

**LAPORAN**  
**WORKSHOP APPLICATION MOBILE**  
**“DOKUMEN SOFTWARE REQUIREMENT**  
**SPECIFICATION”**



*Disusun oleh :*

Ahmad Choirul Umam Ali Rozaqi	(E41212036)
Muchammad Farid	(E41212035)
Dimas Adi Putra Arifin	(E41212290)
Ayub Bahrudin	(E41212177)
Ade Revansa Hanang Pradita	(E41212372)
Rakha Arian Archaniga	(E41212241)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**  
**PSDKU NGANJUK**  
**2022**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah Swt. yang sudah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah- Nya sehingga kami bisa menyusun Laporan dokumen software requirement specification ini dengan baik serta tepat waktu. Dalam laporan ini akan dibahas lebih lanjut terkait materi tersebut untuk menambah wawasan penyusun dan pembaca sekalian.

Tugas ini kami buat untuk memenuhi tugas workshop application mobile. Semoga laporan yang kami buat ini bisa membantu pengetahuan kita jadi lebih luas lagi. Untuk mengetahui salah satu software requirement specification yakni pada studi kasus online untuk umkm lebih lanjut.

Oleh sebab itu, kritik serta anjuran yang sifatnya membangun sangat kami harapkan guna kesempurnaan makalah ini. Kami mengucapkan terima kasih kepada Pak Raditya Arief Pratama, S.kom.M.Eng dalam mata kuliah Workshop application mobile. Kepada pihak yang sudah membantu turut dan dalam penyelesaian laporan ini. Atas perhatian serta waktunya, kami sampaikan banyak terima kasih.

15 September 2022

B1

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Tujuan.....	1
1.4 Manfaat.....	2
BAB II.....	3
PEMBAHASAN .....	3
2.1 Tujuan Pengembangan .....	3
2.2 Audiens.....	3
2.3 Cakupan Pengembangan .....	3
2.4 Deskripsi Umum Sistem.....	3
2.5 Kebutuhan Pengguna.....	4
2.6 Fitur dan Kebutuhan Sistem .....	4
2.6.1 Sistem Fungsional.....	4
2.6.2 Sistem External Interface.....	4
2.6.3 Fitur dalam Sistem.....	5
2.6.4 Sistem Non-Fungsional.....	5
BAB III.....	7
PENUTUPAN .....	7
3.1 Kesimpulan.....	7
DAFTAR PUSTAKA .....	8

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Usaha UMKM adalah usaha produktif yang dimiliki perorangan maupun badan usaha yang telah memenuhi kriteria sebagai usaha mikro. Dalam praktiknya UMKM ini dapat berupa toko kecil yang menjual barang dan jasa dengan target penjualan masyarakat kelas menengah. Sistem yang digunakan juga cukup beragam dari menggunakan Toko kecil Sampai melalui platform digital seperti sosial media untuk menawarkan produk mereka kepada pembeli.

Dalam hal ini kita dapat membuat produk digital untuk membantu pemasaran produk UMKM dalam memperluas target konsumen yang diinginkan guna meningkatkan efektivitas pengelolaan dan penjualan kepada konsumen. Untuk mewujudkan hal itu dibutuhkan software yang kompatibel untuk mewujudkannya, tentunya untuk tahap dalam pengembangan software tersebut dibutuhkan Dokumen SRS sebagai tolak ukur dan panduan untuk detail dari spesifikasi kebutuhan yang diperlukan dari software yang akan dibuat. Dokumen ini menjelaskan tentang kebutuhan fungsional dari software yang akan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan studi literatur.

Pada penugasan kali ini tim akan membahas laporan terkait SRS (Software Requirement Specifications) dari pengertian dan komponen apa saja didalamnya sebagai pengetahuan awal dalam mengembangkan aplikasi UMKM online. Dalam hal ini tim kami mengangkat studi kasus UMKM makanan homemade yang sering dipasarkan penjual secara manual melalui sosial media seperti whatsapp status.

### **1.2 Rumusan Masalah**

1. Untuk Mengetahui Tujuan Pengembangan dan Audiens Software Requirement Specifications
2. Untuk Mengetahui Cakupan Pengembangan dan Deskripsi Umum Sistem Software Requirement Specifications
3. Untuk Mengetahui Fitur, Kebutuhan Pengguna dan Kebutuhan Sistem Software Requirement Specifications

### **1.3 Tujuan**

Tujuan penulisan laporan terkait Software Requirement Specification kali ini yaitu untuk mengetahui cara merancang SRS (Software Requirement Specification), tujuan pengembangan dan audiens serta agar mengetahui

cakupan pengembangan dan kebutuhan pengguna & sistem pada sebuah aplikasi dengan studi kasus UMKM.

