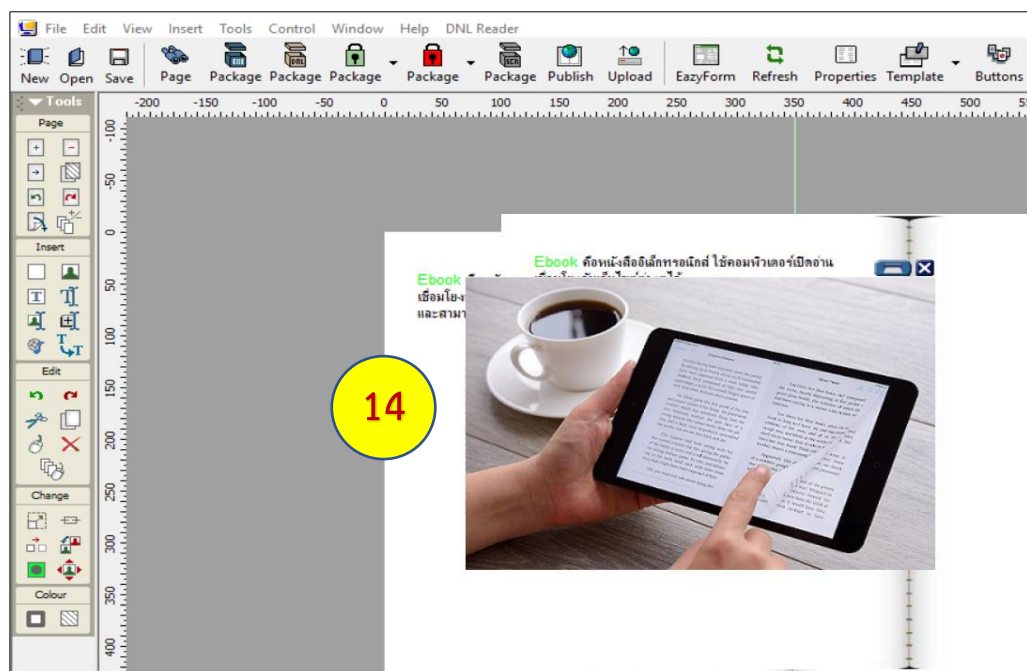
12. กรอบสี่เหลี่ยมเล็กจะปรากฏขึ้นหลังจากการ คลิกปุ่ม OK



