参考网站: https://zhuanlan.zhihu.com/p/34753075

如果是第一次安装 git 并且上传代码,请在 VS Code 的命令终端(ctrl+`)中进行一下

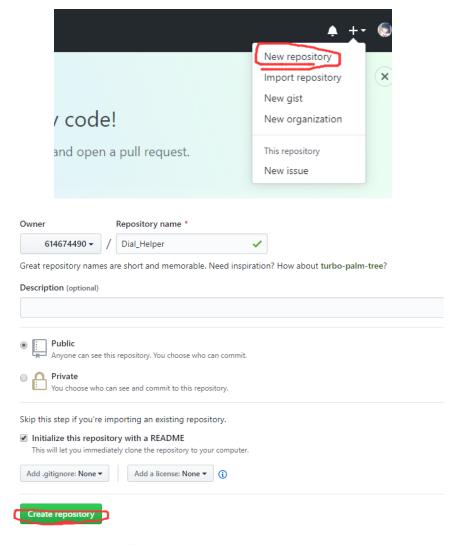
操作,以使自己的电脑识别你的 github 账户

Git 全局设置:

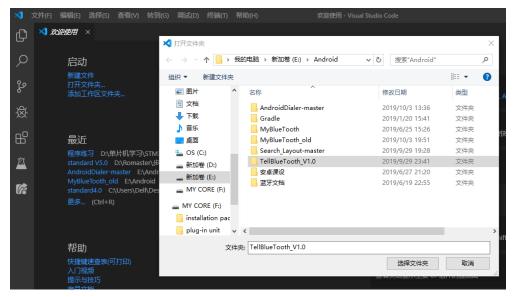
git config --global user name "用户名"

git_config_--global_user.email_"邮箱"

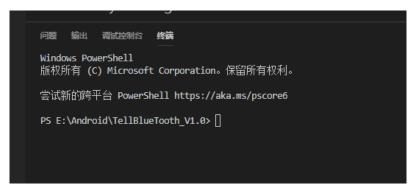
- 一、新建 github 仓库 并用 vs code+git 拉取、推送、同步、克隆
 - 1. GitHub 新建仓库



2. 在 VS Code 上获取远程仓库,并进行关联 打开要上传工程所在的文件夹→ctrl+K 然后 ctrl+O

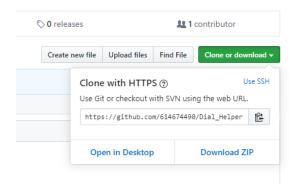


打开命令终端(ctrl+`)



注意所有的 git 指令操作要在工程文件夹下进行 git init →初始化仓库 就是建立仓库 生成.git 文件夹

(1) 通过 Https 的方法进行关联

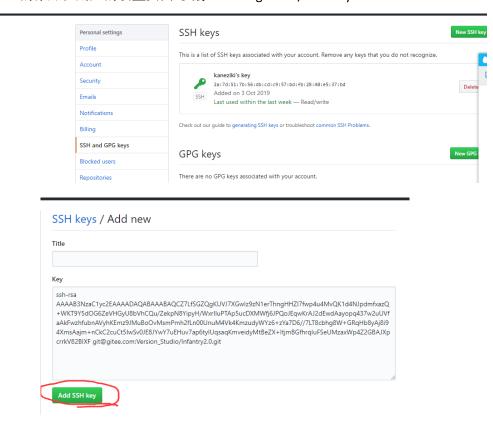


获取图中的仓库连接 即获取远程存储库 后面的操作都是基于该存储库的 git remote add origin https://github.com/614674490/Dial_Helper.git

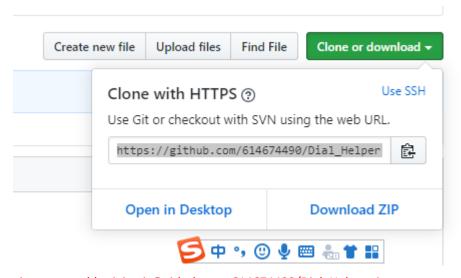
(2) 通过 SSH 的方式进行关联 通过密钥进行关联,首先要生成密钥 ssh-keygen -t rsa -C "614674490@qq.com" //此处为 github 的个人注册邮箱 生成的密钥默认保存在 C:\Users\Dell\.ssh



