

รายงานความก้าวหน้า 240-401 โครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 1 ครั้งที่ 1/2565

ระบบติดตามเอกสารและกรณีศึกษา โครงการจัดตั้งวิทยาลัยวิทยาศาสตร์ดิจิทัล

Document tracking system and studies case, Project to establish the College of digital Science

นางสาวจรัญยา ธนะทวี รหัสนักศึกษา 6210110459

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงงาน

(รศ.ดร.แสงสุรีย์ วสุพงศ์อัยยะ)

รายงานความก้าวหน้าโครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา ตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ 5 ตุลาคม 2565

สารบัญ

สารบัญ	รูปภา	M	ค
สารบัญ	ตารา	ง	จ
บทที่ 1	บทา	หำ	1
1.1	ที่มา	และความสำคัญ	1
1.2	วัตถุ	ประสงค์ของโครงงาน	1
1.3	ขอบ	เขตของโครงงาน	2
1.4	แผน	ภารดำเนินงาน	3
บทที่ 2	ทฤร	ษฎีและความรู้พื้นฐาน	4
2.1	OAu	ıth	4
2.	1.1	Authorization Code	4
2.	1.2	Implicit	5
2.	1.3	Password Credentials	5
2.	1.4	Client Credentials	6
2.2	Java	aScript	6
2.3	ฐาน	ข้อมูล	8
2.	3.1	Atomicity	8
2.	3.2	Consistency	9
2.	3.3	Isolation	9
2.	3.4	Durability	9
บทที่ 3	ราย	ละเอียดการดำเหินงาน	10
3.1	ภาพ	เรวมของระบบ	10
3.2	Use	case diagram ของระบบ	10
3.3	Fun	ctional Requirements	11
3.	3.1	Software Requirement Specification for Login	11
3.	3.2	Software Requirement Specification for Send document	12
3.	3.3	Software Requirement Specification for Status document	12
3.	3.4	Software Requirement Specification for Contact to teacher	12
3.4	Use	r Interface	13
บทที่ 4	ควา	ามก้าวหน้าการดำเนินงาน	18
4.1	ควา	มก้าวหน้า 1 การออกแบบ user interface	18
4.	1.1	รายละเอียดการทดลอง	18
4.	1.2	ผลการทดลอง	22

4.1	1.3 ผลการทดลอง	23
4.2	สรุปผลงานที่มีความก้าวหน้า	24
	ู้ สรุป	
	ง สรุปผลการดำเนินงาน	
	บัญหาและอุปสรรค	
	งานที่จะดำเนินการต่อไป	
บรรณาเ	ม ุกรม	26
	9	

สารบัญรูปภาพ

รูปที่ 1 ภาพ Protocol Flow ของ OAuth	4
รูปที่ 2 ภาพ Protocol Flow ของ Authorization code	5
รูปที่ 3 ภาพ Protocol Flow ของ Implicit	5
รูปที่ 4 ภาพ Protocol Flow ของ Password Credentials	6
รูปที่ 5 การรองรับในอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ของภาษา JavaScript	7
รูปที่ 6 แพ็คเกจสำเร็จรูปที่มาช่วยในการเขียนโปรแกรม	8
รูปที่ 7 ภาพรวมการทำงานของระบบ	10
รูปที่ 8 Usecase ของระบบ	11
รูปที่ 9 หน้าเว็บไซต์การเข้าสู่ระบบ	13
รูปที่ 10 หน้าหลักของนักศึกษา	13
รูปที่ 11 หน้าเมนูสำหรับติดต่ออาจารย์ของนักศึกษา	14
รูปที่ 12 หน้าเมนูสำหรับอัปโหลดเอกสารของนักศึกษา	14
รูปที่ 13 หน้าเมนูสำหรับแสดงสถานะเอกสารของนักศึกษา	14
รูปที่ 14 หน้าหลักของเจ้าหน้าที่	15
รูปที่ 15 หน้าตรวจสอบเอกสารของเจ้าหน้าที่	15
รูปที่ 16 หน้าหลักของอาจารย์โครงงาน	15
รูปที่ 17 หน้าแสดงสถานะเอกสารของนักศึกษาสำหรับอาจารย์โครงงาน	16
รูปที่ 18 หน้าแสดงรายละเอียดอาจารย์ที่นักศึกษาติดต่อสำหรับเจ้าหน้าที่และอาจารย์โครงาน	16
รูปที่ 19 หน้าแสดงข้อความหรือไฟล์ที่นักศึกษาติกต่อสำหรับเจ้าหน้าที่และอาจารย์โครงงาน	16
รูปที่ 20 การออกแบบหน้าเว็บไซต์ตามอุปกรณ์ที่รองรับ iPhone 13 Pro Max	17
รูปที่ 21 การออกแบบหน้าเว็บไซต์ตามอุปกรณ์ที่รองรับ iPad Pro 11"	17
รูปที่ 22 code ของไฟถ์ package.json	18
รูปที่ 23 โฟลเคอร์ไฟล์งานที่นำมาใช้ในการออกแบบ บเ	18
รูปที่ 24 โฟลเคอร์ components	18
รูปที่ 25 code ของไฟล์ Grid.js จะแสดงถึงเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องกับโครงงานเพื่อให้ผู้ใช้สะควกหาข้	, อมูล
หรือติดต่อหน่วยงาน	19
รูปที่ 26 code ของไฟล์ _{Image.js} เป็นไฟล์ที่ใช้สำหรับตกแต่งให้หน้าเว็บไซต์มีความสวยงามมากจึ	ง ขึ้น19
รูปที่ 27 code ของไฟล์ Navbar.js จะแสดงถึงแถบบาร์ได้บนของหน้าเว็บไซต์จะมีชื่อเว็บไซต์ ชื่อเ	
และปุ่ม logout	19
รูปที่ 28 โฟลเดอร์ img เก็บไฟล์รูปต่างๆ เพื่อใช้สำหรับตกแต่ง	
รูปที่ 29 โฟลเคอร์ pages	20

รูปที่ 30 code ของไฟล์ Home.js ส่วนที่ 1	.20
รูปที่ 31 code ของไฟล์ Home.js ส่วนที่ 2	.20
รูปที่ 32 code ของไฟล์ SendDocument.js	.20
รูปที่ 33 code ของไฟล์ Status.js	.21
รูปที่ 34 code ของไฟล์ App.js	.21
รูปที่ 35 การออกแบบ บเ หน้าแรกของระบบ	.22
รูปที่ 36 การออกแบบ บเ หน้าการส่งเอกสารของระบบ	.22
รูปที่ 37 กคปุ่มอัปโหลคไฟล์จะแสดงหน้าที่มีไฟล์ให้อัปโหลค	.23
รูปที่ 38 การออกแบบ บเ หน้าแสดงสถานะเอกสารของระบบ	.23

