## โครงสร้างหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ หลักสูตรปรับปรุง 2559 (สำหรับนักศึกษารหัส 62)

### หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 147 หน่วยกิต

### ก.หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

สาระที่ 1	ศาสตร์พระราชาและประโยชน์เพื่อนมนุษย์	4 หน่วย	ยกิต
-----------	--------------------------------------	---------	------

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
บังคับเรียน			
001-102	ศาสตร์พระราชากับการพัฒนาที่ยั่งยืน	2((2)-0-4)	
	The King's Philosophy and Sustainable Development		
240-001	ประโยชน์เพื่อนมนุษย์	1(1-0-2)	
	Benefit of Mankinds		
388-100	สุขภาวะเพื่อเพื่อนมนุษย์	1((1)-0-2)	
	Health for All		

## สาระที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ 5 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
บังคับเรียน			
950-101	จิตวิวัฒน์	1((1)-0-2)	
	New Consciousness		
950-102	ชีวิตที่ดี	2((2)-0-4)	
	Happy and Peaceful Life		
895-001	พลเมืองที่ดี	2((2)-0-4)	
	Good Citizens		

## สาระที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการ 1 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
บังคับเรียน			
001-103	ไอเดียสู่ความเป็นผู้ประกอบการ	1((1)-0-2)	
	Idea to Entrepreneurship		

# สาระที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทัน และการรู้ดิจิทัล 4 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
การอยู่อย่างรู้เท	การอยู่อย่างรู้เท่าทัน (บังคับเลือก)		หน่วยกิต
315-201	ชีวิตแห่งอนาคต	2((2)-0-4)	
	Life in the Future		
820-100	รักษ์โลก รักษ์เรา	2((2)-0-4)	
	Save Earth Save Us		
200-103	ชีวิตยุคใหม่ด้วยใจสีเขียว	2((2)-0-4)	

	Modern Life for Green Love		
142-121	โลกแห่งอนาคต (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	2((2)-0-4)	
	The Future Earth		
472-115	ฉันต้องรอด (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	2((2)-0-4)	
	Survival 101		
การรู้ดิจิทัล (	บังคับเลือก)	2	หน่วยกิต
345-104	รู้ทันเทคโนโลยีดิจิทัล	2((2)-0-4)	
	Digital Technology Literacy		
200-107	การเชื่อมต่อสรรพสิ่งเพื่อชีวิตยุคดิจิตัล	2((2)-0-4)	
	Internet of Thing for Digital life		
142-225	ปัจจัยที่ 5 (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	2((2)-0-4)	
	The 5th need		
472-113	ดาบสองคม (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	2((2)-0-4)	
	Black and White		

#### สาระที่ 5 การคิดเชิงระบบ การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข

สาระที่ 5	การคิดเชิงระบบ การคิดเชิงตรรกะและตัวเลข	4	หน่วยกิต
รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
การคิดเชิงระเ	บบ (บังคับเลือก)	2	หน่วยกิต
315-202	การคิดกับการใช้เหตุผล	2((2)-0-4)	
	Thinking and Reasoning		
895-011	การคิดเพื่อสร้างสุข	2((2)-0-4)	
	Creative Thinking		
895-012	การคิดเชิงบวก	2((2)-0-4)	
	Positive Thinking		
142-124	การแก้ปัญหาแบบสร้างสรรค์ (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	2((2)-0-4)	
	Creative Problem Solving		
472-114	กบนอกกะลา (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	2((2)-0-4)	
	Creative Thinking		
การคิดเชิงตร	รกะและตัวเลข (บังคับเลือก)	2	หน่วยกิต
322-100	คำนวณศิลป์	2((2)-0-4)	
	The Art of Computing		
895-010	การคิดกับพฤติกรรมพยากรณ์	2((2)-0-4)	
	Thinking and Predictable Behavior		
142-129	คิดไปข้างหน้า (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	2((2)-0-4)	
	Organic Thinking		
472-118	เงินในกระเป๋า (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	2((2)-0-4)	
	Pocket Money		

สาระท 6	ภาษาและการสอลาร	4	หนวยกด
รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	

กำหนดกลุ่มผู้เรียนตามศักยภาพทางด้านภาษาอังกฤษของนักศึกษา		
T ( 0 - 30 ) บังคับเรียน		
ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	2((2)-0-4)	
Everyday English		
ภาษาอังกฤษพร้อมใช้	2((2)-0-4)	
English on the Go		
T ( 31 - 50 ) บังคับเรียน		
ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน	2((2)-0-4)	
Everyday English		
ภาษาอังกฤษพร้อมใช้	2((2)-0-4)	
English on the Go		
T ( 51 - 70 ) บังคับเรียน		
ภาษาอังกฤษพร้อมใช้	2((2)-0-4)	
English on the Go		
ภาษาอังกฤษยุคดิจิทัล	2((2)-0-4)	
English in the Digital World		
T ( 71 ชิ้นไป ) บังคับเรียน		
ภาษาอังกฤษยุคดิจิทัล	2((2)-0-4)	
English in the Digital World		
ภาษาอังกฤษเชิงวิชาการ	2((2)-0-4)	
English for Academic Success		
	T (0 - 30) บังคับเรียน  ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน  Everyday English ภาษาอังกฤษพร้อมใช้  English on the Go  T (31 - 50) บังคับเรียน  ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน  Everyday English ภาษาอังกฤษพร้อมใช้  English on the Go  T (51 - 70) บังคับเรียน  ภาษาอังกฤษพร้อมใช้  English on the Go ภาษาอังกฤษพร้อมใช้  English in the Digital World  T (71 ชั้นไป) บังคับเรียน  ภาษาอังกฤษยุคดิจิทัล  English in the Digital World  ภาษาอังกฤษยุคดิจิทัล  English in the Digital World ภาษาอังกฤษยุคดิจิทัล	

สาระที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา 2 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
สุนทรียศาสตร์	(บังคับเลือก)	1	หน่วยกิต
895-020	ขิมไทย	1((1)-0-2)	
	Thai Khim		
895-021	ร้อง เล่น เต้นรำ	1((1)-0-2)	
	Singing, Playing, Dancing		
895-022	จังหวะจะเพลง	1((1)-0-2)	
	Rhythm and Song		
895-023	กีตาร์	1((1)-0-2)	
	Guitar		
895-024	อูคูเลเล่	1((1)-0-2)	
	Ukulele		
895-025	ฮาร์โมนิกา	1((1)-0-2)	
	Harmonica		
895-026	ดูหนังดูละครย้อนดูตน	1((1)-0-2)	
	Drama and Self-reflection		
895-027	อรรถรสภาษาไทย	1((1)-0-2)	

