智慧整合感控系統概論 Introduction to Cyber-Physical Systems

網頁軟體開發

(Web Software Development)

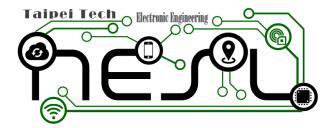
國立臺北科技大學電子工程系

授課教師:李昭賢 副教授

電子郵件:chlee@ntut.edu.tw

校內分機: 2288







http://www.cc.ntut.edu.tw/~chlee/

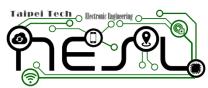
學習目標

1 World Wide Web

2 НТТР







全球資訊網(World Wide Web)

- A system of interlinked, hypertext documents accessed via the Internet.
 - Text
 - Images
 - Videos
 - ...
 - Etc.
- ❖瀏覽器(Web Browser)
 - Internet Explorer (IE) / Edge
 - Netscape / Mozilla / FireFox
 - Chrome, Safari, Opera,, etc









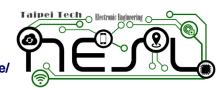












全球資訊網(World Wide Web)

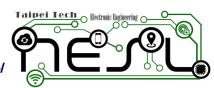
- Created in 1989 by Tim Berners-Lee
 - British Developer
 - Uniform Resource Locator (URL)
 - HyperText Transfer Protocol (HTTP)
 - HyperText Markup Language (HTML)



- Web standard documents are the works of
 - World Wide Web Consortium (W3C)
 - Headed by Tim Berners-Lee
 - http://www.w3.org/
 - Internet Engineering Task Force (IETF)
 - http://www.ietf.org/







HyperText Markup Language (HTML)

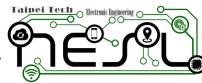
Tag-based Language



在瀏覽程式中看到的內容







Uniform Resource Locator (URL)

- Web page consists of objects
 - Object can be HTML file, JPEG image, Java applet, audio file, etc.
 - Each object is addressable by a URL

www.someschool.edu/someDept/pic.gif

host name

path name

Computer Networking - A Top-Down Approach · Addison-Welsey出版

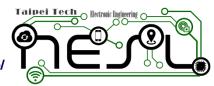
Protocol :// Host : Port / Path

TCP/IP Protocol Suite, McGraw-Hill出版









Uniform Resource Locator (URL)

- ◆用來指示存在於網際網路中的資源
 - 資源存取方式
 - 透過何種協定作為溝通之用
 - 資源的位置(Location)



TCPIP Protocol Suite(3rd Edition) McGraw-Hill

- For example,
 - http://www.ntut.edu.tw/~chlee/index.html



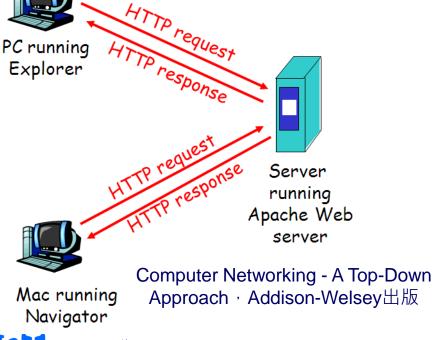






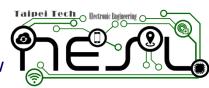
- Client/server model
- Uses TCP as its underlying transport protocol
- Stateless protocol

 Server maintains no information about past client requests.



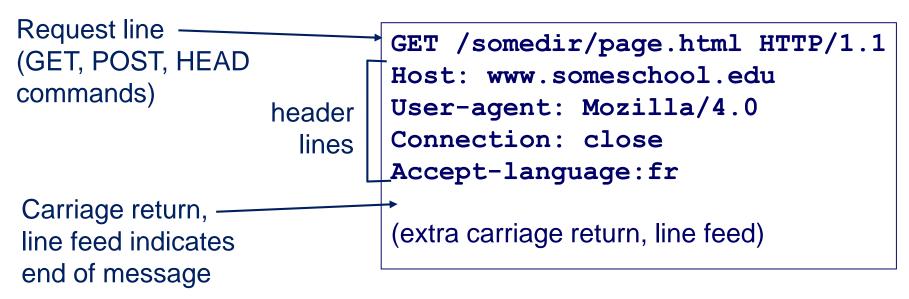






ASCII (human-readable format)