สารบัญตาราง

ตารางที่ 1 แผนการดำเนินงานภาคการศึกษาที่ 2/2564	3
ตารางที่ 2 แผนการดำเนินงานภาคเรียนที่ 1/2565	3
ตารางที่ 3 แผนการดำเนินงานภาคเรียน 2/2565	3

บทที่ 1

บทน้ำ

1.1 ที่มาและความสำคัญ

โครงการจัดตั้งวิทยาลัยวิทยาศาสตร์ดิจิทัล มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ เป็น หน่วยงานนำร่องการใช้การบริหารงานแบบเสมือน ได้รับการอนุมัติจัดตั้งโดยอธิการบดี มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์เมื่อวันที่ 10 มิถุนายน 2563 มีฐานะเทียบเท่าหน่วยงานระดับคณะ [1] ซึ่งโครงการจัดตั้งฯ มีการบริหารงานหลักสูตรระดับบัณฑิตศึกษาจำนวน 2 หลักสูตร ได้แก่ หลักสูตรวิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต สาขาวิทยาการข้อมูล และหลักสูตรปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิทยาการข้อมูล สิ่งที่แตกต่างของการบริหารงานโครงการจัดตั้งฯ คือ การไม่มีบุคลากรประจำ มี เพียงลูกจ้างโครงการเพื่อดำเนินงานด้านเอกสาร และมีคณะกรรมการจำนวน 2 ชุด ได้แก่ คณะกรรมการอำนวยการและคณะกรรมการประจำโครงการจัดตั้งวิทยาลัยวิทยาศาสตร์ดิจิทัล มี บุคลากรที่เกี่ยวข้องในฐานะคณะกรรมการ คณาจารย์ผู้สอน คณาจารย์ประจำหลักสูตรจากทั้ง 5 วิทยาเขตของมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ ปัจจุบันโครงการจัดตั้งฯ มีนักศึกษาจำนวน 35 คน กระจายอยู่ทุกวิทยาเขต

โครงการจัดตั้งฯ มีกิจกรรมการจัดการเรียนการสอนตามแนวทางการบริหารหลักสูตร ภายใต้มาตรฐาน AUN-QA มีการจัดกิจกรรมติดตามการเรียนการสอน การวิจัยของนักศึกษาใน หลักสูตร โดยปัจจุบันการสื่อสารหลักได้แก่ email, website [1], Facebook group [2] และกลุ่ม line ส่งผลให้เกิดประเด็นปัญหาการรับทราบข้อมูล การสื่อสารข้อมูล และการติดตามข้อมูลใน บางกรณี ไม่ว่าจะเป็นการติดตามคำร้อง การติดตามเอกสารการลงทะเบียน การติดตามเอกสาร การศึกษาอื่น ๆ เนื่องจากประเด็นปัญหาของสถานที่ การไม่มีสถานที่หรือเจ้าหน้าที่ประจำในแต่ ละวิทยาเขต และการไม่มีระบบสื่อสารกลางที่สามารถติดตามตรวจสอบสถานะเอกสารต่าง ๆ

ทางผู้พัฒนาจึงมีแนวคิดในการสร้างระบบเพื่อช่วยในการติดตามเอกสารของกิจกรรม ต่าง ๆ ในโครงการจัดตั้งวิทยาลัยวิทยาศาสตร์ดิจิทัล เพื่อใช้เป็นช่องทางกลางในการสื่อสารกับ นักศึกษาและคณาจารย์ในโครงการ โดยเน้นการพัฒนา web application ที่มีคุณสมบัติ Responsive ให้รองรับการใช้งานผ่านอุปกรณ์ที่หลากหลาย โดยมีความสามารถในการรับ เอกสาร รับเรื่องร้องเรียน แสดงสถานะของเอกสาร ผ่านหน้าเว็บ เมื่อพัฒนาแล้วเสร็จจะสามารถ นำขึ้นไปแขวนบนหน้าเว็บหลักของโครงการจัดตั้งฯ ต่อไป

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1. เพื่อออกแบบและพัฒนาระบบติดตามสถานะเอกสาร โครงการจัดตั้งวิทยาลัย วิทยาศาสตร์ดิจิทัล มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
- 2. ทดสอบและสรุปผลการทดสอบระบบติดตามสถานะเอกสารที่พัฒนาขึ้น

1.3 ขอบเขตของโครงงาน

- 1. นักศึกษาสามารถโหลดเอกสารเข้าระบบ พร้อมติดตามสถานะของเอกสารผ่านระบบได้
- 2. เจ้าหน้าที่โครงการ สามารถอัปเดตสถานะของเอกสารและเรียกดูรายงานได้
- 3. ผู้บริหารสามารถตรวจสอบสถานะของเอกสารและเรียกดูรายงานได้
- 4. ระบบรองรับการทำงานบนอุปกรณ์ที่หลากหลาย

1.4 แผนการดำเนินงาน

ลำดับ	แผนการดำเนิน	ภาคเรียนที่ 2/2564													
		12	2/25	564		1/	256	35	2/	256	35	3/	256	5	
1	ศึกษาข้อมูลเกี่ยวข้องกับการออกแบบและพัฒนา														
	ระบบ														
2	ออกแบบระบบในส่วนติดต่อกับผู้ใช้และส่วน														
	ดำเนินการ														

ตารางที่ 1 แผนการดำเนินงานภาคการศึกษาที่ 2/2564

ลำดับ	แผนการดำเนิน	ภาคเรียนที่ 1/2565													
		7/	256	35		8/	256	35	9/	256	35	10)/25	65	
3	พัฒนาระบบเว็บแอปพลิเคชัน														
4	ทดสอบและวิเคราะห์ผลการทดลอง														

ตารางที่ 2 แผนการดำเนินงานภาคเรียนที่ 1/2565

ลำดับ	แผนการดำเนิน	ภาคเรียนที่ 2/2565													
		12	2/25	565		1/	256	66	2/2	256	66	3/	256	6	
4	ทดสอบและวิเคราะห์ผลการทดลอง														
5	แก้ไขและปรับปรุงผลการทดลอง														

