简历

个人信息

姓名: 宁宗源 性别: 男 工作年限: 3 年 求职意向: web 前端工程师

专业: 软件工程 学历: 本科 籍贯: 四川江油 毕业院校: 电子科技大学

电话: 18780092511 邮箱: 627235655@qq.com



<u>专业技能</u>

熟悉 JavaScript 核心基础; 掌握 ES6 常用语法

理解 HTML 语义化; 掌握 CSS3 常用属性

熟练运用 React.js, jQuery 开发项目, 运用 Vue.js 和 Angular1.x 完成过实际项目

熟练运用 Bootstrap, AntD 等前端 UI 框架, 了解 Sass, Less, Stylus 等 CSS 预处理器

熟练运用 Git, SVN 等工具的常用操作来进行团队合作开发

熟练运用 Webpack 对项目进行模块打包提高开发效率

了解 Node.js, 使用 Express 和 MongoDB 开发个人博客且已上线

了解云服务器的基本搭建部署和运作流程

工作经历

上海证大喜马拉雅网络科技有限公司 前端小组长

2018.04-至今

- 1、参与系统的产品讨论与需求分析,及项目开发的前期调研及框架选型
- 2、负责客服系统的重构和前端开发,保证系统的可用性和可拓展性
- 3、负责 H5、钉钉等移动端的前端开发,保证良好的产品体验

成都侠客岛企业管理有限公司

前端开发

2016.09-2018.04

- 1、参与侠客岛公司的官网、运营 APP 及内部管理系统的前端开发,独立负责部分重要模块(合同系统、办公町等)
- 2、与产品、设计、后端开发伙伴紧密联系,确保系统的可用性,可维护性
- 3、打造公司级的数据流闭环,提高公司运营效率

项目经历

喜马拉雅客服系统

前端小组长

2018.06-至今

项目描述:客服老系统的迁移重构,各项子系统的前端开发;实现客服服务质量指标可视化,从技术角度助力客服团队提升运营效率,降低运营人工成本等

工作职责:

- 1、主导旧系统的迁移重构及子系统(客服工作台、退款、知识库、钉钉工单、APP-我的客服 H5等)的前端开发
- 2、独立完成基于 AntD 的后台管理系统框架,能兼容嵌入 jQuery(旧)和 React.js(新)等不同方式开发的页面
- 3、除维护旧有 jQuery 项目外,使用 React + AntD 作为日常开发技术栈,对比提高了开发效率
- 4、制定小组的前端编码规范及 Git flow, 且统一后台系统整体 UI 风格, 大幅提升了系统可用性

- 5、对接钉钉 API 完成公司部门级沟通系统-钉钉工单,显著提高了公司各部门人员对接效率
- 6、精确还原设计稿,完成 APP-我的客服页面,明显减少了客服人工咨询量

项目难点:如何保证经手多人开发维护的,且使用各不相同的 UI 框架构建的页面能整合到同一系统中,最终使用 iframe 解决,实现多 tab 打开管理系统页面,减少运营人员操作成本

项目总结:维护多系统时,应提前统一和制定 UI 风格,封装常用组件,以及严格执行 Git 工作规范。提升开发效率、保证开发质量、降低缺陷率、按时高质量的交付;以及后续能使项目更好维护与拓展

个人网站 独立负责人 2019.01-至今

项目描述:用于记录个人工作学习的各种知识总结及 demo,包含个人博客,完成度尚可的个人级 UI 框架等工作职责:

- 1、基于 React.js + 个人设计,完成个人网站前台页面;基于 Vue.js + ning-ui,完成个人网站后台管理页面
- 2、基于原生 JS 和 CSS, 完成不拘泥于框架的个人级 UI 框架 ning-ui, 包含纯 CSS 单标签 icon 等
- 3、使用 Node.js + MongoDB, 完成个人网站的后台及数据库开发
- 4、使用阿里云服务器,完成个人站点的部署及线上运营
- 5、公网地址 http://www.ningzongyuan.com

办公町官网+移动端+后台管理系统 前端开发

2017.06-2018-04

项目描述: 侠客岛子部门办公町的信息系统, 服务于公司总部的共享办公产业链, 完成客户的引流及公司产品展示工作职责:

- 1、负责 PC 端官网、移动端官网、后台管理系统的前端开发
- 2、基于 Angular1.x 封装公用组件,提升团队开发效率,加快了产品需求的迭代

侠客岛官网+APP+后台管理系统 前端开发

2016.09-2017.06

项目描述:建设侠客岛公司的官网、运营 APP 及后台管理系统平台,建造一个自己的生态闭环,提升公司各部门效率、商务合作客服的引流及对外的形象展示

工作职责:

- 1、负责 PC 端官网、APP、后台管理系统的前端开发
- 2、使用 PHP 模板配合后端渲染数据,使用 Angular1.x 维护开发页面
- 3、对接设计,尽可能的完美还原 UI 稿,提高用户体验度

项目难点:编写 Angular1.x 的指令-即组件,理解其数据双向绑定的原理等都会耗去不少前期的准备时间;以及如何的规范项目结构和开发模式,以至于能够快速的迭代出另一套类似的不同主题的全流程系统-办公町

项目总结:体量较小的公司内部系统使用 Angularl.x 不算最优选择,但维护到后期也能够愈发体现组件化的优势,达到快速的迭代需求,高效完成开发任务的目的;也由此可见项目负责人的前期技术调研与框架选型的重要性,针对快速迭代的需求,使用诸如 Vue.js 全家桶或许会更加节省人工前期学习时间成本和招人成本

自我评价

本人为人和蔼,有良好的沟通能力,能够快速的融入团队以及愉快的和项目组各成员相处合作;喜欢学习新技术,有较强的动手能力和记录习惯,且会视情况将新技术应用于项目当中,提升用户的体验;生活积极乐观,享受生命中每一个脚步,如是而已