基于区域生长算法的MR脑组织图像半自动提取方法

陈通

(重庆西南大学电子信息工程学院 400715)

摘 要: MR 脑图像分割是进行医疗诊断与治疗的重要前提。脑图像分割的任务多样,实现分割的算法层出不穷。然而不存在单一的一种算法独立作用解决所用的分割任务。本文专注于脑组织图像提取这一特定任务,采用区域生长为主,形态学操作为辅的方法,较好的完成分割任务,并提出开发一种半自动人机交互系统的设想。

关键词:MR 核磁共振 图像分割 区域生长 半自动分割

中图分类号: 044 文献标识码: A 文章编号: 1672-3791(2006)12(a)-0168-02

1 引言

始于 1946 年的核磁共振(MR) 研究,是一门新的学科,然而也是一门快速成长的学科,从 1946 年到 2003 年间,共有 4 位科学家因其对核磁共振方面研究的贡献而获得诺贝尔奖,二十世纪八十年代初 MR 成像开始应用于医学诊断,从 1984 年后,这项技术迅速成长,将成为二十一世纪占主导地位之一的医学成像技术[1]。

较之其他医学成像模式,如X - 射线,核素,MR 成像没有任何的辐射危险,且可以对身体的任意平面成像,除此以外,MR 可以对软组织的影像对比度高,特别适合脑组织成像。

在 M R 成像中,正常脑组织由脑白质,脑灰质和脑脊液组成。图像分割的目的在于,将脑组织从头骨和头皮中分离出来,再将其分成脑白质,脑灰质和脑脊液三种类型。对有病变的脑组织,图像分割的任务还在于将非正常的组织,如肿瘤从正常组织中分离出来。

脑图像分割是获取脑组织的细节性,数量性信息的第一步,通过分割的数据,可实现脑组织的三维可视化,多种组织体积的测量,计算机手术导航等实际诊断和治疗。

目前大多数的图像分割工作是由人手工完成的,具备相关专业知识的工作人员,在图像中找到不同组织的边界并手工将其勾勒出来,进而提取同一组织的相关信息,手工分割的工作量是巨大的,例如,在普通工作日的任何一个时刻,都有大约10个工作人员在波士顿的女子医院的手术计划实验室(Surgical Planning Lab at Brighm and Women's Hospital in Boston)进行手工

图像分割^[2],并且手工分割的结果受工作人员的主观意识影响大,5个不同的专家对脑灰质手工分割的结果差异可达15%^[3],多个专家对脑瘤手工分割的结果差异在15%到22%之间^[4],半自动的图像分割是对手工分割的进步,在^[2]中,0'Donnell提出了一种半自动的图像分割方法,但是此种方法仍需要操作者沿着需分割区域的边缘手工的点击鼠标,长时间的操作,对工作人员的耐心是一种考验。

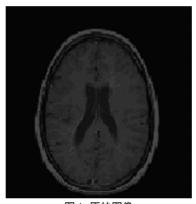


图1 原始图像

自动的图像分割是目前研究的焦点,各种算法被不断提出和应用,然而人们发现运用一种算法解决多种分割任务是不可能实现的。^[5]

本文以区域增长为中心的算法,辅以形态学操作为后处理,实现脑组织从颅脑中的分割。

2 脑组织从颅脑中的分离

MR 脑图像中包含头骨, 头皮和脑组织的 图像。准确的把脑组织从图像中分离出来使分 析脑结构和病变的第一步。本文的输入图像 是 Mat I ab7.0 的 MR 图像数据库中 18 幅中的 一副, 如图 1。

2.1 区域生长算法

区域生长从选定的种子像素 点根据某种 选定的标准使种子点的临近像素 点于种子点合并生成新的区域,再以新的区域中所有的点为种子点,以同样的方式生成个新的区域,以此往复而得到感兴趣的区域。在区域生长中要解决3个问题:选择种子像素 点,选定生长的标准,制定停止生长的标准。

