

Створення bash-скрипта за варіантом

0) Скрипт приймає два числові параметри.

Якщо 1-й параметр більше 2-го - вивести відповідне повідомлення, а також список псевдонімів (alias) вашої системи.

Якщо 1-й параметр не більше 2-го - вивести відповідне повідомлення, а також розмір файлу скрипта (назва скрипта має визначатися всередині самого скрипта).

1) В порядку зростання вивести на екран вагу та назву 3-х найбільш “важких” директорій (просто файли пропускаються), що знаходиться в директорії знаходження скрипта.

2) Пройтися по вмісту цільової директорії.

Для кожної директорії - вивести повідомлення, що `*current_dirname*` є директорією.

Якщо знайдений файл - створити директорію `*current_filename*_dir`, і перемістити файл в неї. Вивести повідомлення, що `*current_filename*` переміщений.

3) Сгенерувати та записати до файлу 5 випадкових додатних чисел. Вивести їх на екран. Видалити з файлу всі числа крім найменшого. Результат вивести на екран.

4) Комбінація з двох маленьких скриптів.

Перший двічі рекурсивно проходить по вмісту цільової директорії, спочатку видаляючи порожні файли, а потім порожні директорії.

Другий повинен запускати перший скрипт в новому вікні терміналу. Створене вікно терміналу не повинно автоматично закриватися після виконання скрипта.

5) Перенаправити результат виконання утиліти “top” в файл.

Обрізати кінець файлу, залишивши в ньому тільки перші `n` рядків. `n` передається у якості параметру скрипта. Якщо параметр не було задано, використовується значення 5.