打开 is_rsa.pub,复制里面的内容,然后粘贴到 github 的生成密钥的页面中 ssh 的添加在用户的设置页面 头像→Setting→SSH/GPG Keys



由于我之前已经生成的密钥,在此处不再生成密钥然后在 VS Code 的命令终端输入



git remote add origin git@github.com:614674490/Dial_Helper.git

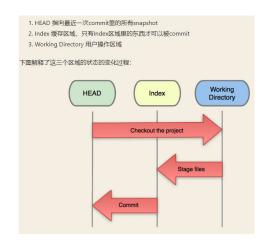
注意:用 Https 的办法的缺点是每次 push 的时候,都需要输入用户名和密码,如果不想输

入,可以通过命令 git config --global credential helper store 记住密码 而用 SSH 的优点是不用输入用户名和密码,因为密钥是用来识别每一个 github 用户的。

(3) 直接修改 config 文件

初始化仓库后, .git 文件中有一个 config 文件





然后添加如下内容

[remote "origin"]

url = https://github.com/614674490/Dial_Helper.git

fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*

[branch "master"]

remote = origin

merge = refs/heads/master

[core] repositoryformatversion = 0 filemode = false bare = false logallrefupdates = true symlinks = false ignorecase = true [remote "origin"] url = https://github.com/614674490/Dial_Helper.git fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*

remote = origin

merge = refs/heads/master

| 作用域 | 常用情景 |
|------|--------------------------------------|
| 提交层面 | 在私有分支上舍弃一些没有提交的更改 |
| 文件层面 | 将文件从缓存区中移除 |
| 提交层面 | 切换分支或查看旧版本 |
| 文件层面 | 舍弃工作目录中的更改 |
| 提交层面 | 在公共分支上回滚更改 |
| 文件层面 | 然而并没有 |
| | 提交层面 文件层面 提交层面 文件层面 提交层面 |

3. Pull push

[branch "master"]

在上传代码前,先要点击√(commit)并输入版本说明



1. 连接远程仓库:git remote add <name> <url> <name>:自己给远程仓库起的名字,一般为origin <url>:远程仓库链接 只要保证name不一样,就可以链接多个远程仓库了(httpo/SSH) 2.移除远程仓库: git remote rm < name > 3. 仓库路径查询: git remote -v 如果是第一次上传该工程,需要 pull,将远程存储库拉取到本地,然后 push 在 git pull 可能会出现 fatal: refusing to merge unrelated histories(拒绝合并无关历史) 用该命令解决: git pull origin master -- allow-unrelated-histories 1. git reset - soft:回滚到上一 commit,不更改工作区文件 Push 完成后出现以下页面: 对于刚创建的仓库,没有任何内容,可通过以下命令进行操作。2. git reset - hard:回滚到上一 commit并且同步到工作区文件 echo "# STM32F1_Example" >> README.md 3. 注意Lreset不适用于回滚已经提交 到远程仓库的版本,只适用于撤销提 git init 交到本体仓库的commit git add README.md git commit -m "first commit"

| Branch: master ▼ New pull request | | Create new file | |
|---------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------|--|
| 614674490 Merge branch 'master' of github.com:614674490/Dial_Helper | | | |
| gradle .gradle | 完成主要页面的编写 | | |
| idea | 完成主要页面的编写 | | |
| settings | 完成主要页面的编写 | 3 | |
| арр | 完成主要页面的编写 | ₹ | |
| gradle/wrapper | 完成主要页面的编写 | 3 | |
| project | 完成主要页面的编写 | 3 | |
| README.md | Initial commit | | |
| TellBlueTooth_V1.0.iml | 完成主要页面的编写 | 3 | |
| build.gradle | 完成主要页面的编写 | 3 | |
| gradle.properties | 完成主要页面的编写 | 3 | |
| gradlew | 完成主要页面的编写 | ₹ | |
| gradlew.bat | 完成主要页面的编写 | 3 | |
| local.properties | 完成主要页面的编写 | | |
| settings.gradle | 完成主要页面的编写 | 3 | |
| tellAssistant_image.zip | 完成主要页面的编写 | 3 | |

