Chapter 9

Linguaggi Formali e Compilatori - Prof. Breveglieri e Crespi Reghizzi - Soluzione Prova scritta 07/02/2005

Tempo 2 ore per chi è esonerato dalle prime due parti, 3 ore per gli altri.

AVVERTENZA: L'esame è diviso in 5 parti

- 1. Espr. reg. e aut. finiti: Esonerato chi ha superato il compitino
- 2. Grammatiche Esonerato chi ha superato il compitino
- 3. Esercitazioni Flex Bison (fascicolo separato) Obbligatorio per tutti
- 4. Grammatiche e analisi sintattica Obbligatorio per tutti
- 5. Traduzione e semantica Obbligatorio per tutti

9.1 Espressioni regolari e automi finiti 20%

1. Trovare la (o le) stringa più breve che appartiene al linguaggio di alfabeto $\{a, b\}$ generato dall'espressione regolare R_1 :

$$R_1 = (ab^+) \left(\neg (ab \mid b^*) \left((b^*ab^*a)^+ \cap (aaa)^* \right) \right)$$

Soluzione

$$\min \ {\rm di} \ (ab^+) = ab$$

$$\min \ {\rm di} \ (\neg (ab \mid b^*)) = a$$

$$\min \ {\rm di} \ \left((b^*ab^*a)^+ \cap (aaa)^*)\right) = aaaaaa$$

La frase più breve è pertanto aba^7

2. Trovare la (o le) stringa più breve che appartiene al linguaggio di alfabeto $\{a,b\}$ generato dall'espressione regolare R_2 :

$$R_2 = \neg (a^* \mid (a^*b^+)^+)^* \mid b(b \mid a)^+bb^+$$

Soluzione essendo il primo termine

$$\neg (a^* | (a^*b^+)^+)^*$$

il complemento del linguaggio universale, esso è vuoto. Dal secondo termine

$$b(b \mid a)^+bb^+$$

si ha:

$$\min \ \mathrm{di} \ b = b$$

$$\min \ \mathrm{di} \ (b \mid a)^+ = a, b$$

$$\min \ \mathrm{di} \ bb^+ = bb$$

La risposta è pertanto babbe bbbb

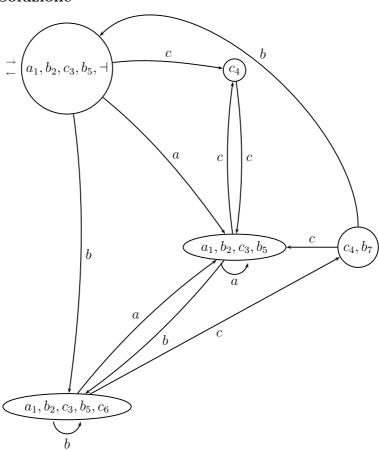
150CHAPTER 9. LINGUAGGI FORMALI E COMPILATORI - PROF. BREVEGLIERI H

3. È data l'espressione regolare seguente:

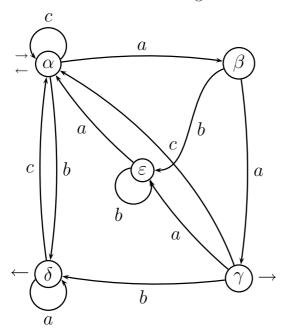
$$R = ((a \mid b^* \mid cc)^*bcb)^*$$

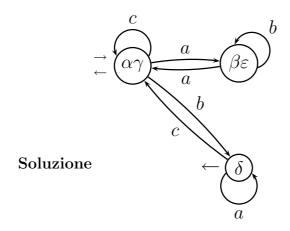
Tramite l'algoritmo di McNaughton-Yamada costruire l'automa deterministico che riconosce il linguaggio regolare L(R).