HTTP Request

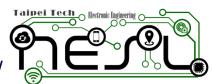


Computer Networking - A Top-Down Approach · Addison-Welsey出版

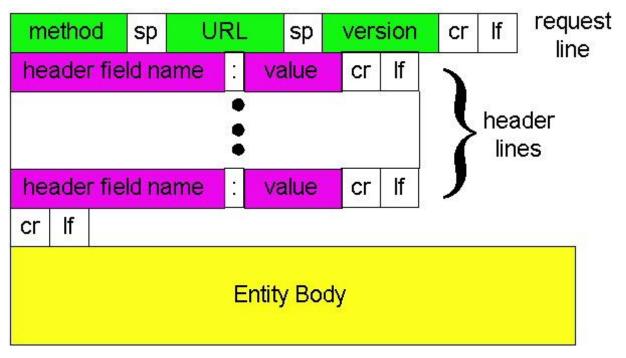








Detail format

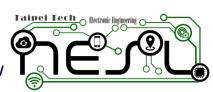


Computer Networking - A Top-Down Approach · Addison-Welsey出版

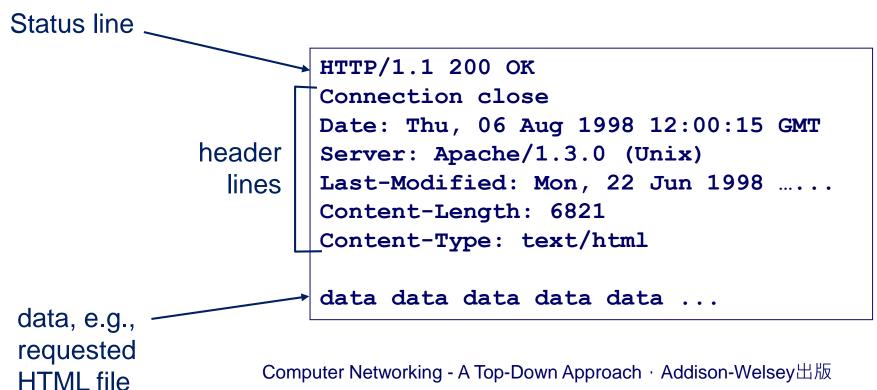








HTTP Response



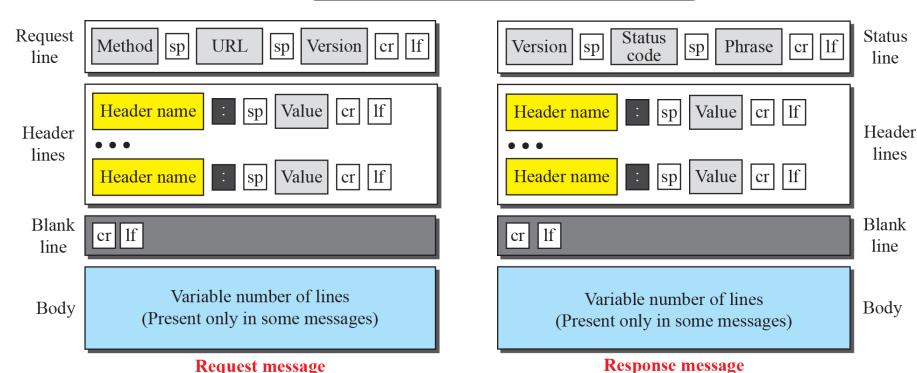








Legend sp: Space cr: Carriage Return 1f: Line Feed

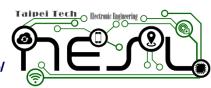


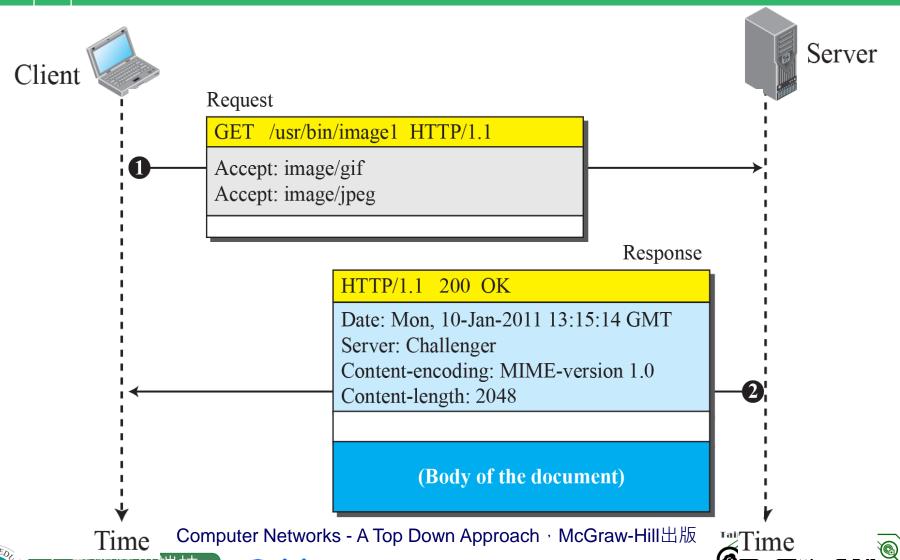
Computer Networks - A Top Down Approach, McGraw-Hill出版