git remote add origin https://github.com/614674490/STM32F1_Example.git

git push -u origin master

此时,基本的仓库关联和 pull push 完成,之后可以进行 sync 远程和本地仓库的同步

注意:如果在 GitHub 上创建仓库后没有勾选自动添加 README.MD,不在仓库中添加任何内容会出现以下页面

| Set up in Desktop | or HTTPS | SSH | git@github.com:614674490/test.git | | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------|-----------------------------------|--|--|--|
| Get started by creating a new file or uploading an existing file. We recommend every repository include a README, LICENSE, and .gitigno | | | | | | |
| or create a ne | w repo | sitory | on the command line | | | |
| echo "# test" >> | README.m | d | | | | |
| git init git add README.mo | i | | | | | |
| git commit -m "fi | | | | | | |
| git remote add or git push -u origi | | | .com:614674490/test.git | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| or push an ex | isting r | eposit | ory from the command line | | | |

如果第一次创建仓库,添加了readme.md,上传本地仓库时用pull会失败,应该用pull (rebase)

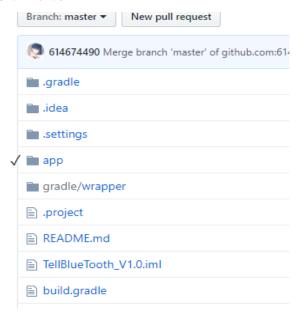
此时若在 VS Code 中进行 pull 和 push 可能会出现出现 not found any branch 因为此时没有任何分支和仓库连接可言,所以最好勾选自动生成 README.MD

二、 克隆远程仓库

复制仓库的 Https 或者 SSH,在 VS Code 上输入以下命令,即可自动克隆远程仓库 git clone https/ssh 由于网络原因,大型仓库可能时间比较长,也可以直接把代码以压缩包的形式下载到本地

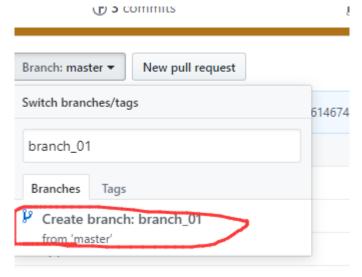
三、GitHub 上单个文件的下载

在 Google 浏览器 chorme 中的应用商店下载扩展应用 "GitZip for github",然后在仓库中双击某个文件即可下载



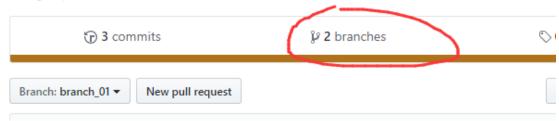
四、搜索框快捷键 ctrl+shift+P

- 五、分支的添加与删除
- 1. 分支的作用
 - 对一个项目同时进行多个版本的控制编写,并且最后可以进行分支合并
- 2. GitHub 上的添加与删除(即远程仓库分支)

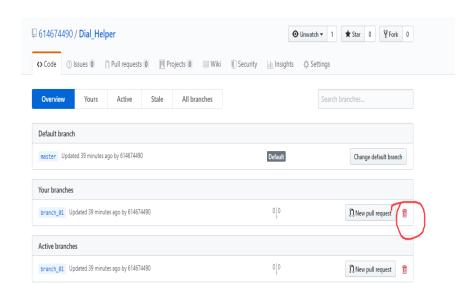


输入你要创建的分支名字,自动会弹出创建选项,进行创建即可 No description, website, or topics provided.



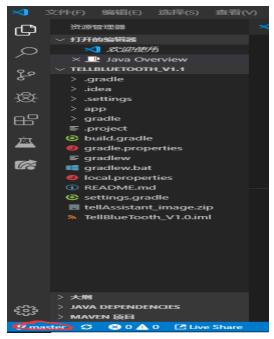


点击 branches 进入如下页面



点击垃圾桶即可删除

4. VS Code 上的添加与删除(即本地仓库分支)



点击该处,便会在搜索框中出现提示,点击创建分支即可,也可通过该方式更改当

前的工程所在分支,两个分支之间不会产生影响

创建一个分支后再 push 工程,如果远程仓库没有该分支,会提示发布该分支,将 其同步到远程仓库,然后再 push,如果本地仓库想要获取远程仓库的建立的分支,可以 通过 sync 同步功能进行获取

