

รายงาน เว็บแอพพลิเคชั่นแจกจ่ายงานให้สายลับ

จัดทำโดย

นายเอกนรินทร์ เลิศนันทวัฒน์ 6110490023
นายชนกนันท์ ชูศักดิ์ศิลป์ 6110612998
นายสุธิชัย ชูแก้ว 6110613038
นายธีรัช ประสิทธิ์เวช 6110613178
นายณัฐพร วิมลอนุพงษ์ 6110613319
นายธาม เธียระวิบูลย์ 6110680565

เสนอ

ผศ.ดร.ปิยะ เตชะธีราวัฒน์

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา CN322 Network Security
ปีการศึกษา 2564 ภาคการศึกษาที่

คำนำ

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา CN322 Network Security มีจุดประสงค์คือ เพื่อสร้างเว็บ แอพพลิเคชั่นสำหรับแจกจ่ายงานให้สายลับ ตัวเว็บมีฟีเจอร์ที่ช่วยอำนวยความสะดวกให้กับหัวหน้าสายลับที่มี หน้าที่แจกจ่ายงาน และตัวสายลับที่มีหน้าที่รับงานมาทำ โดยมีการเข้ารหัสข้อมูลสำคัญเพื่อป้องกันการโจมตี และ รักษาความปลอดภัยให้กับผู้ใช้

สารบัญ

	หน้า
คำนำ	1
บทที่ 1 บทนำ	3
บทที่ 2 ขั้นตอนการพัฒนา	10
บทที่ 3 ผลการดำเนินงาน	13

บทที่ 1 บทนำ

RSA

ภายใต้การเข้ารหัส RSA ข้อความจะถูกเข้ารหัสด้วยรหัสที่เรียกว่า กุญแจสาธารณะ ซึ่งสามารถเปิดเผยต่อ สาธารณะได้ เนื่องจากคุณสมบัติทางคณิตศาสตร์ที่แตกต่างกันของอัลกอริทึม RSA เมื่อข้อความได้รับการเข้ารหัส ด้วยกุญแจสาธารณะ ข้อความจะสามารถถอดรหัสได้ด้วยกุญแจอื่นหรือที่รู้จักกันในชื่อไพรเวตคีย์เท่านั้น ผู้ใช้ RSA แต่ละคนมีคู่ของคีย์ซึ่งประกอบด้วยกุญแจสาธารณะและกุญแจส่วนตัว คีย์ส่วนตัวจะต้องถูกเก็บเป็นความลับ รูปแบบการเข้ารหัสคีย์สาธารณะแตกต่างจากการเข้ารหัสคีย์สมมาตร ซึ่งทั้งกระบวนการเข้ารหัสและถอดรหัสใช้ ไพรเวตคีย์เดียวกัน ความแตกต่างเหล่านี้ทำให้การเข้ารหัสพับลิกคีย์ เช่น RSA มีประโยชน์สำหรับการสื่อสารใน สถานการณ์ที่ไม่มีโอกาสแจกจ่ายคีย์อย่างปลอดภัยไว้ล่วงหน้า

การเข้ารหัส RSA มักใช้ร่วมกับแผนการเข้ารหัสอื่นๆ หรือสำหรับลายเซ็นดิจิทัล ซึ่งสามารถพิสูจน์ความ ถูกต้องและความสมบูรณ์ของข้อความ โดยทั่วไปจะไม่ใช้ในการเข้ารหัสข้อความหรือไฟล์ทั้งหมดเนื่องจากมี ประสิทธิภาพน้อยกว่าและใช้ทรัพยากรมากกว่าการเข้ารหัสแบบ symmetric-key เพื่อทำให้สิ่งต่างๆมี ประสิทธิภาพมากขึ้น โดยทั่วไปไฟล์จะถูกเข้ารหัสด้วยอัลกอริทึมแบบ symmetric-key จากนั้นคีย์ symmetric จะถูกเข้ารหัสด้วยการเข้ารหัส RSA ภายใต้กระบวนการนี้เฉพาะเอนทิตีที่สามารถเข้าถึงคีย์ส่วนตัวของ RSA เท่านั้นที่จะสามารถถอดรหัสคีย์สมมาตรได้