	Appreciation in Thai Language		
895-028	การวาดเส้นสร้างสรรค์	1((1)-0-2)	
	Creative Drawing		
340-162	สุนทรียศาสตร์การถ่ายภาพ	1((1)-0-2)	
	The Aesthetic in Photography		
061-001	ความงามของนาฏศิลป์ไทย	1((1)-0-2)	
	Aesthetics of Thai Dance		
472-116	ถักทอเส้นใย เข้าใจท้องถิ่น (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	1((1)-0-2)	
	Local Arts and Fabric		
142-234	โลกสวย (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	1((1)-0-2)	
	Life is Beautiful		
142-135	พับเพียบเรียบร้อย (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	1((1)-0-2)	
	Paper Craft		
142-136	ปั้นดินให้เป็นดาว (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	1((1)-0-2)	
	Sculpture		
142-137	ใครๆ ก็วาดได้ (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	1((1)-0-2)	
	Everyone Can Draw		
142-138	มนต์รักเสียงดนตรี (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	1((1)-0-2)	
	The Sound of Musics		
142-139	ท่องโลกศิลปะ (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	1((1)-0-2)	
	Through The World of Art		
142-237	ดีใชน์เนอร์ชุดดำ (จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาอังกฤษ)	1((1)-0-2)	
	The Designers and Their Black Attires		
กีฬา (บังคับเล็	an)	1	หน่วยกิต
895-030	ว่ายน้ำ	1((1)-0-2)	
	Swimming		
895-031	เทนนิส	1((1)-0-2)	
	Tennis		
895-032	บาสเกตบอล	1((1)-0-2)	
	Basketball		
895-033	กรีฑา	1((1)-0-2)	
	Track and Field		
895-034	ลีลาศ	1((1)-0-2)	
	Social Dance		
895-035	เปตอง	1((1)-0-2)	
	Petanque		
895-036	ค่ายพักแรม	1((1)-0-2)	
	Camping		
895-037	Camping แบดมินตัน	1((1)-0-2)	

895-038	เทเบิลเทนนิส	1((1)-0-2)	
	Table Tennis		
895-039	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ	1((1)-0-2)	
	Exercise for Health		

**วิชาเลือก 6 หน่วยกิต** ให้นักศึกษาเลือกเรียนรายวิชาจากกลุ่มสาระที่ 1- 7 หรือจากรายวิชาเลือกของหมวดวิชาศึกษาทั่วไปที่เปิดสอนในคณะ/ วิทยาเขตต่างๆ ทั้งนี้ต้องตรงตามปรัชญาของหมวดวิชาศึกษาทั่วไป (ไม่นับกลุ่มวิชาภาษาไทยเป็นวิชาเลือก)

### วิชาเลือกในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป

6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
XXX-XXX	xxxxxxxx	2(2-0-4)	
XXX-XXX	xxxxxxxx	2(2-0-4)	
XXX-XXX	xxxxxxx	2(2-0-4)	

### หรือสามารถเลือกจากรายวิชาดังต่อไปนี้

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
890-010	การพัฒนาทักษะการเขียนภาษาอังกฤษ	2((2)-0-4)
	Improving English Writing Skills	
890-011	อ่านได้ใกล้ตัว	2((2)-0-4)
	Reading All Around	
890-012	เทคนิคพิชิตการอ่าน	2((2)-0-4)
	Strategic Reading for Greater Comprehension	
890-013	อ่านงานเขียนเชิงวิชาการสำราญใจ	2((2)-0-4)
	Better Academic Texts Readers	
890-014	ฝึกสำเนียงผ่านเสียงเพลง	2((2)-0-4)
	English Pronunciation through Songs	
890-015	ไวยากรณ์อังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตจริง	2((2)-0-4)
	English Grammar for Real Life Communication	
890-020	การสนทนาภาษาอังกฤษ	2((2)-0-4)
	English Conversation	
890-021	ฟังแล้วพูดภาษาอังกฤษ	2((2)-0-4)
	From Listening to Speaking English	
890-022	การนำเสนอและการพูดในที่สาธารณะเป็นภาษาอังกฤษ	2((2)-0-4)
	Presentations and Public Speaking in English	
890-023	การเรียนรู้ภาษาอังกฤษผ่านทางวัฒนธรรม	2((2)-0-4)
	Learning English Through Cultures	
890-024	รังสรรค์หนังสั้นภาษาอังกฤษ	2((2)-0-4)
	Creating English Short Films	
890-025	ทักษะการเรียนภาษาอังกฤษเพื่อการศึกษาต่อ	2((2)-0-4)
	Study Skills in English for Higher Studies	

890-026	บูรณาการอ่านเขียนภาษาอังกฤษ	2((2)-0-4)	
	Reading to Write in English		
890-030	การสื่อสารภาษาอังกฤษเชิงธุรกิจ	2((2)-0-4)	
	English Communication for Business		
890-031	ภาษาอังกฤษในที่ทำงาน	2((2)-0-4)	
	English in the Workplace		
890-032	ภาษาอังกฤษสำหรับนักท่องเที่ยว	2((2)-0-4)	
	English for Travelers		
890-033	ภาษาอังกฤษสำหรับผู้บริโภคและผู้ประกอบการรุ่นใหม่	2((2)-0-4)	
	English for New Generations of Consumers and Entrepreneurs		
890-040	การเขียนเพื่อการสมัครงาน	2((2)-0-4)	
	Writing for Job Application		
890-041	ภาษาอังกฤษเพื่อการสัมภาษณ์งาน	2((2)-0-4)	
	English for Job Interview		
890-050	แปลสิกูเกิล	2((2)-0-4)	
	Google Translate Me		
890-060	ภาษาอังกฤษตลอดเวลา	2((2)-0-4)	
	English Twenty-Four/Seven		
890-061	ภาษาอังกฤษเพื่อการรู้เท่าทันสื่อดิจิทัล	2((2)-0-4)	
	English for Digital Literacy		
890-070	พิชิตข้อสอบภาษาอังกฤษเพื่อการทำงาน	2((2)-0-4)	
	Winning English Test for Employment		
890-071	พิชิตข้อสอบภาษาอังกฤษเพื่อการศึกษาต่อ	2((2)-0-4)	
	Winning English Test for Higher Studies		
891-020	ภาษาจีนเบื้องต้น	2((2)-0-4)	
	Basic Chinese		
891-021	สนทนาภาษาจีนในชีวิตประจำวัน	2((2)-0-4)	
	Chinese Conversation in Daily Life		
891-022	สนทนาภาษาจีนในที่ทำงาน	2((2)-0-4)	
	Chinese Conversation in the Workplace		
891-010	ภาษาญี่ปุ่นเบื้องต้น	2((2)-0-4)	
	Basic Japanese		
891-011	สนทนาภาษาญี่ปุ่นในชีวิตประจำวัน	2((2)-0-4)	
	Japanese Conversation in Daily Life		
891-012	สนทนาภาษาญี่ปุ่นในที่ทำงาน	2((2)-0-4)	
	Japanese Conversation in the Workplace		
891-040	ภาษาเกาหลีเบื้องต้น	2((2)-0-4)	
	Basic Korean		
895-051	ศิลปะวัฒนธรรมร่วมสมัย	2((2)-0-4)	
	Contemporary Arts and Culture		

