



История Kanban

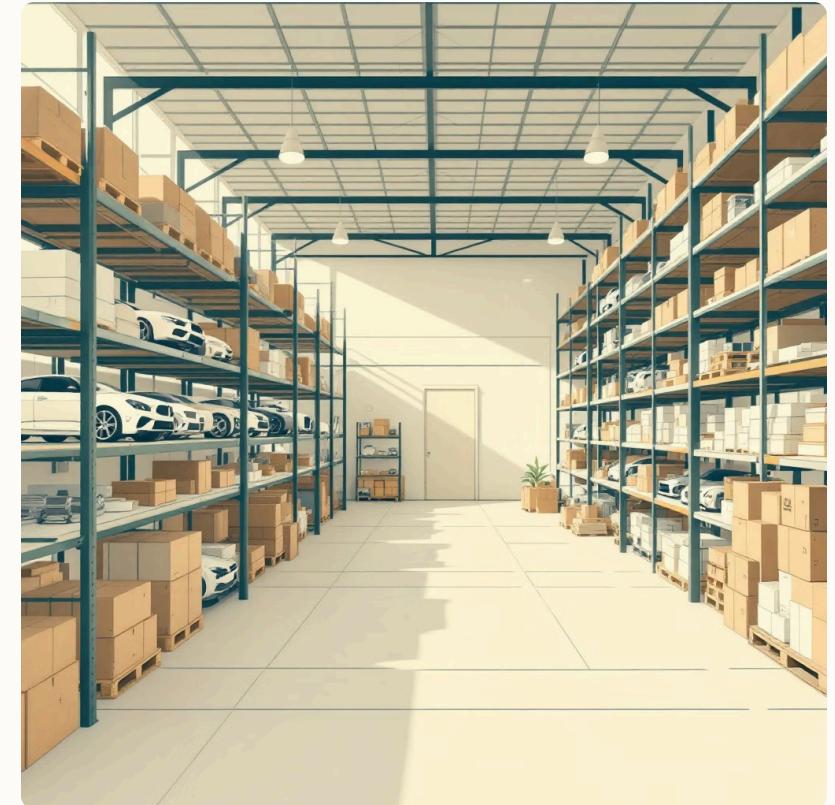
Блестящий пример решения производственной проблемы

1940-е годы, Япония, Toyota

Проблема Toyota

Неэффективность конвейера

- Перепроизводство деталей
- Затраты на хранение
- Отсутствие гибкости





Гениальное решение

Инженер Тайити Оно создал систему на основе принципов супермаркета

Полки пополняются только при реальном спросе

看板

Kanban = "Сигнальная карточка"

看 (kan)

Смотреть

板 (ban)

Доска, щит

Как это работало



1

Детали закончились

Рабочий видит пустые ящики



2

Карточка на склад

Сигнал о необходимости производства

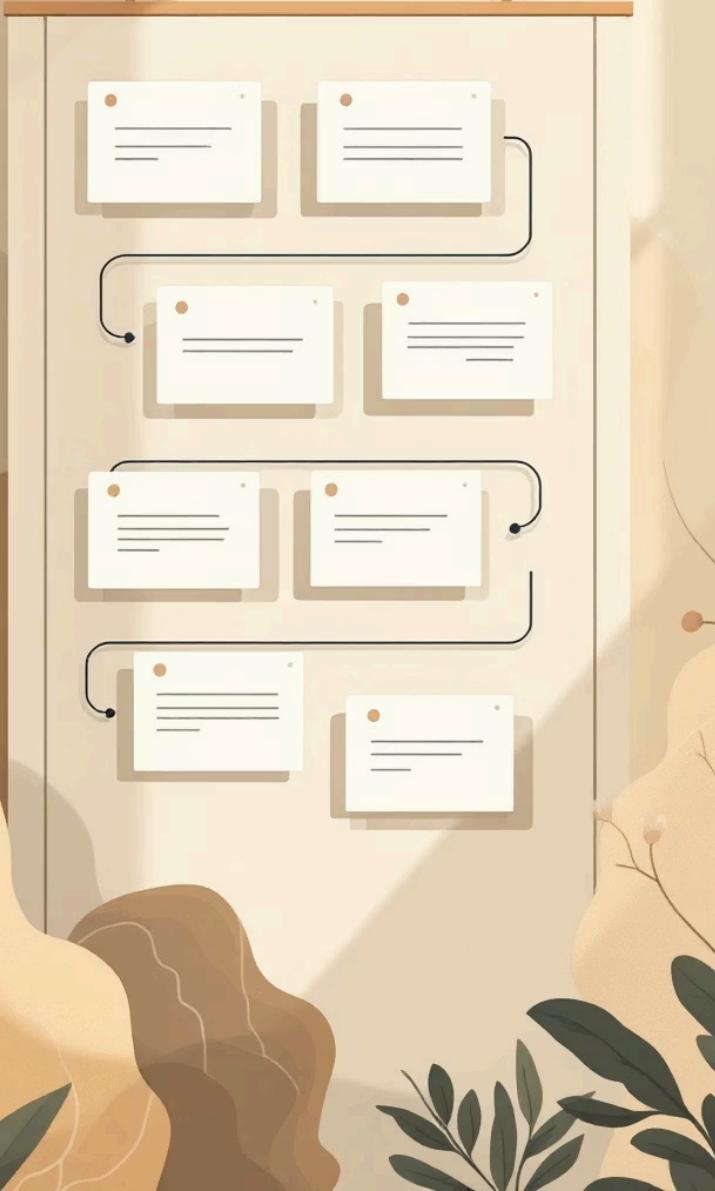


3

Точная партия

Никакого производства "вслепую"





Принципы современного Kanban

01

Визуализируйте поток работы

Доска отражает реальные этапы

02

Ограничьте WIP

Лимит задач в каждой колонке

03

Управляйте потоком

Плавное движение без "заторов"

WIP Limits — ключевой принцип



Зачем ограничивать?

- Предотвращает перегрузку
- Фокус на завершении
- Выявляет узкие места

Лимит достигнут → завершите текущие задачи

Преимущества Kanban



Прозрачность

Статус всех задач одним взглядом



Фокус на завершении

Доводите задачи до конца



Гибкость

Легко меняйте приоритеты



Kanban в GitHub Projects

Issues → Карточки

Ваши задачи становятся визуальными

1

Автоматизация

Эволюция "сигнальной карточки"

2

Колонки workflow

Отражают реальный процесс

3



От Toyota к GitHub

Понимание философии Kanban позволяет настраивать инструменты **осмысленно**, а не хаотично

Система "точно в срок" для современной разработки