**地方棋牌打包套件说明文档**

# 工具作用

1. 简化打包流程
2. 方便渠道配置

# 工具介绍

工具包括

DevTool.py 核心处理编译，打包，lua脚本编译等功能，-h 可显示帮助

目前包括参数

-r 资源类型选择，m标清 h 高清

-c 编译脚本开关

-a 打包apk开关

-f 是否拷贝资源类型中的资源到游戏中

thewayAuto.ini 工程配置

主要使用节点 ResourceResolution R\_H R\_M xxtea

resolutionResRoot 高清标清资源路径

projectResRoot 工程res路径

projectSrcRoot工程src路径

androidRoot android工程路径

configTableName 资源类型生成的lua配置表字段名

configFileName资源类型生成的lua文件名

resTags 资源类型

androidSoundSuffix android项目使用的音效后缀名

winSoundSuffix win项目使用的音效后缀名

iosSoundSuffix ios项目使用的音效后缀名

注意：java 版本最好>=1.7 ，ant中有新增jar包，在supportTools/ant工具包 下 ant-contrib-1.0b3.jar第三方工具包 WawaAntTools.jar 内部工具包

在android工程下

custom\_rules.xml 自定义ant打包脚本

market\_channel.properties 自定义渠道列表 all\_market\_channels所有渠道列表 market\_channels 需要打包的渠道列表 其中market\_channels必须是all\_market\_channels的子集或全集

Resources\_Config目录 渠道特有文件 渠道中的文件目录是相对于android工程目录

# 使用方法

有脚本或者代码更新时，打包需要通过 DevTool.py 打包

没有脚本或者代码更新时，可以直接使用ant打包android，命令行为 ant deploy，也可以通过DevTool.py来打包 –a

这里着重介绍custom\_rules.xml这个文件

该文件处理android渠道资源和打包apk

apk.dir 打包android的目录 输出apk规则是 ${ apk.dir }/${ channel\_apk }

channel\_apk 各个渠道所对应apk文件名字

如果每个渠道在AndroidManifest.xml中需要配置不同参数，可以通过task replaceregexp来完成