895-045	ทักษะการสื่อสาร	2((2)-0-4)
	Communication Skills	
895-047	ประวัติศาสตร์ในภาพยนตร์	2((2)-0-4)
	History in Movies	
895-048	การวาดเส้นและระบายสี	2((2)-0-4)
	Drawing and Painting	
895-050	ศิลปะในสังคมพหุวัฒนธรรม	2((2)-0-4)
	Arts in Multicultural Society	
895-052	การท่องเที่ยวเชิงสร้างสรรค์	2((2)-0-4)
	Creative Tourism	
895-053	การท่องเที่ยวเชิงจิตอาสา	2((2)-0-4)
	Volunteer Tourism	
895-054	การเรียนรู้ผ่านการท่องเที่ยวแบบประหยัด	2((2)-0-4)
	Learning Through Backpacking Trips	
895-055	ตะลุยแดนมรดกโลก	2((2)-0-4)
	World Heritage Journey	
895-056	สงขลาศึกษา	2((2)-0-4)
	Songkhla Studies	
895-060	การพลศึกษาและนันทนาการ	2((2)-0-4)
	Physical Education and Recreation	
895-061	ฟิตและเฟิร์ม	2((2)-0-4)
	Fit and Firm	
895-063	อ้วนได้ก็ผอมได้	2((2)-0-4)
	Fat to Fit	
315-103	ความรู้ทั่วไปทางด้านทรัพย์สินทางปัญญา	2(2-0-4)
	Introduction to Intellectual Property	
340-151	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีในชีวิตประจำวัน	2(2-0-4)
	Science and Technology in Daily Life	
332-100	กุญแจไขธรรมชาติ	2((2)-0-4)
	Key to Nature	
336-215	ชีวิตปลอดภัยจากสารพิษ	2((2)-0-4)
	Safety Life from Toxic Substances	
336-216	ยาและสุขภาพ	2((2)-0-4)
	Drug and Health	
874-192	กฎหมายเพื่อการประกอบอาชีพและการดำเนินชีวิตประจำวัน	2((2)-0-4)
	Law relating to Occupations and Everyday Life	
874-193	ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับกฎหมายทั่วไป	2(2-0-4)
	General Principles of Law	
001-131	สุขภาวะกายและจิต	2((2)-0-4)
	Healthy Body and Mind	

190-404	ธรรมชาติบำบัด	2(2-0-4)	
	Natural Therapy		
001-101	อาเซียนศึกษา	2((2)-0-4)	
	ASEAN Studies		
142-112	อังกฤษออนแอร์	2((2)-0-4)	
	English On Air		
142-211	อังกฤษกันทุกวัน	2((2)-0-4)	
	English Everyday		
142-212	ภาษาอังกฤษเพื่อการพัฒนาปัจเจกบุคคล	2 ((1)-2-3)	
	English for Personality Development		

# ข.หมวดวิชาเฉพาะ 111 หน่วยกิต 1. กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ 21 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
240-215	คณิตศาสตร์วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	
	Computer Engineering Mathematics		
322-171	คณิตศาสตร์วิทยาศาสตร์กายภาพ 1	3(3-0-6)	
	Physical Science Mathematics I		
322-172	คณิตศาสตร์วิทยาศาสตร์กายภาพ 2	3(3-0-6)	
	Physical Science Mathematics II		
324-103	เคมีทั่วไป	3(3-0-6)	
	General Chemistry		
325-103	ปฏิบัติการเคมีทั่วไป	1(0-3-0)	
	General Chemistry Laboratory		
332-103	ฟิสิกส์สำหรับวิศวกร 1	3(3-0-6)	
	Physics for Engineers I		
332-104	ฟิสิกส์สำหรับวิศวกร 2	3(3-0-6)	
	Physics for Engineers II		
332-113	ปฏิบัติการฟิสิกส์สำหรับวิศวกร 1	1(0-2-1)	
	Physics Laboratory for Engineers I		
332-114	ปฏิบัติการฟิสิกส์สำหรับวิศวกร 2	1(0-2-1)	
	Physics Laboratory for Engineers II		

# 2) กลุ่มวิชาวิศวกรรมพื้นฐาน 11 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
200-101	แนะนำวิศวกรรมศาสตร์	1(1-0-2)	
	Introduction to Engineering		
216-111	เขียนแบบวิศวกรรม 1	3(2-3-4)	
	Engineering Drawing I		
221-101	กลศาสตร์วิศวกรรม 1	3(3-0-6)	

	Engineering Mechanics I		
240-205	วงจรไฟฟ้า	3(3-0-6)	
	Electric Circuits		
240-303	ประเด็นทางจริยธรรม กฎหมาย และสังคมของวิชาชีพคอมพิวเตอร์	1(0-2-1)	
	Ethical, Legal and Social Issues in Computer Profession		

# นักศึกษาต้องเลือกทางเลือกในการศึกษาโดยแบ่งออกเป็น 2 ทางเลือก ดังนี้

### 1. หมวดวิชาฝึกงาน

### 2. หมวดวิชาสหกิจศึกษา

### ทางเลือกที่ 1 หมวดวิชาฝึกงาน

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
240-300	การฝึกงาน	ไม่น้อยกว่า 320	
		ชั่วโมง	
	Practical Training		

 3) กลุ่มวิชาชีพ
 79
 หน่วยกิต

 วิชาบังคับ
 61
 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
กลุ่มเทคโนโล	ยีเพื่องานประยุกต์		
240-305	ระบบฐานข้อมูล	3(3-0-6)	
	Database Systems		
กลุ่มเทคโนโล	ยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์		
240-207	การเขียนโปรแกรมและโครงสร้างข้อมูล	3(2-2-5)	
	Programming and Data Structures		
240-210	เทคนิคการเขียนโปรแกรม	2(2-0-4)	
	Programming Techniques		
240-211	วิศวกรรมชอฟต์แวร์	2(2-0-4)	
	Software Engineering		
240-310	การออกแบบและวิเคราะห์ขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)	
	Algorithms: Design and Analysis		
กลุ่มโครงสร้า	งพื้นฐานของระบบ		
240-206	แนะนำเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	
	Introduction to Computer Networks		
240-214	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3(3-0-6)	
	Data Communications and Networking		
240-304	ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	
	Computer Operating Systems		
240-306	เครือข่ายไร้สายและเคลื่อนที่	2(2-0-4)	
	Wireless and Mobile Networks		

240-311	คอมพิวเตอร์แบบกระจายและเทคโนโลยีเว็บ	3(3-0-6)	
	Distributed Computing and Web Technologies		
240-312	ความมั่นคงของคอมพิวตอร์	3(3-0-6)	
	Computer Security		
กลุ่มฮาร์ดแว	ร์และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์		
240-208	ดิจิทัลตรรกะและการออกแบบ	3(3-0-6)	
	Digital Logic and Design		
240-209	อิเล็กทรอนิกส์พื้นฐาน	3(3-0-6)	
	Basic Electronics		
240-212	ความน่าจะเป็นและสถิติ	3(3-0-6)	
	Probability and Statistics		
240-213	คณิตศาสตร์ดิสครีต	2(2-0-4)	
	Discrete Mathematics		
240-307	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และระบบ	3(3-0-6)	
	Computer Architecture and Organization		
240-309	ไมโครคอนโทรลเลอร์และการเชื่อมต่อ	3(3-0-6)	
	Microcontroller and Interfacing		
กลุ่มวิชาปฏิเ	ับติการและโครงงาน		
240-201	ปฏิบัติการซอฟต์แวร์ทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 1	1(0-3-0)	
	Computer Engineering Software Laboratory I		
240-202	ปฏิบัติการฮาร์ดแวร์ทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 1	1(0-3-0)	
	Computer Engineering Hardware Laboratory I		
240-203	ปฏิบัติการซอฟต์แวร์ทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 2	1(0-3-0)	
	Computer Engineering Software Laboratory II		
240-204	ปฏิบัติการฮาร์ดแวร์ทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 2	1(0-3-0)	
	Computer Engineering Hardware Laboratory II		
240-301	ปฏิบัติการวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง 1	1(0-3-0)	
	Advanced Computer Engineering Laboratory I		
240-302	ปฏิบัติการวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ชั้นสูง 2	1(0-3-0)	
	Advanced Computer Engineering Laboratory II		
240-308	เตรียมการโครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์	2(0-6-0)	
	Computer Engineering Project Preparation		
240-401	โครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 1	3(0-9-0)	
	Computer Engineering Project I		
240-402	โครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 2	3(0-9-0)	
_	Computer Engineering Project II		

