

**Linguaggi Formali e Compilatori**  
**Prof. Crespi Reghizzi**  
**Soluzioni della prova scritta<sup>1</sup>**  
**06/10/2004**

Revisione 25.01.2005

**1 Espressioni regolari e automi finiti 20%**

1. Progetto di espr. regolare. Alfabeto  $\Sigma = \{a, b\}$ . Con riferimento ai linguaggi
- $$R_1 = \{x \in \Sigma^* \mid x \text{ contiene due sottostringhe } ab\}$$
- $$R_2 = \{x \in \Sigma^* \mid x \text{ contiene un numero (anche nullo) pari di } a\}$$
- $$R = R_1 \setminus R_2$$
- (a) Scrivete le espr. reg. di  $R_1, R_2, R$  con i soli operatori di base  $\{\cup, *, \cdot\}$
- (b) Scrivete l'espr. reg. di  $R$  usando anche l'operatore  $\neg$  e  $\cap$  (ma non la differenza insiemistica).

**Soluzione**

(a)

$$R_1 = b^* a^* abb^* a^* abb^* a^*$$

$$R_2 = (b^* ab^* a)^* b^* \text{ opp. } (b^* (ab^* a)^*)^*$$

Una frase di  $R$  è una frase di  $R_1$  con il vincolo di avere un numero dispari di  $a$ .

Da cui:

$$R = b^* \{a^r abb^* a^s abb^* a^t \mid r + s + t \text{ dispari}\}$$

Si danno tre casi:  $r, s$  pari,  $t$  dispari;  $r, t$  pari,  $s$  dispari;  $s, t$  pari,  $r$  dispari.

$$R = b^* ((a^2)^* abb^* (a^2)^* abb^* (a^2)^* a \mid \dots \mid \dots)$$

(b)  $R = R_1 \cap \neg R_2$

---

<sup>1</sup>Tempo 2 ore 30'. Libri e appunti personali possono essere consultati. Per superare la prova l'allievo deve dimostrare la conoscenza di tutte e 5 le parti.

2. Dato il linguaggio regolare

$$L = (\neg(b^+) \cap (aa \mid bb)^+)^+$$

- (a) Costruite, mostrando i passaggi, il riconoscitore deterministico minimo del linguaggio.
- (b) Calcolate l'espr. reg. senza gli operatori  $\neg, \cap$

### Soluzione

Vediamo due approcci per costruire il riconoscitore di  $L$ :

#### Composizione di automi

- (a) Costruire il riconoscitore minimo  $A_1$  di  $\neg(b^+)$
- (b) Costruire il riconoscitore minimo  $A_2$  di  $(aa \mid bb)^*$
- (c) Costruire la macchina  $A = A_1 \times A_2$  prodotto che riconosce  $R = \neg(b^+) \cap (aa \mid bb)^*$
- (d) Osservare che  $L = R^+ \equiv R$  per la idempotenza di stella e croce.
- (e) Calcolare la e.r. di  $L(A)$  con il metodo di eliminazione opp. risolvendo le eq.

#### Osservazione del linguaggio

Si vede facilmente che l'intersezione  $R$  contiene la stringa vuota e le stringhe contenenti almeno una  $a$  tra quelle appartenenti a  $(aa \mid bb)^*$ , ossia

$$R = \varepsilon \mid (a^2 \mid b^2)^* a^2 (a^2 \mid b^2)^*$$

da cui è facile ricavare, a occhio (o con il metodo di McNaughton e Yamada) l'automa.

## 2 Grammatiche 20%

1. Progettate una grammatica (consentita la forma EBNF) per il ling. di alfabeto  $\{ (, ), v, +, \times \}$  così definito, con riferimento al linguaggio delle espressioni aritmetiche.

- Il prodotto ha precedenza sulla somma
- Gli operatori sono associativi a sinistra
- Una espressione moltiplicativa con tre o più operandi  $o_1 \times o_2 \times o_3 \times \dots$  deve essere racchiusa tra parentesi. (Le parentesi sono possibili anche con uno o due operandi.)