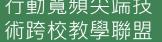


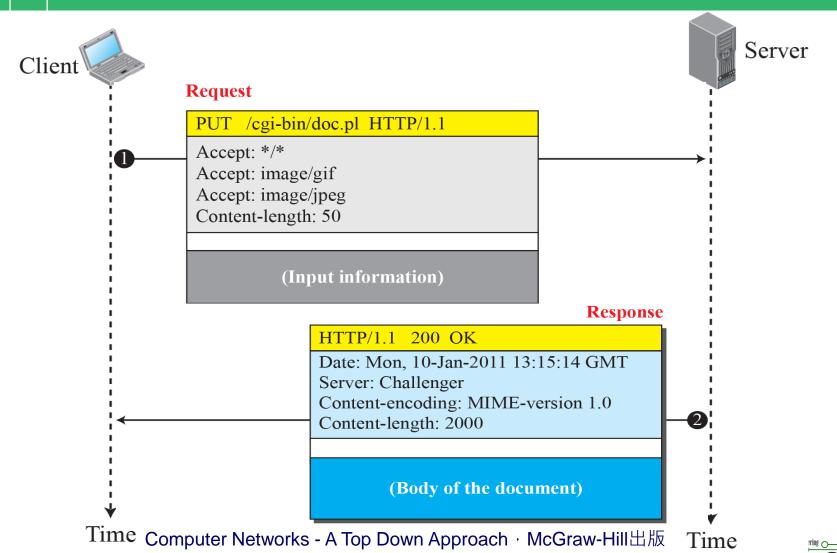














術跨校教學聯盟



- HyperText Transfer Protocol (HTTP)
 - RFC 1945 \ RFC 2608 \ RFC 2616
 - 從1990年開始發展,最早期HTTP/0.9版本只提供簡單的資料傳輸功能。
 - 在1993年提出HTTP/1.0版本,在HTTP訊息加入 MIME格式的標頭,來改善Request與Response訊 息的溝通機制。
 - 在1997年提出HTTP/1.1版本,以HTTP/1.0為基礎,增加階層式代理伺服器(Hierarchical Proxy)、Persistent Connection、虛擬主機(Virtual Hosts)等功能,使HTTP協定更加完整。







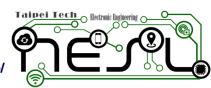
♦ HTTP/0.9

- 主要是用來傳送超文件檔案,因此只支援傳送文字檔,用上述的方式一次傳送一個HTML檔案。
- 訊息沒有什麼格式,用戶端只須送出一列GET指令 並指明檔案的路徑,在找不到檔案時,回覆一個 HTML檔在用戶端顯示錯誤訊息。