นักศึกษาจะต้องเลือกลงทะเบียนเรียนรายวิชาทั้ง 12 หน่วยกิต จากรายวิชาบังคับเลือกของกลุ่มวิชาโทกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งใน 4 กลุ่มต่อไปนี้

รายวิชาบังคับเลือกวิชาโท 12 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
วิชาโทวิศวกร	รมสารสนเทศ		
240-320	แนววิธีการปฏิบัติสำหรับการพัฒนาซอฟต์แวร์	3(3-0-6)	
	Practical Approach for Software Development		
240-321	สถาปัตยกรรมการออกแบบและวิศวกรรมสำหรับระบบอัจฉริยะ	3(3-0-6)	
	Design Architecture and Engineering for Intelligent Systems		
240-420	วิศวกรรมเว็บและการประยุกต์ใช้งาน	3(3-0-6)	
	Web Engineering and Applications		
240-421	ระบบสารสนเทศและการจัดการ	3(3-0-6)	
	Information System and Management		
วิชาโทวิศวกร	 รมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์		
240-340	การออกแบบวงจรรวมแบบซีมอส	3(3-0-6)	
	CMOS VLSI Design		
240-341	การออกแบบระบบฝังตัว	3(3-0-6)	
	Embedded System Design		
240-440	หลักการระบบการทำงานแบบเวลาจริง	3(3-0-6)	
	Principles of Real Time Systems		
240-441	สถาปัตยกรรมแบบมัลติคอร์และการเขียนโปรแกรม	3(3-0-6)	
	Multi-Core Programming and Architecture		
วิชาโทวิศวกร	รมเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสื่อสาร	· ·	
240-360	แบบจำลองเครือข่ายและการวิเคราะห์ประสิทธิภาพ	3(3-0-6)	
	Network Modeling and Performance Analysis		
240-361	โพรโตคอลเครือข่าย	3(3-0-6)	
	Network Protocols		
240-460	การเขียนโปรแกรมอินเทอร์เน็ต	3(2-2-5)	
	Internet Programming		
240-461	การออกแบบและบริหารจัดการเครือข่ายสำหรับองค์กร	3(2-2-5)	
	Enterprise Network Design Operation and Management		
วิชาโทวิศวกร	- รมควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์และหุ่นยนต์		
240-380	การประมวลผลสัญญาณและภาพ	3(3-0-6)	
	Signals and Image Processing		
240-381	ระบบควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	
	Computer Control Systems		
240-480	หลักการหุ่นยนต์	3(3-0-6)	
	Principle of Robotics		
240-481	จักรกลอัจฉริยะ	3(3-0-6)	
	Machine Intelligence		

นักศึกษาจะต้องเลือกลงทะเบียนเรียนรายวิชาดังต่อไปนี้ หรือเลือกจากรายวิชาบังคับวิชาโท หรือรายวิชาอื่น ๆ ที่ภาควิชาฯ เห็นชอบ จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต รายวิชาเลือกวิชาโท 6 หน่วยกิต

