

Facoltà di Ingegneria dell'informazione

Ingegneria della conoscenza 2009-10

Appello del 7 luglio 2010 - Soluzioni

1 4 pt.

10

pt.

Spiegare il concetto di *servizio di ragionamento*. Classificare e descrivere brevemente i principali servizi di ragionamento. Dire a quale servizio di ragionamento fondamentale sono riducibili tutti i principali servizi di ragionamento e spiegare come tale riduzione viene eseguita per un servizio di ragionamento a scelta.

Vedi le dispense, parte I, par. 6.2

- 2 Definire in SROIQ(D_n) la seguente ontologia delle carte da gioco "francesi":
 - 1. un mazzo di carte da gioco ha esattamente 52 carte;
 - 2. ciascuna carta ha un seme e un valore;
 - 3. i semi sono: cuori, quadri, fiori e picche; i valori sono: A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K;
 - 4. le carte rosse sono le carte di cuori e di quadri, quelle nere sono le carte di fiori e di picche;
 - 5. per ogni coppia seme-valore esiste esattamente una carta (attenzione!!!).

Distinguere le classi atomiche dalle proprietà usando notazioni diverse. Per ogni proprietà specificare sempre dominio e codominio. Una volta definita l'ontologia formulare le interrogazioni che svolgono i compiti seguenti:

- elencare i valori dell'insieme di carte (c01, c23, c32);
- 7. elencare le carte che hanno lo stesso seme della carta c45.

Infine rappresentare con enunciati $SROIQ(D_n)$ la seguente affermazione e dire se l'ontologia definita in precedenza consente di dedurre tali enunciati come teoremi, motivando la risposta (ovvero, spiegando in base a quali assiomi gli enunciati sono deducibili, oppure perché non sono deducibili):

8. la classe delle carte è l'unione disgiunta delle carte rosse e delle carte nere (non usare *DisUni*, scrivere gli enunciati per esteso).

1. haCarta: Mazzo → Carta Mazzo ⊑ =52 haCarta

2. haSeme: Carta → Seme haVal: Carta → Val Carta ⊑ =1 haSeme □ =1 haVal

3. Seme \equiv {cuo,qua,fio,pic} \neq (cuo,qua,fio,pic)

 $Val \equiv \{A,2,3,4,5,6,7,8,9,10,J,Q,K\}$ $\neq (A,2,3,4,5,6,7,8,9,10,J,Q,K)$ 4. CartaRossa $\equiv \exists haSeme.\{cuo,qua\}$ CartaNera $\equiv \exists haSeme.\{fio,pic\}$

- 5. HasKey(Carta; haSeme, haVal;)
- 6. ?- ∃haVal⁻.{c01,c23,c32} (*)
- 7. ?- ∃haSeme.(haSeme → c45) (*)

Ambedue gli enunciati sono deducibili: il primo perché ogni carta ha esattamente un seme e cuori, quadri, fiori e picche sono tutti i semi; il secondo perché ogni carta ha esattamente un seme, i semi di CartaRossa sono {cuo,qua}, i semi di CartaNera sono {fio,pic} e i semi sono tutti distinti.

NOTA. Intuitivamente è implicito in questa ontologia che la classe Carta contiene esattamente le carte di un mazzo. Infatti per ogni coppia seme-valore esiste esattamente una carta, tali coppie sono 4x13 = 52, e un mazzo contiene esattamente 52 carte. Tuttavia, che esistano esattamente 52 carte NON deriva formalmente dall'ontologia, perché l'assioma *HasKey* non può essere utilizzato per dedurlo (vedi dispense, parte II, par. 9.4).

3 Per ciascuna delle espressioni DL seguenti, e prestando attenzione alla differenza fra classi ed enunciati:

4 pt.

- tradurre l'espressione in italiano (senza utilizzare variabili o altri termini tecnici della logica o della teoria degli insiemi)
- specificare la semantica dell'espressione in termini di modelli $M = \langle \Delta, -^{l} \rangle$:
- 1. Servitore □ =2 padroneDi (arlecchino)

Arlecchino è servitore di due padroni (asserzione di ABox)

```
M \models ... sse arlecchino' \in Servitore' \cap \{x \in \Delta \mid \#\{y \in \Delta \mid \langle y, x \rangle \in \text{padroneDi'}\} = 2\}
```

2. Autolbrida ⊑ =1 haMotore.MotoreAScoppio □ =1 haMotore.MotoreElettrico

Un'auto ibrida ha un motore a scoppio e uno elettrico (enunciato di TBox)

```
M |= ... sse Autolbrida' \subseteq \{x \in \Delta \mid \#\{y \in MotoreAScoppio' \mid \langle x,y \rangle \in haMotore'\} = 1\}
\cap \{x \in \Delta \mid \#\{y \in MotoreElettrico' \mid \langle x,y \rangle \in haMotore'\} = 1\}
```

I veicoli che, se hanno un motore, ce l'hanno elettrico (classe)

 $(...)' = \text{Veicolo}' \cap \{x \in \Delta \mid \text{se per qualche y si ha} < x,y > \in \text{haMotore}', \text{ allora y} \in \text{MotoreElettrico}'\}$

4. nemicoDi ∘ nemicoDi ⊑ amicoDi

I nemici dei nemici sono amici (enunciato di RBox)

 $M \models ...$ sse nemicoDi¹ \circ nemicoDi¹ \subseteq amicoDi¹