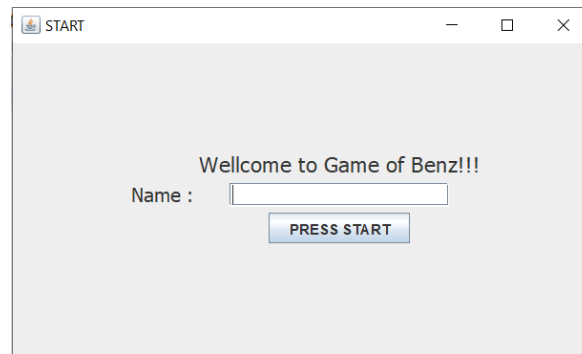


## 1.ภาพรวมของโปรแกรม

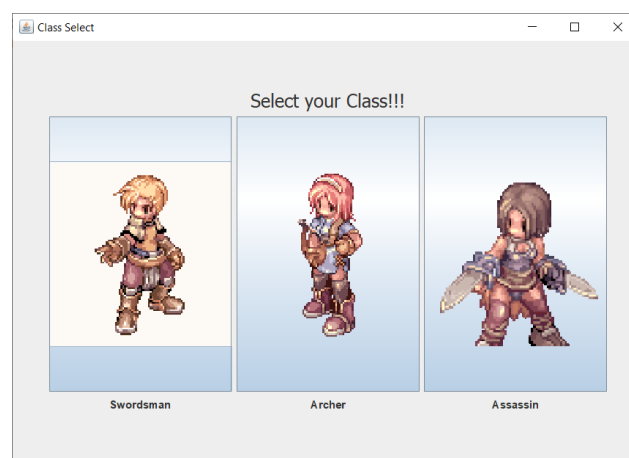
โปรแกรมจะมีทั้งหมด 3 ตอน ดังนี้

### 1.1 หน้า Login



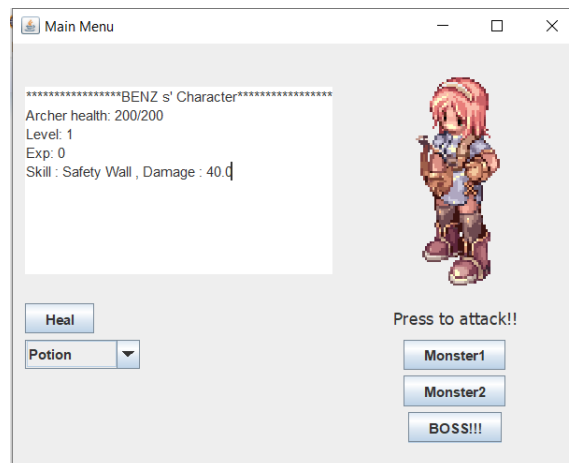
ส่วนนี้จะป็นหน้าเริ่มต้นของโปรแกรม โดยให้ผู้เล่นเกมกรอกชื่อของตัวเอง และนำไปสู่หน้าเลือกตัวละครต่อไป หน้านี้ใช้เทคนิค `dispose()` เพื่อเวลานำไปหน้าถัดไป ให้ปิดหน้า Login นี้

### 1.2 หน้าเลือกตัวละคร (เลือก Classhero)



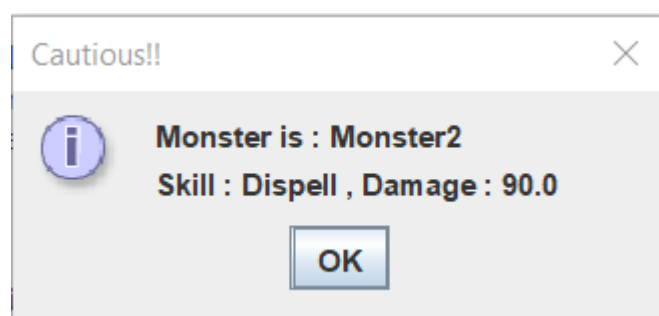
ส่วนนี้จะป็นของการเลือกตัวละคร เทคนิคคือการสร้างปุ่มขึ้นมาสามปุ่ม และใส่ไอคอนฮีโร่ลงไปนปุ่ม และใส่ `ActionListener` ให้กับปุ่มทั้งสาม เพื่อนำข้อมูลของตัวละครที่เราเลือกไปใช้ที่หน้าต่อไป

### 1.3 หน้าหลักของโปรแกรม



ส่วนนี้จะมีการแสดงสถานะของฮีโร่ทั้งหมด 5 อย่าง คือ ชื่อของตัวละคร ชื่อคลาส เลือดของตัวละคร เลเวลค่าประสบการณ์(exp) และ สกิลกาเมจ ในส่วนของปุ่ม Heal เมื่อกดจะมีการเพิ่มเลือดให้กับตัวละครโดยมีให้เลือก Potion ทั้งหมด 3 แบบ ส่วนนี้ใช้เทคนิค JComboBox ในการทำ

และส่วนต่อไปคือการโจมตีมอนสเตอร์ โดยเราจะมีมอนสเตอร์ทั้งหมดสามตัว ในปุ่มสามปุ่ม เมื่อกดปุ่ม จะเด้งหน้าต่าง Dialog ขึ้นมาดังรูปด้านล่าง



โดยใช้เทคนิค JOptionPane เพื่อสร้างหน้าต่างขึ้นมา