ตารางที่ 3 แผนการดำเนินงานภาคเรียน 2/2565

บทที่ 2 ทฤษฎีและความรู้พื้นฐาน

จากการศึกษาข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันสำหรับระบบติดตามเอกสาร ได้นำทฤษฎีหรือหลักการที่เกี่ยวข้องได้แก่ การยืนยันตัวตนโดยใช้ PSU Passport การทำเว็บ แอปพลิเคชันด้วยภาษา JavaScript และการจัดการระบบฐานข้อมูลที่ใช้ในการพัฒนา ซึ่งมี รายละเอียดดังนี้

2.1 OAuth

OAuth คือมาตรฐานหนึ่งของระบบที่ใช้สำหรับการมอบสิทธิ์การเข้าถึง ซึ่งมักใช้เป็น แนวทางสำหรับผู้ใช้อินเทอร์เน็ตในการให้สิทธิ์เว็บไซต์หรือแอปพลิเคชันในการเข้าถึงข้อมูลของ ตนบนเว็บไซต์อื่น ๆ แต่ไม่ต้องให้รหัสผ่าน โดยการใช้ Authen & Authorize เพื่อให้ได้รับสิ่งที่ เรียกว่า Access token แทนรหัสผ่าน [4] แสดงให้เห็นรูปที่ 1

OAuth 2.0 เป็นเฟรมเวิร์คที่ผู้ใช้บริการสามารถอนุญาตให้แอปพลิเคชันเข้าถึงข้อมูล ของตนโดยไม่ต้องเปิดเผยข้อมูลประจำตัว (ID & password) ของตนต่อแอปพลิเคชัน คุณ สามารถใช้แอพได้โดยใช้ ID และรหัสผ่านของบริการบางอย่างเช่น Facebook, Google, GitHub ซึ่งแนวคิดโดยรวมของบริการ OAuth 2.0 ได้นำมาปรับใช้สำหรับเว็บแอปพลิเคชันโดยหน่วย บริการคอมพิวเตอร์ผ่านบัญชี PSU Passport

Abstract Protocol Flow



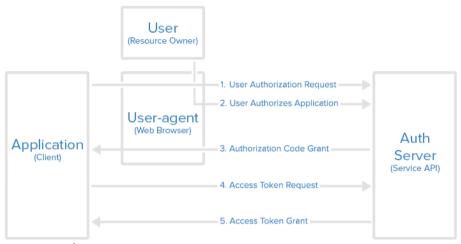
รูปที่ 1 ภาพ Protocol Flow ของ OAuth

โดย Access Token นั้นจะมีเวลาจำกัดในการใช้งานเมื่อ Token หมดอายุก็ต้องไปขอ ใหม่ [3] ซึ่งรูปแบบการใช้งานของ Token มี 4 รูปแบบได้แก่

2.1.1 Authorization Code

ใช้สำหรับ Web Server ที่ใช้ Code ด้านหลังในการเชื่อมต่อกับ OAuth Server โดย ไม่ได้เปิดเผยให้สาธารณะเห็น อธิบายเป็นลักษณะการใช้งานตามรูปที่ 2 : ผู้ใช้งานเข้าเว็บไซต์ จะมีให้กด Login Facebook, Twitter, Google หรืออื่น ๆ เมื่อผู้ใช้กดก็จะให้ไป Login ที่ผู้ ให้บริการนั้น ๆ ก็จะกลับมายังเว็บไซต์โดยในเบื้องหลังเว็บไซต์จะได้ authorization code มา เรียบร้อยแล้วจากผู้ให้บริการ จากนั้นทางเว็บไซต์ก็สามารถเข้าถึงข้อมูลของผู้ให้บริการนั้น ๆ ได้ตามสิทธิที่อนุญาตไว้ [3]

Authorization Code Flow



รูปที่ 2 ภาพ Protocol Flow ของ Authorization code

2.1.2 Implicit

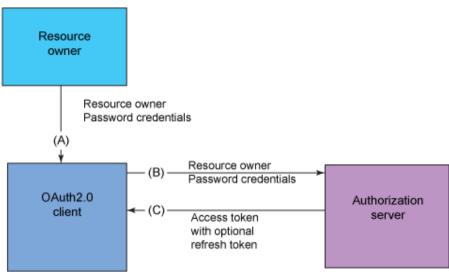
ใช้สำหรับ App ฝั่ง Client ซึ่งไม่จำเป็นต้องมี Web Server เป็นเหมือนการคุยระหว่าง Web Browser Client กับ OAuth Server ตรง ๆ เหมาะกับพวกที่ลงท้ายด้วย JS เช่น ReactJS, AngularJS ที่ต้องการดึงข้อมูลด้วย Browser เลย (เหมาะกับ Mobile เป็นพิเศษ) ลักษณะการ ทำงานคล้าย ๆ กับ Authorization code แต่จะต่างกันตรงไม่ต้องส่ง Client_Secret เป็นวิธีที่ เปิดเผยให้สาธารณะเห็น ลักษณะการใช้งานจะตามรูปที่ 3 [3]

Implicit Flow User (Resource Owner) 1. User Authorization Request 2. User Authorizes Application User-agent (Web Browser) 3. Redirect URI with Access Token (Client) 4. Follow Redirect URI (Retain Token) (5) 5. Send Token Extract Script (6) 6. Pass Token to Application

รูปที่ 3 ภาพ Protocol Flow ของ Implicit

2.1.3 Password Credentials

ใช้สำหรับ Application ที่มีการจัดการสิทธิเอง แต่ต้องการยืนยันตัวตนเท่านั้น ซึ่งวิธีนี้ ไม่ต้อง Redirect ไปที่ผู้ให้บริการอื่น วิธีนี้เหมาะกับการใช้งานที่เป็นบริการของตัวเอง เพราะ username password จะปรากฏในเครื่องที่ส่งขอ token ถ้าไปรันวิธีนี้บน Server อื่นที่ไม่ได้เป็น เจ้าของ แสดงว่า เขาอาจจะดักเอา username password ไปใช้ก็ได้ ลักษณะการใช้งานจะตาม รูปที่ 4 [3]



รูปที่ 4 ภาพ Protocol Flow ของ Password Credentials

2.1.4 Client Credentials

ในกรณีที่เป็นการคุยระหว่าง Application -> Service โดยจะไม่เกี่ยวข้องกับผู้ใช้ ยกตัวอย่างว่าเราอาจจะได้ข้อมูลสักอย่างแต่ต้องการความปลอดภัยว่าต้องเป็นเครื่องที่เราให้ สิทธิ์ ก็สามารถส่ง id และ secret ที่ออกให้ Application ส่งมาขอ token เพื่อเข้าถึง Service นั้น ได้

