物品的合成制作

* 合成概述：
* 合成是道具店生产出货物的主要方式，玩家需要搜集各种材料，进行合成，做出各种道具，装备，家具等，来贩卖给顾客赚取金币。合成需要时间，并且有成功几率。合成后，收获得物品和经营经验。在合成的过程中，通过使用沙漏可以立即完成合成。
* 合成基本流程：
* 点击闲置工作台〉选择需要合成的物品〉选择数量和成功几率〉开始合成〉合成完成〉收获
* 合成规则：
* 合成所用的材料种类上限为6个，材料数量不足时，合成按钮灰色不可点击。
* 加减号数字控制制作数量。只能在成功率为基础值才能进行数量加减。
* 合成时间：制作物品数量越多，时间越长，时间上限为24小时
* 成功率：加减号控制合成成功率，消耗人民币道具（魔晶）。根据合成基数增长。
* 增加成功率后，数量选择按钮为灰色不可点。
* 物品定义：
* 是否可贩卖
* 是否可装备
* 是否可以放置到场景中
* 是否可以使用
* 物品信息：
* 物品名称（所有）
* 物品价值（所有）
* 物品站格（工作台，装修类）
* 物品属性（装备：攻,防,敏，魔攻，魔防,HP,MP）
* 物品属性（食物和药剂：HP, MP,SP）
* 合成成功率（所有，只在合成界面显示）
* 物品描述（图鉴）
* 物品来源（图鉴）
* 合成时间（非合成以外所有物品）
* 物品分类：
* 工作台（不可卖）
* 材料（不可卖）
* 工具（可贩卖）
* 道具（可贩卖）
* 商品（可贩卖）
* 家具（可贩卖）
* 装备（可贩卖）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 工作台： | 材料： | 道具： | 装修类： | 装备类： |
| 炼金炉，锻造台，工具台，织布机，灶台。等（详见结构表） | 植物类，矿物类，生物类，特殊类。 | 普通，工具，钥匙，药剂，食品，特殊。 | 墙，家具，地板，墙饰。 | 武器，防具，饰品 |
| 获得方式：  初始时，拥有炼金炉和工具台。  通过等级的提升以及完成特定任务，系统会送出工作台。  用途：制造道具，和装备。 | 获得方式：商店购买，炼金，任务获得，采集，怪掉落。  用途：用于合成制造。 | 获得方式：制造  用途：副本采集。  加血加蓝。 | 获得方式：制造，任务获得  用途：DIY. | 获得方式：制造  用途：装备。 |

合成UI