2.2 形态学算法

2.2.1 膨胀

集合 A 对结构元素 B 的膨胀 A B, 定义 为 $A \oplus B = \{z \mid (B)_z \cap A \neq \emptyset\}$, 其中 $B \notin B$ 关于 原点的对称 , z 是 $B \notin B$ 所能达到的区域的集合。在二值图像中 , 若 A 为前景像素集合 (白色区域), B 为全"1"逻辑矩阵 , A B 将是 A 图像的膨胀。

2.2.2 侵蚀

设前景像素 集合为 A ,结构元素为集合 B , A 对 B 的侵蚀 $A \ominus B$ 定义为 $A \ominus B$ = $\{z \mid (B)_z \subset A\}$ 。 $A \ominus B$ 是 A 图像的收缩。

2.2.3 打开

集合 A 对结构元素 B 的打开操作 open(A,B) 定义为 $open(A,B)=(A\Theta B)\oplus B$ 或 $open(A,B)=\cup\{(B),|(B),\subseteq A\}$ 。打开操作通过去除边缘处细小的凹不平达到平滑边缘的目的。

2.2.4 关闭

加权平均资本成本,依成本最小化原则制定 融资决策。

注:本文所引用的计算公式均来自于刘力编著《财务管理学》企业管理出版社 ,2000年8月,第二版

参考文献

- [1] 互联网周刊网.http://www.ciweekly. com/article/2005/0118/A20050118 383367.shtml
- [2] 王凤翔,陈柳钦,中国地方政府对本地竞争性企业财政补贴行为研究."学说连线" http://www.xslx.com,http://www.xslx.com/htm/jjlc/csjr/2005-09-12-19169.htm.

- [3] 刘力编.财务管理学.企业管理出版社. 2000.8(2).
- [4] 陈蓓蕾,李雅珍.资本结构理论与企业最佳 资本结构的确定.浙江财税与会计.2000 (03):39-40.
- [5] 朱咏,黄苏萍.投资项目的融资渠道分析. 工业技术经济.2004.8..23(4):126-129.
- [6] 章颖薇.资本结构理论对我国中小企业融资的启示与思考.哈尔滨商业大学学报(社会科学版),2005(4):49-52.
- [7] 冯浩,玄立平.中外中小企业成长期融资渠 道的分析比较.财会通讯(学术版).2005 (5):41-44.
- [8] 龙筱刚.企业融资方式及成本收益比较.审计与理财.2005.(06):24-25.
- [9] 中华人民共和国企业所得税暂行条例(国

务院令[1993]第137号).

- [10] 中国人民银行网站.http://www.pbc. gov.cn.
- [11] 中国投资理财网.http://cf001.com/ Class/loanResearch/index.html.
- [12] 陈寅.中小外贸企业贸易融资成本控制方案初探.对外经贸实务.2004(1):19-24.
- [13] 中国物流信息联盟网.http://www.wl668.com/news/2005-07-20/103724172.shtml.

集合 A 对结构元素 B 的关闭操作 close(A,B) 定 义为 $close(A,B) = (A \oplus B) \oplus B$ 或 $close(A,B) = (A \oplus B) \oplus B$ 。 关闭操作通过去除边缘上细小的凸起达到平 滑边缘的目的.

2.3 分割的实现

2.3.1 种子像素 点选择

通过一条位于图像正中的水平线,并检查 沿线上的像素 点的灰度值(如图2),两个在头 骨图像区域的种子点和两个在头皮图像区域 的种子点被选定。选择步骤如下:

- 1)作图像正中的水平线;
- 2) 获取沿水平线的各种像素 点的灰度值;
- 3) 取灰度值为像素 位置的函数;
- 4) 获得函数的第一合最后一个最大值, 所对应的像素 点为头皮区域的种子点;
- 5) 获得函数的第一个和倒数第二个最小 值,所对应的像素 点为头骨区域的种子点。

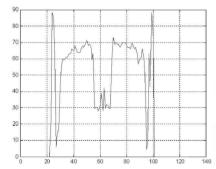


图 2 水平线上的像素 值和像素 位置

2.3.2 区域生长

区域生长算法通过下列步骤实现:

- 1) 定义和输入图像 I 等大的全 " 0 " 的逻 辑矩阵 S:
- 2) 计算 | 中每个像素 点于种子点的差的 绝对值:
- 3) 定位步骤 2 中绝对值小于阀值 T 的像素 点;
- 4) 将3中的像素点对应在S中的位置设为 " 1 "
- 5) 定义和 I 等大的二值图像 A , 其中种子 点所在位置为"1"其余为"0"。定义3×3矩 形结构元素 B;
 - 6)计算 $Al = (A \oplus B) \cap S$;
- 7) 如果 A 1 = A , 转到步骤 8 , 否则让 A=A1,再转到步骤6:
- 8)A1 即为要求的感兴趣的区域 (头皮或

图3和图4分别给出由区域生长获得的头 皮和头骨的二值图像,在实现过程中 T 分别 取40和30。

2.3.3 形态学操作后处理

在2.3.2中获得的头皮与头骨的图像还 需进一步后处理,步骤如下:

- 1) 获得头皮与头骨图像的叠加, 如图 5 (a)
- 2) 用半径为1的圆盘形结构元素对步骤1 中的结果进行关闭操作,结果如图 5(b)
- 3)用半径为1的圆盘形结构元素对步骤2 中结果进行膨胀操作,结果如图5(c)

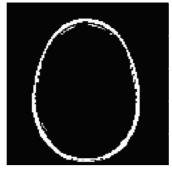


图 3 头皮的二值图像

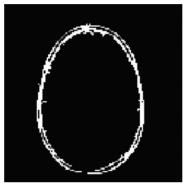


图 4 头骨的二值图像

- 4) 用半径为3的圆盘形结构对步骤3中的 结果进行关闭操作,结果如图5(d)
- 5)用半径为1的圆盘形结构对步骤4中的 结果进行关闭操作,结果如图5(e)

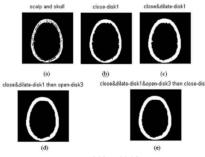


图 5 后处理的结果

2.3.4 结果和讨论

通过在原始图像中将头皮和头骨区域的 所有像素 点设为与背景像素 点相同的灰度 值,我们可以将头皮和头骨图像从原始图像 中移除,其结果如图6。在本文中种子点的 选择是以半自动方式完成的,生长过程运用 了形态学重建算法的思想,阀值 T 的选择加 入了人工的比较,整个分割过程是半自动 的,所产生的结果在可接受的范围内。

3 结论和未来的工作

区域生长总能够描绘出头骨和头皮的轮 廓,再辅以形态学的后处理修饰都能得出满 意的结果。我们对20幅MR脑图像进行上述 处理,通过选择合适的参数,都能得出满意 的分割效果。一种半自动的基于区域生长和 形态学算法的人机交互系统有望开发。此系 统的使用者不需要过多的医学解剖知识,只 要求具备基本的图像处理知识,会比较和选 择合适的参数来从颅脑图像中提取脑组织图 像。整个分割过程将会像使用 Photoshop -样,可实时产生结果图像供比较选择,使操作 过程简便快捷而生动。

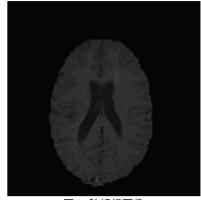


图 6 脑组织图像

参考文献

- [1] Anon.Brief history of medical imaging [on line]. Available from: http:// www.lancs.ac.uk/depts/spc/teaching/ py336/Brief-History.doc [accessed in July 2006]
- [2] O'Donnell L., 2001. Semi-automatic medical image segmentation. Thesis (Master). Massachusetts Institute of Technology.
- [3] Warfield S. and Kinis R., 1998. Adaptive Template Moderated Spatially Varying Statistical Classification. Medical Image Computing and Computer Assisted Intervention(MICCA), 231-238.
- [4] Kaus M. et al, 1998. Adaptive Template Moderated Brain Tumor Segmentation in MRI [on line]. Available from:http://spl.harvard.edu:8000/ pages/papers/kaus/bvm99/accessed on July 2006.
- [5] 汪红志,聂生东.国外医学生物医学工程分 册.MR 脑图像组织分割方法.2005.28 (5):302-306.