**โปรแกรมเป่ายิ้งฉุบ**

เป็นการจำลองการเล่นเป่ายิ้งฉุบกับโปรแกรมสุ่มโดยใช้กฎเสมือนจริง

เงื่อนไขการเล่นก็คือให้ผู้เล่นเลือกว่าจะใช้อุปกรณ์ชนิดไหนเป็นตัวเลือกที่จะเอาชนะโปรแกรมโดยที่มีให้เลือก 3 ชนิด คือ กรรไกร กระดาษ และ ค้อน

หากผู้เล่นทำการเลือกอุปกรณ์ชนิดเดียวกับอีกฝ่ายจะได้ผลลัพธ์เป็นเสมอกันแต่หากอุปกรณ์นั้นต่างกันจะได้ผลลัพธ์ดังนี้

กระดาษ vs ค้อน = กระดาษชนะ

กระดาษ vs กรรไกร = กระดาษแพ้

กรรไกร vs ค้อน = กรรไกรแพ้

กรรไกร vs กระดาษ = กรรไกรชนะ

ค้อน vs กรรไกร = ค้อนชนะ

ค้อน vs กระดาษ = ค้อนแพ้