

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

Ingeniería de Software - 4k3 - 2021

Grupo 03

Bustos Lautaro

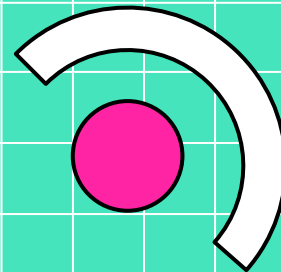
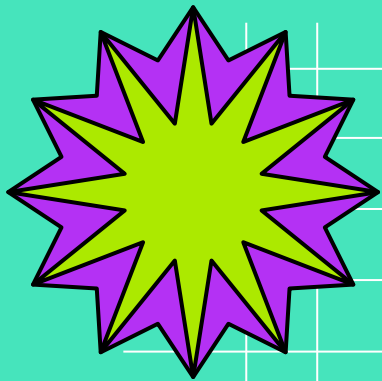
Gomez Toledo Benjamín

Mansilla Julian

Rodriguez Jorge

Villane Ignacio

Virgolini Rodrigo



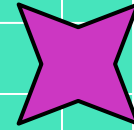
GUÍA DE SCRUM

2020



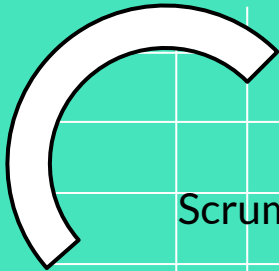
scrum

Definición



Scrum es un marco ligero que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptables para problemas complejos.

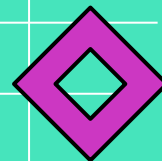




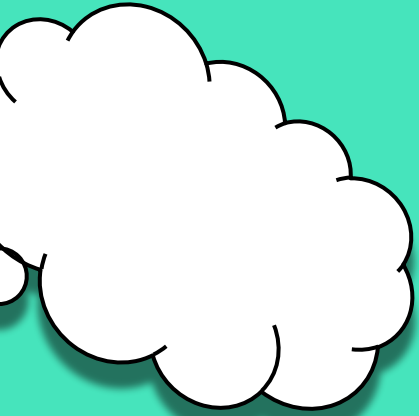
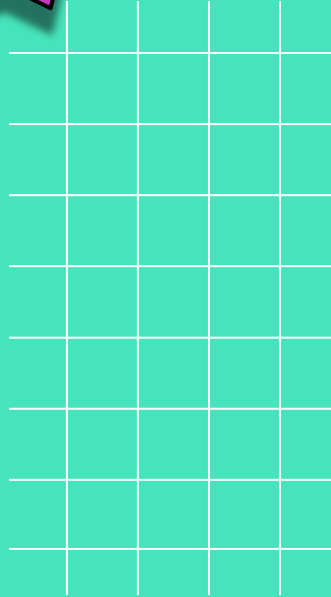
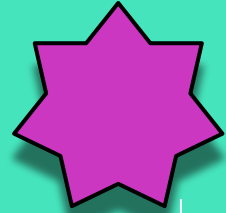
EN POCAS PALABRAS

Scrum requiere un Scrum Master para fomentar un entorno donde:

1. Un propietario del producto (Product Owner) ordena el trabajo de un problema complejo en un Product Backlog.
2. El equipo de Scrum convierte una selección del trabajo en un Incremento de valor durante un Sprint.
3. El equipo de Scrum y sus partes interesadas (stakeholders) inspeccionan los resultados y realizan los ajustes necesarios para el próximo Sprint.
4. Repetir



El marco de Scrum es deliberadamente incompleto, solo define las partes necesarias para implementar la teoría de Scrum. Scrum se basa en la inteligencia colectiva de las personas que lo utilizan. En lugar de proporcionar a las personas instrucciones detalladas, las reglas de Scrum guían sus relaciones e interacciones



teoria scrum

01

Fundamentos de Scrum

La *teoría de Scrum* se fundamenta en la teoría de control de procesos empírica o *empirismo*.
En resumen, aprendemos de nuestros errores del pasado.
Tres pilares sostienen el marco de trabajo Scrum.



¿Que es?

PILARES empíricos

02

Transparencia

Todos los aspectos relativos del proceso deben ser visibles a los responsables del resultado. Esto requiere un estándar y una nomenclatura comunes a todo el equipo Scrum y a los interesados en el proyecto.