ในการเชื่อมต่อของ OAuth2 ของ PSU ได้มีการเชื่อมกับเซิร์ฟเวอร์ได้หลายเทคนิค ได้แก่ การทดลองเชื่อมต่อด้วย Postman การเชื่อมต่อด้วย Joomla การเชื่อมต่อด้วย Wordpress การเชื่อมต่อด้วย .NET C# [8] และการเชื่อมต่อด้วย PHP ซึ่งทางคณะ วิศวกรรมศาสตร์ได้มีการเชื่อมต่อของ OAuth2 ด้วย PHP โดยจะเริ่มจากการลงทะเบียนกับ บริการ ECS OAuth ผ่านเว็บเบราว์เซอร์ [7] โดยเบราว์เซอร์นี้จะเป็นพื้นที่ที่ให้นักศึกษาภาค คอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ใช้ในการศึกษาการทำงานภายใต้การเรียนรู้ในหลักสูตร [3]

2.2 JavaScript

JavaScript คือ Scripting Language จัดอยู่ในกลุ่มภาษาการเขียนโปรแกรมใช้ทั้งฝั่ง client-side และ server-side ในการสร้าง web pages แบบ interactive [5]

JavaScript นั้นถูกกำหนดมาตรฐานโดย European Computer Manufacturers Association (ECMA) เป็นองค์กรที่คอยพัฒนามาตรฐานและรายงานทางเทคนิคเพื่ออำนวย ความสะดวกและสร้างมาตรฐานการใช้เทคโนโลยีการสื่อสารข้อมูลและอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ พร้อมส่งเสริมการใช้มาตรฐานอย่างถูกต้อง ซึ่ง ECMA ได้มีการพัฒนา JavaScript หลาย เวอร์ชัน ได้แก่

JavaScript Edition 3 (เผยแผ่ปี 1999) ** ไม่มีเวอร์ชัน 4 และกลายเป็นฟีเจอร์ใน ES6

JavaScript Edition 5 (เผยแผ่ปี 2009)

JavaScript Edition 6 = ECMAScript 2015 = ES2015= ES6 (เผยแผ่ปี่ 2015)

JavaScript Edition 7 = ECMAScript 2016 = ES2016 = ES7 (เผยแผ่ปี่ 2016)

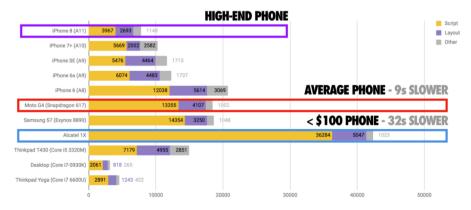
JavaScript Edition 8 = ECMAScript 2017 = ES2017 = ES8 (เผยแผ่ปี 2017)

JavaScript Edition 9 = ECMAScript 2018 = ES2018 = ES9 (เผยแผ่ปี 2018)

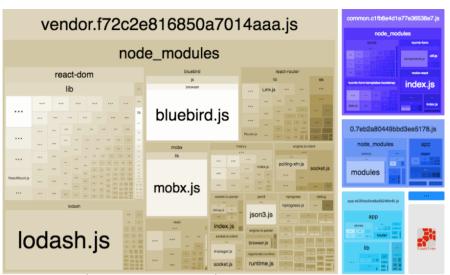
JavaScript มีการรองรับได้หลายพื้นที่การใช้งาน ไม่ว่าจะเป็น Web Browser เช่น Google Chrome, Firebox, Safari การนำมาใช้งานกับ Operating System เช่น Windows, linux, Mac ด้วย NodeJS การนำไปใช้งานกับ Microcontroller เช่น ESP8266, NodeMCU ด้วย Espruino

ข้อจำกัดของ JavaScript นั้นเน้นในด้านการรองรับ เนื่องจากการทำงานของภาษาเขียนโปรแกรมควรบอกถึงการรองรับอุปกรณ์หรือพื้นที่การใช้งานเพื่อพิจารณาของการนำไปใช้งาน ซึ่ง JavaScript จะไม่รองรับทุกฟิเจอร์ในทุกเบราว์เซอร์หรือ NodeJS เนื่องจาก JavaScript มี ข้อจำกัดกับโปรแกรมเก่าอยู่ ได้มีการปรับปรุงและมีวิธีการแก้ไขแล้วแต่ก็ยังไม่ดีเท่ากับเวอร์ชัน ที่รองรับ ข้อจำกัดอีกส่วนคือฮาร์ดแวร์ที่ใช้งาน การจะเขียนโปรแกรมหนึ่งจะต้องคำนวณจำนวน ผู้ใช้ อุปกรณ์ที่ใช้งานตามรูปที่ 5 เพื่อให้จัดการและออกแบบการเขียนโปรแกรมได้ และข้อจำกัด ที่สำคัญอีกส่วนหนึ่งคือขนาดของไฟล์ การทำเว็บอาจจะส่งไฟล์มีขนาดใหญ่ได้เนื่องจากการ ตกแต่งความสวยงามโดยใช้แพ็คเกจสำเร็จรูปตามรูปที่ 6 มาช่วย อาจจะทำให้บางครั้งเกิน ความสามารถที่จำเป็นได้จึงทำให้ไฟล์มีขนาดใหญ่มาก จะส่งผลให้เว็บไซต์ที่โหลดได้ช้าขึ้นจาก ผั่งผู้ใช้งาน [6]

JS PROCESSING FOR CNN.COM



รูปที่ 5 การรองรับในอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ของภาษา JavaScript



รูปที่ 6 แพ็คเกจสำเร็จรูปที่มาช่วยในการเขียนโปรแกรม

2.3 ฐานข้อมูล

ฐานข้อมูล คือ กลุ่มของข้อมูลที่ถูกเก็บรวบรวมไว้ โดยมีความสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน โดย ไม่ได้บังคับว่าข้อมูลทั้งหมดนี้จะต้องเก็บไว้ในแฟ้มข้อมูลเดียวกันหรือแยกเก็บหลาย ๆ แฟ้มข้อมูล [9]

