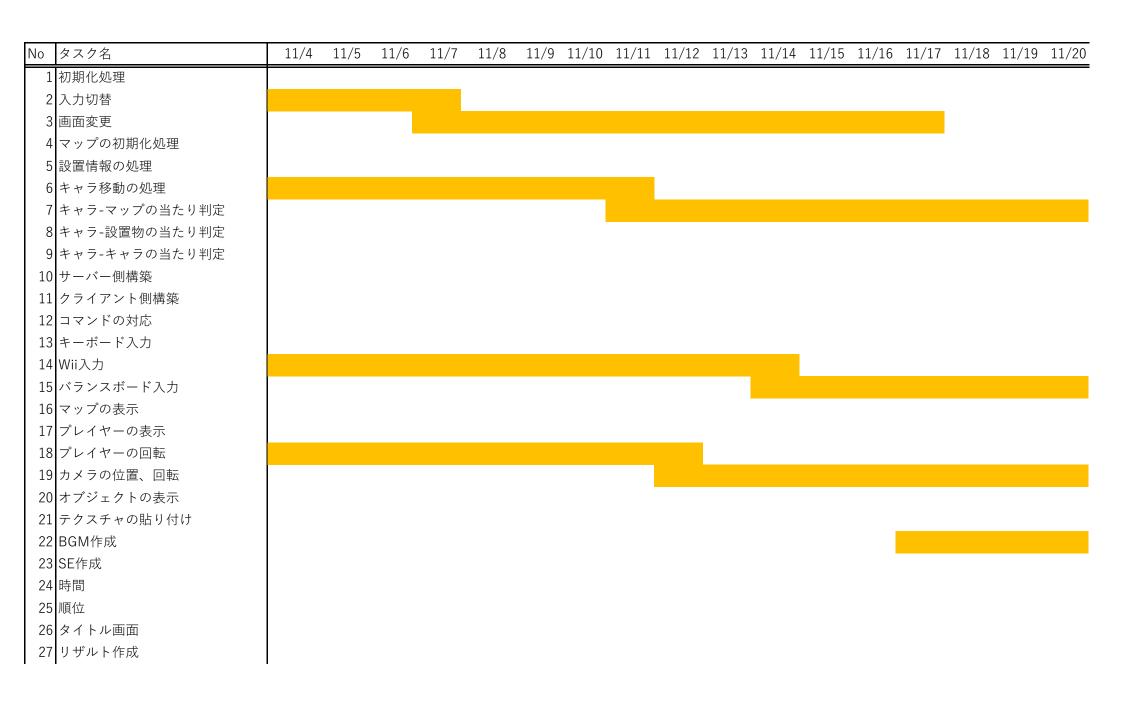
No	タスク名	10/1	10/2	10/3	10/4	10/5	10/6	10/7	10/8	10/9	10/10	10/11	10/12	10/13	10/14	10/15	10/16	10/17
1	初期化処理																	
2	入力切替																	
3	画面変更																	
4	マップの初期化処理																	
5	設置情報の処理																	
6	キャラ移動の処理																	
7	キャラ-マップの当たり判定																	
8	キャラ-設置物の当たり判定																	
9	キャラ-キャラの当たり判定																	
10	サーバー側構築																	
11	クライアント側構築																	
12	コマンドの対応																	
13	キーボード入力																	
14	Wii入力																	
15	バランスボード入力																	
16	マップの表示																	
17	プレイヤーの表示																	
18	プレイヤーの回転																	
19	カメラの位置、回転																	
20	オブジェクトの表示																	
	テクスチャの貼り付け																	
	BGM作成																	
	SE作成																	
	時間																	
	順位																	
	タイトル画面																	
27	リザルト作成																	





No	タスク名	11/21	11/22	11/23	11/24	11/25	11/26	11/27	11/28	11/29	11/30	12/1	12/2	12/3	12/4	12/5	12/6	12/7
1	初期化処理																	
2	入力切替																	
3	画面変更																	
4	マップの初期化処理																	
5	設置情報の処理																	
6	キャラ移動の処理																	
7	キャラ-マップの当たり判定																	
8	キャラ-設置物の当たり判定																	
9	キャラ-キャラの当たり判定																	
10	サーバー側構築																	
11	クライアント側構築																	
	コマンドの対応																	
	キーボード入力																	
14	Wii入力																	
	バランスボード入力																	
	マップの表示																	
	プレイヤーの表示																	
	プレイヤーの回転																	
	カメラの位置、回転																	
	オブジェクトの表示																	
	テクスチャの貼り付け																	
	BGM作成																	
	SE作成																	
	時間																	
	順位																	
	タイトル画面																	
27	リザルト作成																	

No	タスク名	12/8	12/9	12/10	12/11	12/12	12/13	12/14	12/15	12/16	12/17	12/18	12/19	12/20	12/21	12/22	12/23	12/24
1	初期化処理																	
2	入力切替																	
3	画面変更																	
4	マップの初期化処理																	
5	設置情報の処理																	
6	キャラ移動の処理																	
7	キャラ-マップの当たり判定																	
8	キャラ-設置物の当たり判定																	
9	キャラ-キャラの当たり判定																	
	サーバー側構築																	
	クライアント側構築																	
	コマンドの対応																	
	キーボード入力																	
	Wii入力																	
	バランスボード入力																	
	マップの表示																	
	プレイヤーの表示																	
	プレイヤーの回転																	
	カメラの位置、回転																	
	オブジェクトの表示 テクスチャの貼り付け																	
	BGM作成																	
	SE作成																	
	時間																	
	順位																	
	タイトル画面																	
	リザルト作成																	

No	タスク名	12/25	12/26	12/27	12/28	12/29	12/30	12/31
1	初期化処理							
2	入力切替							
3	画面変更							
4	マップの初期化処理							
5	設置情報の処理							
6	キャラ移動の処理							
7	キャラ-マップの当たり判定							
8	キャラ-設置物の当たり判定							
9	キャラ-キャラの当たり判定							
10	サーバー側構築							
11	クライアント側構築							
12	コマンドの対応							
13	キーボード入力							
14	Wii入力							
15	バランスボード入力							
16	マップの表示							
17	プレイヤーの表示							
18	プレイヤーの回転							
19	カメラの位置、回転							
20	オブジェクトの表示							
21	テクスチャの貼り付け							
22	BGM作成							
23	SE作成							
24	時間							
25	順位							
26	タイトル画面							
27	リザルト作成							