ตัวอย่างการทำงานของ RSA

- 1. สร้าง Private Key และ Public Key
 - กำหนด p, q คือจำนวนเฉพาะโดย p = 3 , q = 5
 - 1.1 ทำการหาค่า n(modulus)

$$n = p \times q$$

$$n = 3 \times 5 = 15$$

1.2 ทำการหาค่า $\mathbf{0}$ (n) (phi)

$$\mathbf{0}(n) = (p - 1) \times (q - 1)$$

$$\mathbf{0}$$
(n) = (3 - 1) x (5 - 1) = 8

1.3 เลือกค่า e โดย 1 < e < phi

$$gcd(e, phi) = 1$$

1.4 หาค่า d โดย 1 < d < phi

$$ed = 1 \mod phi$$

ดังนั้น ได้ private key(n, d) = (15, 5) และ public key(n, e) = (15, 5)

2. การแปลง Plaintext เป็น Ciphertext

กำหนด Plaintext = 3

c = m^e mod n

 $c = 3^5 \mod 15$

c = 3

3. การแปลง Ciphertext เป็น Plaintext

 $m = c^d \mod n$

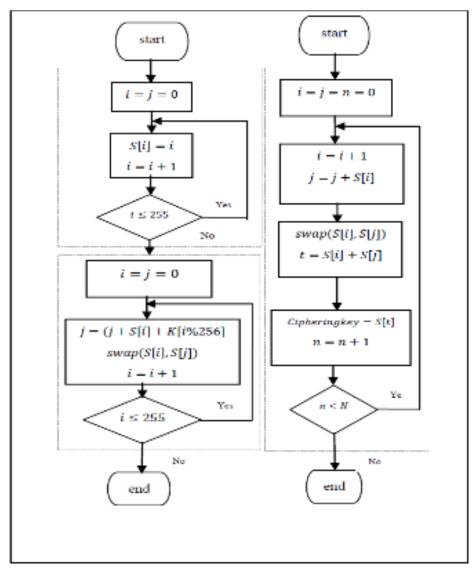
 $m = 3^5 \mod 15$

m = 3

ขั้นตอนการเข้ารหัส RSA

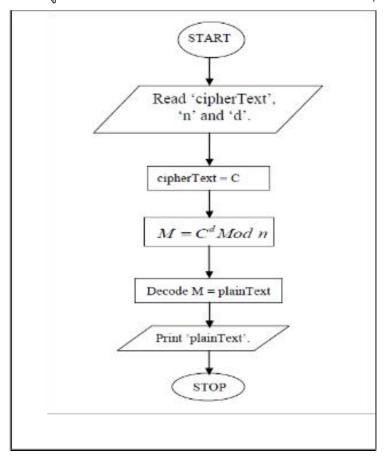
1. ส่วนของการเก็บข้อมูลลงฐานข้อมูล

Encryption = นำข้อมูลของคนที่ต้องการจะเก็บลงฐานข้อมูลไปทำการเข้ารหัสด้วย RSA โดยใช้ public key ของผู้รับ



2. ส่วนของการแสดงข้อมูลที่หน้าเว็บแอพพลิเคชั่น

Decryption = นำข้อมูลของคนที่ต้องการจะแสดงที่หน้าเว็บ มาถอดรหัส โดยใช้ private key ของผู้รับ



Python

Python เป็นภาษาการเขียนโปรแกรมระดับสูง โดยนำข้อดีของภาษาต่างๆ รวมเข้าด้วยกัน เรียนรู้ได้ ง่าย และมีไวยากรณ์ที่ช่วยให้เขียนโค้ดสั้นกว่าภาษาอื่นๆ มีความสามารถใช้ชนิดข้อมูลแบบไดนามิก จัดการ หน่วยความจำอัตโนมัติ สนับสนุนการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (OOP) การเขียนโปรแกรมเชิงคำสั่ง (Imperative Programming) การเขียนโปรแกรมเชิงฟังก์ชั่น (Functional) และมีลักษณะเป็นภาษาสคริปต์ที่ทำงานร่วมกับ ภาษาอื่นได้ มีไลบรารี่มาตรฐานมากมาย และใช้อินเตอร์พรีเตอร์แปลภาษาโปรแกรมให้ทำงานบนระบบปฏิบัติการ ได้หลากหลาย ทั้งบน Windows, MAC, Linux และ Unix นอกจากนั้นยังเป็นโปรแกรมแบบ Open source ที่นำ ใช้ได้ฟรี เหมาะสำหรับโปรแกรมทั้งขนาดเล็กแบะขนาดใหญ่ เช่น การสร้างเกม เฟรมเวิร์กพัฒนาเว็บ โปรแกรมที่ ใช้กราฟฟิกติดต่อกับผู้ใช้งาน (GUI)

