

I'm a MAZE

Gameplay :

เมื่อเปิดเกมขึ้นมา หลังทำการกด **simulate** และ **ticks enabled** แล้ว กดปุ่ม **start**

ใช้คีย์บอร์ดในการควบคุมทิศทางการดังต่อไปนี้ **w** (เดินขึ้น) **s** (เดินลง) **a** (เดินซ้าย) **d** (เดินขวา)

HOW-TO-WIN :

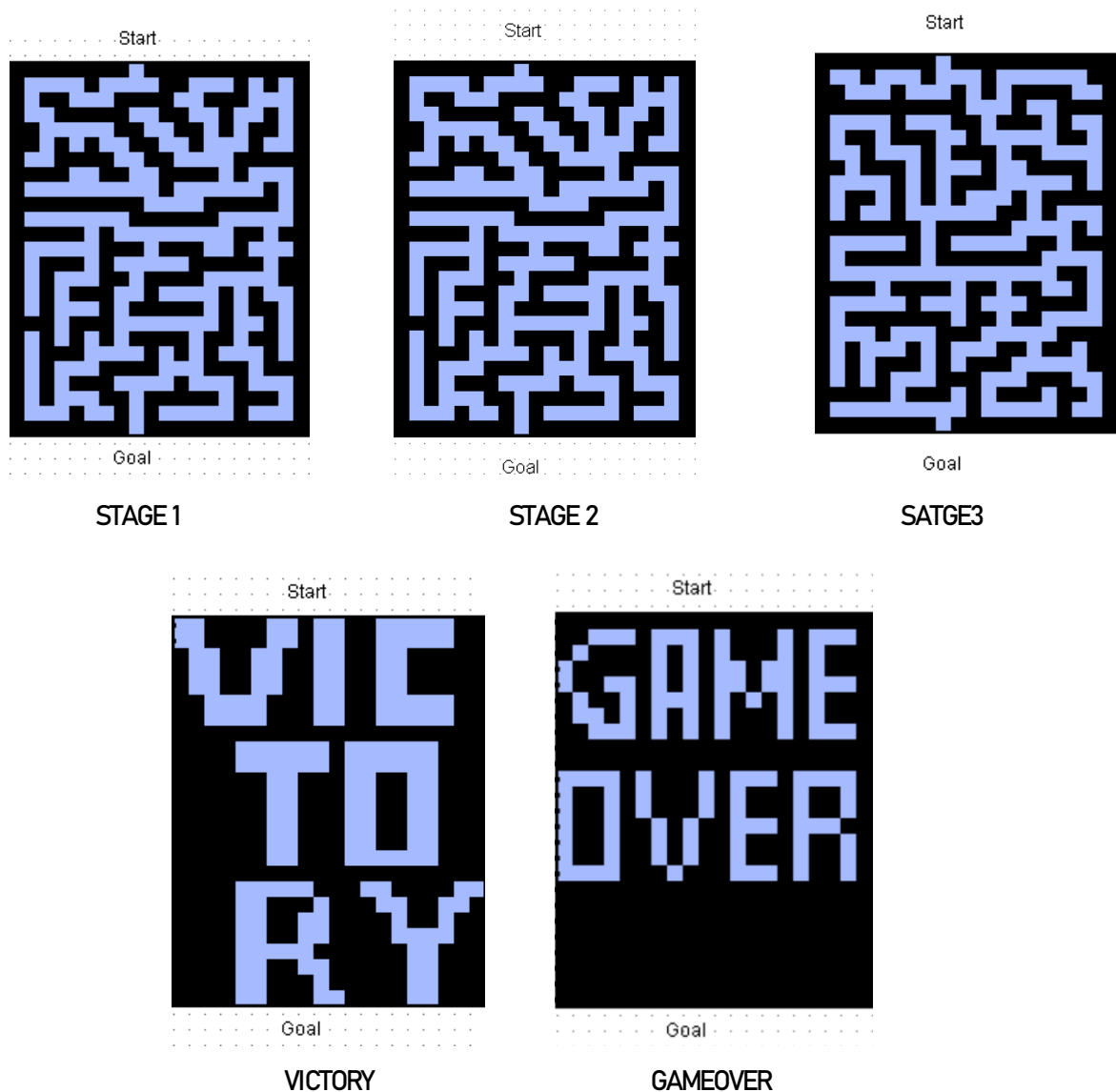
เมื่อเราเข้า **Goal** ครบทั้งสามเสตจ จะปรากฏหน้า **VICTORY**

แต่ถ้าผู้เล่นชนกำแพงครบ **5** ครั้ง จะ **GAMEOVER**

CHARACTER:

จุด **1 bit** ที่กระพริบบนหน้าจอ

DISPLAY:



คณะผู้จัดทำ

6210612617 น.ส.ณิชชารีย์ คัคนางค์จันนท์

6210612674 น.ส.กชกร สุรินทร์

6210612815 นายสิทธิโชค งามพิพัฒน์โชคชัย