Ad es.  $v \times v \times (v \times v)$  non è valida, ma è valida  $(v \times v \times (v \times v))$

(a) Progettate la grammatica

(b) Disegnate l'albero sint. della frase  $v + (v \times (v + v) \times v) \times (v \times v)$

### Soluzione

$$E \rightarrow T(+T)^*$$

$$T \rightarrow F \mid F \times F \mid ' (F \times F (\times F)^+ ) '$$

$$F \rightarrow v \mid ' (E') '$$

2. Il ling.  $L$  descrive la serie di operazioni nel carrello di un negozio virtuale.

Alfabeto delle azioni	Le regole di validità
$i$ inserisce un articolo nel carrello $t$ toglie un articolo dal carrello	sempre possibile $t$ è lecito solo se il carrello non è vuoto
$a$ azzerà il prezzo degli articoli presi	$a$ è possibile e obbligatorio immediatamente dopo l'azione $t$ , se essa ha svuotato il carrello

Esempi validi	Esempi non validi
$i, iit, iitta, itaiittai$	$t, ti, iita, ia, ait$

- Descrivete il ling. a parole o con un predicato caratteristico.
- Scrivete la grammatica (consentita la forma EBNF)
- Disegnate un albero sintattico sufficientemente rappresentativo.

### Soluzione

Astraendo dall'alfabeto si nota che  $i$  e  $t$  possono essere visti come una marca di apertura e di chiusura di un ling. a parentesi.

Sia  $D$  il ling. di Dyck di alfabeto  $i, t$

sia  $N$  il ling.  $\{i^n t^n \mid n \geq 1\}$

e sia  $P$  il ling. dei prefissi del ling. di Dyck  $D$ .

Il ling.  $L$  ha la struttura seguente

$$\underbrace{x_1 a x_2 a \dots x_n a}_{x_i \in N} i \underbrace{y}_{y \in P}$$

La grammatica è:

$$S \rightarrow (Na)^+ iP \mid (Na)^+ \mid iP$$

$$N \rightarrow iNt \mid it$$

$$P \rightarrow i^+ DtD \mid i^*$$

## **Domanda relativa alle esercitazioni 20%**

Vedi fogli separati

### 3 Grammatiche e analisi sintattica 20%

Dato il linguaggio

$$L = \{a^n b^n \mid n \geq 0\} \cup \{a^{2^n} c b^{2^n} \mid n \geq 0\}$$

1. Progettate una grammatica adatta all'analisi LL oppure LR.
2. Verificate che la grammatica sia, in conformità con la vostra scelta, LL(k) o LR(k).

#### 3.1 Soluzione

**LL(1):** A prima vista il linguaggio potrebbe sembrare non essere LL(k), per ogni  $k$ , perché i due sottolinguaggi iniziano allo stesso modo con un numero qualsiasi di  $a$ . Ma la solita astuzia di mettere in comune le derivazioni dei due sottolinguaggi risolve facilmente il problema. La grammatica LL(1) è:

$$\begin{array}{l} S \rightarrow aAb \\ S \rightarrow \varepsilon \\ S \rightarrow c \\ \hline A \rightarrow aBb \\ A \rightarrow \varepsilon \\ A \rightarrow c \\ \hline B \rightarrow aAb \\ A \rightarrow \varepsilon \end{array}$$

**LR(1):** La grammatica LR(1) è:

$$\begin{array}{l} S \rightarrow X \mid Y \\ X \rightarrow aXb \mid \varepsilon \\ Y \rightarrow a^2 Y b^2 \mid c \end{array}$$

## 4 Traduzione e semantica 20%

1. Le compagnie aeree che volano tra le città indicate sono

Berlin	Milano	AZ, LH
Berlin	Paris	AF, LH
Milano	Paris	AF, AZ
Milano	Roma	AZ

Il ling. sorgente di alfabeto  $\{B, M, P, R\}$  è l'insieme dei cammini, anche ciclici, da Milano a Milano, es.

$$x = MBPBM RM$$

La sua traduzione di alfabeto pozzo  $\{AF, AZ, LH\}$  contiene le sequenze delle compagnie aeree possibili per quell'itinerario, ad es.