Django

Django Framework เป็น open-source web framework ที่พัฒนาขึ้นมาสำหรับการใช้งาน ภาษา python โดย pattern ที่ใช้คือ Model-Template-Views (MTV) ซึ่ง Django Framework นั้นจะช่วยในการ อำนวยความสะดวกต่าง ๆ ในการเขียน web application ดังนี้

1. การจัดการในด้าน frontend

ในส่วนของ templates ทำให้สะดวกในการทำหน้าเว็บซึ่งสามารถแบ่งส่วนของ templates ออกเป็น หลาย ๆ ส่วนได้ เพื่อใช้ในการแบ่งการทำงานอย่างชัดเจน หรือการใส่เงื่อนไขต่าง ๆ เช่น if-else , for-loop ใน view เป็นต้น

2. การจัดการในด้าน backend

ในส่วนของ backend นั้น Django Framework ก็มีระบบช่วยในการอำนวยความสะดวกต่าง ๆ เช่น ระบบ admin ซึ่งมี admin site มาให้สำหรับการจัดการฐานข้อมูล การสร้าง Model สำหรับข้อมูลต่างๆ รวมถึง ระบบ security สำหรับ Web application ที่ Django Framework นั้นได้ทำการป้องกันไว้ให้แล้ว เป็นต้น

3. Model-Template-Views (MTV)

ใน Django Framework นั้นใช้ pattern คือ Model-Template-Views (MTV) ซึ่งหลักการทำงานของ MTV นั้นจะทำการแบ่งแยกการทำงาน ดังนี้

3.1 Model (M) มีหน้าที่ในการติดต่อกับ Database และใช้ในการสร้างตารางข้อมูลในฐานข้อมูล

Model คือส่วนที่ใช้ติดต่อกับ Database เช่นเมื่อเราได้ทำการสร้างตารางขึ้นมา การสร้างตารางเพื่อที่จะ Migrate ไปที่ Database นั้น จะมีการใช้ Class ซึ่งเป็น Object เหมือนใน Python ซึ่งเรียกกันว่า ORM (Object Relational Mapper) ซึ่งเป็นการติดต่อกับ Database โดยที่ไม่ต้องเขียนภาษา SQL แม้แต่คำสั่งเดียว ซึ่ง ORM คือการ Map ข้อมูลในตารางข้อมูลบนฐานข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบของ Object-Oriented Language ทำให้การ สร้าง Database นั้นเสมือนกับการ Language Programming ทำให้ไม่ต้องไปยุ่งกับคำสั่ง SQL ต่าง ๆ โดยจะใช้ คำสั่ง Migrate เพื่อให้สร้าง Table

3.2 Templates (T) มีหน้าที่ในการจัดการหน้าตาของข้อมูลที่จะแสดงให้ผู้ใช้งาน

Template คือส่วนที่เป็นส่วนหนึ่งของหน้าบ้าน (Front end) หรือฝั่งที่เอาไว้ใช้แสดงผลโดยจะรอรับ ฟังก์ชั่นต่าง ๆ จาก View ซึ่งจะถูกส่งไปในรูปแบบ Context โดย Context นั้นจะเป็นตัวแปรที่เก็บผลลัพธ์จาก คำสั่งต่าง ๆ ใน View หลังจากนั้น Template จะเอา Context ออกไปแสดงผล โดยการเขียนตัวแปรเพื่อ แสดงผลในหน้า HTML ฝั่ง Template นั้นจะเรียกผ่าน {{ }} ซึ่งเรียกว่า Django Template Variable และ สามารถเรียกใช้ For loop ผ่าน {% %} เรียกว่า Django Template Tag

