

Project Boarding Call

- Erstellung eines Brettspiels mit technischem Feature aus einem existierenden virtuellen Videospiel.
- Dauer: 02.09.2019 - 13.09.2019
- Gruppenprojekt Aufteilung: Artist, Designer, Engineer
- Meine Rolle: Engineer
- Technisches Feature: Das Programmieren eines Timers mit Arduino Leonardo
- Prüfungsleistung: Concept Pitch, Review Pitch, Final Pitch

