#### APPLICATION DE LOCALISATION DANS LE CÉGEP

## GEO APP

#### DÉROULEMENT DE LA PRÉSENTATION

- Introduction
- Fonctionnalités
- Code et technologies
- Conclusion



**GEO APP** 

### INTRODUCTION

#### NOTRE ÉQUIPE DE DÉVELOPPEURS

- Frédérick Laberge
- Benoit Levesque
- Frédéric Bérubé
- Julien Turcotte
- Joel Lambert
- Eric Rakotoseheno

#### **NOTRE PROJET**

- Application mobile de localisation dans le Cégep de Sainte-Foy
- Comme un "Indoor Google Maps"



GEO APP

### FONCTIONNALITÉS

#### LES FONCTIONNALITÉS DE NOTRE APPLICATION MOBILE

- Voir la carte du cégep ainsi que les portes et les escaliers
- Indiquer son emplacement sur la carte
- Rechercher un local et avoir des renseignements
- Avoir un itinéraire vers un local
- Voir les étapes d'un trajet vers un local

## DEMO

#### LES FONCTIONNALITÉS DE NOTRE APPLICATION WEB

- Voir la carte du cégep afin qu'elle soit valider avant d'être utilisé par l'application mobile
- Téléverser une carte des locaux ainsi qu'une carte des corridors
- Accès à la liste des locaux
- Modifier les renseignements sur les locaux
- Créer des "API key" pour que l'application mobile accède aux cartes

## DEMO

#### POURQUOI UTILISER NOTRE APPLICATION?

- Aucune application n'existe pour trouver son chemin dans le cégep vers son local de cours
- Évite un retard en cours en cas de recherche de son local
- Manque de détails sur le plan disponible sur le site du cégep
- Rapide et simple d'utilisation

