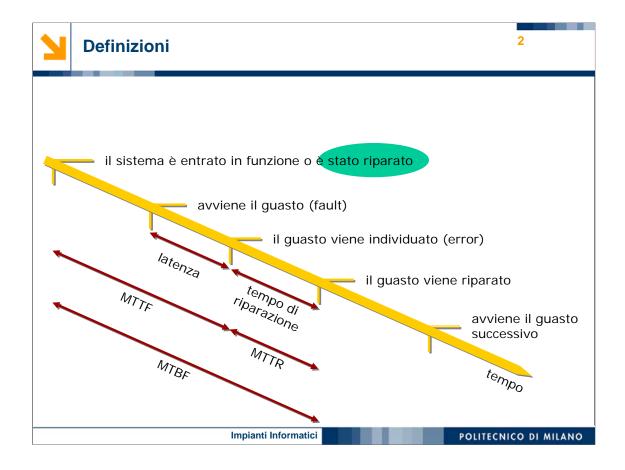
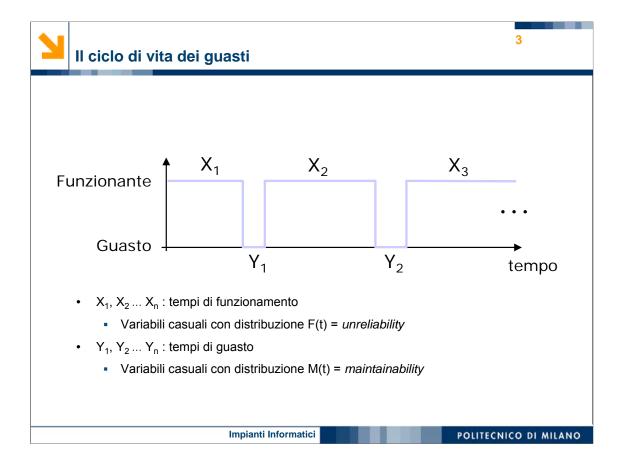


- •affidabilità
- availability
- •inaffidabilità
- •unavailability
- •failure rate
- •MTTF



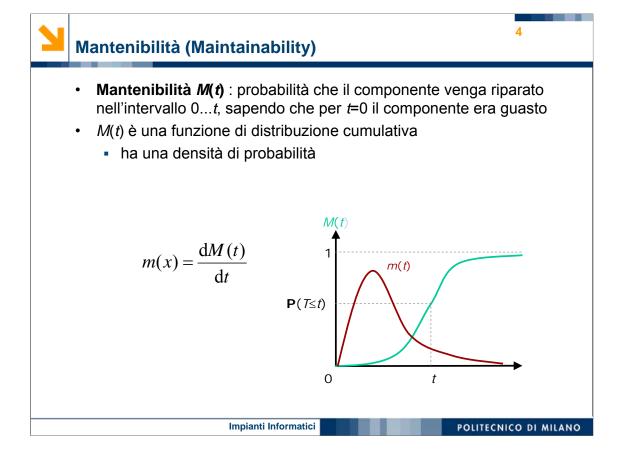
Nella maggior parte degli impianti informatici i sistemi ed i loro componenti, anche se si guastano, possono essere riparati. In questo modulo studiamo appunto le caratteristiche dei sistemi riparabili.