3.3 Views(V) มีหน้าที่ในการทำ Business Logic และทำการส่งข้อมูลที่ต้องการแสดงผล ไปให้ template ใช้งาน

เป็นส่วนที่ใช้สำหรับเขียนฟังก์ชั่นต่าง ๆ เพื่อจัดการกับข้อมูลใน Model เช่นการ Query ข้อมูลมาคำนวณ แล้วหลังจากนั้นนำไป Create, Read, Update, Delete ได้ตามต้องการ View นั้นยังสามารถรับ Input จาก User ผ่าน Template ได้และยังสามารถ Return ข้อมูลออกไปแสดงผลที่ฝั่ง Template ก็ได้เช่น การรับ Input จาก HTTP Request ซึ่งเป็นการติดต่อกันระหว่าง Client และ Server ผ่าน HTTP Protocol แล้วนำผลลัพธ์ที่ได้ จากการคำนวณหรือตรวจสอบส่งกลับไปเพื่อแสดงผลที่ Template ผ่าน HTTP Response

4. โครงสร้างการทำงานของ Django Framework

ในโครงสร้างของ Django Framework ถูกแยกออกเป็น 2 ส่วนหลักคือ ส่วนของ project และส่วนของ application โดยในส่วนของ project จะมีโครงสร้างการทำงานของไฟล์ ดังนี้

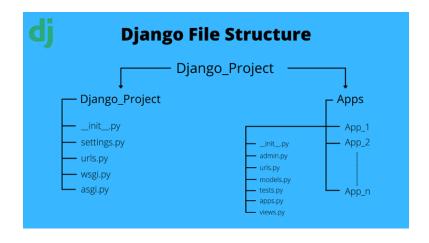
4.1 __init.py__ ไฟล์นี้มีหน้าที่ในการบอกตัวแปลงภาษา python ทราบว่าภายในโฟลเดอร์นี้เป็นจุดเริ่มต้นของ การทำงานภายใน Project

- 4.2 setting.py เป็นไฟล์ที่ใช้ในการกำหนด config ต่างๆของ Django Project เช่น การกำหนดข้อมูลของ Database และการเพิ่ม application ที่ทำการสร้างขึ้นมาในโปรเจค
- 4.3 urls.py ไฟล์นี้มีหน้าที่ในการกำหนด path ของการเรียกใช้ Website
- 4.4 wsgi.py ไฟล์นี้มีหน้าที่ในการส่งต่อ request ต่อไปยัง Django Application Project

5. asgi.py

ไฟล์นี้มีหน้าที่การทำงานเหมือนกับไฟล์ wsgi.py แต่จะมีความสามารถในการรองรับ Sync และ Async ข้อมูลและในส่วนของ application จะมีโครงสร้างการทำงานของไฟล์ ดังนี้

- 5.1. __init.py__ ไฟล์นี้มีหน้าที่การบอกตัวแปลงภาษา python ทราบว่าภายในโฟลเดอร์นี้เป็นจุดเริ่มต้นของการ ทำงานภายใน Application
- 5.2. admin.py ไฟล์นี้มีหน้าที่ในการจัดการ model ที่ต้องการส่งไปที่ Django Administration
- 5.3. apps.py ไฟล์นี้มีหน้าที่ในการจัดการ config ภายใน Django Application
- 5.4. models.py ไฟล์นี้มีหน้าที่ในการจัดการโครงสร้างของ Database
- 5.5. views.py ไฟล์นี้มีหน้าที่ในการจัดการข้อมูลที่ต้องใช้ในการแสดง Web Application
- 5.6. urls.py ไฟล์นี้มีหน้าที่ในการกำหนด path ของการเรียกใช้ Website(จำเป็นต้องสร้างขึ้นมาเองทุกครั้งที่ทำ การสร้าง application)
- 5.7. test.py ไฟล์นี้มีหน้าที่ในการเขียนโค้ดเพื่อทำการ test Web Application