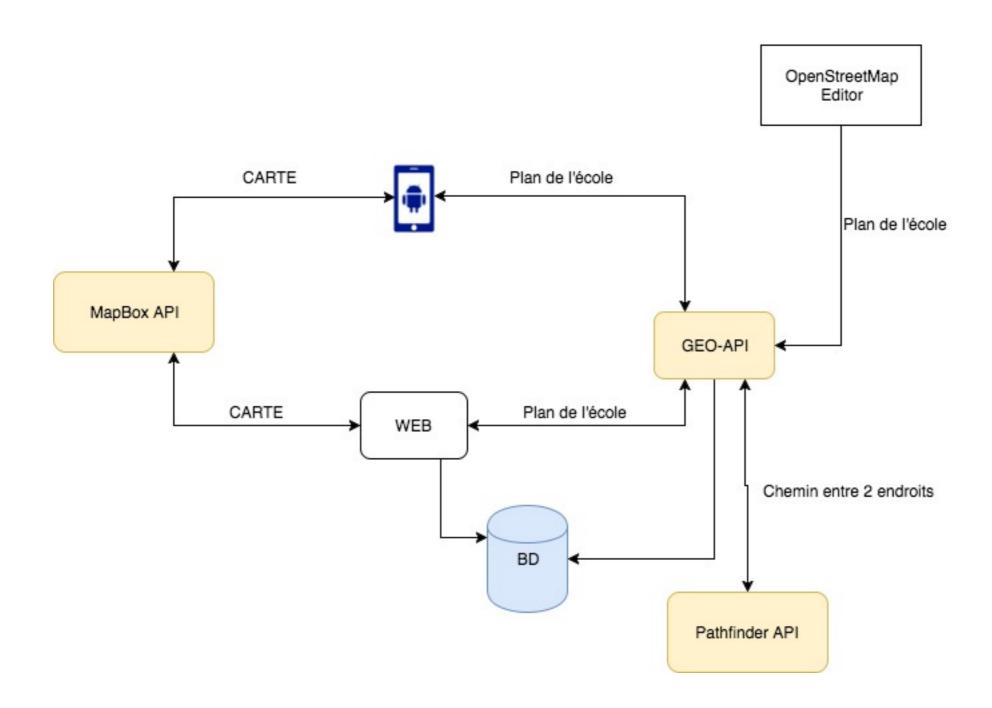
#### CE QUI RESTE À COMPLÉTER

- Détecter ma position actuelle sur la carte
- Indiquer ma direction pour se diriger
- Recherche d'un itinéraire entre les ailes
- Accès rapide aux services offerts(Infirmerie, bibliothèque, Tandem, Wazo, professeurs) lors de la recherche
- Voir l'horaire de cours d'un local
- Valider le GeoJSON lors du téléversement des cartes



#### **GEO APP**

# CODE ET TECHNOLOGIES



#### **CHOIX TECHNOLOGIQUES**

- Ruby on Rails
- NodeJS
- Java (Android)
- Github
- Travis CI
- Heroku

#### **POINTS FORTS**

- Ruby on Rails
- Materialize
- Mapbox
- JOSM (GeoJSON)
- GeoJSON Path Finder
- Heroku



#### **POINTS FAIBLES**

- Espresso test
- Intégration continue pour UI tests (109 commits)



espresso

#### **ALGORITHME**

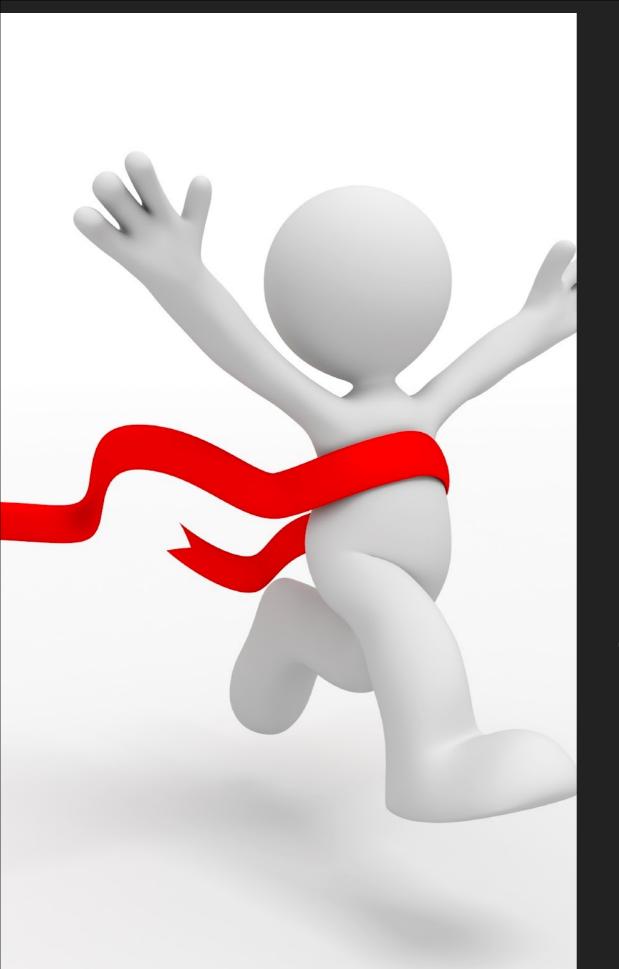
- Pathfinder
  - Permet de créer un chemin sur plusieurs étages à l'aide de Geojson

#### DETTE TECHNIQUE

- Interface graphique du site web administrateur (ERB)
- Android Natif
- Processus de création des cartes

#### NIVEAU DE CONFIANCE DE L'APPLICATION

- Niveau acceptable envers le site web (manque test d'interface)
- Convenable pour l'application mobile



**GEO APP** 

### CONCLUSION

#### RÉSUMÉ DES POINTS IMPORTANTS

- Architecture
- Bon choix des technologies
- API
- Un site web qui administre l'API
- Application mobile