วิชาโหริศากรรมสารสนเทศ         3(3-0-6)           240-422         การจัดการโครงการพลงได้แวร์         3(3-0-6)           240-423         วิสาภรรมรสมายสงได้แวร์เพิงกริการ         3(3-0-6)           Service-Oriented Schware System Engineering	รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
Software Project Management   3(3-0-6)	วิชาโทวิศวกรร	รมสารสนเทศ		
240-423         วิศากรรมระบบชอฟต์แรร์เซิมรัการ         3(3-0-6)           Service-Oriented Software System Engineering	240-422	การจัดการโครงการซอฟต์แวร์	3(3-0-6)	
Service-Oriented Software System Engineering         3(3-0-6)           240-424         การประมาณผลพัฒนุลและองค์ความรู้แบบก้าวหน้า         3(3-0-6)           Advanced Information and Knowledge Processing         3(3-0-6)           240-425         เหมืองซักมูลและการประยุกติใช้งาน         3(3-0-6)           240-426         ขั้นตอนวิธีขั้นสูง         3(3-0-6)           240-427         คอมพิวเตอร์แฉนิมเซ็นและเกม         3(3-0-6)           240-428         การปฏิธันพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์         3(3-0-6)           240-429         การจักษาความนั้นคงโปรแกรมประยุกติเว็บและระบบสารสนเทศ         3(3-0-6)           240-438         หัวซัดพิเศษทางวิศากรรมสารสนเทศ 1         3(2-2-5)           240-438         หัวซัดพิเศษทางวิศากรรมสารสนเทศ 2         3(3-0-6)           240-439         หัวซัดพิเศษทางวิศากรรมสารสนเทศ 2         3(3-0-6)           240-439         หัวซัดพิเศษทางวิศากรรมสารสนเทศ 2         3(3-0-6)           240-442         การจัดทำหนดการหรังพากรและกรรังพารและกรรังการ         3(3-0-6)           รัชทันที่สายพาระบบคอมพิวเตอร์         3(3-0-6)           240-442         การจัดทำหนดการหรังพากรและการจัดการ         3(3-0-6)           240-443         สาที่โดยกรรมและพฤษฎีการเดสสารระบบกลับพฤษภัยการ         3(3-0-6)           240-444         เครืองท่ะโรสายแบบเฉพาะกิจและตัวตรารจุรี สาที่โดยกรรมและโพรโพลอล         3(		Software Project Management		
240-424       การประมาสผลข้อมูลและองค์ความรู้แบบก้าวหน้า       3(3-0-6)         240-425       หน้องข้อมูลและการประยุกติใช้งาน       3(3-0-6)         240-426       ข้นลงนวิธีข้นสูง       3(3-0-6)         240-426       ข้นลงนวิธีขั้นสูง       3(3-0-6)         240-427       คอมพิวแลดร์แอนิเมชันและเกม       3(3-0-6)         240-428       การปฏิถักษันธารหว่างหมุยย์และคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         240-428       การปฏิถักษันธารหว่างหมุยย์และคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         240-429       การรักษาความนั้นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         240-439       หัวข้อพิเศษทางวิศารรมสารสนเทศ 1       3(2-2-5)         240-439       หัวข้อพิเศษทางวิศารรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         240-439       หัวข้อพิเศษทางวิศารรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         240-443       การจัดทำหนดการหรับมารมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         30-444       การจัดทำหนดการหรับมารมสารสนเทศ 5       3(3-0-6)         240-443       สารใหมดารมนดหายที่สุดสนารรรมและทฤษฎีการหลดสบารรรรมสนเคโหญิมาก       3(3-0-6)         240-444       เครือข่ามใสงและทฤษฎีการหลดสบารรรรมสนเคโหญิมาก       3(3-0-6)         240-444       เครือข่ามใสงและตับสุดสนารถึงเละสนที่สารสนเครือของหนารถึงและตับสุดสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและสนารถึงและ	240-423	วิศวกรรมระบบซอฟต์แวร์เชิงบริการ	3(3-0-6)	
Advanced Information and Knowledge Processing       3(3-0-6)         240-425       เหมืองข้อมูลและการประยุกต์ใช้งาน       3(3-0-6)         240-426       ขึ้นคนบริธีขั้นสูง       3(3-0-6)         240-427       คอมพิวแคงร์มอนินาซันและเกม       3(3-0-6)         240-427       คอมพิวแคงร์มอนินาซันและเกม       3(3-0-6)         Computer Animation and Game       (Computer Animation and Game)         240-428       การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวแคร์       3(3-0-6)         Human-computer Interaction       (3-0-6)         240-429       การที่ความมั่นครับประการประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         240-438       หัวข้อพิเศษทรามทันครับประการประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(2-2-5)         240-439       หัวข้อพิเศษทรวิสารรมสารสนเทศ       3(2-2-5)         240-439       หัวข้อพิเศษทรวิสารสนเทศ       3(3-0-6)         ระอะเล่า Topic in Information Engineering II       (3-0-6)         วิชาโหวิสารรมผลแบบระบบคมหวายสารสนเทศ       3(3-0-6)         วิชาโหวิสารรมผลแบบระบบคมหวายสารสนเทศ       3(3-0-6)         สิงครสนาหมายสมนายสนาหวายสารสนเทศ       3(3-0-6)         วิชาโหวิสารสนาหลาหวายสนาหวายสนาหลาหวายสนาหลาหวายสนาหลาหวายสนาหลาหวายสนาหลาหวายสนาหลาหวายส		Service-Oriented Software System Engineering		
240-425       เหมืองข้อมูลและการประชุกต์ใช้งาน       3(3-0-6)         240-426       ขั้นตอนวิธีขั้นสูง       3(3-0-6)         240-427       ค่อมกับเคอร์แอนิเมชันและเกม       3(3-0-6)         240-427       ค่อมกับเคอร์แอนิเมชันและเกม       3(3-0-6)         Computer Animation and Game	240-424	การประมวลผลข้อมูลและองค์ความรู้แบบก้าวหน้า	3(3-0-6)	
Data Mining and Applications       3(3-0-6)         240-426       ขั้นตอนวิธีขึ้นสูง       3(3-0-6)         Advanced Algorithms       3(3-0-6)         240-427       คอมพิวเตอร์แอนิมพันและเกม       3(3-0-6)         Computer Animation and Game       3(3-0-6)         240-428       การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         Human-computer Interaction       3(3-0-6)         240-429       การจักษาความมั่นคงโปรแกรมประยุมต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         Security in Web Applications and Information Systems       240-438         หัวข้อที่เคษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1       3(2-2-5)         Special Topic in Information Engineering I       3(3-0-6)         240-439       หัวข้อที่เคษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         Special Topic in Information Engineering II       5         วิชาโหวิศวกรรมออนแบบระบบคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         240-442       การจัดกำหนดการหรัพยากรนอกรรมัยกรลัดการ       3(3-0-6)         240-443       สถาปัลยกรรมและพฤษฎีการเพลสมางจรรรมชายกใหญ่มาก       3(3-0-6)         240-444       เครือท่าปริสายแบบเทราราจินละตัวตรวจรู้ : สถาปิดเกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์เมร์       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       40-446       ร		Advanced Information and Knowledge Processing		
240-426       ขั้นตอนวิธีขั้นสูง       3(3-0-6)         Advanced Algorithms       3(3-0-6)         240-427       คอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม       3(3-0-6)         Computer Animation and Game       3(3-0-6)         240-428       การปฏิตัมพันธ์ระหว่ามนุษย์และคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         Human-computer Interaction       3(3-0-6)         240-429       การรักษาความมั่นคงโปรแกรมประยุมด์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         Security in Web Applications and Information Systems       240-438         240-438       ห้าซัอพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1       3(2-2-5)         240-439       ห้าซัอพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         240-439       ห้าซัอพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         ริงpecial Topic in Information Engineering II       3(3-0-6)         วิชาโหวิศวกรรมออกแบบระบบคอมหิวเตอร์       3(3-0-6)         Resource Scheduling and Management       3(3-0-6)         240-442       การจัดกำหนดการหรัพยากรมสะสารคิดสารรวมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         Architectures and VLSI Test Principles       240-444       เครือช่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโหคอล       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์และซัอฟต์แกร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)	240-425	เหมืองข้อมูลและการประยุกต์ใช้งาน	3(3-0-6)	
Advanced Algorithms       3(3-0-6)         240-427       คอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม       3(3-0-6)         Computer Animation and Game       (240-428)         1 Human-computer Interaction       (3(3-0-6))         240-429       การรักษาความทั้นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         240-438       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1       3(2-2-5)         240-439       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         240-439       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         38-20-40       รpecial Topic in Information Engineering II         38-20-41       การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ       3(3-0-6)         240-442       การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ       3(3-0-6)         240-443       สถาปัดยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงรรรมชนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         240-444       เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัดยกรรมและโพรโทคลล       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแระซอฟต์แรร์       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแระซอฟต์แรร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       40-446       ระบบแบบกระจายและขันสนับสนับสนับสนับสนับสนับสนับสนับสนับสน		Data Mining and Applications		
240-427       คอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม       3(3-0-6)         Computer Animation and Game       (240-428)         240-428       การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         Human-computer Interaction       (3(3-0-6)         240-429       การรักษาความนั้นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         Security in Web Applications and Information Systems       (3(3-0-6)         240-438       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1       3(2-2-5)         Special Topic in Information Engineering I       (3(3-0-6)         240-439       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         Special Topic in Information Engineering II       (3(3-0-6)         วิชาโหวิศวกรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์       (3(3-0-6)         240-442       การจัดกำหนดการหรัพยากรและการจัดการ       3(3-0-6)         Resource Scheduling and Management       (3(3-0-6)         240-443       สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการพดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         Architectures and VLSI Test Principles       (3(3-0-6)         240-444       เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปิตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมสาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         240-446       ระบบแบบกระจายและซึ้นดอนวิลีธ	240-426	ขั้นตอนวิธีขั้นสูง	3(3-0-6)	
240-428       การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         240-429       การรักษาความมั่นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         240-429       การรักษาความมั่นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         Security in Web Applications and Information Systems       3(2-2-5)         240-438       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1       3(2-2-5)         Special Topic in Information Engineering I       3(3-0-6)         วิชาโหวิศากรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         240-442       การจัดกำหนดการหรัพยากรและการจัดการ       3(3-0-6)         Resource Scheduling and Management       3(3-0-6)         40-443       สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         40-444       เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         440-446       ระบบแบบกระรายและขั้นดอบวิธี       3(3-0-6)		Advanced Algorithms		
240-428       การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         Human-computer Interaction       3(3-0-6)         240-429       การรักษาความนั้นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         Security in Web Applications and Information Systems       3(2-2-5)         240-438       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1       3(2-2-5)         Special Topic in Information Engineering I       3(3-0-6)         240-439       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         Special Topic in Information Engineering II       3(3-0-6)         วิชาโหวิศวกรรมผลสนบระบบคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         240-442       การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ       3(3-0-6)         Resource Scheduling and Management       3(3-0-6)         240-443       สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         Architectures and VLSI Test Principles       240-444         นครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       240-445         หารออกแบบร่วมฮาร์ดแวะต่อเละซั้นตอนวิธี       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)	240-427	คอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม	3(3-0-6)	
Human-computer Interaction  240-429 การรักษาความมั่นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ 3(3-0-6)  Security in Web Applications and Information Systems  240-438 หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1 3(2-2-5)  Special Topic in Information Engineering I  240-439 หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2 3(3-0-6)  Special Topic in Information Engineering II  วิชาโหวิศวกรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์  240-442 การจัดกำหนดการพรัพยากรและการจัดการ 3(3-0-6)  Resource Scheduling and Management  240-443 สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการเทศสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก 3(3-0-6)  Architectures and VLSI Test Principles  240-444 เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล 3(3-0-6)  Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols  240-445 การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ 3(3-0-6)  Hardware and Software Codesign  240-446 ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี		Computer Animation and Game		
240-429       การรักษาความมั่นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ       3(3-0-6)         Security in Web Applications and Information Systems       240-438         240-438       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1       3(2-2-5)         Special Topic in Information Engineering I       3(3-0-6)         Special Topic in Information Engineering II       3(3-0-6)         วิชาโทวิศากรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         240-442       การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ       3(3-0-6)         Resource Scheduling and Management       3(3-0-6)         240-443       สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรรมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         Architectures and VLSI Test Principles       240-444         นครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       240-445         หารออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)	240-428	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	
Security in Web Applications and Information Systems240-438หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 13(2-2-5)Special Topic in Information Engineering I3(3-0-6)240-439หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 23(3-0-6)Special Topic in Information Engineering II3(3-0-6)วิชาโทวิศวกรรมลอกแบบระบบคอมพิวเตอร์3(3-0-6)240-442การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ3(3-0-6)Resource Scheduling and Management3(3-0-6)240-443สถาปัดยกรรมและหฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก3(3-0-6)Architectures and VLSI Test Principles240-444เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัดยกรรมและโพรโทคอล3(3-0-6)Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols240-445การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์3(3-0-6)Hardware and Software Codesign3(3-0-6)		Human-computer Interaction		
240-438       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1       3(2-2-5)         Special Topic in Information Engineering I       3(3-0-6)         240-439       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         Special Topic in Information Engineering II       3(3-0-6)         วิชาโหวิศวกรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์       3(3-0-6)         240-442       การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ       3(3-0-6)         Resource Scheduling and Management       3(3-0-6)         240-443       สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         Architectures and VLSI Test Principles       240-444         เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดและซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)	240-429	การรักษาความมั่นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)	
Special Topic in Information Engineering I240-439หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 23(3-0-6)Special Topic in Information Engineering IIวิชาโทวิศวกรรมลอกแบบระบบคอมพิวเตอร์240-442การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ3(3-0-6)Resource Scheduling and Management3(3-0-6)240-443สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก3(3-0-6)Architectures and VLSI Test Principles240-444เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล3(3-0-6)Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols240-445การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์3(3-0-6)Hardware and Software Codesign3(3-0-6)		Security in Web Applications and Information Systems		
240-439       หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2       3(3-0-6)         Special Topic in Information Engineering II	240-438	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1	3(2-2-5)	
Special Topic in Information Engineering IIวิชาโหวิศากรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์240-442การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ3(3-0-6)Resource Scheduling and Management3(3-0-6)240-443สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก3(3-0-6)Architectures and VLSI Test Principles3(3-0-6)240-444เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล3(3-0-6)Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols240-445การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์3(3-0-6)Hardware and Software Codesign240-446ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี3(3-0-6)		Special Topic in Information Engineering I		
วิชาโทวิศากรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์         240-442       การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ       3(3-0-6)         Resource Scheduling and Management       3(3-0-6)         240-443       สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         Architectures and VLSI Test Principles       240-444         เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)	240-439	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2	3(3-0-6)	
240-442       การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ       3(3-0-6)         Resource Scheduling and Management       3(3-0-6)         240-443       สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         Architectures and VLSI Test Principles       3(3-0-6)         240-444       เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)		Special Topic in Information Engineering II		
Resource Scheduling and Management       3(3-0-6)         240-443       สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         Architectures and VLSI Test Principles       3(3-0-6)         240-444       เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)	วิชาโทวิศวกรร	รมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์	'	<b>!</b>
240-443       สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก       3(3-0-6)         Architectures and VLSI Test Principles       3(3-0-6)         240-444       เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)	240-442	การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ	3(3-0-6)	
Architectures and VLSI Test Principles         240-444       เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)         240-446       ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี       3(3-0-6)		Resource Scheduling and Management		
240-444       เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล       3(3-0-6)         Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols       3(3-0-6)         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       3(3-0-6)         240-446       ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี       3(3-0-6)	240-443	สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก	3(3-0-6)	
Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols         240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign         240-446       ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี       3(3-0-6)		Architectures and VLSI Test Principles		
240-445       การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์       3(3-0-6)         Hardware and Software Codesign       240-446         ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี       3(3-0-6)	240-444	เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล	3(3-0-6)	
Hardware and Software Codesign 240-446 ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี 3(3-0-6)		Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols		
240-446 ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี 3(3-0-6)	240-445	การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์	3(3-0-6)	
		Hardware and Software Codesign		
Distributed Systems and Algorithms	240-446	ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)	
		Distributed Systems and Algorithms		
240-447 ไมโครโพรเซสเซอร์สมรรถนะสูง 3(3-0-6)	240-447	ไมโครโพรเซสเซอร์สมรรถนะสูง	3(3-0-6)	
High Performance Microprocessors		High Performance Microprocessors		
240-448 การประมวลผลทางคณิตศาสตร์และขั้นตอนวิธี 3(3-0-6)	240-448	การประมวลผลทางคณิตศาสตร์และขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)	
Computer Arithmetic and Algorithms		Computer Arithmetic and Algorithms		
240-449 การประมวลผลแบบคลาวด์และกระจาย 3(3-0-6)	240-449	การประมวลผลแบบคลาวด์และกระจาย	3(3-0-6)	