13. ลากกรอบสี่เหลี่ยมให้ครอบคลุมรูปภาพขนาดเล็ก เพื่อกำหนดพื้นที่สำหรับการคลิก

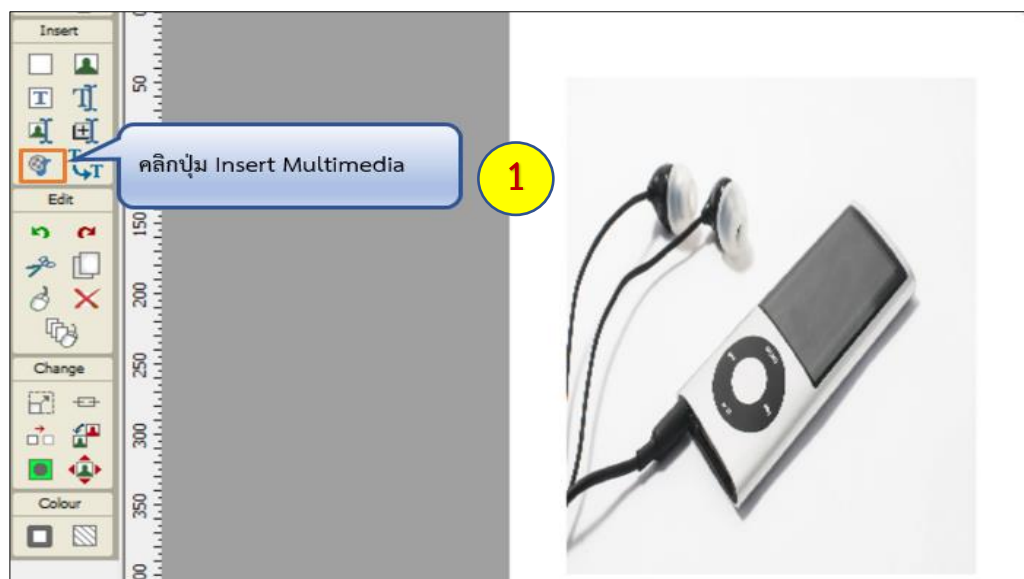


14. ลักษณะภาพที่ได้จากการทำ Popup Image

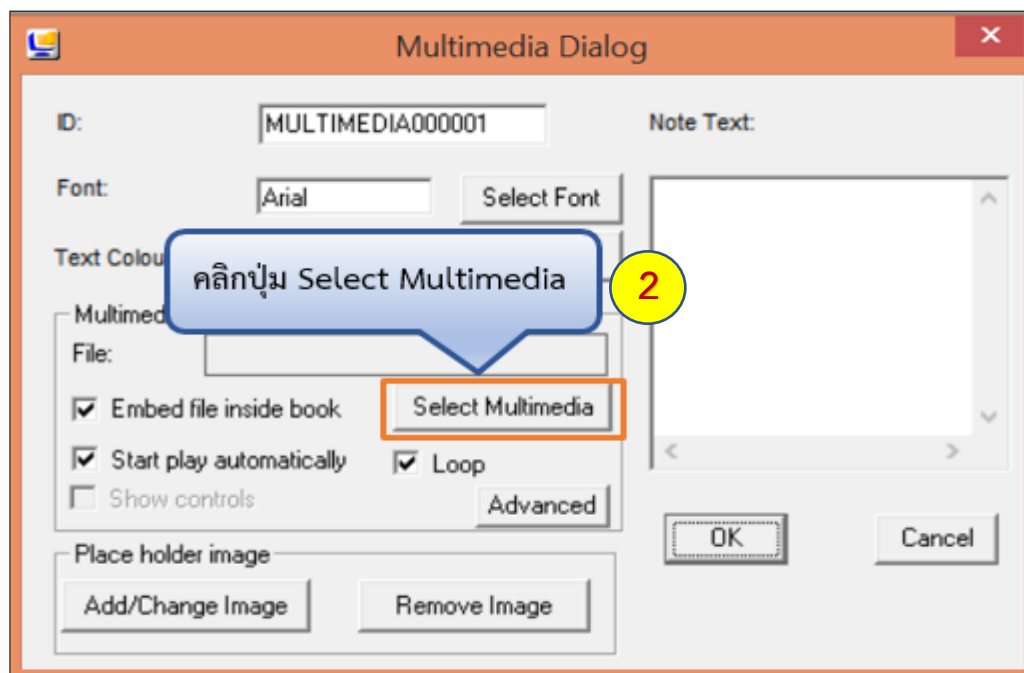


การแทรกไฟล์ MP3

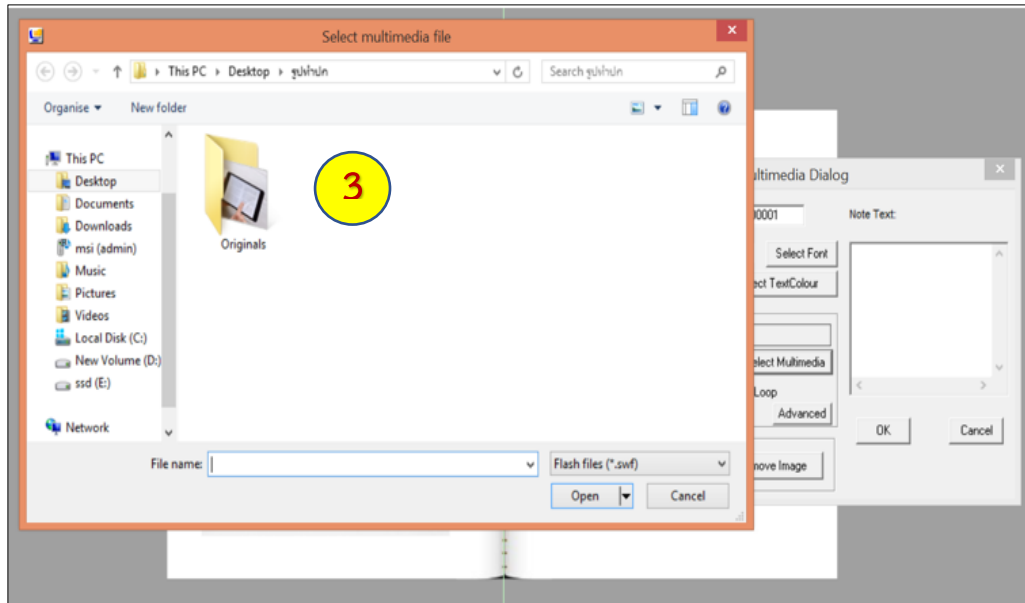
1. คลิกปุ่ม Insert Multimedia



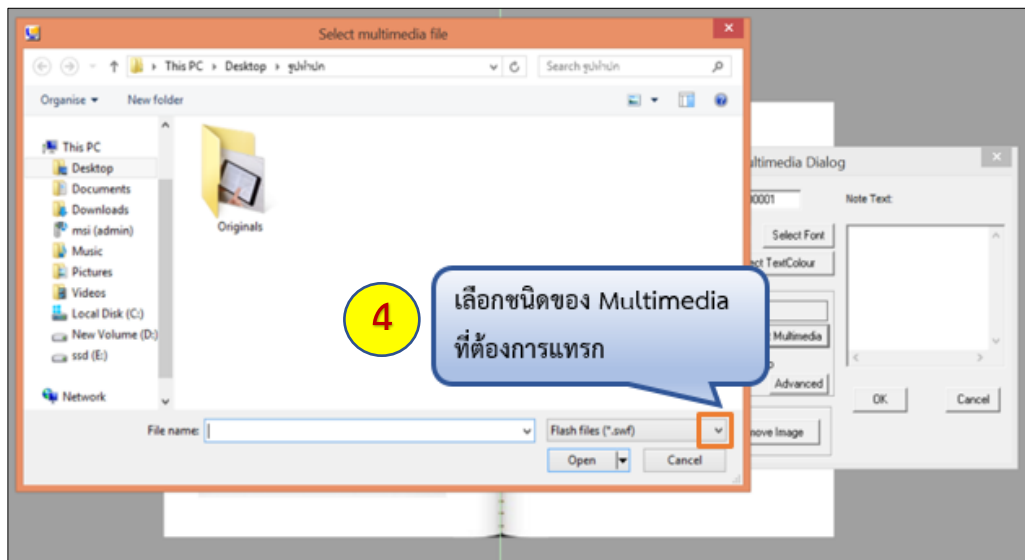
2. ปรากฏหน้าต่าง Multimedia Dialog คลิกปุ่ม Select Multimedia เพื่อทำการเลือกไฟล์



