

## Socket Assignment (part2)

### หลักการทำงาน

Client: สามารถทำการเชื่อมต่อกับ server ได้ ปฏิบัติตัวเป็น player มีปฏิสัมพันธ์กับ server โดยสามารถใช้คำสั่ง ATTACK หรือ FLEE จากนั้น server ก็จะทำการโต้ตอบกลับมา มีเงื่อนไขในการตัดการเชื่อมต่อ 2 เงื่อนไขคือ

1. ใช้คำสั่ง FLEE
2. ค่า (client key)HP ที่ได้จาก server เท่ากับ 0

Server: เมื่อ client เชื่อมต่อเข้ามา server จะแสดงผลไปที่ client ว่า BEGIN จากนั้นจะรอ client ส่ง key มาเพื่อสร้างตัวตนให้กับการเล่นเป็น player โดยจะกำหนดให้มี BossHP = 100 และ (client key)HP = 50 แล้วแสดงผล หากมี client อื่นที่เชื่อมต่อเข้ามา แล้วระบุเป็น key เดียวกัน ค่าของ (client key)HP ก็ยังคงเดิมกับค่าก่อนหน้า แต่ถ้าเป็นคนละ key ก็จะได้ค่า (client key)HP = 50 ไป หลังจาก client ส่ง key มาแล้ว server จะรอคำสั่งของ client โดย

- คำสั่ง ATTACK: ทำการลดค่า BossHP ลง 10 และจะทำการลดค่า (client key)HP ลง 10 ด้วยเช่นกัน แล้วแสดงผลการทำงานให้ทุกๆ client ทราบ
- คำสั่ง FLEE: ทำการตัดการเชื่อมต่อตัว client โดยหากยังมี client อื่นที่ยังเชื่อมต่ออยู่ server ก็จะไม่ปิดตัวลง

และ server จะทำการปิดตัวลงด้วย 2 เงื่อนไขคือ

1. client ทุกตัวตัดการเชื่อมต่อ
2. ค่า BossHP มีค่าเท่ากับ 0

### ภาพตัวอย่างการทำงาน

D:\PSU\3rdYear\WebTech\SocketAssignment_2\node server	D:\PSU\3rdYear\WebTech\SocketAssignment_2\node client	D:\PSU\3rdYear\WebTech\SocketAssignment_2\node client	D:\PSU\3rdYear\WebTech\SocketAssignment_2\node client
Server listening on 127.0.0.1:6969	CONNECTED TO: 127.0.0.1:6969	CONNECTED TO: 127.0.0.1:6969	CONNECTED TO: 127.0.0.1:6969
	BEGIN	BEGIN	BEGIN
	a	b	c
	BossHP: 100	BossHP: 100	BossHP: 100
	HP: 50	BossHP: 90	BossHP: 90
	ATTACK	BossATTACK	BossATTACK
	BossHP: 90	BossHP: 80	BossHP: 80
	BossATTACK	BossATTACK	BossATTACK
	ATTACK	BossHP: 70	BossHP: 70
	BossHP: 80	BossATTACK	BossATTACK
	BossATTACK	BossHP: 60	BossHP: 60
	ATTACK	BossATTACK	BossATTACK
	BossHP: 70	HP: 10	BossHP: 50
	BossATTACK	ATTACK	BossATTACK
	ATTACK	BossHP: 50	BossHP: 40
	BossHP: 60	BossATTACK	BossATTACK
	BossATTACK	ATTACK	BossHP: 30
	HP: 10	BossHP: 40	BossATTACK
	FLEE	BossATTACK	BossHP: 20
	Connection closed	ATTACK	BossATTACK
		BossHP: 30	BossHP: 10
		BossATTACK	HP: 0
		ATTACK	
		BossHP: 20	
		BossATTACK	
		ATTACK	
		BossHP: 10	
		BossATTACK	
		HP: 0	
		Connection closed	