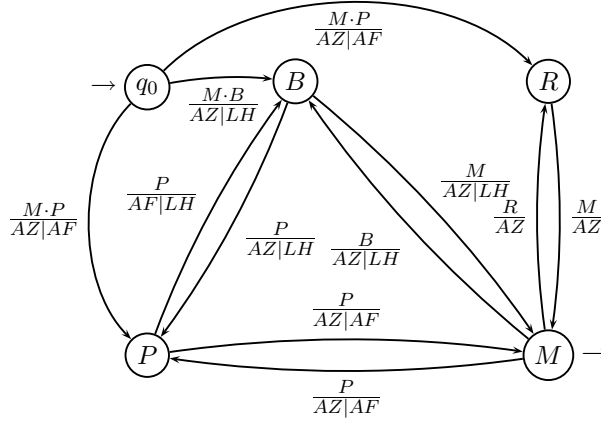
$$\tau(x) = \{AZ\ AF\ AF\ AZ\ AZ\ AZ, LH\ AF\ AF\ AZ\ AZ\ AZ, \dots\}$$

- (a) Progettate un automa trasduttore per calcolare la traduzione.
- (b) Progettate una gramm. a attributi per calcolare come attributo una stringa di alfabeto  $\{AF, AZ, LH\}$  appartenente a  $\tau(x)$  tale da approssimare il seguente criterio: la varianza del numero di voli con ogni compagnia deve essere minima. Ad es. per l'itinerario precedente:  
*LH AF AF LH AZ AZ*
- (c) Disegnate un albero decorato con gli attributi
- (d) Disegnate i grafi delle dipendenze funzionali e indicate quali algoritmi di valutazione si possono applicare.

### Soluzione

- (a) Automa trasduttore non deterministico

Le frasi più corte sono  $M(B \mid P \mid R)M$ .



(b) Gramm. a attributi

**Sintassi:**  $\Sigma = \{b, m, p, r\}$

$$\begin{array}{l}
 \frac{S \rightarrow mM}{M \rightarrow bB} \\
 M \rightarrow pP \\
 M \rightarrow rR \\
 \frac{B \rightarrow mM}{B \rightarrow pP} \\
 \frac{B \rightarrow pP}{B \rightarrow m} \\
 \frac{P \rightarrow \dots}{\dots}
 \end{array}$$

Attributi e funzioni semantiche:

$c$	ereditato	è un record con i campi $h, f, z$ , i contatori delle 3 compagnie
$v$	ereditato	sequenza delle compagnie scelte
$iter$	sintetizzato	lla sequenza finalke delle com- pagnie scelte
$min(a_1, a_2)$		quella tra le compagnie $a_1, a_2$ che ha viaggiato meno
$aggiorna(c, a)$		aggiorna i totali $c$ aggiun- gendo la compagnia $a$



$S \rightarrow mM$	$c_1 := (0, 0, 0) \ v_1 := \varepsilon$
$M \rightarrow bB$	$c_1 := \text{aggiorna}(c_0, \min(c_0.h, c_0.z)) \ v_1 := \text{cat}(v_1, \min(c_0.h, c_0.z))$
$M \rightarrow pP$	$\dots$
$M \rightarrow rR$	$c_1 := \text{aggiorna}(c_0, 'AZ') \ v_1 := \text{cat}(v_1, 'AZ')$
$B \rightarrow mM$	$\dots$
$B \rightarrow pP$	$\dots$
$B \rightarrow m$	$iter_0 := \text{cat}(v_0, \min(c_0.h, c_0.z))$
$P \rightarrow \dots$	$\dots$

...

**Valutazione:** La grammatica è valutabile con una scansione del tipo  $L$