

PRÁCTICO 8 - Sprint Planning



Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Ingeniería de Software

4K3 - 2do Cuatrimestre 2021

Grupo 3

Integrantes:

- Rodrigo Virgolini (60377)
- Lautaro Bustos Raiz (72337)
- Ignacio Villane (62687)
- Benjamin Alexander Gómez Toledo (78928)
- Julian Mansilla (76191)
- Jorge Rodriguez (77106)

Fecha de Entrega: 22/09/2021

Resolución

Condiciones de contexto:

Disponemos de 6 integrantes en el scrum team, donde cada uno de ellos invertirá 10 horas semanales, esto es condicionado por nuestro rol de estudiantes en la carrera de sistemas en la facultad UTN FRC, y a su vez sumándole las horas de nuestra jornada laboral de cada uno. Total de horas estimadas: 60 hrs semanales.

Se va a lograr una velocidad estimada del scrum team en el primer sprint de 19 puntos de historia, y en el segundo de 13.

Con lo dicho al principio y más lo anterior, esto se traduce en la realización de 2 sprint para completar el trabajo.

Se asume que es necesario tener a un taxista logueado antes de realizar cualquier actividad dentro de la empresa, esto es por una cuestión de seguridad hacia los consumidores del servicio.

Product Backlog

Prioridad	Nombre de la User Story	Story Points
1	Loguear Taxista	2
2	Ocupar Taxi	2
3	Liberar Taxi	2
4	Buscar Taxis Cercanos	3
5	Pedir Taxi	5
6	Ver Ubicación del Pasajero	5
7	Notificar a taxista y a central pedido de taxi	3
8	Registrar Central de Taxis (canónica)	1
9	Ver mapa Taxis	5
10	Loguear Pasajero	2
11	Marcar Taxi como fuera de servicio	2

Release Planning

Release 1 - MVP

Sprint 1: Conseguir que un taxista pueda identificarse, iniciar y terminar un viaje, lograr que un pasajero pueda pedir un taxi cercano.

Sprint Backlog

Loguear Taxista - 2
Ocupar Taxi - 2
Liberar Taxi - 2
Ver Ubicación del Pasajero - 5
Buscar Taxis Cercanos - 3
Pedir Taxi - 5

Total - 19

Sprint 2: Lograr que la central pueda realizar seguimiento de sus móviles, poder diferenciarlos entre activos y no activos y que los pasajeros puedan loguearse con sus datos.

Sprint Backlog

Notificar a taxista y a central pedido de taxi - 3
Registrar Central de Taxis (canónica) - 1
Ver mapa Taxis - 5
Loguear pasajero - 2
Marcar Taxi como fuera de servicio - 2

Total - 13

Minuta del primer Sprint

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 14 Días

Objetivo del Sprint: Conseguir que un taxista pueda concretar un viaje y lograr que un pasajero pueda pedir un taxi cercano.

Equipo Scrum:

- Lautaro Bustos Raiz
- Benjamin Alexander Gómez Toledo
- Julian Mansilla
- Jorge Rodriguez
- Ignacio Villane
- Rodrigo Virgolini

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 120 hs

Desagregación Sprint Backlog

User Story	Tareas	Esfuerzo estimado en horas ideales
Ocupar Taxi	Diseñar Interfaz	3 horas
	Codificar Interfaz	6 horas
	Realizar Pruebas	4 horas
	Conectar con BD	2 horas
	Diseñar BD	4 horas
	Total	19 horas
Liberar Taxi	Diseñar Interfaz	3 horas
	Codificar Interfaz	6 horas
	Realizar Pruebas	4 horas
	Conectar con BD	2 horas
	Diseñar BD	4 horas
	Total	19 horas
Loguear Taxista	Diseñar Interfaz	2 horas
	Codificar Interfaz	6 horas
	Conectar con los servidores	2 horas
	Agregar alternativa de autenticación tercerizada	4 horas
	Realizar Pruebas	4 horas
	Total	18 horas
Ver Ubicación del pasajero	Diseñar Interfaz	3 horas
	Implementación de librerías externas (google maps)	5 horas
	Codificación Interfaz	9 horas
	Codificación de seguimiento por GPS	8 horas
	Implementación de librerías	4 horas

	externas (Text to Speech)		
	Total	29 horas	
Loguear Pasajero	Diseñar Interfaz	3 horas	
	Codificar interfaz	5 horas	
	Conectar con los servidores	2 horas	
	Implementar alternativa de autenticación tercerizada	4 horas	
	Realizar pruebas	3 horas	
	Total	17 horas	
Buscar Taxis Cercanos	Diseñar interfaz	3 horas	
	Codificar interfaz	7 hora	
	Conectar con servidores	3 hora	
	Implementar algoritmos de búsqueda	4 horas	
	Realizar pruebas	3 horas	
	Total	20 horas	
Pedir Taxi	Diseñar Interfaz	3 horas	
	Codificar Interfaz	4 horas	
	Conectar con servidores	3 horas	
	Realizar pruebas	6 horas	
	Total	16 horas	
Notificar a taxista y a central pedido de taxi	Diseñar UI	2 horas	Fin Sprint 1
	Codificar UI	2 horas	
	Implementar solución text-to-speech	3 horas	
	Establecer conexiones con google maps	3 horas	
	Realizar pruebas	3 horas	
	Total	13 horas	
	Diseñar interfaz	3 horas	

Registrar Central de Taxis	Codificar interfaz	4 horas	Fin Sprint 2 Release 1
	Conectar con servidores	3 horas	
	Realizar pruebas	4 horas	
	Total	14 horas	
Ver mapa taxis	Diseñar UI	3 horas	
	Codificar UI	4 horas	
	Conectar con Servidor	3 horas	
	Conectar con google maps	4 horas	
	Realizar pruebas	4 horas	
	Total	18 horas	
Marcar Taxi como fuera de servicio	Diseñar UI	2 hora	
	Codificar UI	3 hora	
	Adaptar clases de negocio	2 hora	
	Realizar Pruebas	3 hora	
	Total	10 horas	

Referencias

Monte Galiano, J. (2016). Implantar scrum con éxito. Editorial UOC.

<https://elibro.net/es/lc/utnfrc/titulos/58575>

Dean Leffingwell (2009). User Story Primer. Leffingwell LLC.

https://scalingsoftwareagility.files.wordpress.com/2009/11/user-story-primer_1.pdf

Henrik Kniberg (2007). Scrum y XP desde las trincheras. C4Media. ISBN: 978-1-4303-2264-1

<http://www.proyectalis.com/wp-content/uploads/2008/02/scrum-y-xp-desde-las-trincheras.pdf>