#### **1.4 Manfaat**

Setelah membuat laporan ini diharapkan tim kami mengetahui dokumen SRS (Software Requirement Specification) dan komponen apa saja didalamnya untuk membangun sebuah software guna membantu UMKM online

## **BAB II**

### **PEMBAHASAN**

#### **2.1 Tujuan Pengembangan**

Untuk membangun sebuah software aplikasi mobile dan terintegrasi dengan website kami mengambil aplikasi UMKM dengan studi kasus makanan homemade. Tujuan pengembangan aplikasi ini untuk membantu para pelaku penjual produk UMKM dalam memasarkan produk yang dijual dan menyimpan data penjualan.

#### **2.2 Audiens**

Dokumen ini ditujukan kepada beberapa pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan perangkat lunak ini, diantaranya:

1. Pihak pengembang software perangkat lunak. Pihak pengembangan menggunakan SRS ini sebagai bahan acuan dan pedoman dalam mengembangkan perangkat lunak.
2. Pihak kedua adalah Pihak Usaha Dagang (UD) UMKM makanan Homemade selaku pengguna sistem. Pengguna akan menggunakan dokumen ini untuk melakukan pengecekan atau validasi terhadap kebutuhan-kebutuhan yang akan diimplementasikan oleh pengembang.

#### **2.3 Cakupan Pengembangan**

Adapun cakupan pengembangan pada aplikasi UMKM dengan studi kasus makanan homemade kali ini yaitu untuk membantu pelaku UMKM dalam mengelola semua data penjualan produknya. Untuk mengetahui segala macam produk UMKM yang dijual, kami juga mengintegrasikan aplikasi mobile tersebut dengan website, dan diharapkan para calon pembeli tersebut melakukan pembelian produk UMKM yang dijual lewat platform digital.

#### **2.4 Deskripsi Umum Sistem**

Aplikasi ini berfungsi sebagai pembantu dalam penjualan produk UMKM makanan homemade dengan wujud aplikasi android untuk penjual dalam mencatat pesanan penjualan dan terintegrasi website bagi pembeli yang ingin membeli agar dapat tercatat dalam aplikasi penjual didalamnya. Dalam praktiknya aplikasi hanya dapat diakses oleh penjual dalam mencatat penjualan yang dilakukan, serta website untuk pembeli yang berisi display produk makanan untuk kemudian dapat dipilih pembeli agar data tersebut dapat terekam dalam aplikasi penjual.

## **2.5 Kebutuhan Pengguna**

Dalam hal ini pelaku UMKM atau sebagai pengguna, membutuhkan suatu platform atau aplikasi untuk memudahkan dalam melakukan penjualan segala macam produk UMKM yang dijual oleh pengguna. Selain itu pengguna juga membutuhkan alat bantu untuk melakukan rekap setiap penjualan produk, oleh karena itu diharapkan dari adanya aplikasi mobile untuk merekap data penjualan dan website untuk melakukan memasarkan penjualan produk dapat membantu pengguna.

## **2.6 Fitur dan Kebutuhan Sistem**

### **2.6.1 Sistem Fungsional**

Pada sistem ini, pengguna dapat dibagi menjadi 2 yaitu penjual dan pembeli

- a. Penjual
  - 1. Login
  - 2. Melakukan registrasi akun
  - 3. Kelola data barang
  - 4. Kelola data transaksi
  - 5. Kelola data profil
  - 6. Kelola riwayat transaksi
- b. Pembeli
  - 1. Login
  - 2. Melihat data barang
  - 3. Melakukan transaksi
  - 4. Melihat riwayat transaksi

### **2.6.2 Sistem External Interface**

#### **A. User Interfaces**

Antarmuka semua level user akan dikembangkan dengan menggunakan GUI (Graphical User Interface). Seluruh user ketika berinteraksi dengan aplikasi pertama kali akan langsung ke tampilan login untuk melakukan autentikasi lalu akan masuk ke tampilan halaman utama pada masing-masing level user. Aplikasi akan menerima inputan dari user melalui perintah yang di klik. atau yang diketikkan melalui keyboard. Keluaran dari aplikasi dapat dilihat semua user pada layar smartphone android.

## **B. Hardware Interfaces**

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam Aplikasi Pemasaran makanan homemade. Minimum spek yang bisa digunakan aplikasi ini adalah android 5 (Lollipop). Sedangkan untuk pembangunan aplikasi ini menggunakan antarmuka perangkat keras komputer atau Laptop.