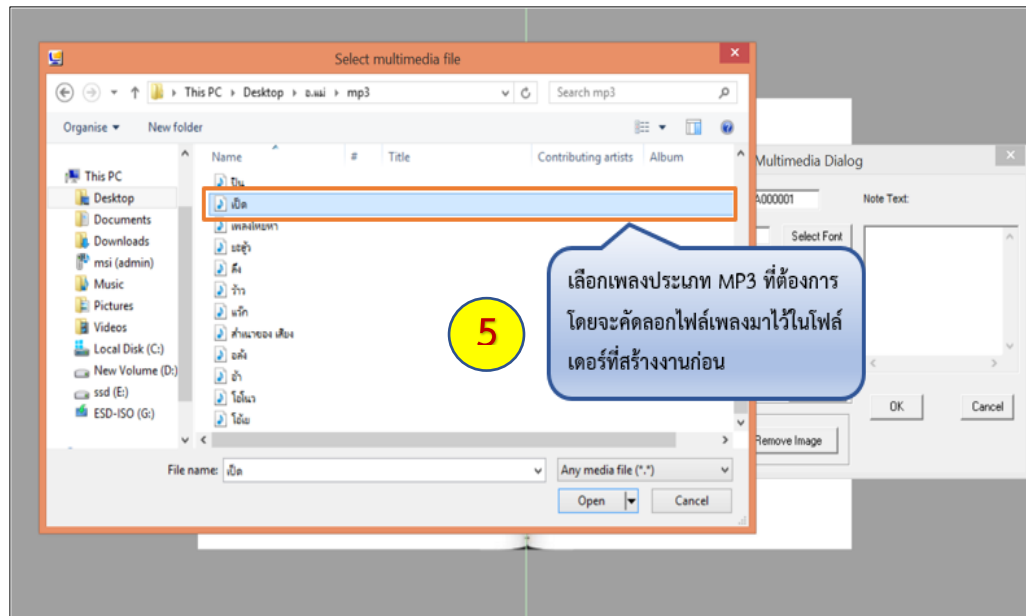
3. ค้นหาไฟล์ MP3 ที่ต้องการ



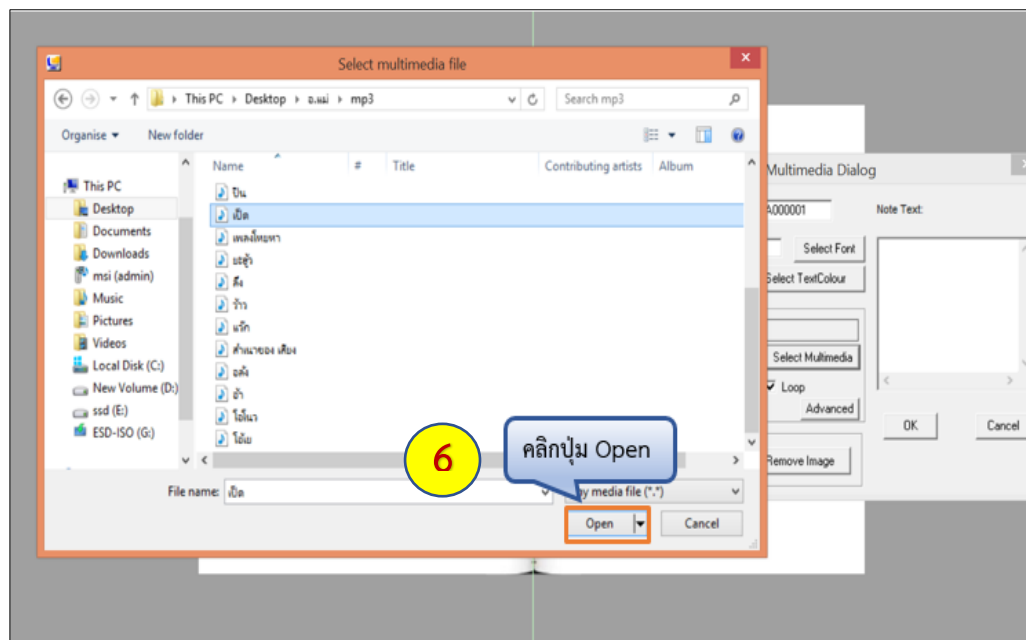
4. เลือกชนิดไฟล์ Multimedia ที่ต้องการแทรก