- •Vediamo ora le definizioni di alcuni concetti chiave per i sistemi riparabili. In particolare, vediamo cosa succede durante la vita di un componente
- •Facciamo per adesso l'ipotesi che il componente sia nuovo
- •Dopo un certo tempo di operatività il componente si rompe. In inglese si dice che è avvenuto un fault..
- •Il guasto non viene necessariamente individuato subito. Può accadere che il guasto venga individuato in ritardo. Nel momento in cui il guasto viene individuato si dice che è avvenuto un **error**. Il tempo che intercorre tra il fault e l'error viene chiamato **latenza**
- •Una volta che il guasto è stato individuato, le persone responsabili dell'operatività del sistema si operano per riparare il guasto. Dopo un certo tempo il guasto viene quindi riparato.
- •Il tempo che intercorre mediamente tra la messa in esercizio del componente e l'individuazione del guasto viene chiamato Mean Time To Failure (MTTF)
- •Il tempo che intercorre mediamente tra l'individuazione del guasto e la sua riparazione viene chiamato Mean Time To Repair (MTTR)
- •Il tempo totale che intercorre tra la messa in esercizio del componente ed il guasto successivo viene chiamato Mean Time Between Failures (MTBF).
- •Si noti che, dopo la riparazione del guasto, può accadere che il componente si guasti ancora, e così via.
- •In altre parole, stiamo facendo l'ipotesi che un sistema, una volta riparato, si comporti esattamente come se fosse nuovo



Supponiamo quindi che un componente, nel corso del tempo, attraversi una serie di fasi di funzionamento alternate a fasi di guasto. Si suppone che questi cicli avvengano in modo casuale e mediamente stazionario e dopo una riparazione il prodotto sia "come nuovo"

- •Ciascuna fase di funzionamento e caratterizzata da una durata X₁, X₂, X₃ e così via
- •Ciascuna fase di guasto è caratterizzata da una durata Y₁, Y₂, Y₃ e così via
- •Per i sistemi riparabili si ipotizza che i tempi di funzionamento sono delle variabili casuali con distribuzione F(t), dove F(t) è la *unreliability* definita nella lezione precedente
- •Si ipotizza inoltre che i tempi di guasto sono delle variabili casuali con distribuzione M(t). La funzione M(t) è chiamata la *maintainability* del componente



La *maintainability* (in italiano, mantenibilità) rappresenta la probabilità che un componente sia riparato in un qualsiasi momento nell'intervallo di tempo compreso tra 0 e *t*, sapendo che all'istante iniziale il componente era guasto

- •Più formalmente, se indichiamo con T l'istante in cui avviene la riparazione, abbiamo che $M(t)=\mathbf{P}(T\leq t)$
- •Dato che la *maintainability* è una funzione di distribuzione cumulativa, è possibile definire una densità di probabilità, come la derivata rispetto al tempo *maintainability*





Repair Rate

- Repair rate μ(t): velocità delle riparazioni
 - $\mu(t)dt \equiv$ probabilità che il componente venga riparato nell'intervallo (t, t+dt) sapendo che all'istante t il componente era ancora guasto
 - $\mu(t)dt \equiv \mathbf{P}(t < T \le t + dt \mid T > t)$
 - *T* = istante in cui avviene la riparazione



Impianti Informatici

POLITECNICO DI MILANO

In modo analogo a quello che è stato visto nella lezione precedente per il *failure rate*, anche per la *maintainability* è possibile definire un *repair rate*. Il *repair rate* misura la "velocità" con cui un componente può essere riparato.

•Più formalmente, se indichiamo con T l'istante in cui avviene la riparazione, il prodotto μ per dt rappresenta la probabilità che il componente venga riparato nell'intervallo (t, t+dt), sapendo che all'istante t il componente era ancora guasto.



Repair Rate e Maintainability

6

Repair rate e mantenibilità sono legati tra loro dalla relazione

$$\mu(t) = \frac{m(t)}{1 - M(t)} = -\frac{\mathrm{d} \ln[1 - M(t)]}{\mathrm{d}t}$$

• Integrando rispetto al tempo si ottiene l'espressione fondamentale

$$\lambda(t) = \frac{f(t)}{1 - F(t)} = -\frac{\mathrm{d} \ln[1 - F(t)]}{\mathrm{d}t}$$

