

คู่มือเกม

YAMI : NEW WORLD



YAMI : NEW WORLD

หน้าจอเริ่มเกม

เริ่มเกมใหม่ : เริ่มต้นเกมตั้งแต่จุดแรกเริ่ม

เล่นต่อ : เริ่มต้นเกมจากจุดที่บันทึกไว้

ตั้งค่า : เข้าสู่โหมดการตั้งค่าต่างๆของ

เริ่มเกมใหม่

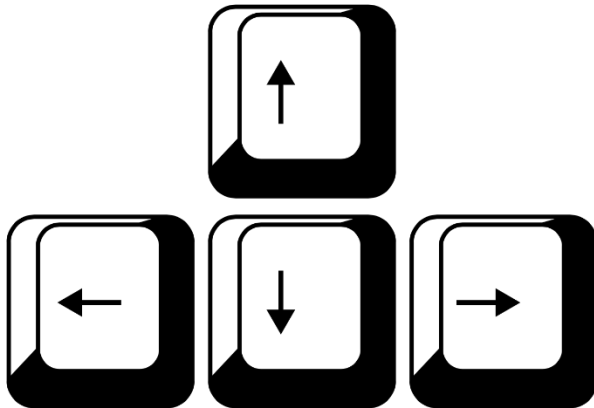
เล่นต่อ

ตั้งค่า



การควบคุม

คลิกซ้าย : ใช้ในการเดินและโต้ตอบสิ่งต่างๆ
คลิกขวา : เปิดกระเป๋ และการยกเลิก



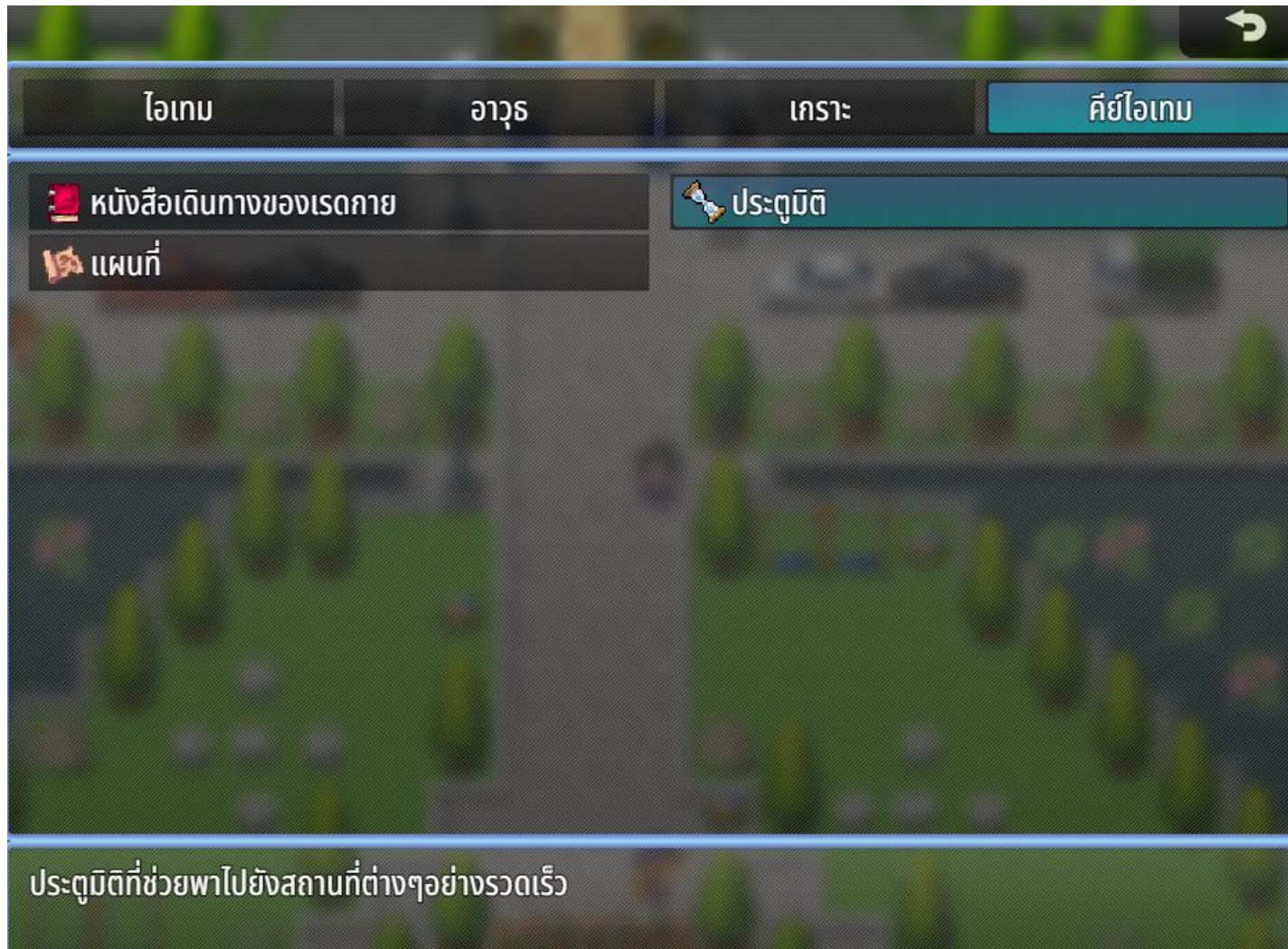
ใช้ควบคุมทิศทางการเดินตามลูกศร