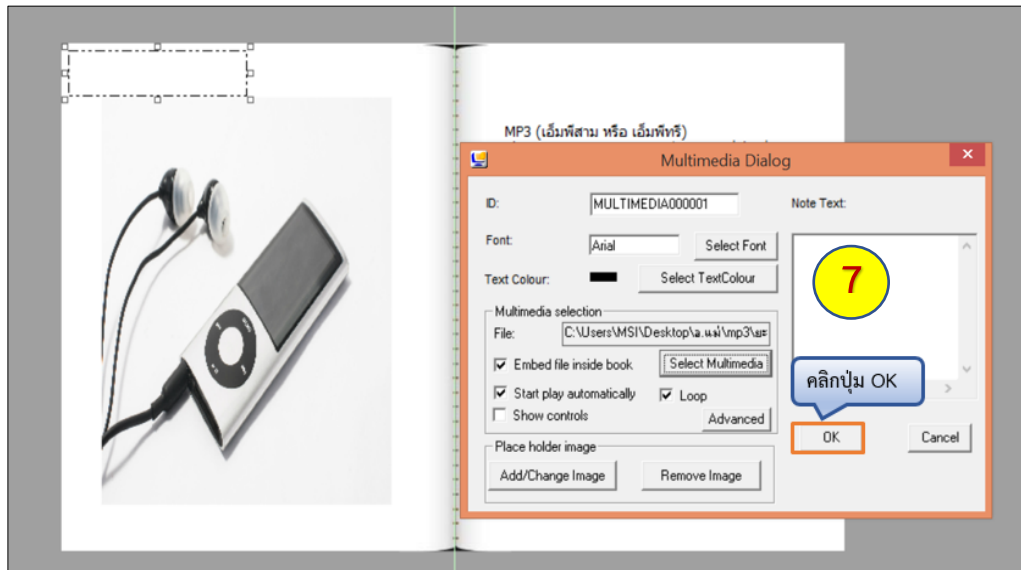
5. เลือกเป็นประเภท MP3



6. คลิกเลือกไฟล์ที่ต้องการหลังจากนั้นคลิกปุ่ม Open

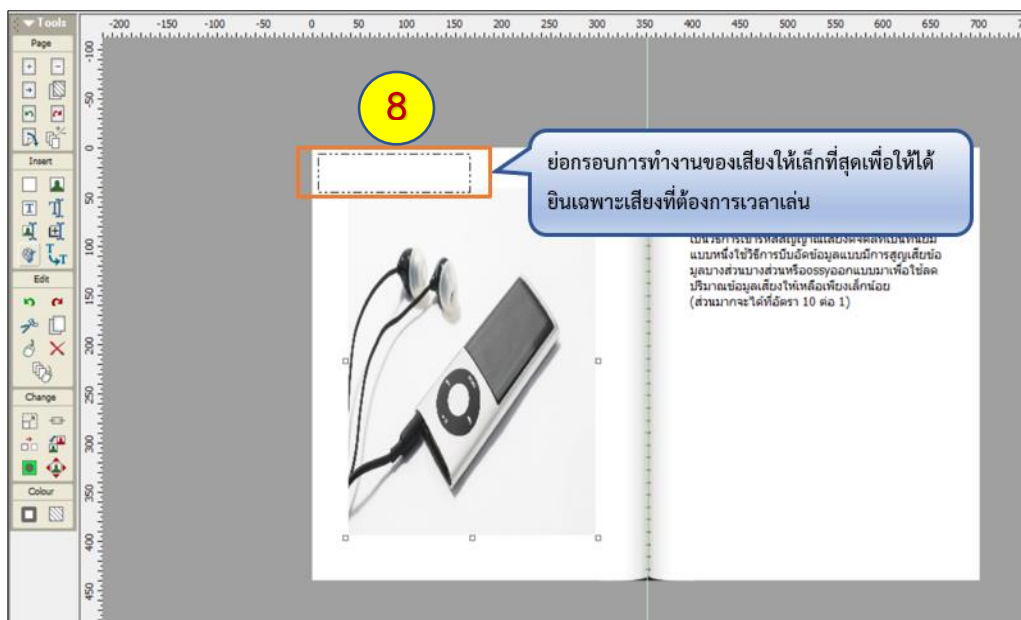


7. คลิกเลือก OK จะปรากฏกรอบสี่เหลี่ยม พื้นที่การแสดงผลของเสียงขึ้นมา



หมายเหตุ : ในกรณีที่ไม่ต้องการแสดงผลแถบควบคุมเสียง ให้ย่อกรอบการทำงานของเสียงให้เล็กที่สุด หากต้องการแสดงผลแถบควบคุมการเล่นเสียงด้วยให้คลิก ในช่อง Check box หน้า Show controls

