โปรแกรมทายหัวก้อย

สิ่งที่โปรมแกรมทำได้

1.ใส่รอบที่เล่น

2.ใส่ค่าที่ไว้ทายหัวก้อยได้

ในหน้า html

จะมีการเเต่งหน้าui โดยใช้style divตัวอักษร bodyใส่รูป .buttonใส่ปุ่ม

จะมีลิ้ง google font

มีลิ้งไป javascript

ในหน้า javascript

มีการใช้ฟังก์ชัน forloop ในการหาหัวก้อย

รับค่าหัวก้อย เเล้วนำค่าไปเทียบกับหัวก้อยที่สุ่มไว้ก่อนเเล้ว

มีการใช้ฟังก์ชัน refreshPage ในการรีหน้าเพื่อสามารถเล่นใหม่ได้