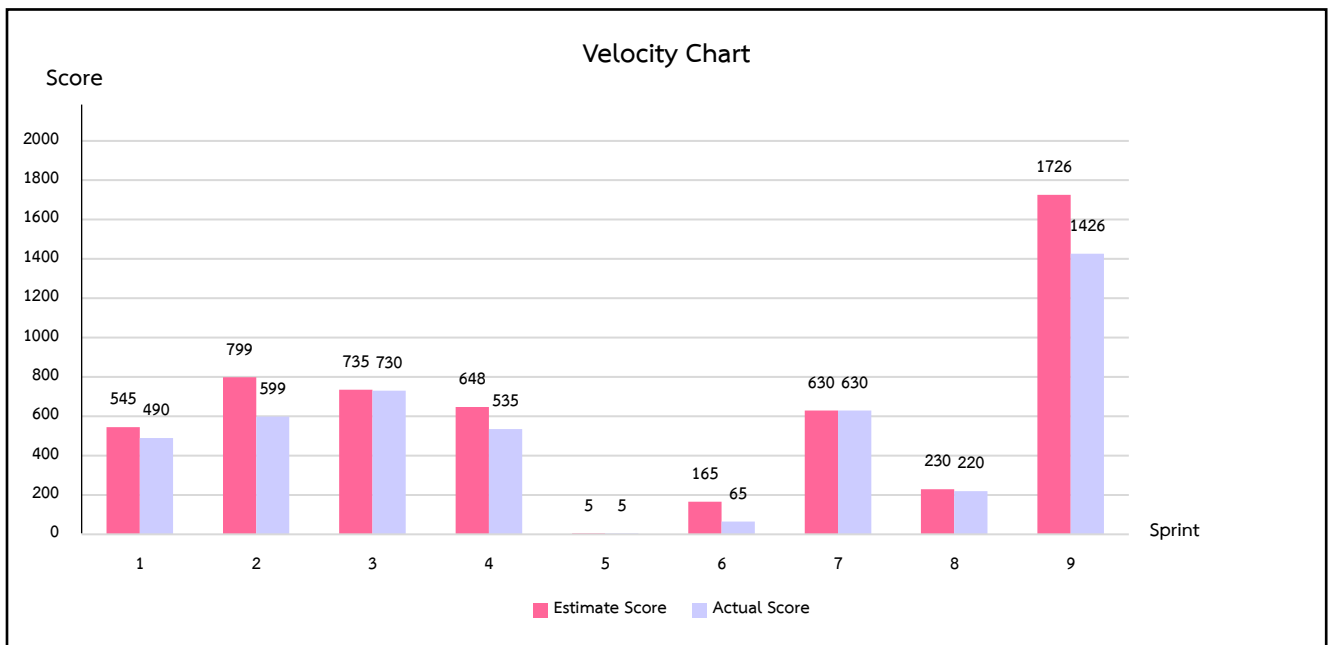


Velocity Chart

	Sprint 1	Sprint 2	Sprint 3	Sprint 4	Sprint 5
Estimate Score	545	799	735	648	5
Actual Score	490	599	730	535	5

	Sprint 6	Sprint 7	Sprint 8	Sprint 9
Estimate Score	165	630	230	1726
Actual Score	65	630	220	1426



Velocity Chart คือ กราฟการวัดปริมาณงานที่ทีมสามารถจัดการได้ในระหว่าง Sprint และเป็นส่วนที่สำคัญใน Scrum ที่ถูกนำมาคำนวณตอนท้ายของ Sprint ด้วยการบวก Points ทั้งหมดที่เสร็จสมบูรณ์ และไม่มี การปรับแก้ใน Cycle 3 เพื่อวัดว่าทีม 1 สามารถทำได้ดีหรือด้อยกว่าเดิมใน Sprint ก่อน ซึ่งใน Cycle ที่ 3 ปริมาณงานทั้งหมดที่จะทำในวงรอบมีคะแนนเท่ากับ 5483

ผลลัพธ์ของ Velocity Chart ในวงรอบที่ 3

Sprint 1 จากที่วางแผนการประมาณการงานที่ทำได้ 545 คะแนน สามารถทำได้จริง 490 คะแนน
สามารถทำได้น้อยกว่าที่วางแผนไว้

Sprint 2 จากที่วางแผนการประมาณการงานที่ทำได้ 799 คะแนน สามารถทำได้จริง 599 คะแนน
ทำได้น้อยกว่าที่วางแผนไว้

Sprint 3 จากที่วางแผนการประมาณการงานที่ทำได้ 735 คะแนน สามารถทำได้จริง 730 คะแนน
สามารถทำได้น้อยกว่าที่วางแผนไว้

Sprint 4 จากที่วางแผนการประมาณการงานที่ทำได้ 648 คะแนน สามารถทำได้จริง 535 คะแนน
ทำได้น้อยกว่าที่วางแผนไว้

Sprint 5 จากที่วางแผนการประมาณการงานที่ทำได้ 5 คะแนน สามารถทำได้จริง 5 คะแนน
สามารถทำได้ตามที่วางแผนไว้

Sprint 6 จากที่วางแผนการประมาณการงานที่ทำได้ 165 คะแนน สามารถทำได้จริง 65 คะแนน
ทำได้น้อยกว่าที่วางแผนไว้

Sprint 7 จากที่วางแผนการประมาณการงานที่ทำได้ 630 คะแนน สามารถทำได้จริง 630 คะแนน
สามารถทำได้ตามที่วางแผนไว้

Sprint 8 จากที่วางแผนการประมาณการงานที่ทำได้ 230 คะแนน สามารถทำได้จริง 220 คะแนน
ทำได้น้อยกว่าที่วางแผนไว้

Sprint 9 จากที่วางแผนการประมาณการงานที่ทำได้ 1726 คะแนน สามารถทำได้จริง 1426 คะแนน
ทำได้น้อยกว่าที่วางแผนไว้