GET 指令 空白字元 (SP) 資料存放路徑 換行字元 (CR,LF) HTTP/0.9 Request 訊息的格式







♦ HTTP/1.0

- 確定伺服器與瀏覽器間訊息交換的機制,並增加交 換資訊的溝通能力。
 - 詳細定義Request及Response訊息表頭及內容格式
 - 提供交換資訊的方法(Method),如:GET、HEAD、POST 等三個指令,以及PUT、DELETE、LINK、UNLINK等四個 附加的指令。
 - 編列回應狀態碼,讓伺服器能夠詳細回覆處理的情形。
- 提供快取(Cache)功能
- 加入在電子郵件上的Multipurpose Internet Mail Exchange (MIME) 規格,支援多樣化格式的檔案。









♦ HTTP/1.0

行動寬頻尖端技

術跨校教學聯盟

Request 訊息格式 Response 訊息格式 資料存 空 空 空 方法 空 HTTP HTTP 狀態 回應說 (Method) 白 放路徑 É 版本 版本 白 回應碼 白 明文字 通用表頭 (General Header) 通用表頭 (General Header) Request 表頭 Response 表頭 實體表頭 (Entity Header) 實體表頭 (Entity Header) 空白列 空白列 訊息本體 (Message Body) 訊息本體 (Message Body) ※ 瀏覽器上傳的資料 ※ 伺服器回傳的資料





HTTP

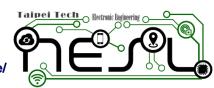
♦ HTTP/1.1

- 可擴充性(Extensibility)
- 加強快取(Caching)處理功能
- 頻寬最佳化(Bandwidth Optimization)
- 網路連線的使用(Network Connection Management)
- 錯誤通知(Error Notification)管理
- 安全性及完整性(Security, Integrity and Authentication)
- 內容協商(Content Negotiation)









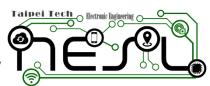
HTTP

❖快取(Cache)機制

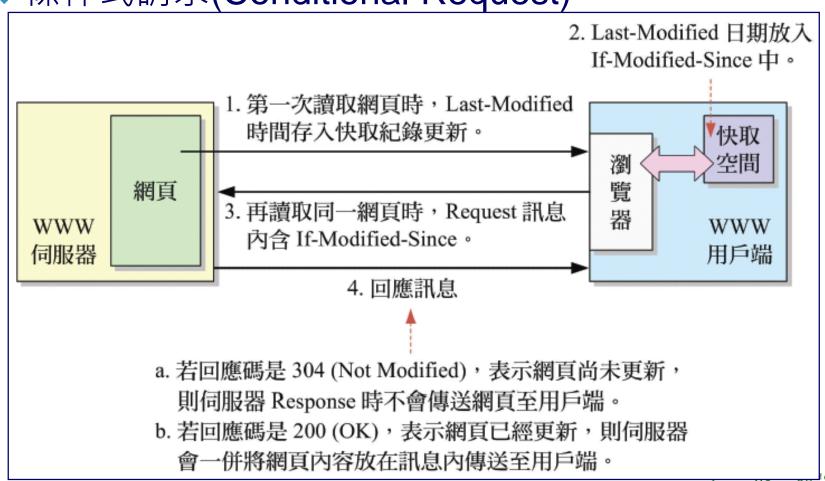
- 客戶端(即瀏覽器)自網頁伺服器(Web Server)下載的檔案,通常會儲存在客戶端的快取內。
- 條件式請求(Conditional Request)
 - 透過網頁的有效期限,提供給瀏覽器判斷是否至快取 讀取網頁。
 - 若下載的網頁未更新,則繼續延用快取內的檔案,不 需再從伺服器傳送。
- 降低頻寬浪費、網路擁塞及伺服器的負載。







❖條件式請求(Conditional Request)