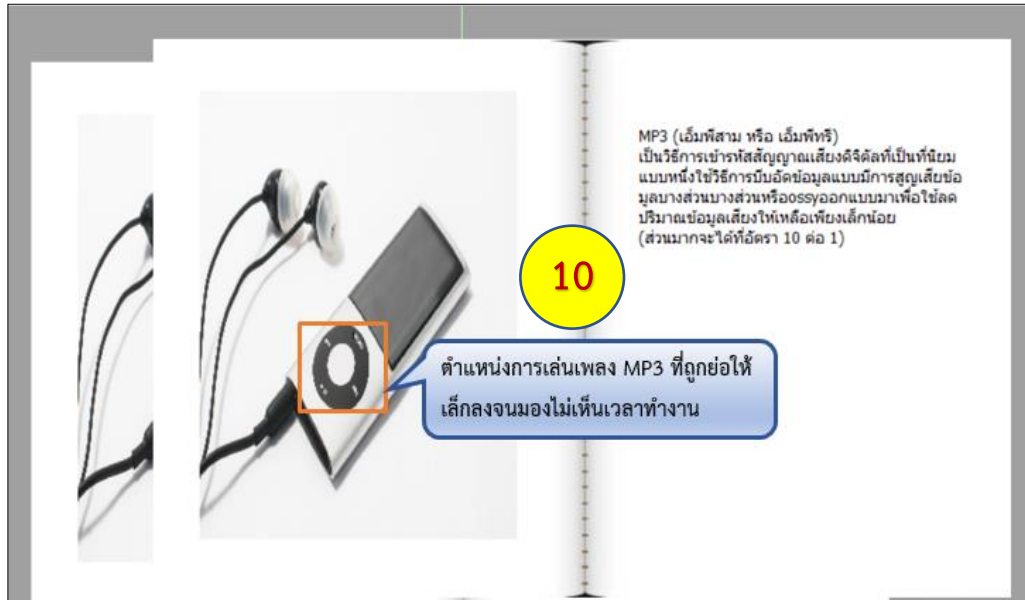
8. ผลลัพธ์หลังจากการย่อขนาดกรอบสี่เหลี่ยม