	Distributed and Claud Committee	
240, 450	Distributed and Cloud Computing หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์ 1	2/2 2 5)
240-458		3(2-2-5)
240 450	Special Topic in Computer System Design Engineering I	2(2,2,2)
240-459	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์ 2	3(3-0-6)
	Special Topic in Computer System Design Engineering II	
	รรมเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสื่อสาร	
240-462	การเชื่อมต่อเครือข่ายของพหุสื่อ	3(3-0-6)
	Multimedia Networking	
240-463	การบริการและเครือข่ายยุคหน้า	3(3-0-6)
	Next Generation Services and Networks	
240-464	ความมั่นคงเครือข่ายขั้นสูง	3(3-0-6)
	Advanced Network Security	
240-465	เครือข่ายไร้สายขั้นสูง	3(3-0-6)
	Advanced Wireless Networks	
240-466	นิติวิทยาศาสตร์เชิงดิจิทัล	3(3-0-6)
	Digital Forensics	
240-478	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสื่อสาร 1	3(2-2-5)
	Special Topic in Computer Networks and Communications Engineering	I
240-479	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสื่อสาร 2	3(3-0-6)
	Special Topic in Computer Networks and Communications Engineering	II
วิชาโทวิศวก	รรมควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์และหุ่นยนต์	,
240-482	ตัวตรวจรู้และการปรับสภาพสัญญาณจากตัวตรวจรู้	3(3-0-6)
	Sensors and Sensor Signal Conditioning	
240-483	การประมวลผลสัญญาณเสียงพูด	3(3-0-6)
	Speech Processing	
240-484	ส่วนควบคุมเครื่องยนต์ประเภทการสันดาปภายใน	3(3-0-6)
	Internal Combustion Engine Control Unit	
240-485	แนะนำวิธีการจำแนกรูปแบบ	3(3-0-6)
	Introduction to Pattern Classifier	
240-486	คอมพิวเตอร์วิทัศน์ ทฤษฎีและปฏิบัติ	3(3-0-6)
	Computer Vision Theory and Practice	
240-487	แนะนำการจำลองด้วยคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	Introduction to Computer Simulation	
240-498	้ หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมระบบควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	Special Topic in Computer Control Systems and Robotics Engineering I	
240-499	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมระบบควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	Special Topic in Computer Control Systems and Robotics Engineering II	
	าลุ่มสาขาวิชาวิศวกรรมสิ่งแวดล้อม	
223-462	การประเมินผลกระทบสิ่งแวดล้อม	3(3-0-6)
	Environmental Impact Assessment	3(3 0 0)
	Environmental impact rissessment	

