MFX 作業模板

王褕立

February 3, 2023

1 數學式

- 1. 用星號代替 \cdot ,例如 a * b = c 會產生 $a \cdot b = c$ 。需要星號請用 \ast 。
- $3. \ \mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$ | 會產生 $\mathbb{N}, \mathbb{Z}, \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$,不需要 \mathbb \circ
- 4. \$\contra, \oiint, \iiint, \mathbat, \underleftflutteringbat{abc \ldots z}\$ 會產生 \longrightarrow , \iint , \Longrightarrow , $\underline{abc...z}$

範例:

$$\left| \frac{1}{1 - \lambda h} \right| \le 1$$
 and $\bigcup_{i=1}^{n} \left\{ z \in \mathbb{C} \mid |z - a_{ii}| \le \sum_{j \ne i} |a_{ij}| \right\}.$

2 方塊們

Corollary 2.1 (推論 Corollary) — 推推推推推推推推推推推

Lemma 2.2 (引理 Lemma) — 引引引引引引引引引引引引

Theorem 2.3 (定理 Theorem) — 定定<u>定定定定</u>定定定定

Definition 2.4 (定義 Definition) — 定定定定定定定定定定定

Observation 2.5 (觀察 Observation) — 觀觀觀觀觀觀觀觀觀觀觀

3 題目

題目會和 Section 共用 counter 的樣子,所以建議用中括號自己打題號。

IAT_FX 作業模板 王褕立

Problem 4

除了第一題,其餘每一題都會自動放在新的一頁。如果想要連接上文,請用加了星號的版本 \problem*。

Problem Rec-2.1

你也可以自己設定題號 ...

Problem 8

... 或是用 \setcounter{problem}{x} 跳過一些號碼。

4 程式碼

行內的話可以用 \texttt,效果像這樣:std::cout << "Hello world!" << std::endl; 。或是可以用 \mintinline,效果像這樣:std::cout << "Hello world!" << std::endl; 。 你也可以用 \Code 來插入程式碼:

```
#include <bits/stdc++.h>
2
     #define MAXN 7122
3
4
5
     int main() {
       std::cin.tie(0)->sync_with_stdio(0);
6
       std::cin.exceptions(std::cin.failbit);
7
8
       int a = 998244353;
9
       const char c = 'x';
10
11
       std::cout << "Hello world!" << std::endl;</pre>
12
13
       return 0;
14
15
     }
```

這個指令只支援 C 和 C++ ,其他語言請自行使用 \inputminted 。

底下是 psuedo-code 範例:

LATEX 作業模板 王褕立

Algorithm 1 PPO

```
1: for iteration = 1, 2, ... do
2: for actor = 1, 2, ..., N do
3: Run policy \pi_{\theta_{old}} in environment for T time steps
4: Compute advantage estimates \hat{A}_1, ..., \hat{A}_T
5: end for
6: Optimize surrogate L wrt. \theta, with K epochs and minibatch size M \leq NT
7: \theta_{old} \leftarrow \theta
8: end for
```

5 插入圖片



Figure 1: 仙人掌

你也可以用 \ref 來連結圖片或圖表,例如:圖片 1 和演算法 1。