9. คลิกเลือกเครื่องมือ Page เพื่อทดลองดูการทำงาน เพื่อทดสอบการเล่น

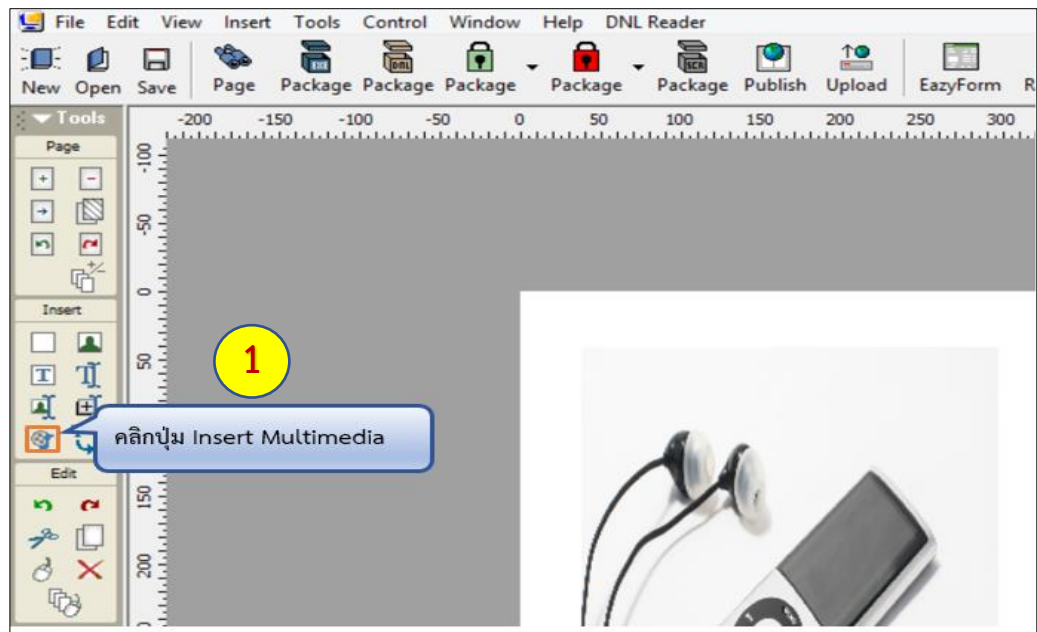


10. ตำแหน่งการเล่น MP3 ที่ถูกย่อให้เล็กจนมองไม่เห็นเวลาทำงาน

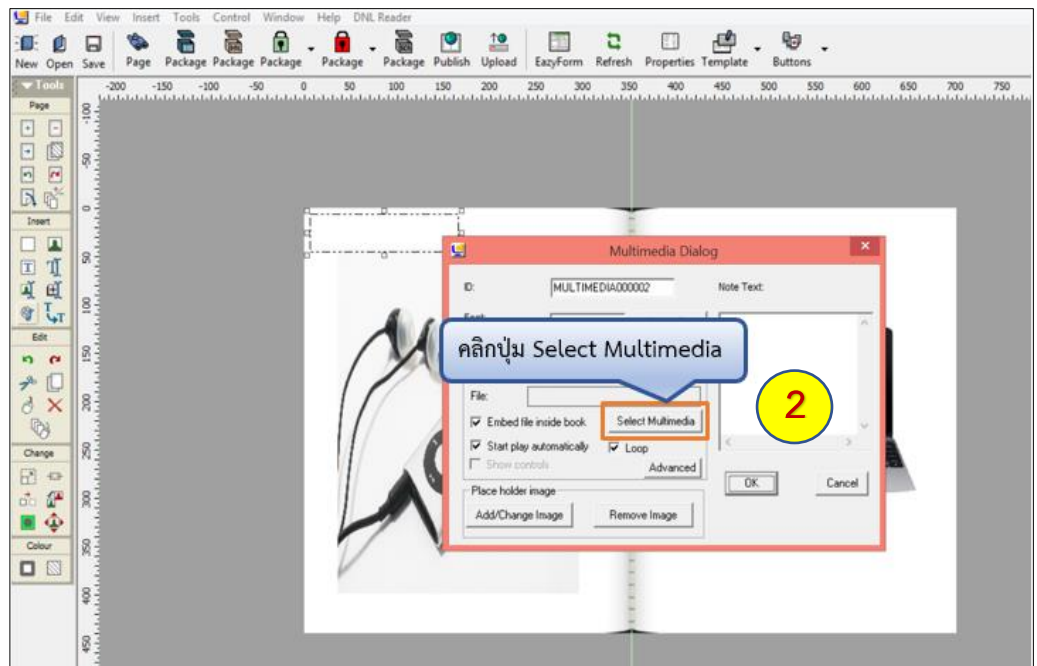


การแทรกไฟล์แอนิเมชันและวิดีโอ

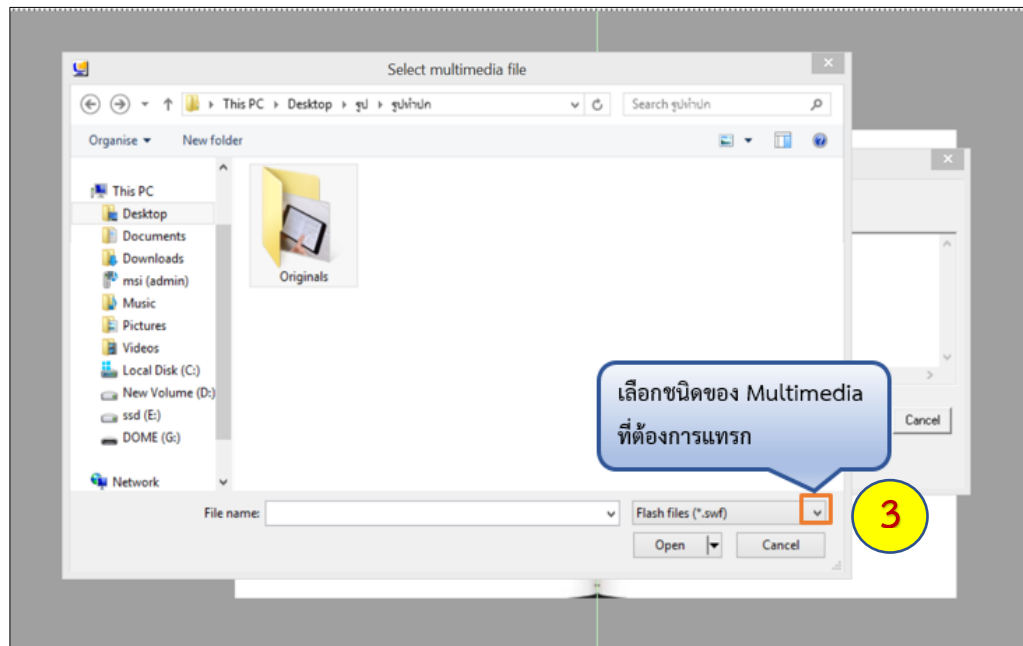