ระบบฐานข้อมูล (Database System) คือ ระบบที่รวบรวมข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกัน เข้าไว้ด้วยกันอย่างมีระบบมีความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลต่าง ๆ ที่ชัดเจน [9] ซึ่งจะทำให้ผู้ใช้งาน สามารถใช้งานและดูแลรักษาป้องกันข้อมูลเหล่านี้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยการนำซอฟต์แวร์ มาช่วยในการทำงานระหว่างผู้ใช้กับโปรแกรมที่เกี่ยวข้องกับฐานข้อมูลเรียกว่า ระบบจัดการการ ฐานข้อมูล (DBMS: Database Management System) ซึ่งระบบการจัดการฐานข้อมูลที่นำมาใช้ กับโครงงานนี้เป็นระบบการจัดการฐานข้อมูลแบบเชิงสัมพันธ์ (RDBMS) เนื่องจากฐานข้อมูลที่ นำมาใช้มีความสัมพันธ์และเชื่อมโยงต่อกัน ซึ่งการนำระบบจัดการฐานข้อมูลนี้มาใช้จะช่วยใน การจัดเก็บข้อมูลและดึงข้อมูลจำนวนมากได้อย่างมีประสิทธิภาพของระบบร่วมกันและความง่าย ในการใช้งาน [10]

ระบบฐานข้อมูลแบบเชิงสัมพันธ์จะประกอบด้วยฟังก์ชัน ACID คือ หลักการที่ใช้ในการ บริหารจัดการ database transaction เพื่อการันตรีว่าทุก ๆคำสั่งที่เกิดขึ้นกับระบบฐานข้อมูลจะมี ความถูกต้องอยู่เสมอ ACID ย่อมาจาก Atomicity, Consistency, Isolation และ Durability [11]

2.3.1 Atomicity

ระบบฐานข้อมูลจะต้องสามารถยืนยันได้ว่าคำสั่งย่อยทุกๆ คำสั่งในชุดคำสั่งเดียวกัน จะต้องสมบูรณ์พร้อมกันทั้งหมดหรือถ้ามีคำสั่งใดผิดพลาดก็จะต้องยกเลิกคำสั่งอื่นๆ ในชุดคำสั่ง เดียวกันด้วย [11]

2.3.2 Consistency

ความถูกต้องสอดคล้องกันของข้อมูลที่จะเกิดหลังจากในแต่ละคำสั่งทำงานเสร็จสมบูรณ์ ซึ่งหมายถึงในแต่ละคำสั่งที่เกิดขึ้นกับระบบฐานข้อมูล จะต้องเป็นคำสั่งที่ไม่กระทบกับข้อมูลที่มี อยู่แล้วในระบบฐานข้อมูลและผลลัพธ์ทั้งหมดที่ออกมาหลังจากทำงานตามคำสั่งนั้นไปแล้ว จะต้องยังคงความถูกต้องอยู่เสมอ [11]

2.3.3 Isolation

ความเป็นเอกเทศของทรานซิชัน หมายถึง ในแต่ละคำสั่งที่กำลังทำงานอยู่และยังไม่ เสร็จสมบูรณ์ (commit) คำสั่งนั้นจะต้องมีความเป็นเอกเทศต้องยังไม่มีผลกับทรานซิชันอื่นๆ จนกระทั่งจะ commit คำสั่งนั้น [11]

2.3.4 Durability

คือการเก็บรักษาคำสั่งที่เสร็จสมบูรณ์แล้ว (committed transaction) ให้มีความคงทน ถาวร หมายถึง คำสั่งใด ๆก็ตามที่ถูก commit แล้ว จะต้องถูกเก็บรักษาเพื่อให้ทำงานได้จนเสร็จ สมบูรณ์ ถึงแม้ว่าจะเกิดปัญหาขึ้นกับระบบในระหว่างการทำงานนั้น [11]

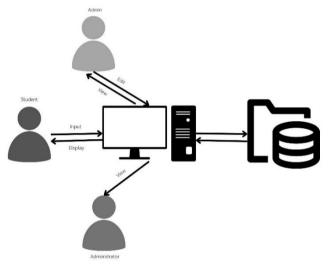
ซึ่งประโยชน์ในการนำระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์จะช่วยในการดำเนินการข้อมูลได้ดี ปรับปรุงกระบวนการตัดสินใจ การใช้ตารางเพื่อจัดเก็บข้อมูลพร้อมทั้งยังเพิ่มความปลอดภัยของ ข้อมูลที่จัดเก็บไว้ในฐานข้อมูล และผู้ใช้สามารถปรับแต่งการเข้าถึงเพื่อจำกัดเนื้อหาที่มี อีกทั้งยัง มีความยืดหยุ่นในการอัปเดตข้อมูลจะมีประสิทธิภาพมากขึ้น การบำรุงรักษาผู้ดูแลระบบ ฐานข้อมูลสามารถบำรุงรักษา ควบคุมและอัปเดตข้อมูลในฐานข้อมูลได้อย่างง่ายดายและมีการ สำรองข้อมูลได้อย่างง่ายเนื่องจากเครื่องมืออัตโนมัติที่รวมอยู่ในระบบจัดการฐานข้อมูลนี้ และ โครงสร้างข้อมูลรูปแบบตารางที่ใช้งานนั้นง่ายต่อการทำความเข้าใจและโครงสร้างที่รายการจะ ถูกจับคู่โดยการสืบคันข้อมูล [10]

บทที่ 3

รายละเอียดการดำเนินงาน

3.1 ภาพรวมของระบบ

- 1. ผู้ใช้ที่เป็นนักศึกษาสามารถโหลดเอกสารเข้าระบบได้ โดยระบบรองรับเอกสาร .pdf นักศึกษาสามารถตรวจสอบสถานะของเอกสารตนเองได้
- 2. ผู้ใช้ที่เป็นเจ้าหน้าที่จะดึงเอกสารจากฐานข้อมูลมาตรวจสอบว่ามีเอกสารต้องส่งให้ อาจารย์ท่านใด มีคำร้องเอกสารใดๆ พร้อมทั้งมีการปรับสถานะของเอกสาร ในระบบ
- 3. ผู้ใช้ที่เป็นผู้บริหารสามารถดูรายงานสถานะของเอกสารรายคน รายเดือนได้
- 4. ผู้ใช้ทุกประเภทสามารถดูตารางในช่วงที่เกี่ยวข้องได้



รูปที่ 7 ภาพรวมการทำงานของระบบ

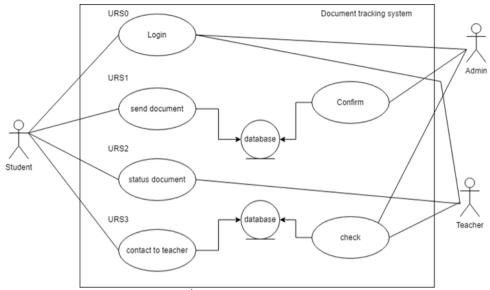
3.2 Usecase diagram ของระบบ

URS0-นักศึกษา เจ้าหน้าที่และอาจารย์โครงงานสามารถ Login โดยใช้ Username และ Password ของ PSU passport การลงทะเบียน