## **C. Software Interfaces**

Perangkat lunak yang digunakan pada aplikasi adalah sistem android minimal versi 5(Lollipop), sedangkan untuk pembangunan aplikasi ini menggunakan Windows 10 sebagai sistem operasi komputer, Android Studio sebagai SDK dan firebase sebagai basis data.

## **D. Communications Interfaces**

Perangkat lunak yang akan dibangun menggunakan antarmuka komunikasi untuk keamanan proses pada beberapa fitur. Adapun jenis spesifikasi antarmuka komunikasi pada aplikasi yang dibangun adalah antarmuka komunikasi Client. Pada sisi client, proses yang dilakukan adalah melakukan request pada server untuk meminta data. Oleh karena itu antarmuka yang dibutuhkan pada sisi client adalah perangkat komunikasi yang memungkinkan smartphone client terhubung dengan jaringan internet

### **2.6.3 Fitur dalam Sistem**

- Dapat melakukan daftar dan login pada aplikasi
- Dapat melakukan transaksi pada aplikasi.
- Memiliki UI/UX yang dapat dimengerti oleh user.
- Dapat membuat dan mencetak riwayat pembelian maupun penjualan.
- Dapat menyimpan deskripsi semua data produk.

### **2.6.4 Sistem Non-Fungsional**

Kebutuhan Non-Fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu:

- a. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)
  1. Untuk laptop/pc : sistem operasi yang digunakan adalah windows 7/8/10/11.
  2. Untuk mobile application : sistem yang digunakan adalah Android 5.0 (Lollipop).
  3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java.
  4. *Code Editor* yang digunakan adalah Android Studio.



5. *Database* yang digunakan untuk aplikasi dan web ini adalah MySQL.
- b. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)
  1. Untuk laptop/pc dengan spesifikasi Processor Intel® Core™ i3, RAM 4GB
  2. Satu Unit *Smartphone*.
- c. Kebutuhan Pengguna (*Brainware*)
  1. Penjual merupakan pengguna yang mempunyai wewenang untuk mengelola seluruh data yang ada di sistem.
  2. Penjual harus terbiasa menggunakan aplikasi berbasis android atau website. Website digunakan untuk mempromosikan data barang penjual. Sedangkan untuk mobile android digunakan untuk penyimpanan data hasil transaksi yang telah dilakukan di website.
  3. Pembeli merupakan pengguna di dalam sistem yang melakukan transaksi pembelian melalui website

## **BAB III**

### **PENUTUPAN**

#### **3.1 Kesimpulan**

Dari uraian diatas terkait dokumen *Software Requirement Specification* tentang aplikasi produk UMKM makanan homemade, dapat kami simpulkan bahwa dengan membuat produk digital UMKM ini dapat membantu pemasaran produk UMKM dalam memperluas target konsumen yang diinginkan guna meningkatkan efektivitas pengelolaan dan penjualan kepada konsumen. Sehingga para pelaku UMKM dapat melakukan penjualan produknya dengan mudah sekaligus dapat merekap dan menyimpan data setiap penjualan produk yang telah terjual.

## DAFTAR PUSTAKA

- Kurniana T., “*Software Requirements Specification for Aplikasi Bergerak Penjadwalan Distribusi Sembako pada UD. Kuning Mas Palangka Raya*”, May 2022.[Online].  
[https://www.researchgate.net/publication/360779629\\_Software\\_Requirements\\_Specification\\_for\\_Aplikasi\\_Bergerak\\_Penjadwalan\\_Distribusi\\_Sembako\\_pada\\_UD\\_Kuning\\_Mas\\_Palangka\\_Raya](https://www.researchgate.net/publication/360779629_Software_Requirements_Specification_for_Aplikasi_Bergerak_Penjadwalan_Distribusi_Sembako_pada_UD_Kuning_Mas_Palangka_Raya).
- Universitas Bakrie., “*Rancang Bangun Web Semantik Berbasis Ontologi dan Thesaurus Berpedoman Pada Web Semantic Design Method (WSDM) Guna Memperoleh Hasil Pencarian Resep Masakan Provinsi Sulawesi Selatan Yang Relevan*”, 4 January 2016.[Online].  
<https://repository.bakrie.ac.id/262/33/05.%20Lampiran.pdf>.
- Putra T.D.W., Budiman E., Hairah U., “*Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Android Untuk Usaha Kecil Menengah (UKM)*”, December 2019.