**报表手册**

目录

[1 财务成本分析报表 2](#_Toc521078189)

[2 销售毛利率报表 2](#_Toc521078190)

[3 生产毛利率报表 3](#_Toc521078191)

[4 成本中心利润报表 3](#_Toc521078192)

[5 材料费明细报表 4](#_Toc521078193)

[6 销售订单列表 4](#_Toc521078194)

[7 配额比例分配明细 4](#_Toc521078195)

[8 配额比例分配汇总 5](#_Toc521078196)

[9 暂估报表 5](#_Toc521078197)

[10 工单结案及时率 5](#_Toc521078198)

[11 BOM虚拟件库存报表 6](#_Toc521078199)

[12 委外齐套分析 6](#_Toc521078200)

[13 BOM软件成本 7](#_Toc521078201)

# 财务成本分析报表

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_CostAnalysis |
| 报表路径 | 生产制造-》生产管理-》报表II-》财务成本分析 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 | 1. 根据输入的月份和组织查出出货单集合，出货单再关联到销售单，得到料品信息 、销售单号、行号、销售金额（未税、人民币） 2. 根据料号BOM，去找出BOM最新版本的标准材料费和标准软件费（价格优先取结存价，无结存价再取最新采购价） 3. 根据出货单的需求分类号和料号抓出对应的工单，通过生产成本计算表（CA\_CostQuery）查出工单所有月份的生产成本（直接材料费、外协费、人工费、制费）。   由于生产工单数量和出货单数量不一定对的上，所以生产工单的成本是取得加权平均单价\*出货数量   1. 材料费=直接材料费+外协费-标准软件费（直接材料费是工单中的实际材料+实际软件费，减去标准软件费后默认就是纯材料费）   总成本=材料费+人工费+制费   1. 利润=销售金额-总成本，毛利率=利润/总成本 |

# 销售毛利率报表

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_GetGrossProfitRate |
| 报表路径 | 生产制造-》生产管理-》报表II-》销售毛利率报表 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 | 1. 根据输入的月份和组织查出出货单集合，出货单再关联到销售单，得到料品信息 、销售单号、行号、销售金额（未税、人民币） 2. 根据料号BOM，去找出BOM最新版本的标准材料费和标准软件费（价格优先取结存价，无结存价再取最新采购价） 3. 根据出货单的需求分类号和料号抓出对应的工单，通过生产成本计算表（CA\_CostQuery）查出工单所有月份的生产成本（直接材料费、外协费、人工费、制费）。   由于生产工单数量和出货单数量不一定对的上，所以生产工单的成本是取得加权平均单价\*出货数量   1. 材料费=直接材料费+外协费-标准软件费（直接材料费是工单中的实际材料+实际软件费，减去标准软件费后默认就是纯材料费）   总成本=材料费+人工费+制费  利润=销售金额-总成本，  毛利率（材料+人工制费）=利润/总成本  毛利率（材料费）=（销售金额-材料费） /销售金额  毛利率（材料+人工）=（销售金额-材料费-人工费） /销售金额 |

# 生产毛利率报表

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_GetOutPutGrossProfitRate |
| 报表路径 | 生产制造-》生产管理-》报表II-》生产毛利率报表 |
| 查询条件 | 默认查询300组织的工单 |
| 取数逻辑 | 1. 根据输入的月份查出该月的生产工单，得到料品信息以及完工数量，通过生产成本计算表查出该月的生产成本（直接材料费、外协费、人工费、制费） 2. 根据料号BOM，去找出BOM最新版本的标准软件费（价格优先取结存价，无结存价再取最新采购价） 3. 根据销售价表查出销售价   4、材料费=直接材料费+外协费-标准软件费（直接材料费是工单中的实际材料+实际软件费，减去标准软件费后默认就是纯材料费）  利润=销售金额-总成本，  毛利率（材料+人工制费）=利润/总成本  毛利率（材料费）=（销售金额-材料费） /销售金额  毛利率（材料+人工）=（销售金额-材料费-人工费） /销售金额 |

