

PSIT Project Presentation

1. Opening

- สวัสดีอาจารย์และเพื่อน ๆ
- ทำเกี่ยวกับอะไร
- เหตุผลที่เลือกหัวข้อนี้
- จุดประสงค์

2. Overview

- อธิบาย

3. Releases

- อธิบาย
- สรุป (ทำไมเกมถึงออกเยอะหรือน้อยในแต่ละช่วง)

4. Growth

- อธิบาย
- สรุป (ทำไมกราฟถึงพุ่งในระยะเวลาอันสั้น)

5. Sales

- อธิบาย
- สรุป (ทำไมยอดขายถึงขึ้นและลง)

6. Publishers

- อธิบาย
- สรุป (ทำไมบริษัทใหญ่เหล่านี้จึงประสบความสำเร็จ)

7. Ending

- สรุป (ได้อะไรจาก dataset นี้บ้าง)
- อธิบายเครื่องมือ (ใช้อะไรทำบ้าง อย่างไรบ้าง)
- เปิดหน้าสมาชิกกลุ่ม
- ขอบคุน