URS1-นักศึกษาสามารถส่งเอกสารผ่านระบบได้

URS2-นักศึกษาและอาจารย์สามารถตรวจสอบสถานะเอกสาร

URS3-นักศึกษาสามารถติดต่อกับอาจารย์ได้



รูปที่ 8 Usecase ของระบบ

3.3 Functional Requirements

3.3.1 Software Requirement Specification for Login

3.3.1.1 Description

ฟังก์ชันนี้จะระบบจะให้ทำการเข้าสู่ระบบเพื่อเชื่อมต่อกับเว็บไซต์

3.3.1.2 Stimulus/Response Sequences

เงื่อนไขก่อนการทำงาน: อุปกรณ์ต้องเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต ขั้นตอนการปฏิบัติ: 1.นักศึกษาเปิดเว็บไซต์

2.เว็บไซต์จะแสดงหน้าต่าง Login

เงื่อนไขหลังการทำงาน: ปรากฏหน้าต่าง Login

3.3.1.3 Input, Processing and Output

- Inputs

สิ่งที่ป้อนเข้าสู่ระบบ	รายละเอียด
Usernamepassword	กรอกรหัสนักศึกษาสามารถเข้า login เข้าสู่ระบบได้

Output

การ	รแสดงผล	ผลลัพร	ร์ของระบบ
-	เว็บไซต์จะแสดงหน้าแรก	-	เว็บไซต์จะทำการตรวจสอบ
	ของเว็บ		และแสดงผลในหน้าถัดไป

3.3.2 Software Requirement Specification for Send document

3.3.2.1 Description

ฟังก์ชันนี้จะแสดงพื้นที่ให้นักศึกษาสามารถอัปโหลดไฟล์เอกสาร

3.3.2.2 Stimulus/Response Sequences

ขั้นตอนการปฏิบัติ : 1.นักศึกษาเปิดเว็บไซต์

2.นักศึกษาทำการ login เข้าสู่ระบบด้วย PSU

passport

3.เว็บไซต์จะแสดงหน้าหลักของเว็บ

4.เลือกเมนูส่งเอกสาร

5.นักศึกษาอัปโหลดไฟล์เอกสาร

เงื่อนไขหลังการทำงาน : 1.กดปุ่ม อัปโหลด เพื่อจะส่งไฟล์เอกสาร

2.รอผลการตรวจสอบสถานะของเอกสารจาก

เจ้าหน้าที่

3.3.3 Software Requirement Specification for Status document

3.3.3.1 Description

ฟังก์ชันนี้จะแสดงสถานะของเอกสาร เพื่อให้นักศึกษาและอาจารย์สามารถ ตรวจสอบเอกสาร

3.3.3.2 Stimulus/Response Sequences

ขั้นตอนการปฏิบัติ : 1.นักศึกษาเปิดเว็บไซต์

2.นักศึกษาทำการ login เข้าสู่ระบบด้วย PSU

passport

3.เว็บไซต์จะแสดงหน้าหลักของเว็บ

4.เลือกเมนูสถานะเอกสาร

เงื่อนไขหลังการทำงาน : -

3.3.4 Software Requirement Specification for Contact to teacher

3.3.4.1 Description

ฟังก์ชันนี้จะแสดงการติดต่อกับอาจารย์ของนักศึกษา เพื่อให้นักศึกษา สามารถติดต่อสื่อสารได้

3.3.4.2 Stimulus/Response Sequences

ขั้นตอนการปฏิบัติ : 1.นักศึกษาเปิดเว็บไซต์

2.นักศึกษาทำการ login เข้าสู่ระบบด้วย PSU

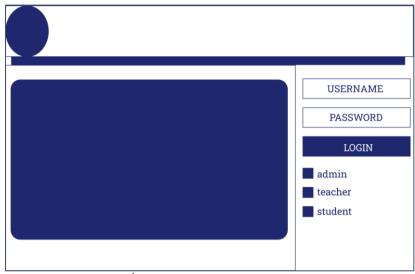
passport

3.เลือกเมนูการติดต่ออาจารย์

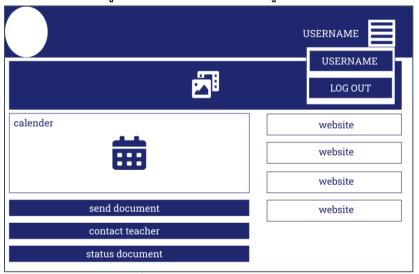
4.นักศึกษาต้องกรอกชื่ออาจารย์และหัวข้อเรื่องที่จะ ติดต่อ

เงื่อนไขหลังการทำงาน : 1.กดปุ่ม อัปโหลด เพื่อส่งข้อความที่จะติดต่อกับ อาจารย์

3.4 User Interface



รูปที่ 9 หน้าเว็บไซต์การเข้าสู่ระบบ



รูปที่ 10 หน้าหลักของนักศึกษา

	USERNAME
contact teacher	website
To:	
subject	website
	website
message or file	website
	website
UPLOAD	
*	

รูปที่ 11 หน้าเมนูสำหรับติดต่ออาจารย์ของนักศึกษา

<u>u</u>	<u> </u>	
	τ	JSERNAME
send document		website
	drive	website
		website
		website
		website
	UPLOAD	
~		
П		

รูปที่ 12 หน้าเมนูสำหรับอัปโหลดเอกสารของนักศึกษา

			USERNAME
status document	DATE	STATUS	website
documentA	27/02/2022	กำลังตรวจสอบ	website
documentB	27/02/2022	สมบูรณ์	website
			website
			website

รูปที่ 13 หน้าเมนูสำหรับแสดงสถานะเอกสารของนักศึกษา

	USERNAME
5 1	
calender	website
=	website
	website
document	website
contact teacher	

รูปที่ 14 หน้าหลักของเจ้าหน้าที่

รหัสนักศึกษา	file document	DATE	UPDATE STATUS
59xxxxxxxx	documentA	27/02/2022	PASS FAIL
60xxxxxxx	documentB	26/02/2022	PASS FAIL
À			