วิชาเลือกในกลุ่มสาขาวิชาวิศวกรรมอุตสาหการ			
225-441	การจัดการธุรกิจสำหรับวิศวกรและการเป็นผู้ประกอบการ	3(3-0-6)	
	Business Management for Engineer and Entrepreneurship		

ทางเลือกที่ 2 สหกิจศึกษา 8 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
240-403	เตรียมสหกิจศึกษา	1(1-0-2)	
	Pre-cooperative Education		
240-404	สหกิจศึกษา	7(0-35-0)	
	Cooperative Education		

3) กลุ่มวิชาชีพ
 วิชาบังคับ
 หน่วยกิต
 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
กลุ่มเทคโนโลย์		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
240-305	ระบบฐานข้อมูล	3(3-0-6)	
	Database Systems		
กลุ่มเทคโนโลย์	ยีและวิธีการทางซอฟต์แวร์		
240-207	การเขียนโปรแกรมและโครงสร้างข้อมูล	3(2-2-5)	
	Programming and Data Structures		
240-210	เทคนิคการเขียนโปรแกรม	2(2-0-4)	
	Programming Techniques		
240-211	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	2(2-0-4)	
	Software Engineering		
240-310	การออกแบบและวิเคราะห์ขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)	
	Algorithms: Design and Analysis		
กลุ่มโครงสร้า	งพื้นฐานของระบบ		
240-206	แนะนำเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	
	Introduction to Computer Networks		
240-214	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่าย	3(3-0-6)	
	Data Communications and Networking		
240-304	ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	
	Computer Operating Systems		
240-306	เครือข่ายไร้สายและเคลื่อนที่	2(2-0-4)	
	Wireless and Mobile Networks		
240-311	คอมพิวเตอร์แบบกระจายและเทคโนโลยีเว็บ	3(3-0-6)	
	Distributed Computing and Web Technologies		
240-312	ความมั่นคงของคอมพิวตอร์	3(3-0-6)	
	Computer Security		
กลุ่มฮาร์ดแวร์	และสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์		

240-208	ดิจิทัลตรรกะและการออกแบบ	3(3-0-6)	
	Digital Logic and Design		
240-209	อิเล็กทรอนิกส์พื้นฐาน	3(3-0-6)	
	Basic Electronics		
240-212	ความน่าจะเป็นและสถิติ	3(3-0-6)	
	Probability and Statistics		
240-213	คณิตศาสตร์ดิสครีต	2(2-0-4)	
	Discrete Mathematics		
240-307	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์และระบบ	3(3-0-6)	
	Computer Architecture and Organization		
240-309	ไมโครคอนโทรลเลอร์และการเชื่อมต่อ	3(3-0-6)	
	Microcontroller and Interfacing		
กลุ่มวิชาปฏิบั	ุ้ บัติการและโครงงาน		
240-201	ปฏิบัติการซอฟต์แวร์ทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 1	1(0-3-0)	
	Computer Engineering Software Laboratory I		
240-202	ปฏิบัติการฮาร์ดแวร์ทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 1	1(0-3-0)	
	Computer Engineering Hardware Laboratory I		
240-203	ปฏิบัติการซอฟต์แวร์ทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 2	1(0-3-0)	
	Computer Engineering Software Laboratory II		
240-204	ปฏิบัติการฮาร์ดแวร์ทางวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 2	1(0-3-0)	
	Computer Engineering Hardware Laboratory II		
240-301	ปฏิบัติการวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ชั้นสูง 1	1(0-3-0)	
	Advanced Computer Engineering Laboratory I		
240-302	ปฏิบัติการวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ขั้นสูง 2	1(0-3-0)	
	Advanced Computer Engineering Laboratory II		
	•		

# นักศึกษาจะต้องเลือกลงทะเบียนเรียนรายวิชาทั้ง 12 หน่วยกิต จากรายวิชาบังคับเลือกของกลุ่มวิชาโทกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งใน 4 กลุ่มต่อไปนี้

รายวิชาบังคับเลือกวิชาโท 12 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
วิชาโทวิศวกรร	:มสารสนเทศ		
240-320	แนววิธีการปฏิบัติสำหรับการพัฒนาซอฟต์แวร์	3(3-0-6)	
	Practical Approach for Software Development		
240-321	สถาปัตยกรรมการออกแบบและวิศวกรรมสำหรับระบบอัจฉริยะ	3(3-0-6)	
	Design Architecture and Engineering for Intelligent Systems		
240-420	วิศวกรรมเว็บและการประยุกต์ใช้งาน	3(3-0-6)	
	Web Engineering and Applications		
240-421	ระบบสารสนเทศและการจัดการ	3(3-0-6)	
	Information System and Management		
วิชาโทวิศวกรร	ะมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์		

