

No	親タスク	子タスク	担当	開始日	終了日	所要日数
1	クライアント	初期化処理	小嶋	10月1日	10月25日	24
2	クライアント	入力切替	小嶋	10月25日	11月7日	13
3	クライアント	画面変更	小嶋	11月7日	11月17日	10
4	サーバー	マップの初期化処理	細野	10月1日	10月22日	21
5	サーバー	設置情報の処理	細野	10月22日	10月31日	9
6	サーバー	キャラ移動の処理	細野	10月31日	11月11日	11
7	サーバー	キャラ-マップの当たり判定	細野	11月11日	11月23日	12
8	サーバー	キャラ-設置物の当たり判定	細野	11月23日	11月30日	7
9	サーバー	キャラ-キャラの当たり判定	細野	12月1日	12月10日	9
10	ネットワーク	サーバー側構築	早道	10月1日	10月15日	14
11	ネットワーク	クライアント側構築	早道	10月15日	10月22日	7
12	ネットワーク	コマンドの対応	早道	10月22日	10月31日	9
13	入力	キーボード入力	早道	10月1日	10月31日	30
14	入力	Wii入力	早道	11月1日	11月14日	13
15	入力	バランスボード入力	早道	11月14日	12月15日	31
16	グラフィック	マップの表示	谷口	10月1日	10月19日	18
17	グラフィック	プレイヤーの表示	谷口	10月19日	10月31日	12
18	グラフィック	プレイヤーの回転	谷口	11月1日	11月12日	11
19	グラフィック	カメラの位置、回転	谷口	11月12日	11月21日	9
20	グラフィック	オブジェクトの表示	谷口	11月21日	11月30日	9
21	グラフィック	テクスチャの貼り付け	谷口	12月1日	12月9日	8
22	音楽	BGM作成	小嶋	11月17日	11月26日	9
23	音楽	SE作成	小嶋	11月26日	12月5日	9
24	UI作成	時間	小嶋	12月5日	12月12日	7
25	UI作成	順位	小嶋	12月12日	12月19日	7
26	クライアント	タイトル画面	細野	12月10日	12月19日	9
27	クライアント	リザルト作成	早道	12月15日	12月24日	9