

Team Goal เป้าหมายของทีม

การประเมินเป้าหมายของทีม 1 ประจำวงรอบที่ 3

เป้าหมายที่ 1 : สมาชิกในทีมมีส่วนร่วมในการทำงานและการเข้าร่วมประชุม

<u>ตัวชี้วัด</u> : ร้อยละค่าเฉลี่ยของสมาชิกทุกคนที่เข้าร่วมการประชุม โดยมีเกณฑ์วัด 5 ระดับ ดังนี้

ระดับที่ 5 : ค่าเฉลี่ยของการเข้าร่วมประชุมของสมาชิกทั้งหมดอยู่ระหว่างร้อยละ 90 - 100 ของการประชุมทั้งหมด

ระดับที่ 4 : ค่าเฉลี่ยของการเข้าร่วมประชุมของสมาชิกทั้งหมดอยู่ระหว่างร้อยละ 80 - 89 ของการประชุมทั้งหมด

ระดับที่ 3 : ค่าเฉลี่ยของการเข้าร่วมประชุมของสมาชิกทั้งหมดอยู่ระหว่างร้อยละ 70 – 79 ของการประชุมทั้งหมด

ระดับที่ 2 : ค่าเฉลี่ยของการเข้าร่วมประชุมของสมาชิกทั้งหมดอยู่ระหว่างร้อยละ 60 – 69 ของการประชุมทั้งหมด

ระดับที่ 1 : ค่าเฉลี่ยของการเข้าร่วมประชุมของสมาชิกทั้งหมดอยู่ระหว่างร้อยละ 0 - 59 ของการประชุมทั้งหมด

หมายเหตุ: ในการเข้าร่วมประชุมต้องเข้าร่วมประชุมตั้งแต่เริ่มต้นการประชุมจนสิ้นสุด การประชุม ซึ่งหากมาสายเกิน 15 นาที จะถือว่าขาดการประชุม ถ้าหากมีเหตุจำเป็นไม่สามารถ เข้าร่วมประชุมได้ ต้องแจ้งที่ประชุมให้ทราบล่วงหน้า (เหตุจำเป็น : เกิดอุบัติเหตุ ไม่สบาย ติดภารกิจ สำคัญ เป็นต้น) ถ้าหากแจ้งให้ที่ประชุมทราบจะถือว่าขาดการประชุมแต่จะมีการระบุหมายเหตุ การขาดการประชุม

วิธีการประเมิน: "จำนวนผู้เข้าร่วมการประชุมทั้งหมด" สามารถตรวจสอบได้จากการเช็ค ชื่อการเข้าร่วมประชุมทั้งหมด โดยมีสูตรคำนวณค่าเฉลี่ยของการเข้าร่วมประชุมของสมาชิกทั้งหมด ดังนี้

(จำนวนสมาชิกทีม1ที่เข้าร่วมประชุมทั้งหมด × 100)

(จำนวนการประชุมทั้งหมดใน 1 วงรอบ x จำนวนสมาชิกในทีม)

Software Engineer



Team Goal เป้าหมายของทีม

แทนค่าการประเมิน : จากวิธีการประเมินสามารถคำนวณระดับของตัวชี้วัดได้ ดังนี้

จำนวนสมาชิกทีม 1 ที่เข้าร่วมประชุมทั้งหมด = 147

จำนวนการประชุมทั้งหมดใน 1 วงรอบ = 14

จำนวนสมาชิกในทีมทั้งหมด = 11

ค่าเฉลี่ยของการเข้าร่วมประชุมของสมาชิกทั้งหมด = $\underline{(147 \times 100)}$ (14 × 11)

154

= 95.50 ≈ 96

ผลการประเมิน: ในวงรอบที่ 3 ทีม 1 มีการประชุมทั้งหมด 14 ครั้ง โดยแบ่งเป็นการประชุม กับ Product Owner จำนวน 7 ครั้ง และการประชุมกับทีมจำนวน 7 ครั้ง ในการประชุมทีม กับ Product Owner สมาชิกทีม 1 ทุกคนมาเข้าร่วมประชุมครบ 4 ครั้ง จากทั้งหมด 7 ครั้ง และ ในการประชุมกับทีมสมาชิกทีม 1 ทุกคนมาเข้าร่วมประชุมครบ 5 ครั้ง จากทั้งหมด 7 จึงสามารถ ค่าเฉลี่ยของการเข้าร่วมประชุมของสมาชิกทั้งหมดอยู่ระหว่างร้อยละ 90-100 ของการประชุมทั้งหมด ส่งผลให้ระดับของตัวชี้วัดอยู่ในระดับที่ 5 (สามารถตรวจสอบหลักฐานข้อมูลได้จากเอกสารวาระ การประชุมของทั้ง 2 การประชุมในวงรอบที่ 3)