Soluzione



4. Minimizzare l'automa seguente.





9.2 Grammatiche 20%

- 1. Si consideri il ling. di Dyck di alfabeto $\{ (','),',[',']' \}$.
 - (a) Trovare la grammatica BNF che genera tutte e sole le stringhe di Dyck in cui la parentesi tonda chiusa deve essere immediatamente seguita dalla parentesi quadra aperta.
 - (b) Generalizzando il caso precedente, trovare la grammatica BNF che genera tutte e sole le stringhe di Dyck in cui la parentesi tonda chiusa deve essere immediatamente seguita dalla parentesi quadra aperta oppure dalla parentesi tonda chiusa.

Soluzione

(a) $S \to \{S\}S \mid [S]S \mid (S)Q \mid \varepsilon$

$$Q \to [S]S$$

(b)

$$S \to \{S\}S \mid [S]S \mid (T)Q \mid \varepsilon$$

$$Q \to [S]S \qquad T \to (T) \mid S \mid \varepsilon$$

- 2. Costruire la grammatica EBNF della dichiarazione della struct del ling. C, con le regole seguenti:
 - (a) l'alfabeto comprende le lettere minuscole, le cifre, le due parentesi '{' e '}' e punto-e-virgola
 - (b) i tipi semplici per i campi delle struct sono: int, char, float
 - (c) le struct possono essere annidate
 - (d) la grammatica non deve essere ambigua
 - (e) esempio

```
egin{aligned} & 	ext{struct } \{ & 	ext{ int campo1; } \\ & 	ext{ char campo2; } \\ & 	ext{ struct } \{ & 	ext{ float elema; } \\ & 	ext{ char elemb; } \\ & 	ext{ alfa; } \\ & 	ext{ float campo3; } \} & 	ext{ beta; } \end{aligned}
```

 $I' \rightarrow [a \dots z, A \dots Z][a \dots z, A \dots Z, 0 \dots 9]^*$

9.3 Domanda relativa alle esercitazioni

Vedi fascicolo separato.

9.4 Grammatiche e analisi sintattica 20%

1. Calcolare gli insiemi guida e verificare se le regole di produzione soddisfano la condizione LL(1).

Regola	Insieme Guida
$S \to ASB$	
$S \to c$	
$A \to c$	
$A \to aA$	
$A \to B$	
$B \to bBc$	
$B \to \varepsilon$	

Soluzione

Regola	Insieme Guida
$S \to ASB$	$\operatorname{Ini}(ASB) = \{a, b, c\}$
$S \to c$	c
$A \rightarrow c$	c
$A \to aA$	
$A \to B$	$\operatorname{Ini}(B) \cup \operatorname{Seg}(A) = \{b\} \cup \{a, b, c\} = \{a, b, c\}$
$B \to bBc$	b
$B \to \varepsilon$	$ \operatorname{Seg}(B) \cup \operatorname{Seg}(A) \cup \operatorname{Seg}(S) = \{c, \exists\} \cup \{a, b, c\} \cup \{b, \exists\} = \{a, b, c, \exists\} $

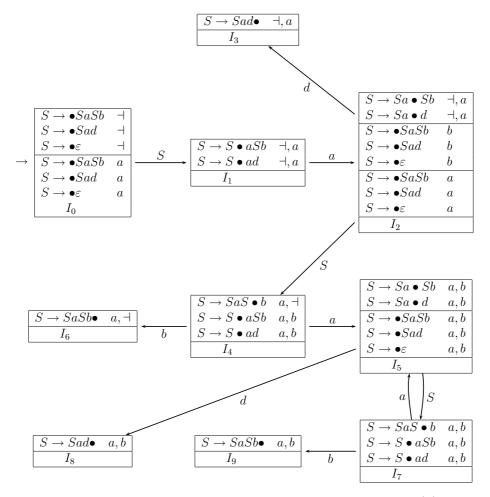
Tutti i nonterminali violano la condizione LL(1).

Nota: la grammatica è ambigua.