1. คลิกปุ่ม Insert Multimedia



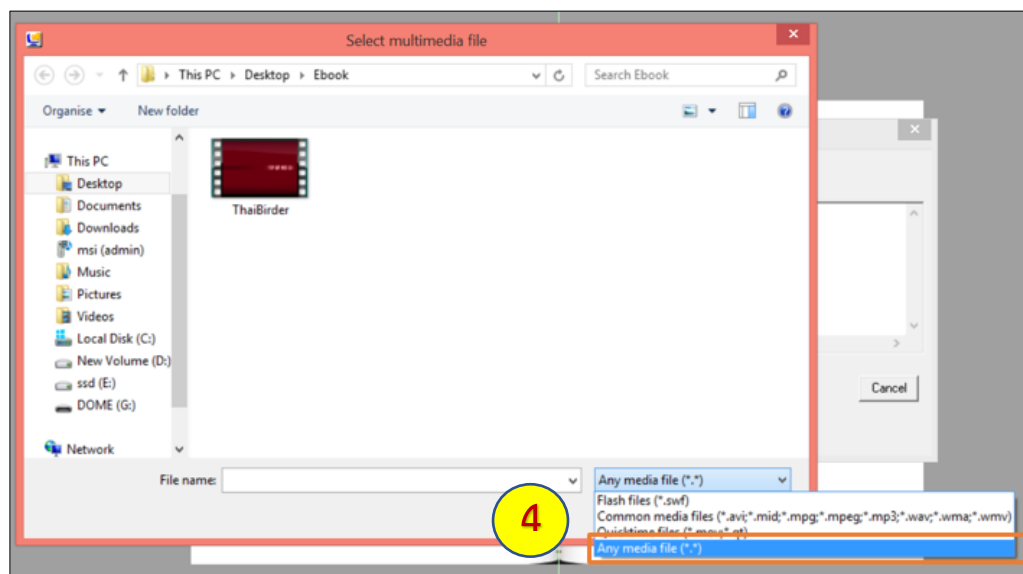
2. คลิกปุ่ม Select Multimedia เพื่อเลือกไฟล์สื่อเข้ามา



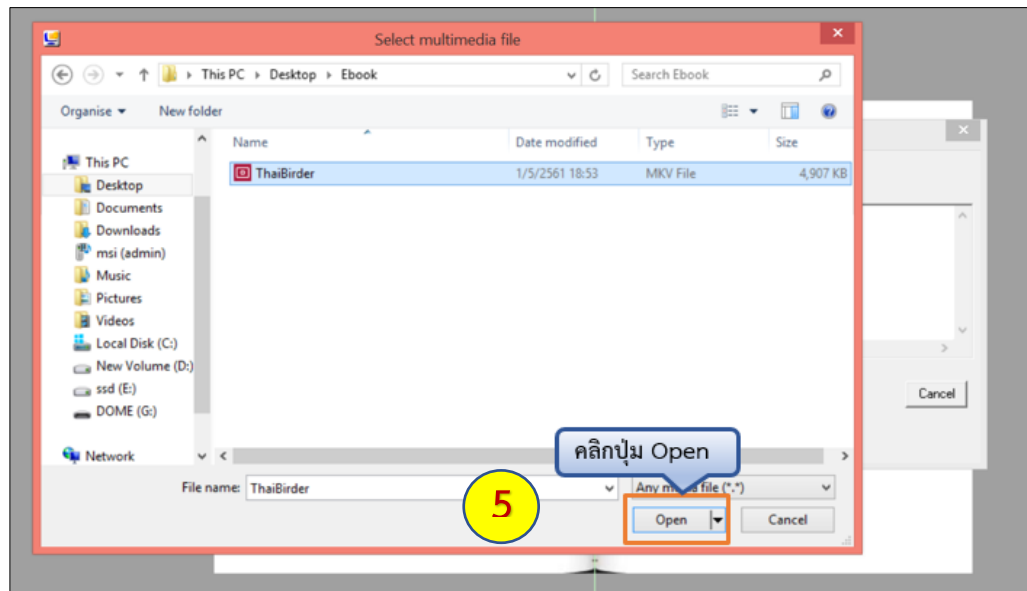
3. เลือกชนิดไฟล์ Multimedia ที่ต้องการ



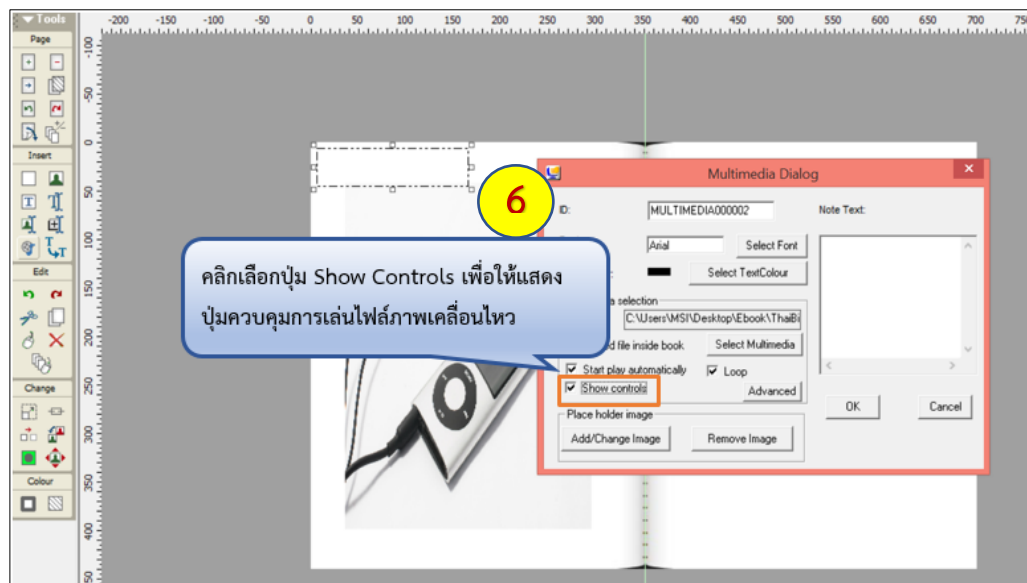
4. เลือกประเภทไฟล์ที่ต้องการ ในที่นี้เป็นไฟล์ .mov



