



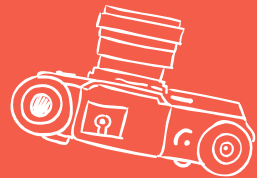
# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

## Grupo 3

INGENIERIA DE SOFTWARE 2021

- ✖ Gómez Toledo, Benjamín
  - ✖ Rodríguez, Jorge
  - ✖ Virgolini, Rodrigo

# PRINCIPIOS Y PRÁCTICAS DEL TESTING ÁGIL





# 9 PRINCIPIOS PARA TESTING EN AMBIENTES ÁGILES

- ✗ Testing no es una fase
- ✗ Prueba al final -> Conducido por pruebas
- ✗ Reducir la latencia de feedback
- ✗ Testing se mueve hacia adelante en el proyecto
- ✗ Todos hacen testing
- ✗ Mantener el código limpio, corregir los defectos rápido
- ✗ Las pruebas representan expectativas
- ✗ Reducir la sobrecarga de documentación en las pruebas
- ✗ Las pruebas son parte del “done”

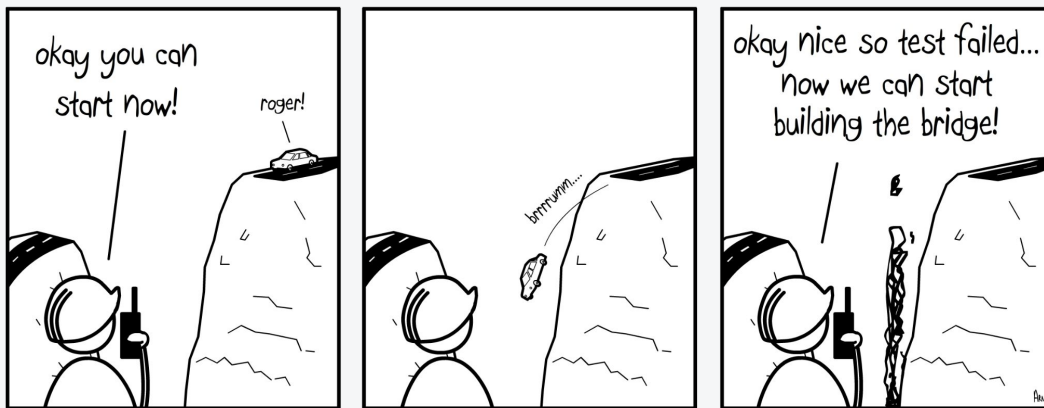
# EL TESTING NO ES UNA FASE

Se realiza de manera continua junto con el desarrollo



# PRUEBA AL FINAL -> CONDUCIDO POR PRUEBAS

El testing pasa a ser una actividad importante integrada en todo el desarrollo



# REDUCIR LA LATENCIA DE FEEDBACK

El testing no ocurre solo al final, reduciendo el tiempo de espera de feedback



# TESTING SE MUEVE HACIA ADELANTE EN EL PROYECTO

Proporciona realimentación continua para ir corrigiendo el rumbo



# TODOS HACEN TESTING

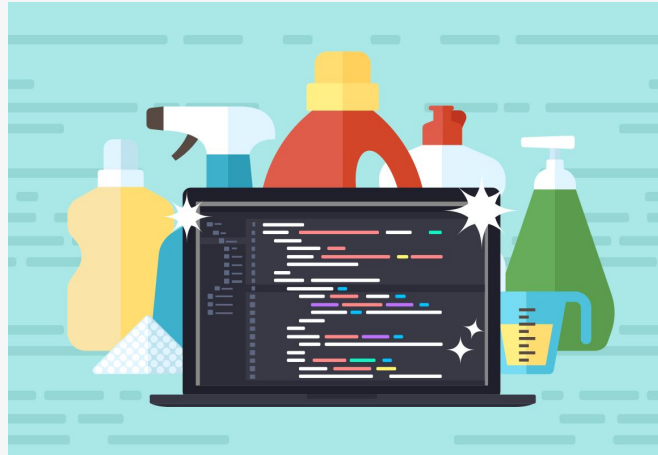
No solo los testers hacen pruebas