# 成本中心利润报表

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_GetGrossProfitRateByCode |
| 报表路径 | 生产制造-》工程数据-》报表查询-》BOM成本利润 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 |  |

# 材料费明细报表

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_GetMaterialFeeByCode |
| 报表路径 | 生产制造-》工程数据-》报表查询-》BOM材料明细 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 |  |

# 销售订单列表

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_GetSOList |
| 报表路径 | 供应链-》销售管理-》报表查询-》销售订单列表 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 | 1、根据输入的组织（不输入取全组织）、开始日期（默认取2000-01-01）、结束日期（默认取9999-01-01）查出该时间范围内的所有销售订单 |

# 配额比例分配明细

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_QuotaPerformanceInfo |
| 报表路径 | 通过点击配额比例分配汇总表的单元格跳转 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 |  |

# 配额比例分配汇总

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_QuotaPerformance |
| 报表路径 | 供应链-》采购管理-》报表查询II-》配额比例分配考核 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 |  |

# 暂估报表

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_TempEstimation |
| 报表路径 | 财务-》应付管理-》应付报表-》暂估报表 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 | 1、根据输入的组织（默认取全组织）取出该组织下所有已收货但是未立应付的收货单（标准收获、退货、委外收货）明细 |

# 工单结案及时率

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_TimeRateOfMO |
| 报表路径 | 生产制造-》生产管理-》报表查询-》工单结案及时率 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 | 1. 根据输入的月份查询出该月未关闭但已完工的工单（即完工报告的完工数量和=工单的生产数量） 2. 取出当月关闭的工单 3. 根据1、2的工单集合，若关闭时间比完工时间超出3天则视为“未及时关闭工单” 4. 及时率=及时关闭工单数/总数 |

# BOM虚拟件库存报表

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_WhOfPhantomPart |
| 报表路径 | 供应链-》库存管理-》报表-》BOM虚拟件库存报表 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 | 1. 本报表只取300组织的数据 2. 根据仓库编码（默认取300全部仓库）得到所有有库存的料号、存储类型、存储地点、批号以及库存量 3. 当“BOM版本是否最新”等于“是”的时候，找出所有料品的最新版本并将虚拟件抓出来，然后将虚拟件料号与有库存的料品关联，得到最终结果 4. 当“BOM版本是否最新”等于“否”的时候，找出所有虚拟件料品，将虚拟件料号与有库存的料号关联得到最终结果 |

# 委外齐套分析

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_Auctus\_WpSetCheck |
| 报表路径 | 供应链-》委外管理-》报表查询-》齐套分析列表 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 | 1、查出开工时间在“开始日期”和“结束日期”之前的生产工单，根据生产工单的需求分类号找出对应的委外工单  2、”开工数量“取的是委外订单的采购数量  3、”标准需求“取的备料单中“实际需求量”减“已发数量”  4、“缺料数量”=”库存“-“标准需求”  5、“实际需求日期”取的是备料中的“实际需求日期”  6、取出仓库的库存按料号汇总，取委外单的备料按“实际需求日期”升序排序  7、最后将得到的结果按“实际需求日期”升序排序展示出来 |

# BOM软件成本

|  |  |
| --- | --- |
| 存储过程名称 | sp\_AuctusGetBomSoftAmount |
| 报表路径 | 生产制造-》生产管理-》报表查询II-》BOM软件成本 |
| 查询条件 |  |
| 取数逻辑 | 1. 根据输入的料号抓出该BOM的所有标准软件，   单个BOM所有软件标准价格汇总= “软件平均价”。标准价格取法是有结存取结存，无结存价取最新采购价  单个BOM所有软件最新采购价格汇总=“软件平均价（采购价）”。价格的取法是取最新采购价   1. 根据输入的时间区间抓出完工报告，并按料号汇总完工数量 2. 软件总价=软件平均价\*完工数量 |