หน้าจอภายในเกม



หน้าจอเมื่อคลิกขวา



ไอเทม

ไอเทม : สิ่งของใช้แล้วหมดไป เช่น ยาเพิ่มเลือด

อาวุธ : ที่เก็บอาวุธ เช่น ดาบ หอก

เกราะ : ที่เก็บชุดเกราะ

คียไอเทม : ไอเทมที่สามารถใช้ได้ไม่จำกัดจำนวนครั้ง



สกิลและทำไม่ตาย

แสดงสกิลต่างๆที่ตัวละครปลดล็อกและสามารถใช้งานได้



ชุดสวมใส่

นำชุดและอาวุธมาสวมใส่ได้ที่นี่ โดยจะแสดงค่า
สถานะเมื่อสวมใส่



ค่าสถานะ

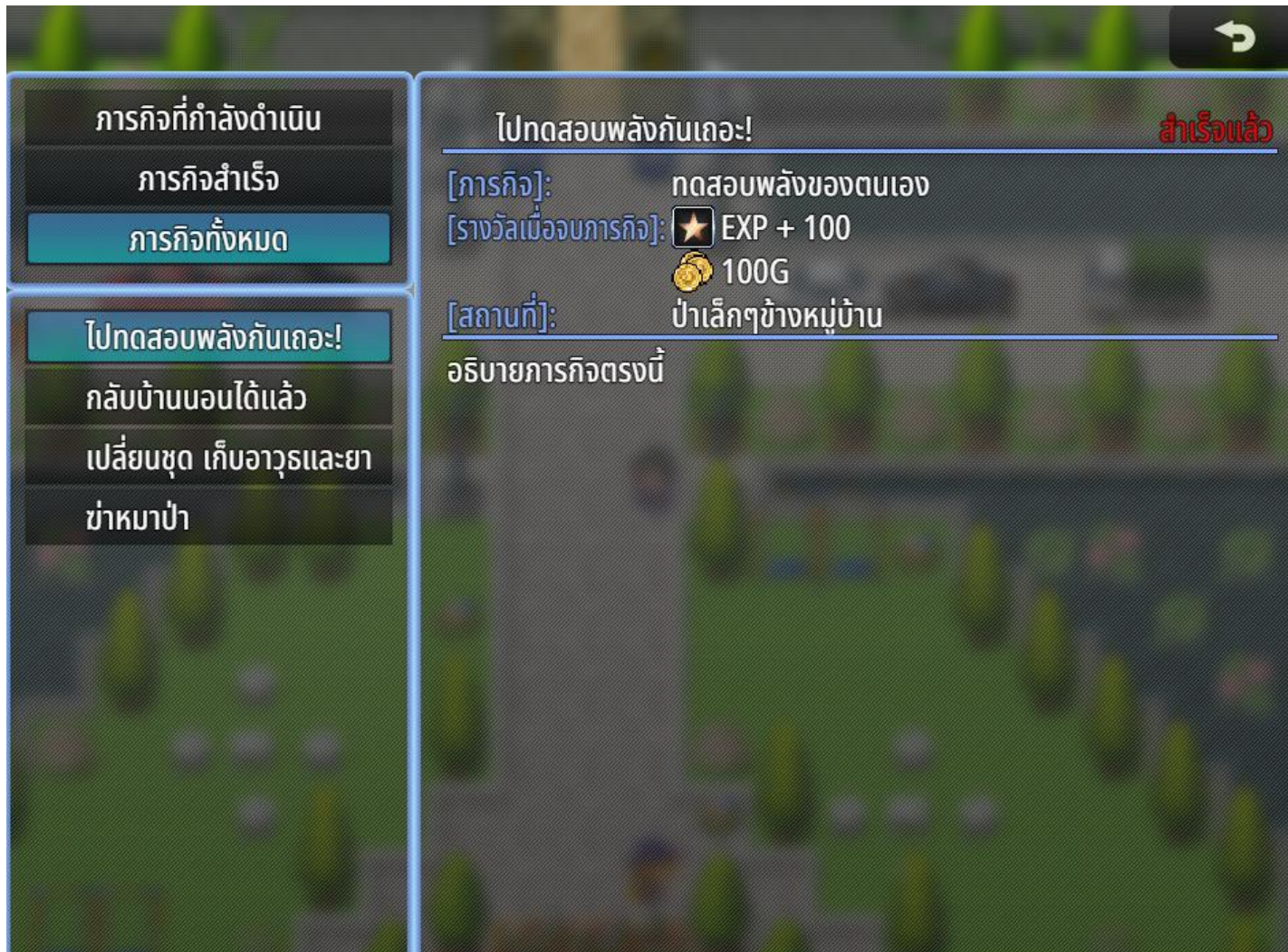
แสดงค่าต่างๆทุกค่าตามภาพ รวมไปถึงค่าสถานะ