• Se $\mu \equiv$ costante la mantenibilità ha distribuzione esponenziale

$$M(t) = 1 - e^{-\int_0^t \mu(x) dx}$$

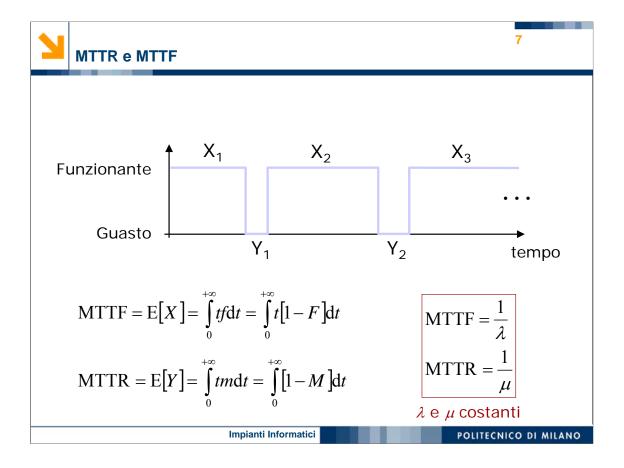
$$M(t) = 1 - e^{-\mu t}$$

Impianti Informatici

POLITECNICO DI MILANO

Sempre in analogia con quanto è stato visto nella lezione precedente, è possibile ricavare una serie di relazioni tra *maintainability* e *repair rate*.

- •La prima relazione può essere ricavata ricordando l'analogia tra *maintainability* e *unavailability*
- •Se integriamo rispetto al tempo e osserviamo che M(0) è pari a zero (in base alla definizione di mantenibilità all'istante iniziale il sistema è sicuramente guasto), otteniamo la *maintainability* in funzione del *failure rate*
- •Si noti che, nel caso di *repair rate* costante, la mantenibilità ha distribuzione esponenziale



Alla luce dei sistemi riparabili è quindi possibile vedere in modo diverso la definizione di Mean Time To Failure vista nella lezione precedente.

- •Supponendo che un componente attraversi una serie di fasi di funzionamento alternate a fasi di guasto, possiamo definire il MTTF come la media (o valore atteso) delle variabili casuali X che rappresentano, appunto, la durata delle fasi di funzionamento. L'unità tipica di misura del MTTF si esprime in FIT (failure in time) e si misura come numero di guasti ogni miliardo di ore
- •In modo analogo possiamo definire il MTTR come la media (o valore atteso) delle variabili casuali Y che rappresentano la durata delle fasi guasto. L'MTTR rappresenta quindi il tempo medio durante il quale il componente non funziona. Esso comprende il tempo necessario per

scoprire che c'è un guasto

individuare il guasto

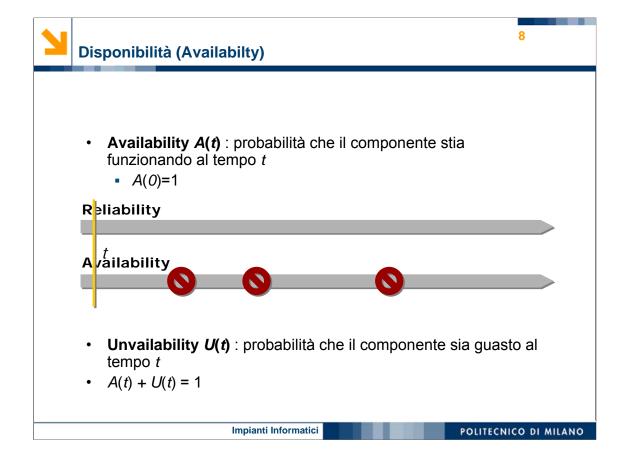
rimuovere il componente difettoso

effettuare la riparazione

ripristinare il componente

effettuare le operazioni necessarie per ripristinare il sistema

•Nel caso in cui *failure rate* e *repair rate* siano costanti (ossia nel caso in cui *unavailability* e *maintainability* siano esponenziali), MTTF e MTTR possono essere calcolati come il reciproco di *failure rate* e *repair rate*. E' interessante notare come *MTTF* e *MTTR* possano essere in contrasto tra loro. Succede spesso che nei sistemi reali si preferisca ridurre il MTTF di un componente a fronte di un aumento del MTTR. Ad esempio, i cavi di rete sarebbero molto più affidabili (e quindi con un MTTF alto) se fossero **saldati** ai computer. In questo caso però l'MTTR (ossia il tempo necessario per sostituire un cavo difettoso) crescerebbe notevolmente.

