

No	タスク名	10/1	10/2	10/3	10/4	10/5	10/6	10/7	10/8	10/9	10/10	10/11	10/12	10/13	10/14	10/15	10/16	10/17	
1	初期化处理																		
2	入力切替																		
3	画面変更																		
4	マップの初期化处理																		
5	設置情報の処理																		
6	キャラ移動の処理																		
7	キャラ-マップの当たり判定																		
8	キャラ-設置物の当たり判定																		
9	キャラ-キャラの当たり判定																		
10	サーバー側構築																		
11	クライアント側構築																		
12	コマンドの対応																		
13	キーボード入力																		
14	Wii入力																		
15	バランスボード入力																		
16	マップの表示																		
17	プレイヤーの表示																		
18	プレイヤーの回転																		
19	カメラの位置、回転																		
20	オブジェクトの表示																		
21	テクスチャの貼り付け																		
22	BGM作成																		
23	SE作成																		
24	時間																		
25	順位																		
26	タイトル画面																		
27	リザルト作成																		



[illegible]



[illegible]

No	タスク名	12/25	12/26	12/27	12/28	12/29	12/30	12/31
1	初期化处理							
2	入力切替							
3	画面変更							
4	マップの初期化处理							
5	設置情報の処理							
6	キャラ移動の処理							
7	キャラ-マップの当たり判定							
8	キャラ-設置物の当たり判定							
9	キャラ-キャラの当たり判定							
10	サーバー側構築							
11	クライアント側構築							
12	コマンドの対応							
13	キーボード入力							
14	Wii入力							
15	バランスボード入力							
16	マップの表示							
17	プレイヤーの表示							
18	プレイヤーの回転							
19	カメラの位置、回転							
20	オブジェクトの表示							
21	テクスチャの貼り付け							
22	BGM作成							
23	SE作成							
24	時間							
25	順位							
26	タイトル画面							
27	リザルト作成							