

# 张晓林

岗位：python 后端开发

实习时间：2016/8/0 – 2017/6

实习地点：北京

电话：18514281433

邮箱：[petelin1120@gmail.com](mailto:petelin1120@gmail.com)

## 经历

---

- 2016/4 – 2016/6      北京至信普林科技      python 后端开发实习  
数据嗨客大数据平台二期开发，解决前后端技术上遇到问题。
- 2015/9 – 至今      ebtbu 微信公众号开发  
独立开发 web 页面，整合到公众平台，上线当天超过5万的流量。
- 2013/9 – 2017/6      北京工商大学      本科

## 项目

---

### 数据嗨客平台

<http://www.hackdata.cn/>

- 主要负责开发教室模块，部署管理服务器。特别的，我实现了单点登录，使用rqworker任务队列异步计算结果，使用rlimit 限制内存，定时器限制时间。为了快速搭建环境、部署项目、迁移数据，我编写了fabric脚本。项目用到Jupyter，但是安全性不够，我使用Docker封装了一个有Python和R核心用于科学计算的Jupyter。我还优化了几个SQL语句，查询时间从50ms以上减少到10ms。我发现使用装饰器可以大大减少了重复代码。
- 用到:CentOS、Nginx、Django、Gunicorn、MySQL、MongoDB、Redis(RQ)、Memcache。

### 教务系统实时爬虫

<https://github.com/Petelin/BTBU-Spider>

因为我校教务网站只能用内网登录、只能用IE浏览器、不适配手机、登录操作步骤太多。所以我开发了一键教务管理。其中难点在于：验证码识别(做到了100%)、Html数据解析，结构化。我使用nginx+Flask+Ajax通信，由nginx处理前端页面，顺利的上线。

## 游戏

- 以三角形为基础元素的“俄罗斯方块”，Java Swing 实现，用 4 bit来表示一个最小三角形，支持自定义组成。有可选难度，暂停，加速，得分，下一个方块等附加功能。
- 暗黑迷宫，Python TKInte 实现。只能看见主角身边的一定范围的地图，地图内随机出口和奖励，奖励是，在通往出口的路径上铺满金币。

## 技能

---

- 熟练度:Python / Mysql / Linux / Git > Java / Django / Flask > C / Lisp / Redis / Docker / Html > / JS / Css
- 英语4，6级，无障碍阅读技术文档，GitHub，Stack Overflow。

## 个人

---

- 有很强自学能力，喜欢折腾新东西，代码洁癖，对每个技术有自己的认识。