รูปที่ 15 หน้าตรวจสอบเอกสารของเจ้าหน้าที่



รูปที่ 16 หน้าหลักของอาจารย์โครงงาน

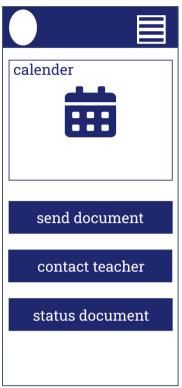




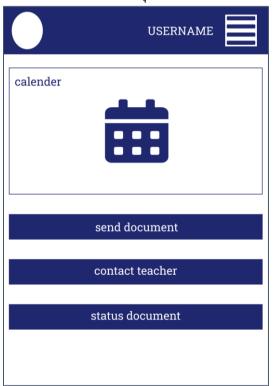
รูปที่ 18 หน้าแสดงรายละเอียดอาจารย์ที่นักศึกษาติดต่อสำหรับเจ้าหน้าที่และอาจารย์โครงาน



รูปที่ 19 หน้าแสดงข้อความหรือไฟล์ที่นักศึกษาติกต่อสำหรับเจ้าหน้าที่และอาจารย์โครงงาน



รูปที่ 20 การออกแบบหน้าเว็บไซต์ตามอุปกรณ์ที่รองรับ iPhone 13 Pro Max



รูปที่ 21 การออกแบบหน้าเว็บไซต์ตามอุปกรณ์ที่รองรับ iPad Pro 11"

บทที่ 4 ความก้าวหน้าการดำเนินงาน

4.1 ความก้าวหน้า 1 การออกแบบ user interface

4.1.1 รายละเอียดการทดลอง

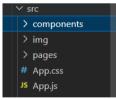
มีการนำ MUI [12]มาช่วยในการสร้างส่วนประกอบของ ReactJS เช่น ปุ่ม ตาราง เป็น ต้นเนื่องจากมีเครื่องมือ UI เพื่อให้ง่ายต่อการออกแบบ

 การติดตั้ง npm install @mui/material @emotion/react @emotion/styled, reactcalendar[13]

```
"name": "frontend",
"version": "0.1.0",
"private": true,
"dependencies": {
    "@emotion/react": "^11.10.4",
    "@mui/icons-material": "^5.10.6",
    "@mui/material": "^5.10.7",
    "@testing-library/jest-dom": "^5.16.5",
    "@testing-library/react": "^13.3.0",
    "react": "^18.2.0",
    "react-dom": "^3.9.0",
    "react-dom": "^6.4.0",
    "react-scripts": "^5.0.1",
    "web-vitals": "^2.1.4"
},
```

รูปที่ 22 code ของไฟล์ package.json

2. เขียน code โดยมีการแบ่งโฟลเคอร์เพื่อให้ง่ายต่อการจัดการไฟล์ ประกอบด้วย components, img, pages



รูปที่ 23 โฟลเดอร์ไฟล์งานที่นำมาใช้ในการออกแบบ UI

a. โฟลเดอร์ Components ประกอบด้วยไฟล์ Grid.js, Image.js, Navbar.js



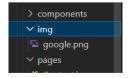
รูปที่ 24 โฟลเดอร์ components

รูปที่ 25 code ของไฟล์ Grid.js จะแสดงถึงเว็บไซด์ที่เกี่ยวข้องกับโครงงานเพื่อให้ผู้ใช้สะดวกหาข้อมูลหรือ ติดต่อหน่วยงาน

รูปที่ 26 code ของไฟล์ Image.js เป็นไฟล์ที่ใช้สำหรับตกแต่งให้หน้าเว็บไซต์มีความสวยงามมากขึ้น

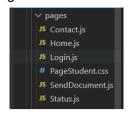
รูปที่ 27 code ของไฟล์ Navbar.js จะแสดงถึงแถบบาร์ได้บนของหน้าเว็บไซต์จะมีชื่อเว็บไซต์ ชื่อผู้ใช้และปุ่ม logout

b. โฟลเดอร์ Img ประกอบด้วยไฟล์



รูปที่ 28 โฟลเดอร์ img เก็บไฟล์รูปต่างๆ เพื่อใช้สำหรับตกแต่ง

c. โฟลเดอร์ Pages ประกอบด้วยไฟล์



รูปที่ 29 โฟลเดอร์ pages

รูปที่ 30 code ของไฟล์ Home.js ส่วนที่ 1

รูปที่ 31 code ของไฟล์ Home.js ส่วนที่ 2

รูปที่ 32 code ของไฟล์ SendDocument.js

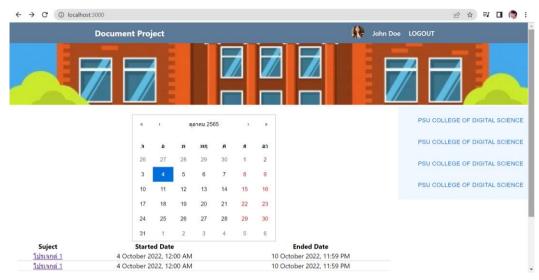
รูปที่ 33 code ของไฟล์ Status.js

3. เขียน code โดยใช้ไฟล์ App.js เป็นไฟล์จัดการทำงานหน้าเว็บให้แสดงผล

```
import './App.css';
     import Navbar from "./components/Navbar";
     import Home from "./pages/Home";
     // import Post from "./pages/Post";
import Login from "./pages/Login";
     import SendDocument from "./pages/SendDocument";
     import Contact from './pages/Contact';
import Grid from './components/Grid';
    import Image from './components/Image';
    import Status from './pages/Status'
10
     import { BrowserRouter, Routes, Route } from "react-router-dom";
     const App = () \Rightarrow {
         <BrowserRouter>
             <Route path="/login" element={<Login />} />
              <Grid/>
              <Routes>
               <Route path="/" element={<Home />} />
               <Route path='/sendDocument' element={<SendDocument/>} />
               <Route path='/contact' element={<Contact/>} />
                <Route path='/status' element={<Status/>} />
          </BrowserRouter>
```