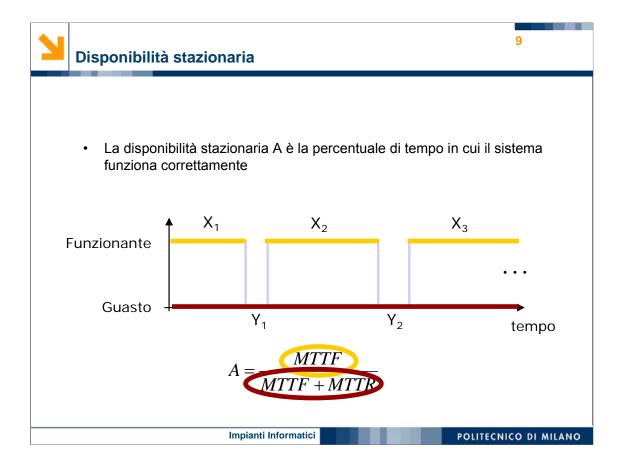


Dato che un sistema riparabile alterna momenti di funzionamento a momenti di guasto, è necessario caratterizzare questi sistemi con una nuova grandezza: la disponibilità

- •La disponibilità (in inglese, *availability*) è una funzione del tempo A(t) definita come la probabilità che il sistema non mostri malfunzionamenti nell'istante t in cui gli è richiesto di operare. Si suppone che all'istante iniziale il sistema stia funzionando, quindi A(0)=1
- •E' importante sottolineare la differenza tra *reliability* e *availability*.
- •La *reliability* prevede che un componente non si guasti mai nell'intervallo compreso tra 0 e *t*. L'*availability* prevede che un componente possa essersi guastato e riparato più volte nello stesso periodo di tempo. Per sistemi non riparabili availability e reliability coincidono

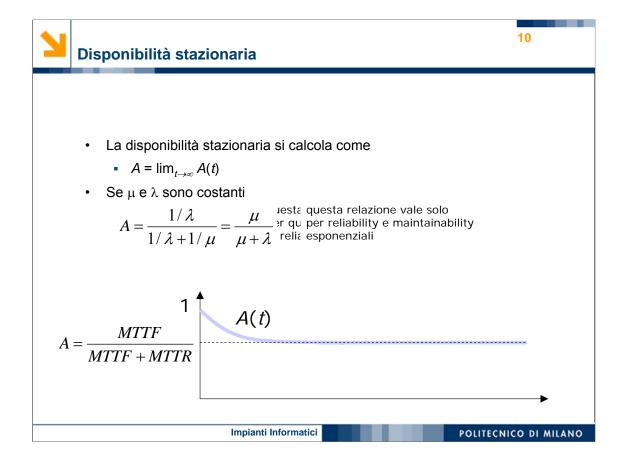
Un sistema può essere altamente disponibile nonostante esso mostri frequenti, ma molto brevi, periodi di malfunzionamento

- •In modo complementare alla disponibilità è possibile definire l'indisponibilità U(t) (in inglese *unavailability*) come la probabilità che il sistema non stia funzionando nell'istante t
- •E' evidente che la somma di availability e unavailability deve essere pari ad uno