03

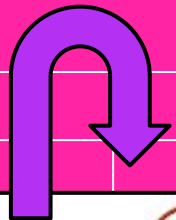
Inspección

Scrum promueve la *inspección* frecuente de los artefactos y el progreso para identificar y corregir *variaciones* indeseadas. La inspección ocurre durante los eventos o ceremonias del *sprint*.

04

Adaptación

Después de la inspección, se deberían hacer ajustes al proceso, a los artefactos, al *comportamiento* de las **personas** y a la interacción con el *entorno* para minimizar *desviaciones* adicionales.



CORAJE

Los miembros del equipo Scrum tienen el coraje de hacer lo correcto y trabajar en los problemas difíciles



FOCO

Todo el mundo se enfoca en el trabajo del Sprint y las metas del Equipo Scrum



COMPROMISO

Las personas se comprometen personalmente a alcanzar las metas del Equipo Scrum



RESPECTO

Los miembros del Equipo Scrum se respetan entre sí para ser personas capaces e independientes



APERTURA

El Equipo Scrum y sus interesados acuerdan estar abiertos a todo el trabajo y a los desafíos que se les presenten al realizarlo

EL EQUIPO SCRUM (Scrum Team)

Se identifican tres roles:

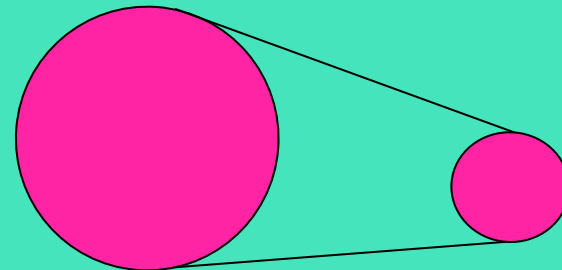
- Desarrolladores
- Propietario del producto
- Scrum Master

Enfocados en un objetivo

el **producto**

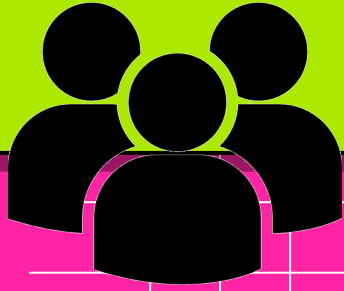
MULTIFUNCIONALES

AUTOGESTIONADOS



Es un equipo pequeño,
pero

¿que tan pequeño?



DESARROLLADORES

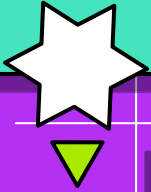


RESPONSABILIDADES

- Crear un plan para el Sprint, el Sprint Backlog
- Inculcar la calidad adhiriéndose a una definición de Hecho
- Adaptar su plan cada día hacia el Objetivo Sprint
- Responsabilizarse mutuamente como profesionales

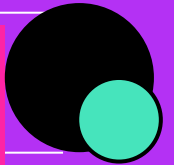
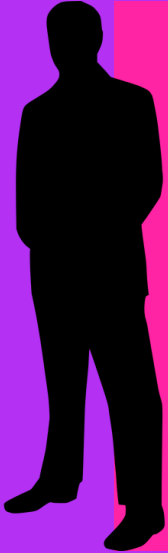


DUEÑO DEL PRODUCTO

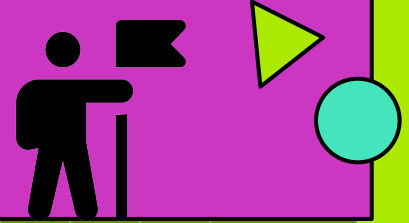


RESPONSABILIDADES

- Desarrollar y comunicar explícitamente el Objetivo del Producto
- Creación y comunicación clara de elementos de trabajo pendiente del producto
- Pedido de artículos de trabajo pendiente del producto
- Asegurarse de que el trabajo pendiente del producto sea transparente, visible y comprendido



scrum master



¿que brinda?