LV : เลเวลปัจจุบัน

HP : เลือด

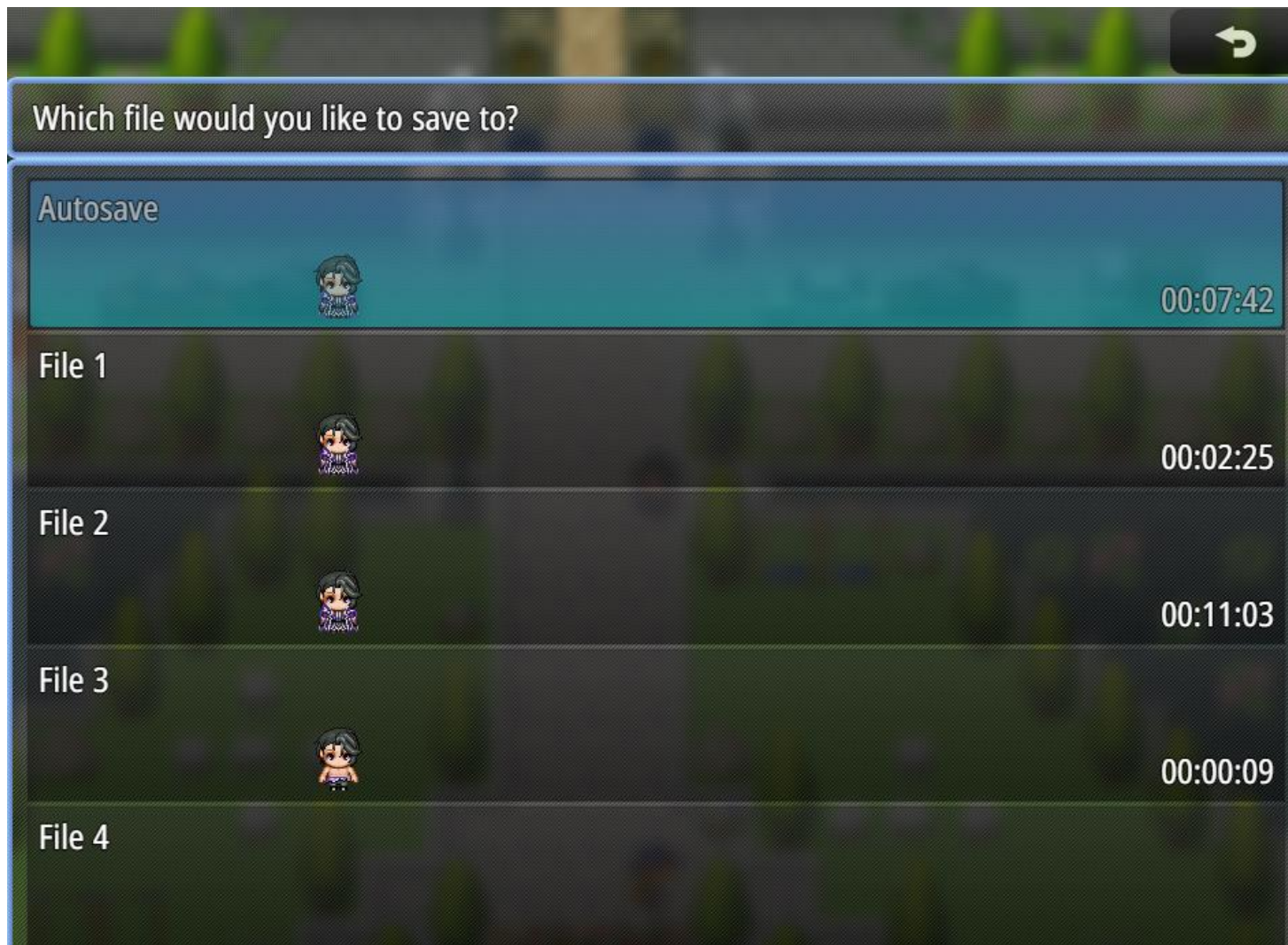
MP : มาตราสำหรับใช้สเกล

TP : ค่าสำหรับใช้ทำไม้ตาย



ภารกิจ

แสดงรายละเอียดภารกิจที่ได้รับมา รวมถึง
ค่าตอบแทน สถานที่ทำภารกิจ



บันทึก

บันทึกความคืบหน้าของการเล่นเกม



หน้าจอโหมดต่อสู้

โจมตี : การโจมตีด้วยอาวุธที่สวมใส่

สกิล : ใช้พลังต่างๆ

ทำไม่ตาย : ใช้ทำไม่ตาย

ป้องกัน : ตั้งป้องกัน พลังป้องกันเพิ่มเป็นสองเท่า

ไอเทม : เลือกใช้งานไอเทมระหว่างการต่อสู้

หนี : หนีจากการต่อสู้