240-340	การออกแบบวงจรรวมแบบซีมอส	3(3-0-6)	
	CMOS VLSI Design		
240-341	การออกแบบระบบฝังตัว	3(3-0-6)	
	Embedded System Design		
240-440	หลักการระบบการทำงานแบบเวลาจริง	3(3-0-6)	
	Principles of Real Time Systems		
240-441	สถาปัตยกรรมแบบมัลติคอร์และการเขียนโปรแกรม	3(3-0-6)	
	Multi-Core Programming and Architecture		
วิชาโทวิศวก	รรมเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสื่อสาร		
240-360	แบบจำลองเครือข่ายและการวิเคราะห์ประสิทธิภาพ	3(3-0-6)	
	Network Modeling and Performance Analysis		
240-361	โพรโตคอลเครือข่าย	3(3-0-6)	
	Network Protocols		
240-460	การเขียนโปรแกรมอินเทอร์เน็ต	3(2-2-5)	
	Internet Programming		
240-461	การออกแบบและบริหารจัดการเครือข่ายสำหรับองค์กร	3(2-2-5)	
	Enterprise Network Design Operation and Management		
วิชาโทวิศวก	รรมควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์และหุ่นยนต์		
240-380	การประมวลผลสัญญาณและภาพ	3(3-0-6)	
	Signals and Image Processing		
240-381	ระบบควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)	
	Computer Control Systems		
240-480	หลักการทุ่นยนต์	3(3-0-6)	
	Principle of Robotics		
240-481	จักรกลอัจฉริยะ	3(3-0-6)	
	Machine Intelligence		

## นักศึกษาจะต้องเลือกลงทะเบียนเรียนรายวิชาดังต่อไปนี้ หรือเลือกจากรายวิชาบังคับวิชาโท หรือรายวิชาอื่น ๆ ที่ภาควิชาฯ เห็นชอบ จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

รายวิชาเลือกวิชาโท 6 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
วิชาโทวิศวกรร	- รมสารสนเทศ		
240-422	การจัดการโครงการซอฟต์แวร์	3(3-0-6)	
	Software Project Management		
240-423	วิศวกรรมระบบซอฟต์แวร์เชิงบริการ	3(3-0-6)	
	Service-Oriented Software System Engineering		
240-424	การประมวลผลข้อมูลและองค์ความรู้แบบก้าวหน้า	3(3-0-6)	
	Advanced Information and Knowledge Processing		
240-425	เหมืองข้อมูลและการประยุกต์ใช้งาน	3(3-0-6)	

		1
	Data Mining and Applications	
240-426	ขั้นตอนวิธีขั้นสูง	3(3-0-6)
	Advanced Algorithms	
240-427	คอมพิวเตอร์แอนิเมชันและเกม	3(3-0-6)
	Computer Animation and Game	
240-428	การปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	Human-computer Interaction	
240-429	การรักษาความมั่นคงโปรแกรมประยุกต์เว็บและระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
	Security in Web Applications and Information Systems	
240-438	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 1	3(2-2-5)
	Special Topic in Information Engineering I	
240-439	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมสารสนเทศ 2	3(3-0-6)
	Special Topic in Information Engineering II	
วิชาโทวิศวก	รรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์	
240-442	การจัดกำหนดการทรัพยากรและการจัดการ	3(3-0-6)
	Resource Scheduling and Management	
240-443	สถาปัตยกรรมและทฤษฎีการทดสอบวงจรรวมขนาดใหญ่มาก	3(3-0-6)
	Architectures and VLSI Test Principles	
240-444	เครือข่ายไร้สายแบบเฉพาะกิจและตัวตรวจรู้ : สถาปัตยกรรมและโพรโทคอล	3(3-0-6)
	Wireless Ad hoc Sensor Networks: Architectures and Protocols	
240-445	การออกแบบร่วมฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
	Hardware and Software Codesign	
240-446	ระบบแบบกระจายและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
	Distributed Systems and Algorithms	
240-447	ไมโครโพรเซสเซอร์สมรรถนะสูง	3(3-0-6)
	High Performance Microprocessors	
240-448	การประมวลผลทางคณิตศาสตร์และขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
	Computer Arithmetic and Algorithms	
240-449	การประมวลผลแบบคลาวด์และกระจาย	3(3-0-6)
	Distributed and Cloud Computing	
240-458	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์ 1	3(2-2-5)
	Special Topic in Computer System Design Engineering I	
240-459	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมออกแบบระบบคอมพิวเตอร์ 2	3(3-0-6)
	Special Topic in Computer System Design Engineering II	
วิชาโทวิศวก		
240-462	การเชื่อมต่อเครือข่ายของพหุสื่อ	3(3-0-6)
	Multimedia Networking	
240-463	การบริการและเครือข่ายยุคหน้า	3(3-0-6)
	Next Generation Services and Networks	
240-464	ความมั่นคงเครือข่ายขั้นสูง	3(3-0-6)

	Advanced Network Security	
240-465	เครือข่ายไร้สายขั้นสูง	3(3-0-6)
	Advanced Wireless Networks	
240-466	นิติวิทยาศาสตร์เชิงดิจิทัล	3(3-0-6)
	Digital Forensics	
240-478	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสื่อสาร 1	3(2-2-5)
	Special Topic in Computer Networks and Communications Engineering	I
240-479	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมเครือข่ายคอมพิวเตอร์และสื่อสาร 2	3(3-0-6)
	Special Topic in Computer Networks and Communications Engineering	II
วิชาโทวิศวก	รรมควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์และหุ่นยนต์	'
240-482	ตัวตรวจรู้และการปรับสภาพสัญญาณจากตัวตรวจรู้	3(3-0-6)
	Sensors and Sensor Signal Conditioning	
240-483	การประมวลผลสัญญาณเสียงพูด	3(3-0-6)
	Speech Processing	
240-484	ส่วนควบคุมเครื่องยนต์ประเภทการสันดาปภายใน	3(3-0-6)
	Internal Combustion Engine Control Unit	
240-485	ແນະນຳວີຣີກາຣຈຳແນກຮູປແບບ	3(3-0-6)
	Introduction to Pattern Classifier	
240-486	คอมพิวเตอร์วิทัศน์ ทฤษฎีและปฏิบัติ	3(3-0-6)
	Computer Vision Theory and Practice	
240-487	แนะนำการจำลองด้วยคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	Introduction to Computer Simulation	
240-498	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมระบบควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	Special Topic in Computer Control Systems and Robotics Engineering I	
240-499	หัวข้อพิเศษทางวิศวกรรมระบบควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	Special Topic in Computer Control Systems and Robotics Engineering II	
วิชาเลือกในก	า กลุ่มสาขาวิชาวิศวกรรมสิ่งแวดล้อม	
223-462	การประเมินผลกระทบสิ่งแวดล้อม	3(3-0-6)
	Environmental Impact Assessment	
วิชาเลือกในก	าลุ่มสาขาวิชาวิศวกรรมอุตสาหการ	,
225-441	การจัดการธุรกิจสำหรับวิศวกรและการเป็นผู้ประกอบการ	3(3-0-6)
	Business Management for Engineer and Entrepreneurship	
		+

## เลือกเสรี (เรียนได้อิสระเกินจาก 6 หน่วยกิตได้) โดยต้องเลือกเรียนรายวิชาดังต่อไปนี้ 1 รายวิชา

Introduction to Computer Programming

รหัสวิชา

240-101

รายวิชา หน่วยกิต แนะนำการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5)

6

หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต	
XXX-XXX	xxxxxxx	x(x-y-z)	
XXX-XXX	xxxxxxx	x(x-y-z)	
XXX-XXX	xxxxxxx	x(x-y-z)	
XXX-XXX	xxxxxxx	x(x-y-z)	