EQUIPO DE SCRUM

- Capacitar en autogestión y multifuncionalidad
- Centrar en la creación de incrementos de alto valor
- Promover la eliminación de los impedimentos para el progreso
- Asegurar de que todos los eventos de Scrum se lleven a cabo, sean positivos, productivos y que se respete el tiempo establecido

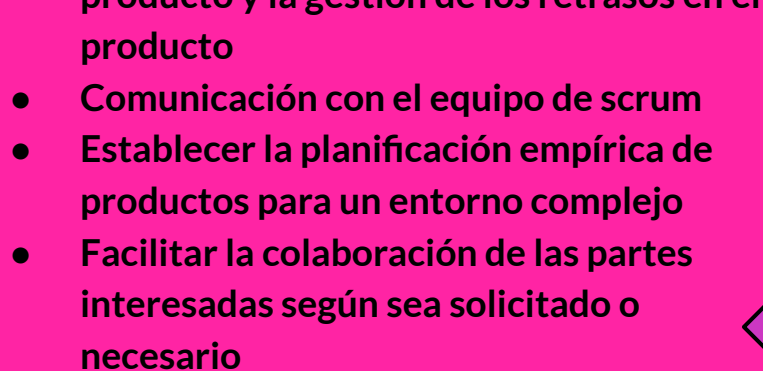
organización

- Liderar, capacitar y mentorizar a la organización en su adopción de Scrum
- Planificar y asesorar sobre la implementación de Scrum
- Eliminar las barreras entre las partes interesadas y los equipos de Scrum



scrum master

DUEÑO DEL PRODUCTO

- 
- Definición eficaz de los objetivos del producto y la gestión de los retrasos en el producto
 - Comunicación con el equipo de scrum
 - Establecer la planificación empírica de productos para un entorno complejo
 - Facilitar la colaboración de las partes interesadas según sea solicitado o necesario

EVENTOS DE SCRUM

SPRINT

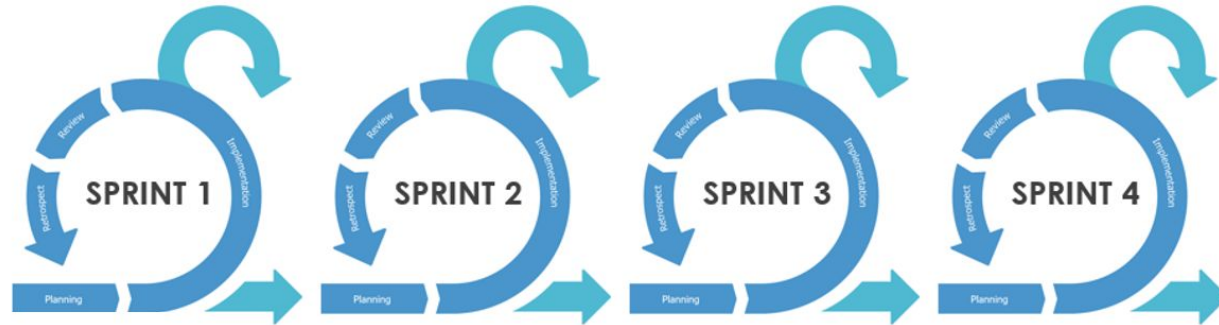
SPRINT PLANNING

DAILY SCRUM

SPRINT REVIEW

SPRINT RETROSPECTIVE

SPRINT







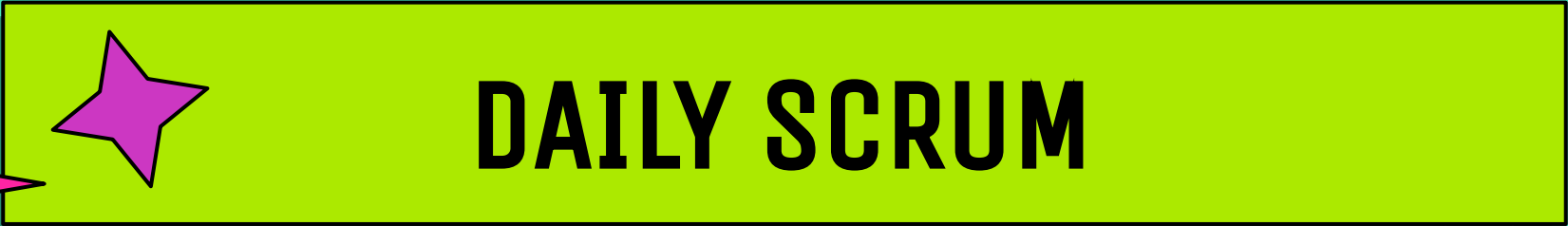
- **EVENTOS PERIÓDICOS DE LONGITUD FIJA**
- **CONTENEDORES DE LOS DEMÁS EVENTOS**
- **ES DONDE LAS IDEAS SE CONVIERTEN EN VALOR**