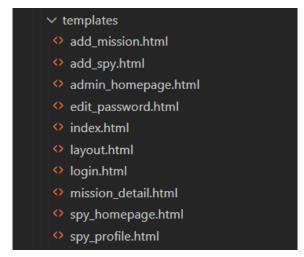
บทที่ 2 ขั้นตอนการพัฒนา

ออกแบบการทำงานของเว็บแอพพลิเคชั่น

- 1. แบ่งส่วนของฟีเจอร์ออกเป็น 2 ส่วน คือส่วนของหัวหน้า spy และส่วนของ spy โดยเมื่อเริ่มต้นการ ทำงานเว็บไซต์จะต้องทำการ login ก่อน หาก login ด้วย id ของหัวหน้า spy จะแสดงหน้าเว็บไซต์ใน รูปแบบของหัวหน้า spy คนนั้น หาก login ด้วย id ของ spy จะแสดงหน้าเว็บไซต์ในรูปแบบของ spy
- 2. ฟีเจอร์ของหัวหน้า spy ประกอบด้วย
 - 2.1 สามารถดูรายละเอียดของ id ตัวเอง ประกอบด้วย code name, ภารกิจทั้งหมด, ภารกิจที่รอการ อนุมัติ และภารกิจที่อนุมัติแล้ว
 - 2.2 สามารถดูรายชื่อและรายละเอียดภารกิจของ spy ที่อยู่ในสังกัดได้
 - 2.3 สามารถเพิ่มบัญชีของ spy คนใหม่ได้
 - 2.4 สามารถลบบัญชีของ spy ในสังกัดได้
 - 2.5 สามารถเพิ่มภารกิจใหม่และระบุ id spy ที่รับผิดชอบภารกิจนั้นได้
 - 2.6 เมื่อ spy ยื่นขอการอนุมัติภารกิจมา จะสามารถเลือกอนุมัติเพื่อให้ภารกิจ เพื่อเปลี่ยนสถานะภารกิจ จาก รอการอนุมัติ ให้อยู่ในสถานะ เสร็จสิ้น หรือปฏิเสธเพื่อให้ภารกิจกลับไปอยู่ในสถานะยังไม่สำเร็จ ได้ (ภารกิจจะมีด้วยกัน 3 สถานะคือ ยังไม่สำเร็จ, รอการอนุมัติ และเสร็จสิ้นแล้ว)
- 3. ฟีเจอร์ของ spy ประกอบด้วย
 - 3.1 สามารถดูรายละเอียดของ id ตัวเอง ประกอบด้วย code name, ภารกิจทั้งหมด, ภารกิจที่รอการ อนุมัติ และภารกิจที่อนุมัติแล้ว
 - 3.2 สามารถดูรายชื่อและรายละเอียดภารกิจของบัญชีตัวเองได้
 - 3.3 สามารถยื่นขอการอนุมัติภารกิจไปที่หัวหน้า spy เพื่อเปลี่ยนสถานะภารกิจจาก ยังไม่สำเร็จ ให้อยู่ใน สถานะ รอการอนุมัติ
- 4. ใช้ RSA ในการเก็บรักษาความปลอดภัยชื่อภารกิจและรายละเอียดภารกิจไม่ให้บัญชีของ spy ผู้อื่น นอกจากบัญชีของผู้รับผิดชอบภารกิจนั้นและหัวหน้า spy สามารถอ่านได้

การพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่น

- 1. ศึกษาการใช้งาน library RSA
- 2. ศึกษาการใช้งาน Django Framework
- 3. เริ่มต้นการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่นตามที่ได้ออกแบบไว้
 - 3.1 สร้างส่วน front-end เป็นไฟล์ html ทั้งหมด 10 ไฟล์ สำหรับแสดงผลหน้าต่างๆของเว็บไซต์ ดังรูป



- 3.2 พัฒนาฟังก์ชั่นในการทำงานต่างๆในเว็บแอพพลิเคชั่นเพื่อใช้งานในหน้าเว็บไซต์ที่ได้สร้างไว้ ประกอบด้วย
 - login/logout
 - เพิ่ม/ปลด spy
 - เพิ่มภารกิจสำหรับ spy
 - เปลี่ยนรหัสผ่าน
 - เปลี่ยนสถานะภารกิจ
 - ดูรายละเอียดและสถานะภารกิจของ spy
 - RSA สำหรับป้องกันข้อมูล ชื่อภารกิจ และรายละเอียดภารกิจ