六、常用命令解析 https://brianway.github.io/2016/08/07/git-basic-git-commands/
工作区、版本库和暂存区

- 工作区: 就是你在电脑里能看到的目录,比如我的 learngit 文件夹就是一个工作区。
- 版本库:工作区有一个隐藏目录.git,这个不算工作区,而是 Git 的版本库。
- **暂存区**: Git 的版本库里存了很多东西,其中最重要的就是称为 stage(或者叫 index)的暂存区,还有 Git 为我们自动创建的第一个分支 master,以及指向 master 的一个指针叫 HEAD。 我们把文件往 Git 版本库里添加的时候,是分两步执行的:
- 1. 第一步是用 git add 把文件添加进去,实际上就是把文件修改添加到暂存区;
- 2. 第二步是用 git commit 提交更改,实际上就是把暂存区的所有内容提交到当前分支。

因为我们创建 Git 版本库时,Git 自动为我们创建了唯一一个 master 分支,所以,现在 git commit 就是往 master 分支上提交更改。

简单理解:需要提交的文件修改通通放到暂存区,然后,一次性提交暂存区的所有修改。

详细知识见工作区和暂存区和 Git 基础 - 记录每次更新到仓库

本地库和远程库

新建仓库

- 建立远程库(为空,不要加 README.md,不然后面会 push 不上去)
- 本地新建文件夹
- git init 初始化仓库,可以发现当前目录下多了一个.qit 的目录,这个目录是 Git 来跟踪管

理版本库的。勿人为瞎改

• 远程库的名字就是 origin, 这是 Git 默认的叫法

- **git remote add origin git@github.com:michaelliao/learngit.git** 这个命令是在本地的 **learngit** 仓库下执行的。这两个地方的*仓库名不需要相同*,因为会通过在本地的仓库目录下 执行这条命令(命令中包含远程库的名字)已经将两者建立了联系
- 更就 push -u origin master 把本地库的所有内容推送到远程库上。把本地库的内容推送到远程,用 git push 命令,实际上是把当前分支 master 推送到远程。由于远程库是空的,我们第一次推送 master 分支时,加上了-u 参数(推送和关联),Git 不但会把本地的 master 分支内容推送到远程新的 master 分支,还会把本地的 master 分支为联起来,在以后的推送或者拉取时就可以简化命令。
- git push origin master 每次本地提交后,推送最新修改到远程库

从远程库克隆

假设 github 上面已经有一个远程库,但是本地没有,需要克隆到本地,远程库的名字叫 gitskills

- git clone git@github.com:michaelliao/gitskills.git 克隆一个本地库,则在当前文件夹下会多一个 gitskills 的文件夹。
- cd gitskills 进入克隆下来的本地库,默认的名字是和 github 上的一样的
- **git push origin master** 推送分支,就是把该分支上的所有本地提交推送到远程库。推送时,要指定本地分支,这样,**Git** 就会把该分支推送到远程库对应的远程分支上

常用查看指令

- git status 查看仓库当前的状态
- git diff 文件名 查看对文件做什么修改
- git diff 版本号 1 版本号 2 -- stat 查看两个版本的差异的文件列表,包括被修改行数和增 删图。参数改为 -- name status 前面显示修改说明字母(A,M等),无行数

- git log 显示从最近到最远的提交日志
- git log --pretty=oneline 简化日志输出的显示信息, commit id 很长,详细显示见<u>这里</u>
- git reflog 记录你的每一次命令,最先显示的是这个命令执行之后的版本的版本号的前七位,这样就算你清屏了或者重启了,也能找到某个版本的版本号,就可以轻松回退到那个版本
- git branch 查看当前所在的分支。 git branch 命令会列出所有分支,当前分支前面会标一个*号
- git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit 用带参数的 git log 可以看到分支的合并情况。用 git log --graph 命令可以看到分支合并图
- git remote 查看远程库的信息
- git remote -v 显示更为详细的信息

常用修改指令

- git add readme.txt 添加,但是不提交
- **git commit -m "提交描述"** 提交,**只有 add 后提交才有效**。*"改文件->add 文件->再改->提交"*,则第二次修改无效,不会被提交,只会成功提交第一次的修改。

