

## **Digital Receipt**

This receipt acknowledges that Turnitin received your paper. Below you will find the receipt information regarding your submission.

The first page of your submissions is displayed below.

Submission author: sarut khakakhapong

Assignment title: Project 1 Report

Submission title: บทที่2

File name: 2.docx

File size: 2.42M

Page count: 32

Word count: 1,848

Character count: 24,985

Submission date: 15-Nov-2019 10:58AM (UTC+0700)

Submission ID: 1213425026

## บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

## 2.1 การสร้างและพัฒนาเว็บ

การเขียนและพัฒนาเว็บไซต์ มืองค์ความรู้มากมายที่เราต้องการทราบ แต่โดยพื้นฐานหลักๆ ของการพัฒนาเว็บแอพพลิเครับจะประกอบไปด้วย s ส่วนสำคัญ ดังนี้

1) HTML สำหรับใช้เป็นโครงสร้างของเว็บเพจ

2.) CSS ใช้ตกแต่งหน้าตาของเว็บเพจ

3.) Client Side Script คือ สคริปส์ที่ใช้กำหนดคุณสมบัติเอถิเมนด์ค่างๆ ของเว็บเพย และสามารถกำหนดลูกเล่นต่างๆ เพื่อได้ตอบกับผู้ใช้ ด้วอข่าง Client Side Script ที่มีผบใช้งานในปัจจุบันได้แก่ JavaScript

4.) Server Side Script เป็นสกัวได้ที่จะแปลกวามหมายที่สิ้นจิร์ท่าวด์ (Server) ใช้เพื่อพิดต์อ. สำหรับมูก, เขียน ซึ่งมูดไปยังเจิร์ที่เวอร์ (Server) เริ่น นาย สกริปล์ เพื่อสำราหัส นักเวียนไปยังเจิร์ที่เวอร์ จากนั้นจิร์ท่าวสิ่นรวยอะเดือดจากนั้นจินแน่นน้ำแล้นมนสลามหน้าแร้นแทงเป็นต้น Side Script ที่เยินใช้กับในปัจจุบันได้เกี PHP, ASP, Python, และ Kyty เป็นต้น

5) ฐานข้อมูล (Dabbase) คือ ถ่วนที่ใช้เก็บข้อมูล ซึ่งมีโกรงสร้างที่แน่นอน และถูกจัดการอย่างเป็นระบบ เราสามารถเขียนข้อมูลลงในฐานข้อมูล หรือดึงข้อมูลที่ถืองการมาใช้กับเว็บใวต์ผ่านทาง Server Side Script (เช่น PHP, Python) โดยฐานข้อมูลที่ถือบใช้งานให้แก่ MySQL, Oracle และ Microsoft SQL Server เป็นพื้น

## 2.1.1 ภาษาเอชทีเอ็มแอล (HTML)

HTML ข้อมาจากคำว่า Hypertext Markup Language เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้สำหรับแร้วแห้วแพจมีนามสกุลให้ดีเป็น aban ข้อความที่อยู่ในไฟด์ HTMLไม่ใช้จัดความธรรมดาแต่มีโครงสร้างและรูปแบบที่แน่นอน โดยจะใช้แพ็ก (Tag) เป็นตัวกำหนดรูปแบบภามแสดผล

HTML เป็นได้ตที่มีโครงสร้าง ดังนั้นก่อนที่ผู้ใช้กั่วไปจะนำแอา HTML ในให้งาน จะต้อมเปลงได้ด HTML ให้กลายเป็นเว็บเพจเสียก่อน ซึ่งขอร์ฟแวร์ที่ใช้สำหรับแปลงได้ด HTML