ตัวอย่างโค้ด encryption ด้วย RSA

นำข้อมูลของคนที่ต้องการจะเก็บลงฐานข้อมูลไปทำการเข้ารหัสด้วย RSA โดยใช้ public key ของ เจ้าของภารกิจ

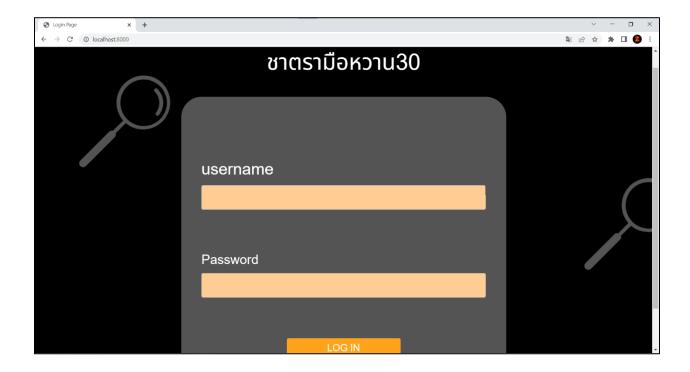
```
def AddMission(request):
    if request.user.is_authenticated and request.user.userprofile.role == 'Admin' :
        if request.method == 'POST':
        missionName = request.POST['mission_title']
        missionDescriptions = request.POST['mission_detail']
        date = request.POST['dateMission']
        status = "on going"
        spyID = request.POST['spy_mission_owner']
        userProfile = UserProfile.objects.filter(id = spyID) #Object UserProfile
        rsa_key = userProfile[0].rsa_key.getValueInt()
        publickey_spy = rsa.publickey(n=rsa_key["e"])
        encMissionNameSpy = rsa.encrypt(missionName.encode(),publickey_spy)
        encMissionNameSpy = rsa.encrypt(missionName.encode(),publickey_spy)
        user = userProfile[0].user #Object User
        mission = Mission(mission_name=encMissionNameSpy,mission_descriptions=encMissionDesSpy,date_start=date,status=status,spy=user)
        mission.save()
        userProfile.update(ongoing_mission = userProfile[0].ongoing_mission + 1)
        else:
        all_spy = UserProfile.objects.filter(role='Spy')
        return render(request,"add_mission.html",{'all_spy': all_spy})
        return redirect('/')
```

ตัวอย่างโค้ด decryption ด้วย RSA

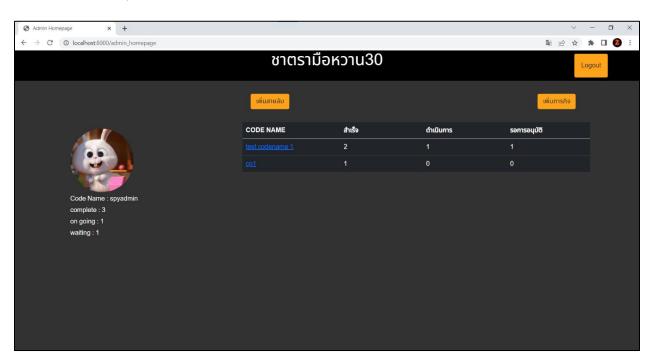
นำข้อมูลของคนที่ต้องการจะแสดงที่หน้าเว็บ มาถอดรหัส โดยใช้ private key ของเจ้าของภารกิจ