# MANTENER EL CÓDIGO LIMPIO, CORREGIR LOS DEFECTOS RÁPIDO

El código es revisado por varios y corregido  
en la misma iteración



# LAS PRUEBAS REPRESENTAN EXPECTATIVAS

No solo son para encontrar errores, son expectativas de calidad



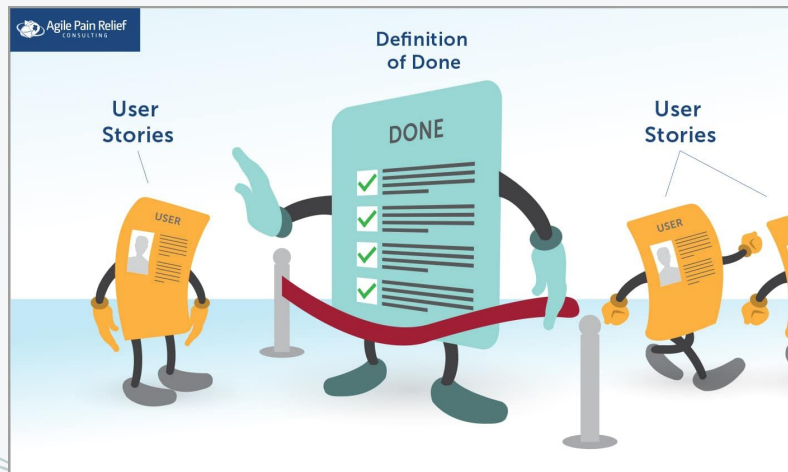
# REDUCIR LA SOBRECARGA DE DOCUMENTACIÓN EN LAS PRUEBAS

Se usan listas de chequeo reusables en vez de documentación extensa



# LAS PRUEBAS SON PARTE DEL "DONE"

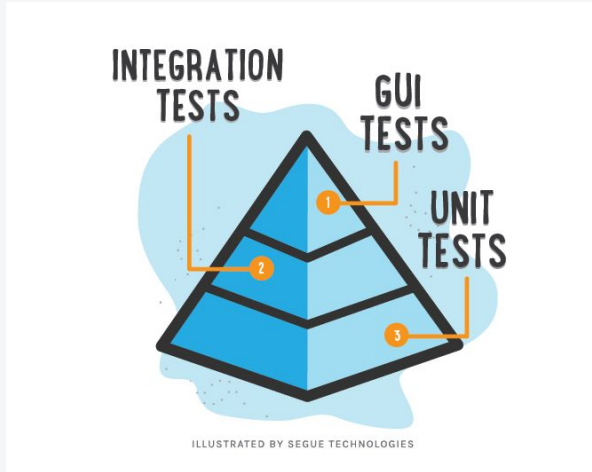
Una feature no se considera implementada sin antes ser bien testeada



# 6 PRÁCTICAS CONCRETAS

- ✖ Pruebas de unidad e integración automatizadas
- ✖ Pruebas de Regresión a nivel de sistema automatizadas
- ✖ TDD (Test Driven Development)
- ✖ ATDD (Desarrollo conducido por Pruebas de aceptación)
- ✖ Pruebas exploratorias
- ✖ Control de versión de las pruebas con el código

# PRUEBAS DE UNIDAD E INTEGRACIÓN AUTOMATIZADAS



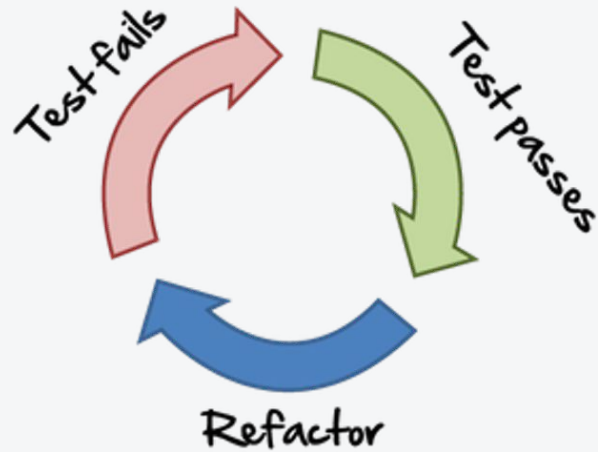
Unit test vs. Integration test

# PRUEBAS DE REGRESIÓN A NIVEL DE SISTEMA AUTOMATIZADAS



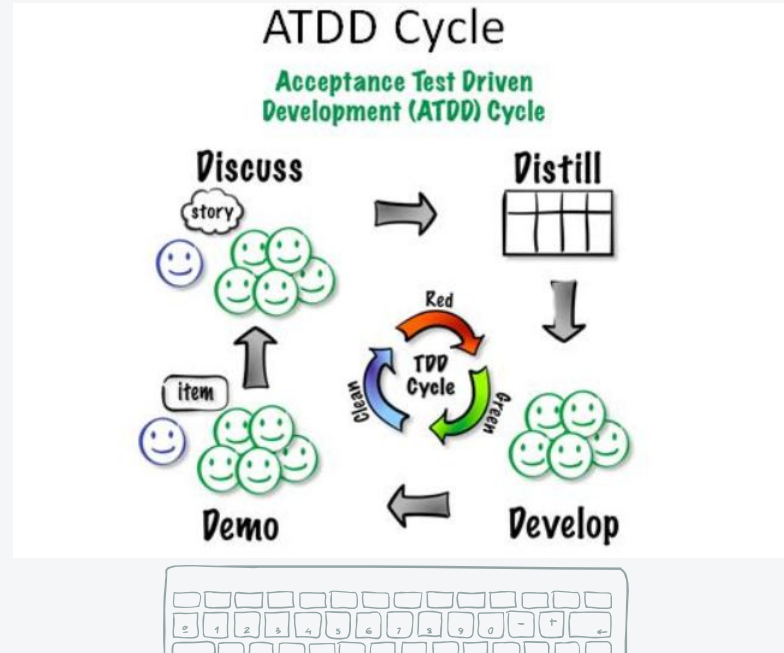


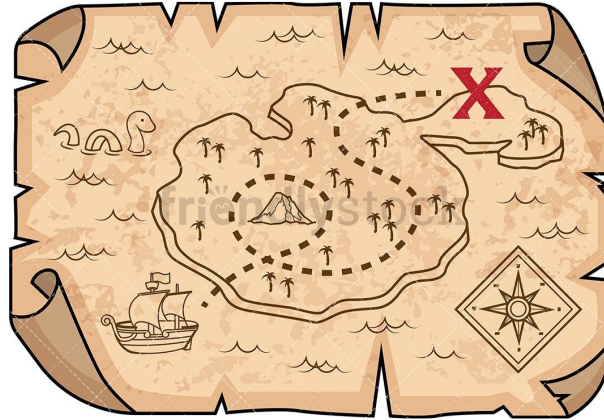
# TDD (TEST DRIVEN DEVELOPMENT)





# ATDD (DESARROLLO CONDUCIDO POR PRUEBAS DE ACEPTACIÓN)





TESTING EXPLORATORIO

# CONTROL DE VERSIÓN DE LAS PRUEBAS CON EL CÓDIGO



MacBook Air





# CONCLUSIÓN

BIBLIOGRAFÍA

