



Facoltà di Ingegneria dell'informazione  
**Ingegneria della conoscenza 2009–10**  
Appello del 7 luglio 2010 – Soluzioni

1 4 pt.	Con riferimento a un sistema logico qualsiasi, spiegare i concetti di <i>decidibilità</i> e <i>semidecidibilità</i> del reasoning. Fare un esempio di logica con reasoning decidibile e uno di logica con reasoning semidecidibile.
Vedi le dispense, par. 2.2.	
2 10 pt.	<p>Utilizzando la notazione DL, definire in OWL 2 DL la seguente ontologia concernente le liste lineari di interi. Di ogni proprietà specificare dominio e codominio. Identificare le eventuali specifiche che non possono essere rappresentate in OWL 2 DL, spiegare perché e, se possibile, fornire una rappresentazione approssimata. Ove possibile utilizzare asserzioni di ABox. Specifiche:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>ogni lista ha al massimo un nodo come testa; liste e nodi sono disgiunti;</li><li>a ogni nodo sono associati: esattamente un'informazione, che è numero intero; e al massimo un successore, che è un nodo;</li><li>le liste vuote sono le prive di testa; i nodi iniziali sono i nodi che sono testa di una lista; i nodi terminali sono i nodi privi di successore;</li><li>un nodo <math>x</math> precede un nodo <math>y</math> se, e solo se, esiste una catena di relazioni di successore che porta da <math>x</math> a <math>y</math> (la catena deve avere lunghezza uguale o superiore a 1);</li><li>un nodo appartiene a una lista se: è il nodo iniziale della lista; oppure è preceduto da un nodo che appartiene alla lista;</li><li>la lista <code>lista1</code> ha <code>nodo1</code> come testa, che ha <code>nodo2</code> come successore; l'informazione di <code>nodo1</code> è l'intero 25, quella di <code>nodo2</code> è l'intero -7.</li></ol> <p>Dire se dalla vostra ontologia è deducibile quanto segue (formulare le interrogazioni, dire quale servizio di ragionamento viene invocato, indicare la risposta e giustificarla brevemente):</p> <ol style="list-style-type: none"><li>è possibile che un nodo sia contemporaneamente nodo iniziale e nodo terminale;</li><li>il nodo <code>nodo2</code> di <code>lista1</code> (domanda 6) è un nodo terminale.</li></ol>
<div>1. <math>\text{haTesta}: \text{Lista} \longrightarrow \text{Nodo}</math>      <math>\text{Lista} \sqsubseteq \leq 1 \text{ haTesta}</math>      <math>\text{Lista} \sqcap \text{Nodo} \sqsubseteq \perp</math></div> <div>2. <math>\text{haInfo}: \text{Nodo} \longrightarrow \text{integer}</math>      <math>\text{haSucc}: \text{Nodo} \longrightarrow \text{Nodo}</math>      <math>\text{Nodo} \sqsubseteq = 1 \text{ haInfo} \sqcap \leq 1 \text{ haSucc}</math></div> <div>3. <math>\text{ListaVuota} \equiv \text{Lista} \sqcap \neg \exists \text{ haTesta}</math>      <math>\text{NodoIniziale} \equiv \exists \text{ haTesta}^-</math>      <math>\text{NodoTerminale} \equiv \text{Nodo} \sqcap \neg \exists \text{ haSucc}</math></div> <div>4. <math>\text{precede}: \text{Nodo} \longrightarrow \text{Nodo}</math>      <math>\text{haSucc} \sqsubseteq \text{precede}</math>      <math>\text{Tra}(\text{precede})</math></div> <p>Si tratta di un'approssimazione, che rappresenta solo la parte condizione sufficiente e non la condizione necessaria per la precedenza</p> <div>5. <math>\text{appartieneA}: \text{Nodo} \longrightarrow \text{Lista}</math>      <math>\text{haTesta}^- \sqsubseteq \text{appartieneA}</math></div> <p><math>\text{precede}^- \circ \text{appartieneA} \sqsubseteq \text{appartieneA}</math> (oppure <math>\text{haSucc}^- \circ \text{appartieneA} \sqsubseteq \text{appartieneA}</math>, equivalente e più efficiente)</p> <div>6. <math>\text{haTesta}(\text{lista1}, \text{nodo1})</math>      <math>\text{haSucc}(\text{nodo1}, \text{nodo2})</math>      <math>\text{haInfo}(\text{nodo1}, "25"^\wedge \text{integer})</math>      <math>\text{haInfo}(\text{nodo2}, "-7"^\wedge \text{integer})</math></div> <div>7. <math>?- \text{NodoIniziale} \sqcap \text{NodoTerminale}</math> (verifica di soddisfacibilità) <math>\Rightarrow \text{true}</math></div> <p>La classe è soddisfacibile perché tutti gli assiomi sono verificati da una lista costituita da un solo nodo (che è iniziale e anche terminale)</p> <div>8. <math>?- \text{NodoTerminale}(\text{nodo1})</math> (instance check) <math>\Rightarrow \text{false}</math></div> <p>Ricordiamo che la risposta "false" significa: non deducibile. In effetti dall'ontologia non è deducibile che <code>nodo2</code> sia privo di successore.</p>	
3 4 pt.	<p>Per ciascuna delle espressioni DL seguenti, e prestando attenzione alla differenza fra classi ed enunciati:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>tradurre l'espressione in italiano (senza utilizzare variabili o altri termini tecnici della logica o della teoria degli insiemi)</li><li>specificare la semantica dell'espressione in termini di modelli <math>M = \langle \Delta, - \rangle</math>:</li></ul>
<div>1. <math>\text{CartaDaGioco} \sqcap \neg (\text{haSeme} \ni \text{cuori})</math></div> <p>Le carte da gioco non di cuori (classe)</p> <p><math>(\dots)' = \text{CartaDaGioco}' \cap (\Delta \setminus \{x \in \Delta \mid \langle x, \text{cuori} \rangle \in \text{haSeme}\})</math></p>	
<div>2. <math>\text{CartaDaGiocoRossa} \equiv (\text{haSeme} \ni \text{cuori}) \sqcup (\text{haSeme} \ni \text{quadri})</math></div> <p>Le carte da gioco rosse sono quelle di cuori o di quadri (enunciato di TBox)</p> <p><math>M \models \dots \text{sse } \text{CartaDaGiocoRossa}' = \{x \in \Delta \mid \langle x, \text{cuori} \rangle \in \text{haSeme}\} \cup \{x \in \Delta \mid \langle x, \text{quadri} \rangle \in \text{haSeme}\}</math></p>	
<div>3. <math>\exists \text{genitoreDi} \sqcap \forall \text{genitoreDi}. \text{Uomo}</math> (andrea)</div> <p>Andrea è genitore di soli figli maschi (asserzione di ABox)</p> <p><math>M \models \dots \text{sse } \text{andrea}' \in \{x \in \Delta \mid \text{per qualche } y \in \Delta, \langle x, y \rangle \in \text{genitoreDi}\} \cap \{x \in \Delta \mid \text{se per qualche } y \in \Delta \text{ si ha } \langle x, y \rangle \in \text{genitoreDi}', \text{ allora } y \in \text{Uomo}\}</math></p>	
<div>4. <math>\text{confinaCon} \sqsubseteq \text{confinaCon}^-</math></div> <p>se un oggetto confina con un altro, il secondo confina con il primo (enunciato di RBox)</p> <p><math>M \models \dots \text{sse } \text{confinaCon}' \subseteq (\text{confinaCon}')^{-1}</math></p>	