PLANIFICACIÓN DEL SPRINT

AL PRINCIPIO DEL SPRINT SE ESTABLECE
EL TRABAJO QUE SE REALIZARÁ EN EL MISMO

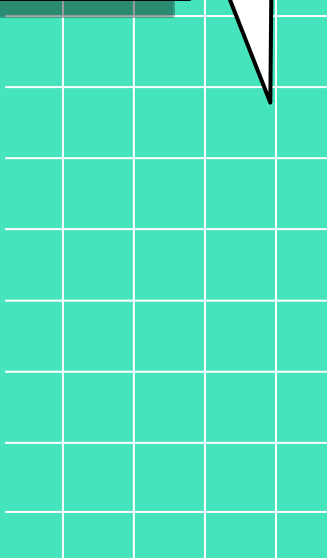


*¿POR QUÉ ESTE SPRINT ES VALIOSO?
¿QUÉ SE PUEDE HACER ESTE SPRINT?
¿CÓMO SE REALIZARÁ EL TRABAJO
ELEGIDO?*



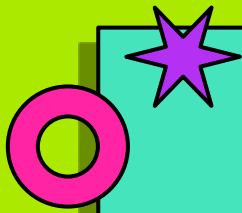
DAILY SCRUM

SU OBJETIVO ES REVISAR EL PROGRESO
HACIA EL OBJETIVO DEL SPRINT,
AJUSTANDO EL TRABAJO PLANEADO
SEGÚN SEA NECESARIO

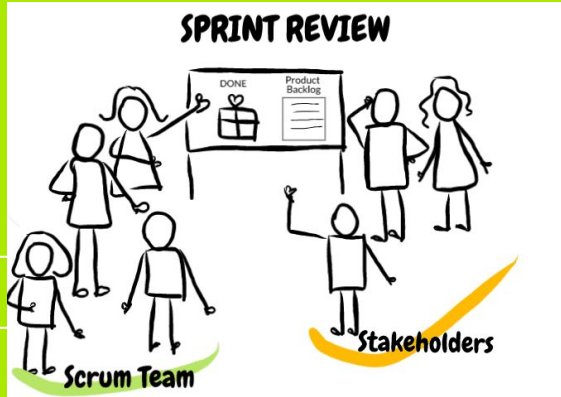


15' max





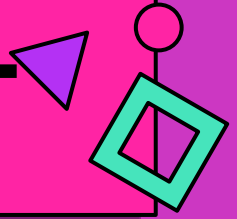
REVISIÓN DEL SPRINT



**SU OBJETIVO ES INSPECCIONAR EL
RESULTADO DEL SPRINT**

**EL EQUIPO PRESENTA SU TRABAJO A
LAS PARTES INTERESADAS CLAVE**

RETROSPECTIVA DEL SPRINT



SU OBJETIVO ES PLANIFICAR cómo aumentar la CALIDAD Y LA EFICACIA

SE INSPECCIONA EL SPRINT respecto:

- INDIVIDUOS
- Interacciones
- PROCESOS
- Herramientas
- DEFINICIÓN DE HECHO



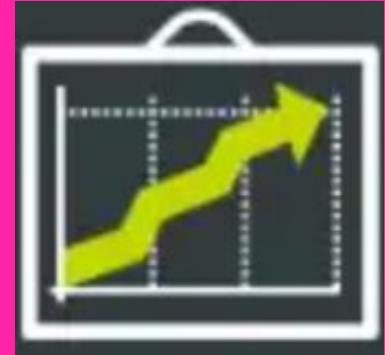
ARTEFACTOS DE SCRUM



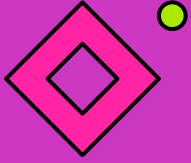
**PILA DEL PRODUCTO
(PRODUCT BACKLOG)**



**LA PILA DEL SPRINT
(SPRINT BACKLOG)**



**Incremento
(Increment)**



PILA DEL PRODUCTO

PRODUCT BACKLOG



¿QUE ES?