2. Costruire il riconoscitore deterministico dei prefissi ascendenti e indicare in quali stati sono violate le condizioni LR(1), LALR(1) e LR(0).

$$S \to SaSb$$
 $S \to Sad$ $S \to \varepsilon$

Soluzione



Tutti e soli gli stati con la candidata $S \to \bullet \varepsilon$ non sono LR(0).

Tutti gli stati sono LR(1): ad es. in I_5 il conflitto LR(0) tra la riduzione $S \to \bullet \varepsilon$ e lo spostamento, scompare prospettando il successivo carattere

156CHAPTER 9. LINGUAGGI FORMALI E COMPILATORI - PROF. BREVEGLIERI I

d, l'unica etichetta terminale di un arco uscente.

La grammatica è anche LALR(1). Infatti fondendo insieme gli stati aventi lo stesso insieme di regole marcate:

$$I_2, I_5 \qquad I_3, I_8 \qquad I_4, I_7 \qquad I_4, I_9$$

e unendo gli insiemi di prospezione a parità di regla marcata, si ottiene il riconoscitore LALR(1), in cui nessuno stato ha conflitto spostamento-riduzione. Si può anche osservare che il riconoscitore LR(1) è privo di stati contenenti <u>due</u> riduzioni, condizione che permette di affermare che la grammatica è LALR(1)

3. Domanda facoltativa. Dato il linguaggio delle espressioni in forma polacca postfissa con un operatore '+' e una variabile v, trovare una grammatica LL(1) che lo generi.

Esempio di frase del linguaggio: vv + v +

Soluzione La grammatica più immediata del linguaggio

$$E \to EE + \qquad E \to v$$

è ricorsiva a sx, quindi inadatta all'analisi LL(1). Trasformando la trasformando la ricorsione sx in dx, si ottiene la grammatica LL(1) seguente:

	Insieme Guida
$E \to vE'$	v
$E' \to E + E'$	v
$E' \to \varepsilon$	$\dashv, +$

9.5 Traduzione e semantica 20%

1. Dati gli alfabeti sorgente e pozzo

$$\Sigma = \{a, b, c\}$$
 $\Delta = \{a, b\}$

considerare la traduzione

$$\tau(ucv) = vu^R$$
 dove $u, v \in \{a, b\}^+$

(a) Scrivere uno schema di traduzione (oppure una gramm. di traduzione) puramente sintattico per definire la traduzione τ e disegnare l'albero sintattico della traduzione

$$\tau(aabcba) = babaa$$

(b) Verificare se è possibile calcolare la traduzione con un trasduttore a pila deterministico, ovvero con un parsificatore LL(1) o LR(1).

Soluzione

(a) La grammatica di traduzione (con i caratteri dell'alfabeto pozzo sottolineati) è:

	Insieme Guida LL(2)
$S \to aY\underline{a}$	a
$S \to bY\underline{b}$	b
$Y \to aY\underline{a}$	a
$Y \to bY\underline{b}$	b
$Y \to cX$	c
$X \to a\underline{a}X$	$\{aa, ab\}$
$X \to b\underline{b}X$	$\{ba,bb\}$
$X \to a\underline{a}$	$a \dashv$
$X \to b\underline{b}$	$b \dashv$

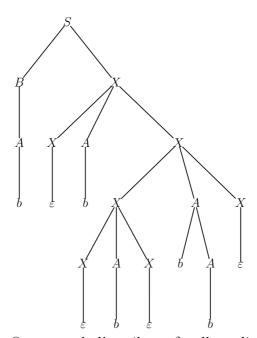
(b) Essendo la sintassi deterministica LL(2), la traduzione può essere calcolata da un parsificatore a discesa ricorsiva, e quindi anche da un trasduttore a pila deterministico.

