

LOST FANTASY

ABSTRACT

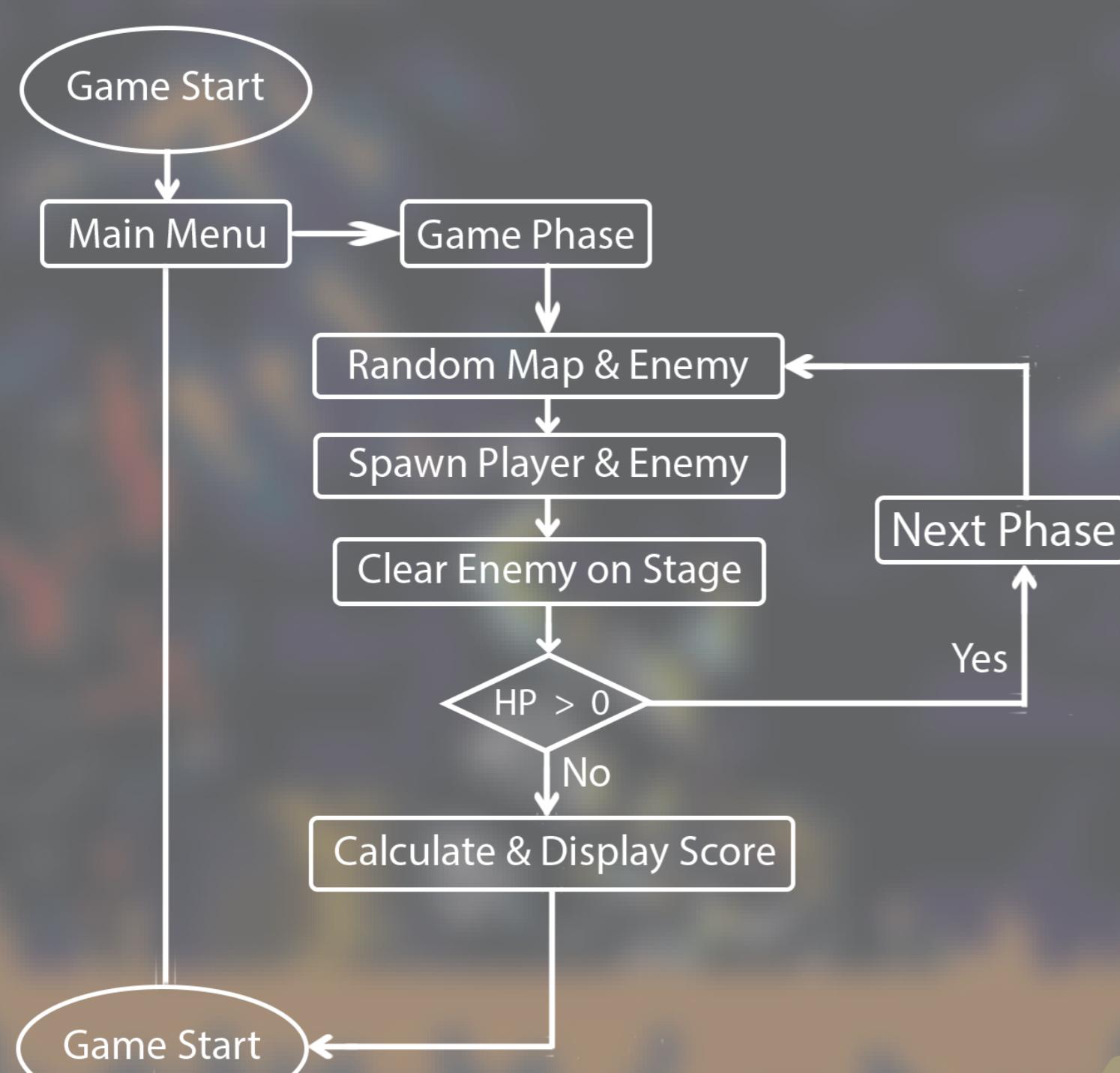
เนื่องในปัจจุบันสภาพจิตใจของผู้คนในสังคมส่วนใหญ่ที่จะเป็นโรคซึมเศร้าจากการที่สั่งสมความเครียดในชีวิตไม่ว่าจะจากการทำงานการเรียนหนังสือหรือแม้กระทั่งการใช้ชีวิตในครอบครัวกลุ่มผู้พัฒนาจึงเล็งเห็นถึงชีวิตของเด็กมหาลัยว่ามีการสั่งสมความเครียดจากการเรียนหนังสือจึงได้ทำการพัฒนาเกมที่จะช่วยในการคลายความเครียดสะสมจากการใช้ชีวิตเพื่อให้ผู้เล่นได้รู้สึกถึงความสนุกและผ่อนคลาย

โครงการนี้จึงถูกพัฒนาขึ้นโดยเป็นเกมแนว rough-like ขึ้นมาดังนี้

TECHNOLOGY



GAME STRUCTURE



RESULT