- . Lista emergente y ordenada
- . Adquieren transparencia en el **Backlog Refinement**
- . Ayuda del Product Owner

COMPROMISO: OBJETIVO DEL PRODUCTO (PRODUCT GOAL)

- . Estado futuro
- . Ayuda a planificar
- . Objetivo a largo plazo

PILA DEL SPRINT

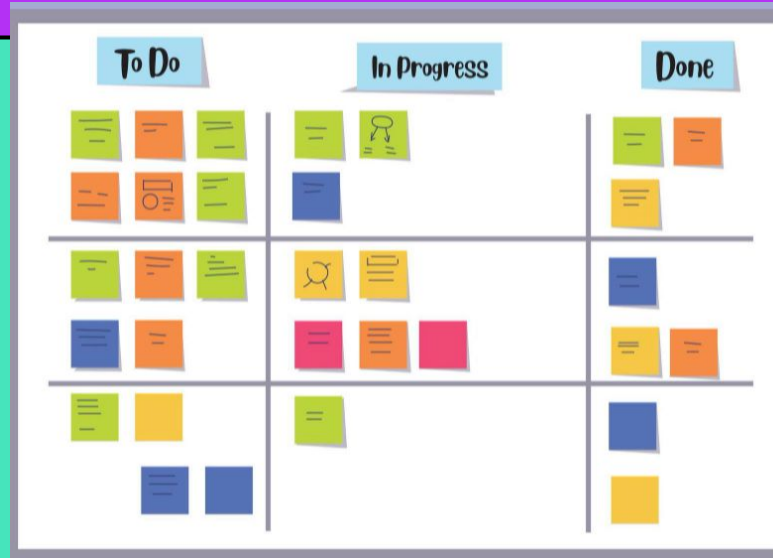
SPRINT BACKLOG

¿QUE ES?

- . Plan por y para los desarrolladores
- . Imagen en tiempo real
- . Detallado

SE COMPONE DE:

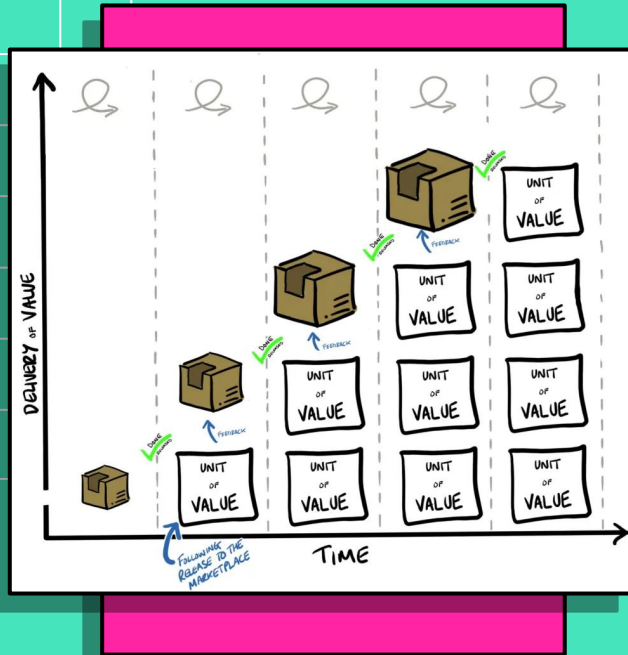
- .Objetivo (¿por qué?)
- .Elementos de trabajo pendiente (¿qué?)
- .Plan accionable para entregar el incremento (¿cómo?)



COMPROMISO: OBJETIVO DEL SPRINT (SPRINT GOAL)

- . Unico objetivo
- . Crea coherencia y enfoque
- . Se crea en la **Sprint Planning**

INCREMENTO INCREMENT



¿QUE ES?

- . Paso de hormigón hacia el objetivo del producto
- . Aditivo a incrementos anteriores
- . La suma de incrementos se muestra en la **Sprint Review**

COMPROMISO: DEFINICIÓN DE HECHO (DEFINITION OF DONE)

- . Descripción formal del estado del incremento cuando cumple con la calidad requerida por el producto
- . Comprensión de todos de que el trabajo se completó