



ตัวอย่าง 1-2 ต่อ

concept : ฉะน้ำ clip ที่สามารถใช้ไปกับเบื้องหลัง loop ก็ได้

แนวคิด : ผู้ผลิตต้องรู้ว่ามีอะไร

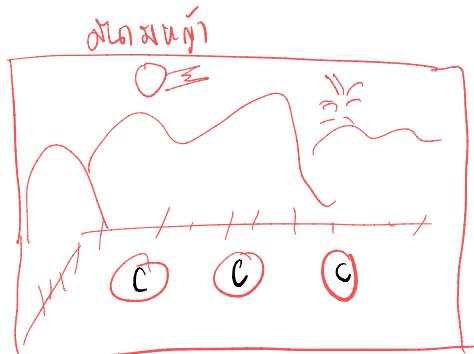
จะนำไปใช้ ทำให้เกิดความน่าสนใจของตัวละครใน spoon2 BT

1/4/64

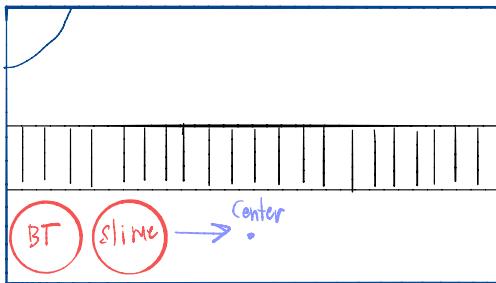
Update ① ตัวอย่าง ก๊อปปี้ slime (เจ้าไม่ได้ลืมสี)

แก้ ก๊อปปี้ ① นั่งเดือด { กำลังหายใจ / หายใจ  
② ลืมสี

Animation ① ตัวอย่าง ก๊อปปี้ เส้นกัน (เจ็บพังทึบ / ตกใจ)  
② กายภาพเพื่อเปลี่ยน มีพูด / มีความตกลง (ตกใจ)

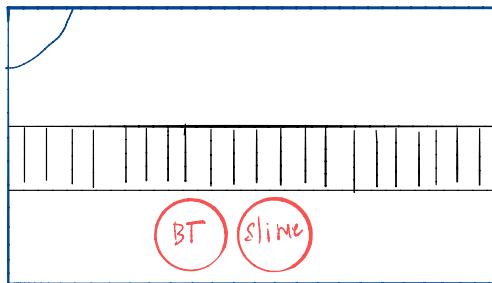


# Storyboard



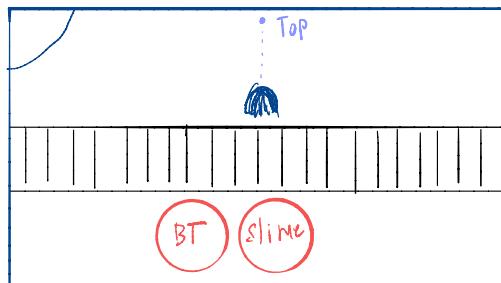
ฉากที่ 1 (ผู้เขียน: พันธุ์รุ่ง)  
ดำเนินการตามตอน, ดำเนินการทุกๆ

- BT รีบเล่นกับ Slime อย่างมาก กดคุณฟังเพลงตัวเอง
- Sound: Comic Bgm - Play with me
- ≈ 5 วินาที



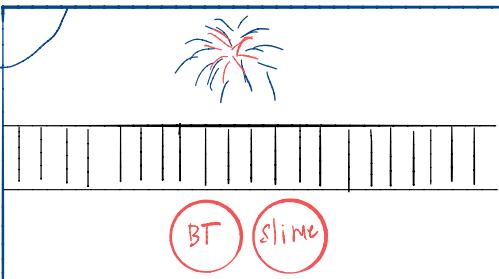
ฉากที่ 2 (ผู้เขียน: พันธุ์รุ่ง)  
ดำเนินการตามตอน, ดำเนินการทุกๆ

- เมื่อเวลาล่วงไปนาน BT ลิ้งลิ้ง ≈ 3 วินาที
- Slime หัวเราะ หลังจาก BT ลิ้งลิ้ง ≈ 3 วินาที
- Sound: Comic Bgm - Play with me (หัวเราะ)
  - : Comic Accents (BT ลิ้ง)
  - : Baby Laughing (Slime หัวเราะ)
- ≈ 6 วินาที

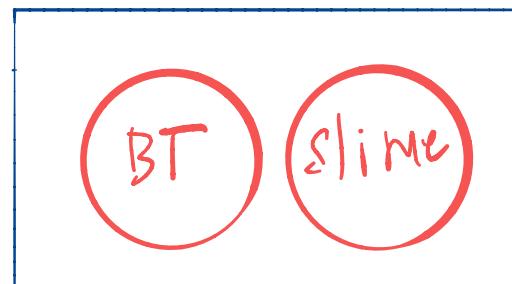


ฉากที่ 3

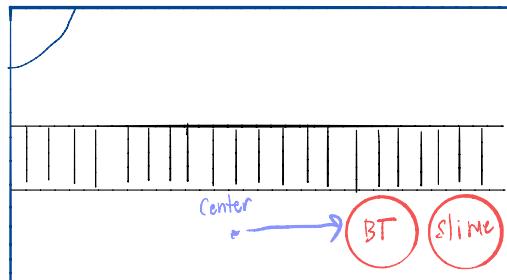
- BT ถูกหัวใจ ≈ 3 วินาที
- มีเสียงหัวใจ [หลังจาก BT ถูกหัวใจ] ≈ 4 วินาที
- หัวใจพัฒนา หัวใจพัฒนา ≈ 2 วินาที  
(หัวใจพัฒนาที่มีเสียง)
- Sound: Comic Bgm - Play with me (หัวใจ)
  - : หัวใจ (หัวใจหัวใจหัวใจหัวใจ)
- ≈ 7 วินาที



- លាន 4
- អត្ថបទ: ល្អុយសម្រាប់លាន 4 ≈ 5 វិនាទ
  - Sound: Comic Bgm - Play with me (W)
  - : ដំឡូងសម្រាប់
- ≈ 5 វិនាទ



- លាន 5
- អត្ថបទ: ល្អុយសម្រាប់លាន 5
  - ជាលើងរួមការ BT នូវ Slime ចិត្តពិនិត្យ ≈ 3 វិនាទ
  - Sound: Comic Bgm - Play with me
- ≈ 3 វិនាទ



- លាន 6
- ការចូលរួមការ BT នូវ Slime ចិត្តពិនិត្យ
  - Sound: Comic Bgm - Play with me
- ≈ 5 វិនាទ

## ស៊ីតិ៍លីឡូកា

- ព័ត៌មានទី១: ① Slime (លេវីលីឡូកា)  
② BT

នាក់ : ស្មារមនត្តា  
 ↴ អីនិងរួចរាល់  
 ↴ ស្មើបិន (ខ្សោយ)

- ពុំលានព្រមទាំង : ① ធម្មោះ (ស៊ីតិ៍លីឡូកា → រ៉ាប់កែ)  
 ② កំគងជាបាយការណ៍  
 ③ ធនាគារ (បានដាក់តាមទីតាំង)



- Sound: ① Comic Bgm - Play with me ✓  
 ② Comic Accents ✓  
 ③ Baby Laughing ✓  
 ④ ស៊ីតិ៍លីឡូការុងទីនឹងដោ  
 ⑤ ស៊ីតិ៍លីឡូការុងទីនឹងដោ