160CHAPTER 9. LINGUAGGI FORMALI E COMPILATORI - PROF. BREVEGLIERI H

2. È data la Gramm. ad Attributi:

$S_0 \to B_1 X_2$	$\delta_0 \leftarrow \delta_2 \qquad \gamma_2 \leftarrow \beta_1$
$X_0 \to X_1 A_2 X_3$	$\delta_0 \leftarrow \delta_1 + \delta_3 + (\text{if } (\gamma_0 = \alpha_2) \text{ then } 1 \text{ else } 0)$
	$\gamma_1 \leftarrow \gamma_0 \qquad \gamma_3 \leftarrow \gamma_0$
$X_0 \to \varepsilon$	$\delta_0 \leftarrow 0$
$B_0 \to A_1$	$\beta_0 \leftarrow \alpha_1$
$A_0 \to bA_1$	$\alpha_0 \leftarrow \alpha_1 + 1$
$A_0 \rightarrow b$	$\alpha_0 \leftarrow 1$

- (a) Indicare gli attributi ereditati e sintetizzati
- (b) Disegnare sull'albero gli attributi e le frecce delle dipendenze funzionali tra di essi.



(c) Quanto vale l'attributo δ nella radice?

- (d) Verificare se la gramm. a attributi è del tipo L e scrivere almeno in parte le procedure del valutatore ricorsivo.
- (e) Domanda facoltativa. Spiegare che significato ha il calcolo sugli alberi astratti, definito dalla gramm. a attributi, e che cosa il valore di δ rappresenta.

Scrivere una gramm. ad attributi puramente sintetizzata che calcola lo stesso valore di δ .

Soluzione

- (b) Disegnare sull'albero gli attributi e le frecce delle dipendenze funzionali tra di essi.
- (c) Quanto vale l'attributo δ nella radice? 2
- (d) La gramm. a attributi è del tipo L:

l'attrib. ered. dipende nella 2 dall'attrib ered. del padre, nella 1 dall'attrib. sint. del fratello precedente;

l'attrib
. sint. δ (nella 2) dipende dall'attributo ered. del padre e da attrib
 dei figli;

gli altri attrib. sint. dipendono solo da attrib. sintet.

• scrivere almeno in parte le procedure del valutatore ricorsivo:

162CHAPTER 9. LINGUAGGI FORMALI E COMPILATORI - PROF. BREVEGLIERI I

Poiché la sintassi è astratta e ambigua, non si può costruire un parsificatore integrato con il valutatore. Il valutatore opera dunque sull'albero sintattico già costruito. Il suo codice contien una procedura per simbolo nonterminale, avente i seguenti argomenti:

un puntatore al nodo dell'albero;

un argomento d'ingresso per l'attributo ereditato γ dove è rilevante;

un argomento d'uscita per l'attributo sintetizzato.

Il corpo delle procedure A e X contiene un condizionale guidato dalla produzione sintattica applicata nel nodo.

(e) Domanda facoltativa.

Spiegare che significato ha il calcolo sugli alberi astratti, definito dalla gramm. a attributi, e che cosa il valore di δ rappresenta.
Il sottoalbero B è il numero n (rappresentato dalla stringa aⁿ) da cercare nel resto dell'albero, che non è altro che una albero binario con un numero m (la stringa a^m) associato a ogni nodo interno.

Il valore di δ è il numero di comparse di n nell'albero.

• Scrivere una gramm. ad attributi puramente sintetizzata che calcola lo stesso valore di δ :

Gli attributi α e β si conservano, e si eliminano gli altri. Si usa un attributo sintet. μ , un multi-insieme di interi, che conterrà il numero di comparse delle stringhe a^m presenti. Nella produzione

$$X_0 \rightarrow X_1 A_2 X_3$$

l'attributo μ_0 è calcolato come unione dei multi-insiemi $\mu_1,\,\mu_3$ e dell'insieme $\{\alpha_2\}$

Nella radice, si assegna a δ_0 la molteplicità di β_1 in μ_2 .

Nota: l'eliminazione degli attributi ereditati ha richiesto l'uso di un attributo sintetizzato di dominio complesso (multi-insieme).