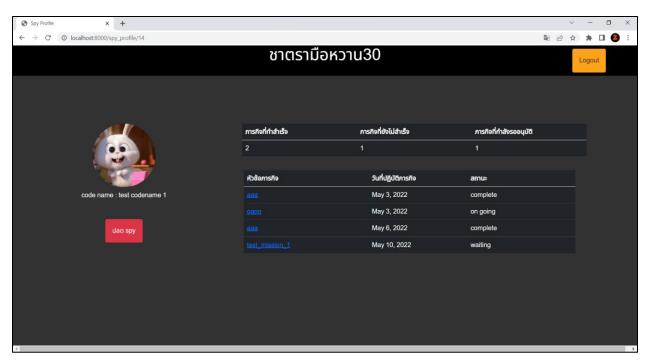
```
if request.user.is authenticated :
    mission = Mission.objects.get(id=mission_id)
        if request.user.userprofile != mission.spy.userprofile:
             return HttpResponseRedirect(reverse('LoginPage'))
         userprofile = request.user.userprofile
    rsa_key = userprofile.rsa_key.getValueInt()
privateKey = rsa.PrivateKey(n=rsa_key["n"],e=rsa_key["e"],d=rsa_key["d"],p = rsa_key["p"] ,q= rsa_key["q"])
    name_decrypt = rsa.decrypt(mission.mission_name, privateKey).decode()
    descriptions_decrypt = rsa.decrypt(mission.mission_descriptions, privateKey).decode()
date = mission.date_start
status = mission.status
     if request.method == "POST" :
         status = request.POST['status']
         mission.status = status
         mission.save()
         on_going = Mission.objects.filter(spy_userprofile=userprofile , status='on going').count()
        userprofile.ongoing_mission = on_going
         waiting = Mission.objects.filter(spy_userprofile=userprofile , status='waiting').count()
         userprofile.waiting_mission = waiting
        complete = Mission.objects.filter(spy_userprofile=userprofile , status='complete').count()
userprofile.complete_mission = complete
         userprofile.save()
                  "mission_name": name_decrypt,
"mission_descriptions" : descriptions_decrypt,
"date_start": date,
                   "status": status
```

บทที่ 3 ผลการดำเนินงาน

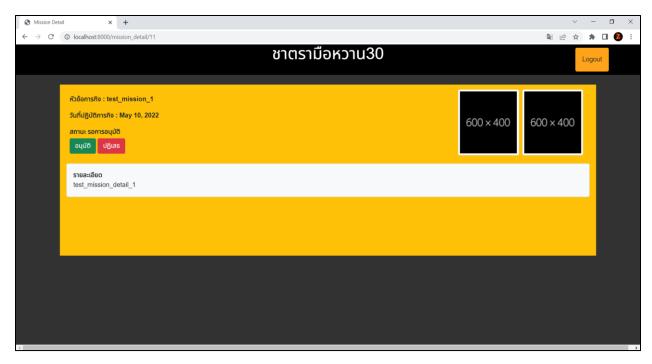


ส่วนของหัวหน้า spy

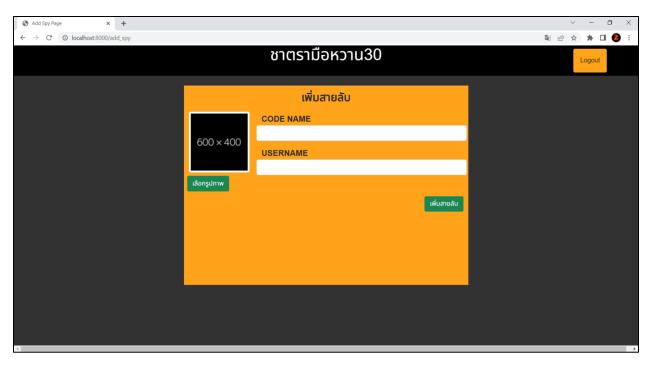


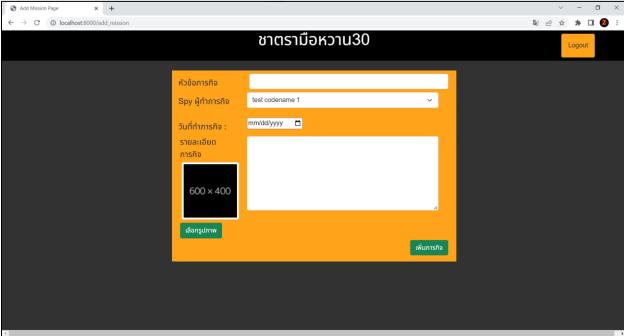












ส่วนของ spy