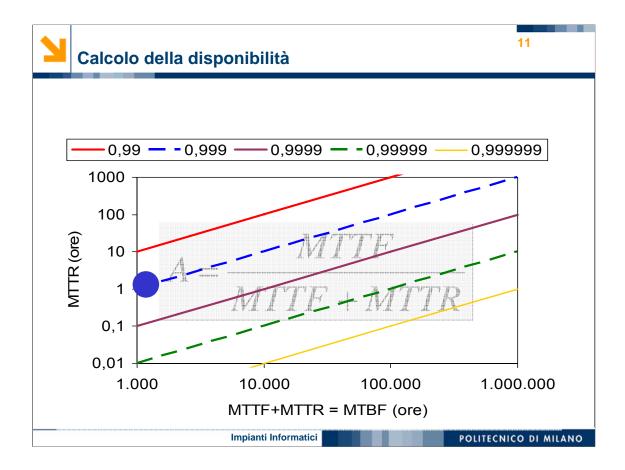
La disponibilità stazionaria A è la percentuale di tempo in cui il sistema funziona correttamente

- •In altre parole, l'affidabilità stazionaria è data dal rapporto tra il tempo medio di funzionamento
- •e il tempo totale di funzionamento, il MTBF, che è dato dalla somma di MTTF e MYTR



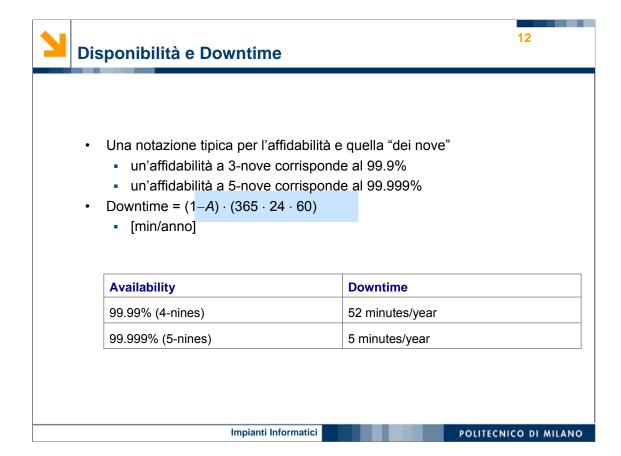
Nelle lezioni successive vedremo che la disponibilità stazionaria A si può definire in modo più preciso come il limite che tende a più infinito di A(t)

- •In altre parole, dopo un periodo sufficientemente lungo di tempo, la disponibilità di un sistema tende ad un valore limite stazionario
- •Nel caso in cui *failure rate* e *repair rate* siano costanti (ossia nel caso in cui *unavailability* e *maintainability* siano esponenziali), possiamo sostituire MTTF e MTTR con il reciproco di *failure rate* e *repair rate*
- •la disponibilità stazionaria diviene quindi $\mu/(\lambda + \mu)$



E' interessante osservare graficamente il legame tra disponibilità, MTTF e MTTR

- •Tracciano un grafico che ha sull'asse verticale il MTTR (in scala logaritmica) e sull'asse orizzontale il MTBF. Tracciamo su questo grafico le curve (che sono in realtà delle rette) a disponibilità costante
- •Si vede che per ottenere un certo livello di disponibilità (ad esempio, del 99,9%) è possibile avere un MTBF basso (ossia è possibile avere dei guasti frequenti) a patto di avere un MTTR basso (ossia a patto di riparare velocemente i guasti)
- •Nel caso in cui il MTBF sia alto (ossia, nel caso in cui i guasti siano poco frequenti), la stessa disponibilità si può ottenere con MTTR alti (ossia con tempi lunghi di riparazione del guasto)



Una notazione tipica per la disponibilità e quella "dei nove". Ad esempio

- •una disponibilità a 3-nove corrisponde al 99.9%
- •una disponibilità a 5-nove corrisponde al 99.999%
- •Spesso in alternativa alla una disponibilità può essere comodo utilizzare il downtime
- •Il downtime indica il numero medio di minuti in un anno per cui il sistema non è funzionante
- •il downtime si calcola moltiplicando l'indisponibilità
- •per il numero di minuti presenti in un anno
- •A titolo di esempio, una disponibilità a 4 nove (ossia del 99.99%) corrisponde ad un down time di 52 minuti all'anno. Una disponibilità a 5 nove (ossia, del 99.999%) corrisponde ad un downtime di 5 minuti all'anno