行動實頻尖端技

術跨校教學聯盟



Non-persistent Connection

- 伺服器(Server)會在送出物件後關閉TCP連線,不 再繼續服務其他物件
- 換言之,每條TCP連線只處理一次請求與回應。
- HTTP/1.0使用Non-persistent Connection

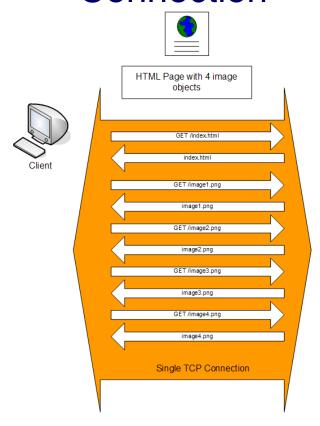
Persistent Connection

- 客戶端(Client)在傳送回應後,會持續保留該條TCP 連線,所有介於相同的用戶端與伺服器之前的請求 與回應訊息,都可以使用該條TCP連線來傳送。
- HTTP/1.1預設使用Persistent Connection,也可修 改為非永久性連線。

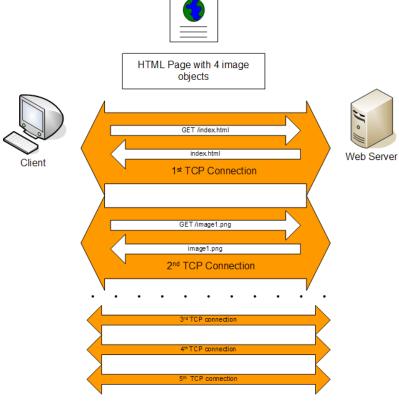




Persistent Connection



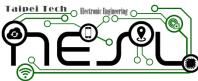








Web Server

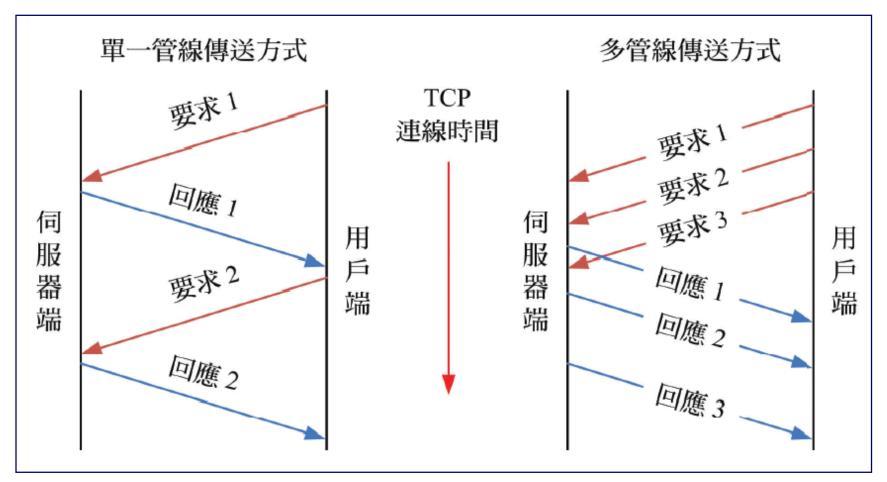


- ◆單一管線(No Pipelining)
 - 只能處理一個請求與回應,需等待一個請求與回應 完畢,才能進行下次的請求與回應。
 - HTTP/1.0僅使用單一管線(No Pipelining)
- ❖多管線(Pipelining)
 - 可以處理多個請求與回應。不需等待上次的請求回 應後才能進行要求,可以同時處理。
 - HTTP/1.1支援多管線(Pipelining)



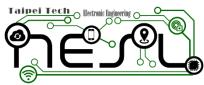












總結

- ❖當前愈來愈多網路服務移植到Web之上
 - 了解HTTP運作過程與格式
 - Request
 - Response
 - 接收到HTTP Message承載的資料後,需解析裡面的HTML,才可以顯示內容。
- ❖以Web為基礎,進而延伸開發軟體系統
 - REST / Restful Service
 - Web Service
 - ...







