Objetivos:

* janela OpenGL com o título “Janela Temporizada”;
* Dimensões da janela são 400 por 400 píxeis o fundo da janela é cinzento-escuro por defeito;
* Cores da janela pode mudar para as cores vermelho, verde e azul, se o utilizador carregar nas teclas R, G e B, respetivamente;
* Janela fecha quando se prime a tecla “return” ou ao fim de 30 segundos.

Plataforma de desenvolvimento:

SO Windows com MINGW64, editor de texto é o visual code com extensão CMAKE\_TOOLS para a execução dos ficheiros CMakelist.txt. A linguagem usada é c++. As livrarias usadas são GLAD e GLFW 3.3.3. Github para a gestão de versões.

# Resultados:

Imagens:

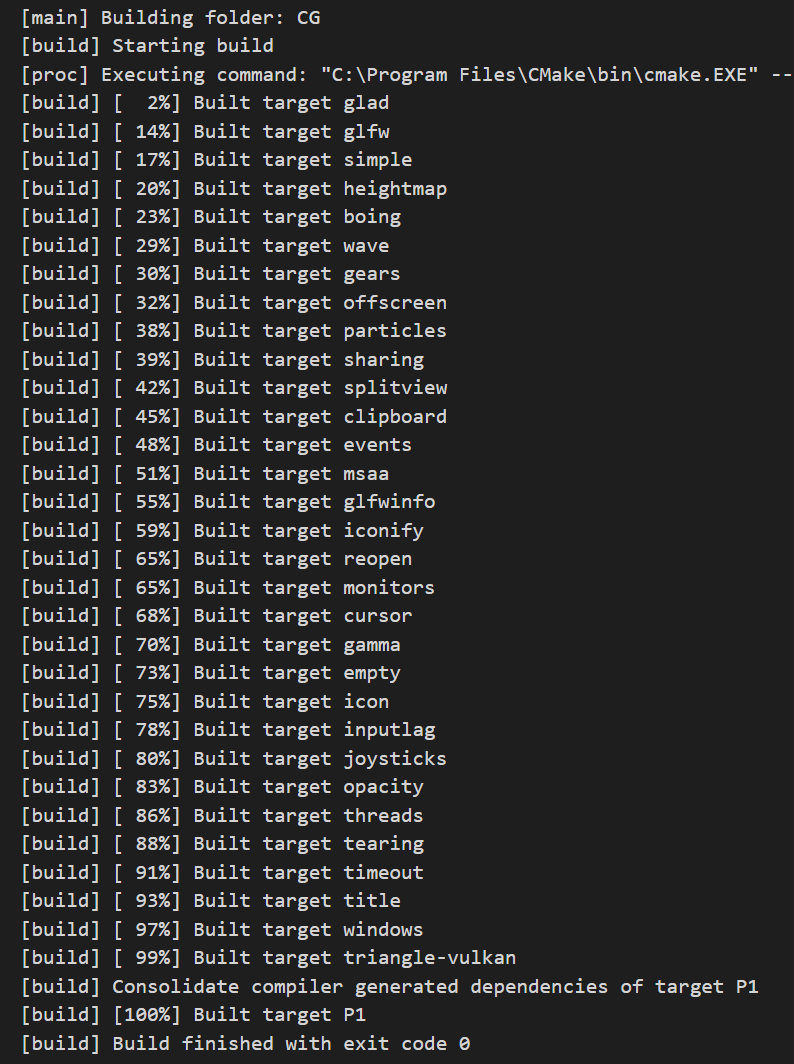


Figura - resultado do Cmake build

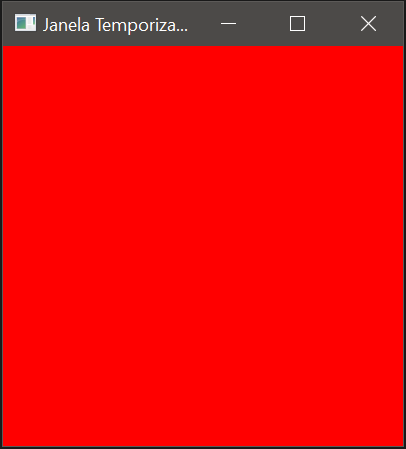
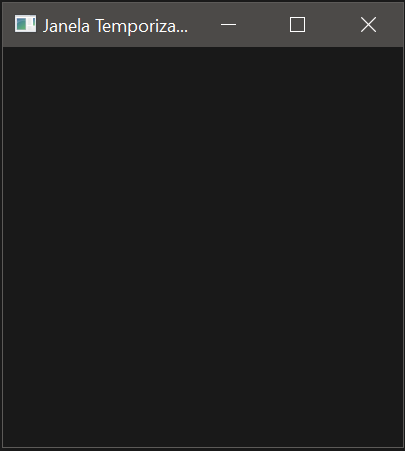


Figura - Inicio da janela com cinzento-escuro

Figura - Quando se pressiona 'R'

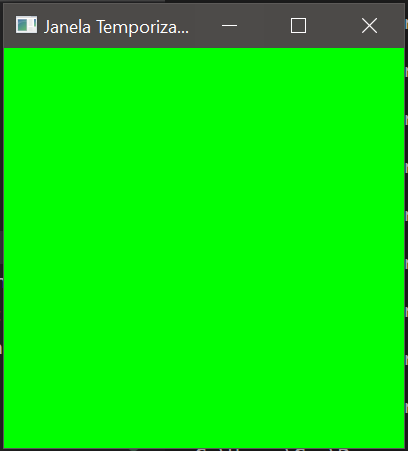
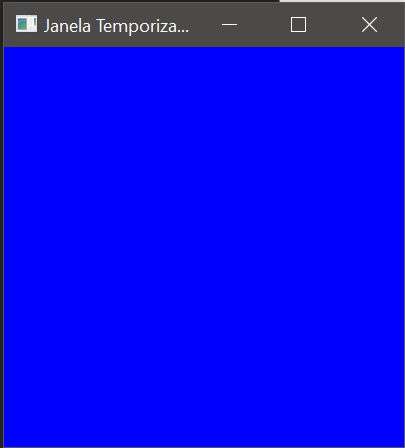


Figura - Quando se pressiona 'G'

Figura - Quando se pressiona 'B'