TAICA 生成式 AI:文字與圖像生成的原理與實務

第三週作業 03/04: (主題二) 研究 GAN 背後原理, 試著用自己的方式解釋 Cross Entropy、KL divergence

臺師大 613K0019C AI 所碩一 劉思廷

簡介

生成式對抗網絡(Generative Adversarial Networks, GAN)是由 Ian Goodfellow 等人於 2014 年提出。GAN 的核心思想是透過生成器(Generator)和判別器(Discriminator)的對抗性訓練來生成逼真的數據。本作業將簡單探討 GAN 的運作原理,並聚焦於損失函數中常用的 Cross Entropy(交叉熵)和 KL Divergence(KL 散度),以自己的方式解釋它們的定義及關係。此外,我將透過實際計算、程式實驗來進一步闡述這兩個函數的差別。

一、 GAN 的基本原理

- 生成器 (Generator): 從隨機噪聲 Z 生成數據 G(Z), 目標是使生成的數據分布 \mathcal{P}_a 盡可能接近真實數據分布 \mathcal{P}_{data} 。
- 判別器 (Discriminator):接收真實數據 $x \sim p_{data}$ 和生成數據 G(z),並判斷輸入數據是真實的還是生成的,輸出一個機率值 D(x)。

訓練過程中,生成器試圖生成逼真的數據欺騙判別器,而判別器則努力正確區分真假數據,這形成了一個對抗遊戲,其目標函數為:

$$\min G \max \mathcal{D} \ V(D,G) = \ \mathbb{E}_{x \sim p_{data}}[\log(\mathcal{D}(x))] + \ \mathbb{E}_{z \sim p_z}[\log(1 - \mathcal{D}(G(z)))]$$

當訓練達到平衡時, $\mathcal{D}_g \approx \mathcal{D}_{data}$,判別器無法區分真假數據(即 $\mathcal{D}(x) \approx 0.5$)。損失函數在這一過程中非常重要,而 Cross Entropy 是 GAN 中常用的損失函數形式,KL Divergence 則在理論分析中扮演重要角色。

二、Cross Entropy 和 KL Divergence 的定義與解釋

在介紹 Cross Entropy 之前,我想先介紹資訊量 (Information Content, I(x)) 以及 Entropy (熵)。資訊量被定義為:

$$I(x) = -\log_2 P(x)$$

其中,P(x) 表示事件 x 發生的機率。若某事件發生的機率是 1/8,則此事件的資訊量為 $I(x) = -\log_2 \frac{1}{8} = 3$ (bits)。這表示描述此事件至少需要 3 個 bit。我們也可以觀察到,當事件發生的機率越小,對應的資訊量將會越大。直觀上來說,越是不容

易發生的事發生了,將帶給我們更大的資訊量,因此,資訊量的大小也可以看作是事件帶給我們的驚訝程度。針對整個系統的資訊量,則使用 Entropy 來描述:

$$H(P) = -\sum_{x} P(x) \log P(x) = \mathbb{E}_{x \sim p} I(x)$$

Entropy 代表系統資訊量的期望值 (平均資訊量),表示對該系統進行最佳編碼時,每個樣本平均需要的 bit 數。

1. Cross Entropy (交叉熵)

Cross Entropy 用於衡量兩個機率分佈之間的差異,在機器學習中常用作損失函數。假設 P(x) 是真實分佈,Q(x) 是預測分佈,則 Cross Entropy 定義為:

$$H(P,Q) = \mathbb{E}_{x \sim p}[-\log Q(x)] \ge \mathbb{E}_{x \sim p}[-\log P(x)] = H(P,P) = H(P)$$

直觀上來說,Cross Entropy 表示如果我們使用 Q 來描述 P 的數據,平均需要多少資訊量。當 Q 越接近 P 時,Cross Entropy 越小,且當 Q=P 時,H(P,Q)=H(P) 有最小的 Cross Entropy。因此,Cross Entropy 除了衡量預測分佈以及真實分佈之間的差距,還包含了真實分佈的本身亂度。

2. KL Divergence (KL 散度)

KL Divergence (Kullback-Leibler Divergence) 同樣用於衡量兩個機率分佈的 差異,但它是非對稱的。其定義為:

$$\mathcal{D}_{KL}(P||Q) = -\sum_{x} P(x) \log(\frac{Q(x)}{P(x)}) = \mathbb{E}_{x \sim p}[-\log(\frac{Q(x)}{P(x)})]$$
$$= \mathbb{E}_{x \sim p}[-\log Q(x)] - \mathbb{E}_{x \sim p}[-\log P(x)] = H(P,Q) - H(P)$$

這表示 KL Divergence 等於模型預測的 Cross Entropy 減去真實分佈的 Entropy,反映了模型實際上兩分佈之間的差距。且當Q = P時, $\mathcal{D}_{KL}(P||Q) = 0$,表示模型已完全匹配真實分佈,無法再進一步優化。

3. Cross Entropy 與 KL Divergence 的關係

由於真實分布的 Entropy H(P) 是固定常數,最小化 Cross Entropy H(P,Q) 等價於最小化 KL Divergence $\mathcal{D}_{KL}(P||Q)$ 。因此,兩者皆可作為機器學習中的損失函數,目的是讓模型的預測分佈 Q 盡可能接近真實分佈 P。而 Cross Entropy 主要用於衡量模型預測分佈與真實分佈的總亂度;KL Divergence 則是用於反映模型的預測結果與真實分佈之間的差距,也可視為模型還能進步的空間。

