

刘一兵

10.1 存入指定的存款应该是money+存入的钱吧，不应该直接覆盖，而且remove方法应该是将money减去钱，并且如果超过账户余额应该给提示

10.2 字符串复制应该用strcpy或者memcpy

10.3 和之前一样的字符串复制问题，缺少交互版本的set_golf

```
void Golf::set_golf(char * fname, int hc){
    Golf golf_temp = Golf(fname, hc);
    *this = golf_temp;
}
```

10.4没有定义名称空间，另外构造函数的输入参数不可能是average_s, max_s和min_s。
set_sales没有实现
构造函数

```
Sales::Sales(const double ar[], int n)
{
    for(int i = 0; i < QUARTERS; ++i)
    {
        if(i <= n)
            sales[i] = ar[i];
        else
            sales[i] = 0.0;
    }

    // get average, max, min
    double sum = 0.0;
    double max_temp = sales[0], min_temp = sales[0];
    for(int i = 0; i < QUARTERS; ++i)
    {
        double cur = sales[i];
        if(cur > max_temp)
            max_temp = cur;
        if(cur < min_temp)
            min_temp = cur;
        sum += cur;
    }
}
```

```

    }
    average = sum/(float)QUARTERS;
    max = max_temp;
    min = min_temp;
}

```

交互式的set_sales

```

void Sales::setSales()
{
    using std::cin;
    using std::cout;
    using std::endl;

    cout << "Enter sales:" << endl;
    for(int i = 0; i < QUARTERS; ++i)
    {
        cout << "sales[" << i << "]: ";
        cin >> sales[i];
    }

    // get average, max, min
    double sum = 0.0;
    double max_temp = sales[0], min_temp = sales[0];
    for(int i = 0; i < QUARTERS; ++i)
    {
        double cur = sales[i];
        if(cur > max_temp)
            max_temp = cur;
        if(cur < min_temp)
            min_temp = cur;
        sum += cur;
    }
    average = sum/(float)QUARTERS;
    max = max_temp;
    min = min_temp;
}

```

10.5

类初始化里面memcpy就可以全部初始化，isFull函数不能直接和10比，应该在类中定义一个存储容量的变量，参考程序清单10.10，不然以后容量变了，这个10还得改。

pop函数里面，top==0按照你这种写法是可以取的，但是你判断的条件是top<=0

pop()函数传进去应该是引用，不然不会改变传入参数的值

push函数为什么是先++这样的话，0位置初始情况不是用不到吗

10.6

测试用例缺少，应该在main函数里面加

```
Move b = a.add(v);  
b.showMove();
```

10.7

我觉得题目应该是想让你用构造函数的默认参数，不是在构造函数内部赋值

10.8

判断add的时候，不应该在里面写top<20 应该调用isfull函数，如果列表容量变了，调用isfull函数的话，只需要改isfull函数，而你这么写需要改两个地方

isfull函数不能直接和19比，应该是和一个存储容量参数的常量比，你这么比，如果后面改容量，需要改两个地方