16조 SURREAL

김성훈 김종균 장윤지 송영륜 갈경달

한광수 교수님

✔ 게임설명

: Window OS

Platform : PC

: Unreal Engine Engine

: 3D Adventure RPG Genre

: 3인칭 자유 시점 View

♦기대 효과

플레이어는 선택을 해야 하는 상황에 직면하고, 삶에서 추구 해야 할 가치를 되돌아보는 시간을 갖게된다.

이는 내면 정비에 도움을 주어 재미를 주면서 개인의 스트레 스를 경감시켜준다.

♦ 시나리오

부상당한 주인공은 기억상실의 상태로 깨어난다.

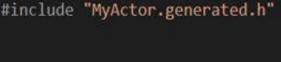
당시 옆 마을은 그리폰(보스)에게 파괴 된 상태.

하지만 그리폰이 사는 곳에는 강력한 힘 이 깃든 크리스탈이 있었다.

마을 사람들은 자원을 향한 욕심 때문에 토벌대를 조직하고, 이에 주인공 도 참여하며 게임이 시작된다.









// Called every frame

GENERATED_BODY()

public:

// Sets default values for this actor's properties AMyActor();

// Called when the game starts or when spawned

virtual void BeginPlay() override;

virtual void Tick(float DeltaSeconds) override;

CONTROL

를 눌러 앞뒤로 이동

마우스 우클릭 후 드래그해서

SPACE 를 눌러 점프

A D 를 눌러 좌우 이동

SHIFT 를 눌러 회피

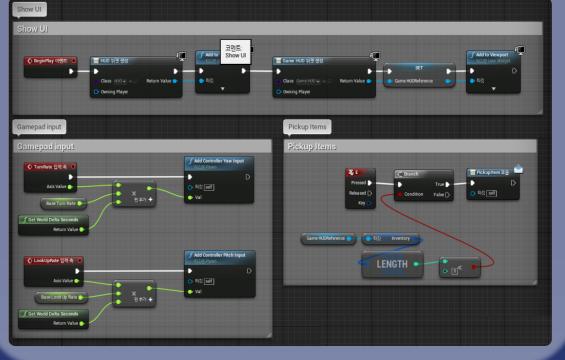




Blueprints



UNREAL **ENGINE**



Asset