รูปที่ 34 code ของไฟล์ App.js

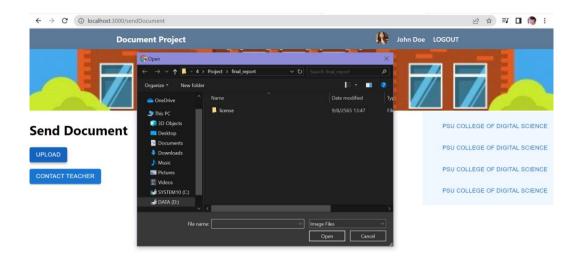
4.1.2 ผลการทดลอง



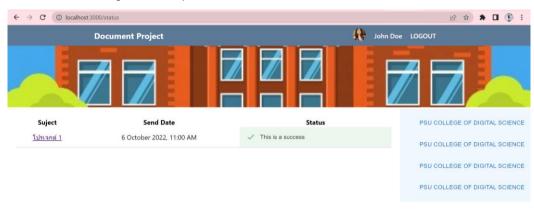
รูปที่ 35 การออกแบบ UI หน้าแรกของระบบ



รูปที่ 36 การออกแบบ UI หน้าการส่งเอกสารของระบบ



รูปที่ 37 กดปุ่มอัปโหลดไฟล์จะแสดงหน้าที่มีไฟล์ให้อัปโหลด



รูปที่ 38 การออกแบบ UI หน้าแสดงสถานะเอกสารของระบบ

4.1.3 ผลการทดลอง

จากการทดลองในการออกแบบ UI ที่นำเครื่องมือช่วยนั้น สามารถทำให้การออกแบบ ง่ายขึ้นแต่ปัญหาคือการแก้ไขสี ขนาดและรูปแบบ ทำให้ผู้ดำเนินการต้องนำภาษา CSS และ html มาใช้ในการแก้ปัญหาเพื่อให้ได้รูปแบบตามที่ต้องการ ส่งผลให้รูปแบบความสวยงามไม่ ค่อยสวยงามตามที่ร่างไว้ก่อนหน้านี้ และอีกหนึ่งปัญหาคือการนำส่วนประกอบของ ReactJS มา ใช้ เช่น ปฏิทิน การอัปโหลดไฟล์ การส่งข้อความ เนื่องจากการอัปโหลดกับการส่งข้อความมี ปัญหาเกี่ยวฐานข้อมูลที่นำมาใช้

4.2 สรุปผลงานที่มีความก้าวหน้า

จากแผนการดำเนินงานในส่วนของปลายภาคภาคการศึกษา 1/2565 ที่ได้ทำการศึกษา ทดลองนั้นได้เริ่มการดำเนินการโดยการล็อกอินเข้าสู่เว็บไซต์ โดยการนำ API Login Google มาใช้ในการล็อกอินเข้าเว็บ แต่เนื่องจากอาจารย์ได้มีการแนะนำแนวทางการทำงานใหม่เพื่อให้มี ความก้าวหน้าในการทำงาน ทำให้ผู้ดำเนินการได้เริ่มการออกแบบ UI ที่นำเครื่องมือต่างๆ มา ปรับใช้ แต่เนื่องจากเครื่องมือที่นำมาปรับใช้ก็ยังมีปัญหาในการปรับขนาด สีหรือรูปแบบต่างๆ จึงทำให้ผู้ดำเนินการมีการนำภาษาต่างๆ มาช่วยในการออกแบบ

บทที่ 5

สรุป

5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

1. การออกแบบ UI

5.2 ปัญหาและอุปสรรค

- 1. ไม่สามารถล็อกอิน google เข้าสู่เว็บไซต์ไปยังหน้าแรกได้
- 2. การจัดการรูปแบบหน้าเว็บให้มีความสวยงาม
- 3. การนำส่วนประกอบของ ReactJS มาใช้
- 4. การจัดการฐานข้อมูลที่นำมาจัดเก็บไฟล์เอกสารและอักขระที่จะใช้ในการสื่อสาร

5.3 งานที่จะดำเนินการต่อไป

- 1. ศึกษาการใช้ API login google
- 2. การแก้ไขรูปแบบให้สวยงามมากขึ้น
- 3. การศึกษาฐานข้อมูลเพื่อให้สามารถเลือกส่วนประกอบของ ReactJS มาใช้ได้

บรรณานุกรม

- [1] "วิทยาลัยวิทยาศาสตร์ดิจิทัล", cds.psu.ac.th, [Online]. Available: https://cds.psu.ac.th/index.php/about-us/about. [Accessed 2022,Jan 18].
- [2] "PSU.College.of.Digital.Science", facebook.com, [Online]. Available: https://www.facebook.com/groups/PSU.College.of.Digital.Science. [Accessed 2022, Jan 18].
- [3] แสงสุรีย์ วสุพงศ์อัยยะ, "Lab: Authentication", หน้า 1-12.
- [4] จตุพร ชูช่วย. (2022, Jan 18). เรียนรู้เทคโนโลยี OAuth2 [Online]. Available: https://sysadmin.psu.ac.th/2019/03/03/what-is-oauth2.
- [5] "JavaScript และ ES6 คืออะไร", devjourneys.com, [Online]. Available: https://devjourneys.com/2020/04/02/javascript-และ-es6-คืออะไร/ [Accessed 2022, Jan 16]
- [6] Sirawit. (2022, Jan 18). JavaScript สมัยใหม่ (Modern JavaScript) ในปี 2019, [Online]. Available: https://medium.com/@sirawit/javascript-สมัยใหม่-modern-javascript-ในปี-2019-ตอนที่-1
- [7] dev-devportal.engpsu.ac.th, [Online]. Available: https://dev-devportal.eng.psu.ac.th/
- [8] จตุพร ชูช่วย. (2022, Jan 18). Workshop : PSU Passpot OAuth2, [Online]. Available: https://sysadmin.psu.ac.th/2017/04/25/workshop-psu-passport-oauth2/
- [9] "Database คี อ อ ะ ไ ร ", mindphp.com, [Online]. Available: https://www.mindphp.com/%E0%B8%84%E0%B8%B9%E0%B9%88%E0%B8%A 1%E0%B8%B7%E0%B8%AD/73-%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%84%E0%B8%A3/2055-database-%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%B 0%E0%B9%84%E0%B8%A323.html [Accessed 2022,Jan 19]
- (ระบบจัดการฐานข้อมูล)", searchdatamanagement.techtarget.com,
 [Online]. Available:
 https://searchdatamanagement.techtarget.com/definition/RDBMS-relational-database-management-system [Accessed 2022,Jan 19]
- [11] "หลักการของ ACID", bnalive.wordpress.com, [Online]. Available: <a href="https://bnalive.wordpress.com/2013/03/07/%E0%B8%AB%E0%B8%A5%E0%B8%S5%E0%B8%D0%B8%S5%E0%B8%S5%E0%B8%S5%E0%B8%S5%E0%B8%S5%E0%B8%S5%E0%B8%S5%E0%B9%D0%B9%D0%D0%D0%B8%D0%D0%
- [12] "MUI", mui.com, [Online]. Available: https://mui.com/ [Accessed 2022, Sep 15]

[13] "react calender", npmjs.com, [Online]. Available: https://www.npmjs.com/package/react-calendar [Accessed 2022, Sep 23]