三、程式 Demo

Colab 連結:

https://colab.research.google.com/drive/19Mn9NhI4prasko64rzf9nV7N4al0jg_V?usp=sh aring

1. 套件引入

2. 定義 Cross Entropy 和 KL Divergence 函數

```
## 定義 Cross Entropy 和 KL Divergence 函數 ###
# 參數: "P", "Q" 分別為 "真實" 以及 "生成" 的數據
# 返回值: CE_value or KL_value (浮點數)
def cross_entropy(P, Q):
    return -sum(p * np.log(q) for p, q in zip(P, Q))

def kl_divergence(P, Q):
    return sum(p * np.log(p/q) for p, q in zip(P, Q))
```

3. 定義生成隨機列表的函數

4. 定義數據

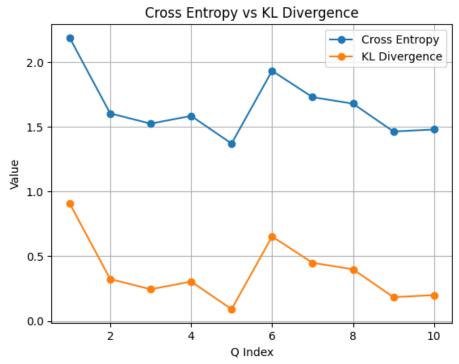
```
# 定義 Demo 數據 ****

# 建立固定數據 P , 並生成 N 個相同長度的數據
N = 10
P = [0.1, 0.2, 0.3, 0.4] # 固定數據
Q_list = [generate_normalized_list(len(P)) for _ in range(N)] # 10 個隨機生成數據
print("P:", P)
for i in range(N):
    print(f"Q{i+1}: {Q_list[i]}") # 印出生成的隨機數列表
```

5. 計算並輸出結果

```
計算結果
ce_values = [cross_entropy(P, Q) for Q in Q_list]
kl_values = [kl_divergence(P, Q) for Q in Q_list]
     輸出結果
for i, (ce, kl) in enumerate(zip(ce_values, kl_values)):
        print(f Q{i+1}: Cross Entropy = {ce:.4f}, KL Divergence = {kl:.4f} ")
P: [0.1, 0.2, 0.3, 0.4]
                                            Q1: Cross Entropy = 2.1880, KL Divergence = 0.9082
Q1: [0.5101243 0.146313 0.31238896 0.03117374]
                                            Q2: Cross Entropy = 1.6039, KL Divergence = 0.3240
Q2: [0.33838008 0.16273734 0.07120858 0.42767399]
                                            Q3: Cross Entropy = 1.5247, KL Divergence = 0.2448
Q3: [0.32688522 0.23702942 0.10110463 0.33498072]
                                            Q4: Cross Entropy = 1.5842, KL Divergence = 0.3043
Q5: Cross Entropy = 1.3709, KL Divergence = 0.0911
                                            Q6: Cross Entropy = 1.9327, KL Divergence = 0.6529
Q6: [0.43421764 0.19248258 0.3207874 0.05251238]
                                            Q7: Cross Entropy = 1.7291, KL Divergence = 0.4492
Q7: [0.42255273 0.02616347 0.30103667 0.25024713]
                                            Q8: Cross Entropy = 1.6791, KL Divergence = 0.3992
Q8: [0.1938184 0.01329389 0.40811308 0.38477463]
                                            Q9: Cross Entropy = 1.4637, KL Divergence = 0.1838
Q9: [0.0190635 0.09744091 0.52188875 0.36160684]
Q10: [0.31807745 0.15836441 0.3358525 0.18770564] Q10: Cross Entropy = 1.4796, KL Divergence = 0.1997
```

6. 視覺化結果



生成對抗式網絡(GAN)透過生成器與判別器的對抗性訓練,提供了一種創新的生成模型框架,其核心在於生成逼近真實數據分佈的數據。在本作業中,探討了GAN的運作原理,並聚焦於損失函數中常用的 Cross Entropy 和 KL Divergence。透過資訊論的視角,我將 Cross Entropy 解釋為使用預測分佈 Q 描述真實分佈 P 時所需的平均資訊量,而 KL Divergence 則被視為以 Q 描述 P 所需的額外資訊量。也就是說,Cross Entropy 可表示預測分佈與真實分佈之間的總亂度,而 KL Divergence則可直接反映兩分佈之間的差距。兩者的關係進一步揭示了它們在優化過程中的互補性:最小化 Cross Entropy 等價於最小化 KL Divergence,從而推動 Q 趨近於 P。

程式實驗透過定義 Cross Entropy 和 KL Divergence 的計算函數,並生成固定數據 P 以及測試數據 Q 進行比較,我們可以觀察到,當隨機生成的測試數據 Q 與固定數據 P 相差較大時,兩者的值均會增加,而 KL Divergence 更直接反映了分佈間的差異,Cross Entropy 則因包含真實分佈本身的亂度,而具有更高的基準線。在應用層面上,因為 Cross Entropy 的計算較為簡單,而 KL Divergence 則包含了分數項,因此 Cross Entropy 較常被選用為訓練的損失函數。