Team Goal เป้าหมายของทีม

เป้าหมายที่ 2 : สมาชิกในทีมทำงานได้ตามเป้าหมายภายในระยะเวลาที่กำหนด

<u>ตัวชี้วัด</u>: ร้อยละของงานที่สำเร็จตามแผนที่วางไว้ทั้งหมดใน 1 วงรอบ โดยมีเกณฑ์วัด 5 ระดับ ดังนี้

ระดับที่ 5 : ร้อยละของงานที่สำเร็จตามแผนที่วางไว้อยู่ระหว่าง 90 - 100 ของงานทั้งหมด

ระดับที่ 4 : ร้อยละของงานที่สำเร็จตามแผนที่วางไว้อยู่ระหว่าง 80 - 89 ของงานทั้งหมด

ระดับที่ 3 : ร้อยละของงานที่สำเร็จตามแผนที่วางไว้อยู่ระหว่าง 70 - 79 ของงานทั้งหมด

ระดับที่ 2 : ร้อยละของงานที่สำเร็จตามแผนที่วางไว้อยู่ระหว่าง 60 - 69 ของงานทั้งหมด

ระดับที่ 1 : ร้อยละของงานที่สำเร็จตามแผนที่วางไว้อยู่ระหว่าง 0 - 59 ของงานทั้งหมด

หมายเหตุ: จำนวนงานที่สำเร็จตรงตามเวลา คือ จำนวนงานจากวันที่คาดว่าจะสำเร็จ ตรงกับวันที่ดำเนินงานสำเร็จ ซึ่งงานต้องถูกต้องครบถ้วนตามเอกสารมาตรฐานคู่มือมาตรฐานเอกสาร โครงการ มาตรฐานการควบคุมเวอร์ชันเอกสารของทีม และคู่มือมาตรฐานการพัฒนาซอฟต์แวร์ ของทีม

วิธีการประเมิน: "จำนวนงานทั้งหมดที่สำเร็จภายในเวลาที่กำหนดและจำนวนงานที่ได้รับ มอบหมายทั้งหมดใน 1 วงรอบ" สามารถตรวจสอบได้จากการเอกสารแผนทีม โดยมีสูตรคำนวณ ร้อยละของงานสำเร็จตามแผนที่วางไว้ ดังนี้

(จำนวนงานทั้งหมดที่สำเร็จภายในเวลาที่กำหนด × 100)

จำนวนงานทั้งหมดที่ได้รับมอบหมายทั้งหมดใน 1 วงรอบ

แทนค่าการประเมิน: จากวิธีการประเมินสามารถคำนวณระดับของตัวชี้วัดได้ ดังนี้

จำนวนงานทั้งหมดที่ทำเสร็จภายในเวลาที่กำหนด = 198 จำนวนงานทั้งหมดที่ได้รับมอบหมายทั้งหมดใน 1 วงรอบ = 202 ร้อยละของงานที่สำเร็จตามแผนที่วางไว้ = (198 x 100)

202

= 98.02 ≈ 98

Software Engineer

TEAM



Team Goal เป้าหมายของทีม

ผลการประเมิน: ในวงรอบที่ 3 ทีม 1 ได้รับมอบหมายงานทั้งหมดจำนวน 202 งาน ซึ่งใน วงรอบที่ 3 มี Sprint ทั้งหมดจำนวน 8 Sprint ในงานทั้งหมดจำนวน 202 งาน ทีม 1 ได้ทำการส่ง งานตรงตามเวลาตามแผนที่วางไว้จำนวน 198 งาน จึงสามารถคิดร้อยละของงานที่สำเร็จตามแผนที่ วางไว้มีค่าเท่ากับร้อยละ 98 ของงานทั้งหมด ส่งผลให้ระดับของตัวชี้วัดอยู่ในระดับที่ 5

Software Engineer