剧情

剧情模式：<对白模式><脚本模式>

对白模式表现：

点击头顶带有语泡的npc，点击它，走到他身边开始对话。

对话内容用语泡+文字表现。

对话内容切换显示时间一般为3~4秒，可用鼠标点击快速跳过对话内容。

对话完成后，npc头顶语泡颜色变为白色，表示已经对过话（新的对话语泡显示为黄色）

对白规则：

对白记录在npc身上。对白的内容根据人物等级的变化，变化。

例：npc 国王，在玩家15级时说的话和玩家在20级说的话不一样。

对白内容发生变化时，npc头顶语泡变为黄色的语泡。

脚本剧情表现：

脚本剧情包含：人物走动，对话，动作，语泡。

触发剧情后，画面变暗再亮起，切换到剧情场景，开始播放剧情。

剧情结束后画面变黑再亮起，回到游戏场景。

脚本剧情规则：

剧情触发条件：

1.首次进入某一副本。

2.首次战胜某一boss。

3.和某npc对话。

点击跳过按钮，画面变暗再亮起，回到游戏场景。