**《神斗》**

游戏策划案

目录

1. 游戏概述
   1. 简介
   2. 故事背景
   3. 核心玩法
2. 游戏内容
   1. 英雄系统
   2. 建筑系统
   3. 人物系统
   4. 心法系统
   5. 技能系统
   6. 房间系统

# 游戏概述

## 简介

**游戏名称（Game Name）**：**《神斗》**

**游戏类型（Game Style）**：即时策略对抗类

**游戏题材（Sybject）**：历史神话

**视觉风格（Rendering）**：写实，古代，中国风（现在还没有定）

**场景（Map）**：2.5D

**视角（View）**：固定视角（斜45度角）

**角色（Role）**：英雄

**战斗类型（Battle Style）**：即时战斗

## 背景故事

约四、五千年前中国父系氏族社会时期，兴起于今冀鲁豫交界地区的蚩尤九黎族。九黎族原居于南方，后北上中原，与以黄帝为首的部落发生了冲突，于涿鹿之野展开长期争战。

蚩尤率领81个兄弟与黄帝对抗。由于蚩尤的武器装备较好，所以在战斗之初，黄帝处于守势；黄帝族率领以熊、罴、狼、豹、雕、鹖等为图腾的氏族，与之激烈战斗。黄帝“使应龙蓄水”，抵挡蚩尤；蚩尤请来了风伯雨师，“天大晦冥”，雷电交作，冲破了应龙的水阵；黄帝在危急关头，又请来女神旱魃，使天气放晴。蚩尤和黄帝在战场上各自斗法。蚩尤利用浓雾，使黄帝的部队迷路。黄帝发明了指南车辨别方向，成功冲出浓雾的封锁；这场战争无止无休的在进行

## 核心玩法

游戏以双方对抗的形式进行战斗；游戏地图类似于dota以及英雄联盟的地图形式，兵分三路，左下角和右上角分别为黄帝部落和蚩尤部落的基地。基地有主建筑可升级，用于升级出兵的小兵实力，攻击建筑用于升级攻击建筑的实力；玩家可以升级小兵和攻击建筑的实力来巧妙的攻打对方。两位玩家都可以控制各自的英雄攻打对方的基地，直至对方的主建筑被攻破即可赢得胜利。

# 游戏概述

## 英雄系统

## 建筑系统

## 人物系统

## 心法系统

## 技能系统

## 房间系统