**โครงงาน** Snake Game

**ผู้จัดทำ** นายชัชชนนท์ แก้วสุขโข 63070033

นางสาวรวิพร สมอฤทธิ์ 63070148

นางสาวสุพิชญา ทำสุนา 63070177

นายอิทธิพร กุลจิตติวัฒนะ 63070190

**อาจารย์ที่ปรึกษา** อาจารย์ปานวิทย์ ธุวะนุติ

**วิชา** 06016315 Computer programming

**สถานศึกษา** สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

**บทคัดย่อ**

เนื่องจากสถานการณ์ปัจจุบัน ทำให้หลายท่านต้องกักตัวอยู่ที่บ้าน หรืออาจจะทำงานที่บ้าน ไม่สามารถออกไปทำกิจกรรมต่างๆนอกบ้านเป็นระยะเวลานานติดต่อกัน อาจจะทำใฟ้เกิดอาการเบื่อหน่าย ไม่มีกิจกรรมทำในเวลาว่าง อาจจะทำให้เกิดอาการเคลียดสะสม ดังนั้นการเล่นเกมก็เป็นอีกกิจกรรมหนึ่งที่สามารถทำในเวลาว่างได้โดยที่ไม่ต้องออกจากบ้าน

พวกเราผู้พัฒนาจึงได้คิดค้นเกมงูขึ้นมา ซึ่งเกมงูนี้ใช้ภาษา C ในการพัฒนาขึ้น โดยตัวเกมจะให้เราควบคุมงูไปกินอาหารเพื่อเพิ่มแต้ม โดยห้ามชนหางตัวเองและห้ามชนพื้นที่ที่กำหนดไว้ เมื่อเราทำแต้มได้ตามที่กำหนดก็จะเป็นผู้ชนะของเกมนี้

โครงงานที่จะพัฒนาขึ้นนี้ จะเป็นการช่วยลดความเครียดลง สร้างความสนุกสนาน ฝึกสมาธิ และก็ยังช่วยฝึกความอดทนให้แก่ผู้เล่น ซึ่งช่วยให้หลายท่านที่ไม่สามารถออกจากบ้านได้ สามารถทำกิจกรรมแก้เบื่อที่ช่วยลดอาการเครียดของท่านลงได้อีกด้วย