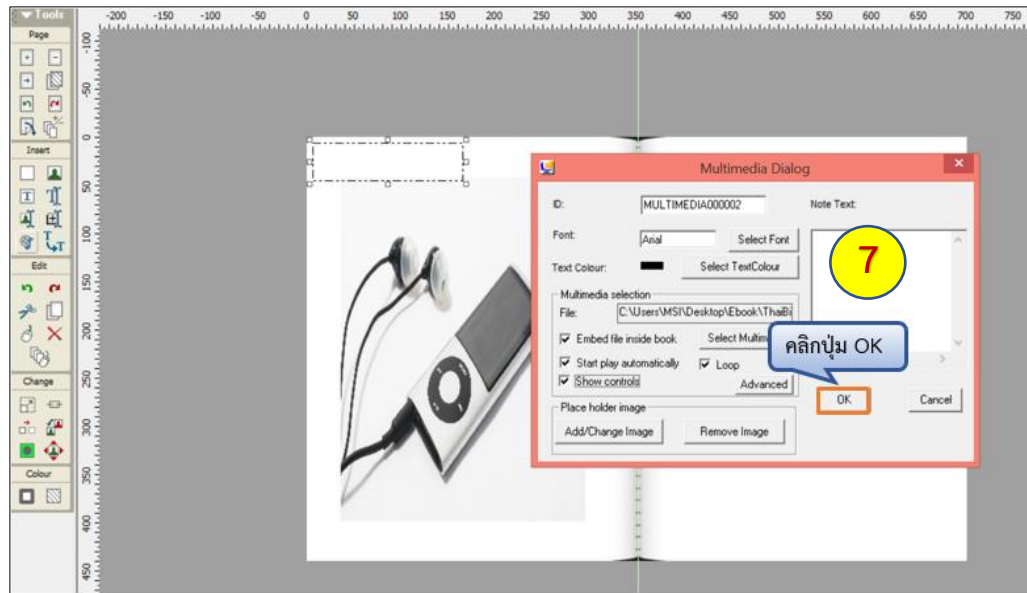
5. คลิกปุ่ม Open



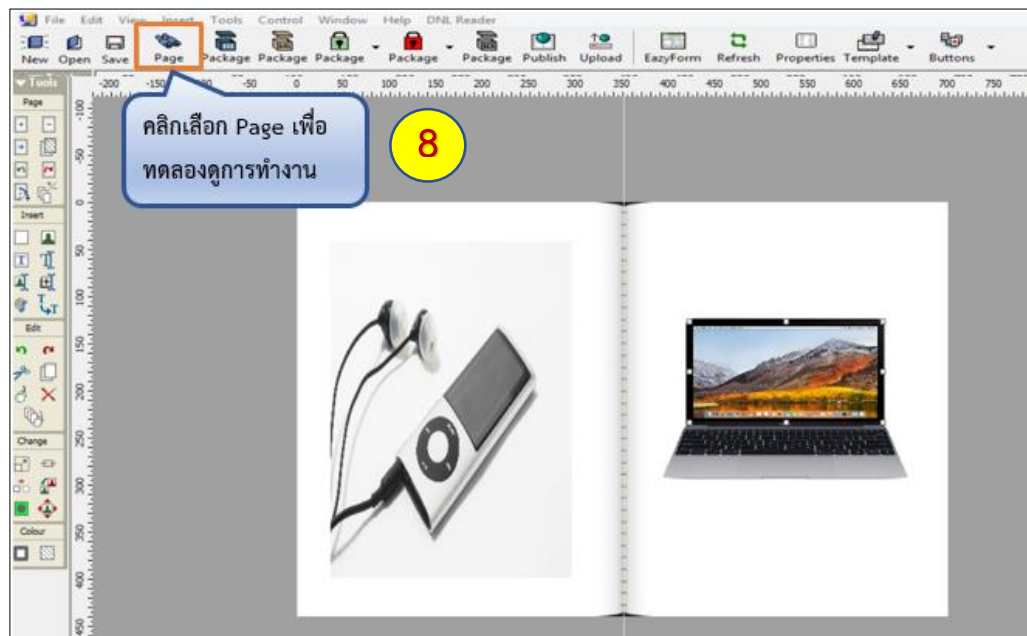
6. คลิกเลือกปุ่ม Show Controls เพื่อให้แสดงปุ่มควบคุมการเล่นไฟล์ภาพเคลื่อนไหว



7. คลิกปุ่ม OK



8. คลิกเลือกปุ่ม Page เพื่อทดสอบการทำงาน



9. ภาพหลังจากการคลิกปุ่ม Page