撤销修改和版本回退

- git checkout -- 文件名 把没暂存(即没 add)的干掉,或者说,丢弃工作区,回到到暂存状态
- git reset HEAD 文件名 把暂存的状态取消,工作区内容不变,但状态变为"未暂存"。

简单来说,没有 add 过的修改,只需要 git checkout -- 文件名 即可撤销;add 过的修改,先 git reset HEAD 文件名 变成没 add 过的修改,再 git checkout -- 文件名 撤销。操作示例可以看这张图

- git reset --hard HEAD^ 会回退到上一个版本
- git reset --hard 某版本号前几位 通过命令行上的历史信息(假如你没清屏的话),找到某版本 的版本号回到指定版本。不一定要全部的版本号,就像这个命令的例子,只要前面的约7、8位这样就可以。

分支管理

创建和合并分支

- e git checkout -b dev 创建一个新的分支: dev,并且会切换到 dev 分支。所以这条命令有两个作用。git checkout 命令加上 -b 参数表示创建并切换,相当于以下两条命令: git branch dev 和 git checkout dev
- git branch dev , 新建分支是新建指针,指向当前 commit
- git checkout dev 切换到 dev 分支
- git checkout master dev 分支的工作完成,我们就可以切换回 master 分支(此时在 dev 分支的修改在 master 上是看不到的)
- **git merge dev** 这是在 **master** 分支上执行的命令,作用是:把 **dev** 分支上的工作成果合并 到 **master** 分支上
- git branch -d dev 删除已合并的分支。删除分支就是删除指针
- git branch -D dev Git 友情提醒,dev 分支还没有被合并,如果删除,将丢失掉修改,如果要强行删除,需要使用 git branch -D dev 命令

• **git rebase master** 变基。在当前分支(非 **master**)下执行该命令,则相当于把当前分支和 mater 分支合并,和 merge 操作类似,但提交历史不同,rebase 操作的 log 更干净。具体 可参考 **Git** 分支 - 变基

解决冲突

假设在 master 分支和 feature1 分支对同一文件做了修改

e git merge feature1 在 master 分支上执行该命令,与 feature1 分支合并。这种情况下,Git 无法执行"快速合并",只能试图把各自的修改合并起来,但这种合并就可能会有冲突,果然冲突了! Git 告诉我们,readme.txt 文件存在冲突,必须手动解决冲突后再提交。 git status 也可以告诉我们冲突的文件

合并分支时,如果可能,Git 会用 Fast forward 模式,但这种模式下,删除分支后,会丢掉分支信息。如果要强制禁用 Fast forward 模式,Git 就会在 merge 时生成一个新的 commit,这样,从分支历史上就可以看出分支信息

git merge --no-ff -m "merge with with no-ff" dev 准备合并 dev 分支,注意 --no-ff 参数表示禁用 Fast forward,因为本次合并要创建一个新的 commit,所以加上-m 参数,把 commit 描述写进去

bug 分支

Git 还提供了一个 stash 功能,可以把当前工作现场"储藏"起来,等以后恢复现场后继续工作

- git stash 保存工作现场
- git stash list 查看工作现场
- git stash apply 恢复工作现场,但是恢复后,stash 内容并不删除,有多个工作现场时可以 git stash apply stash@{0} 恢复特定的现场

- git stash drop 删除 stash 的内容
- git stash pop 恢复的同时也把 stas 内容删除了

远程分支

这部分只介绍常用的几个操作

- git fetch origin 这个命令查找 "origin" 是哪一个服务器,从中抓取本地没有的数据,并且更新本地数据库,移动 origin/master 指针指向新的、更新后的位置
- git push (remote) (branch) 推送本地的分支来更新远程仓库上的 同名分支。如前文提到的 git push origin master 就是将本地 master 分支推送到远程 master 分支; 复杂一点的, git push origin serverfix:awesomebranch 将本地的 serverfix 分支推送到远程仓库上的 awesomebranch 分支
- git push origin --delete serverfix 或者 git push origin :remotebranch ,删除远程的 serverfix 分支
- git pull 在大多数情况下它的含义是一个 git fetch 紧接着一个 git merge 命令。具体可参考 Git 远程操作详解和 Documentation git-pull